

| Структура згідно методичних рекомендацій | «Чекліст» компонентів, які обов'язково мають бути продемонстровані (позначені як [_]), а опціональні — як [X] (також усі блок-схеми алгоритмів) | Допоміжні матеріали (ВНС або назва теки на репозиторії), надані протягом семестру на практичних заняттях |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ТИТУЛЬНА СТОРІНКА | | |
| ЗАВДАННЯ НА КУРСОВЕ ПРОЄКТУВАННЯ | «Скріншот» варіанту завдання (а) та текстовий опис (б): а[_], б[_]. | варіанти завдань (ВНС) |
| АНОТАЦІЯ | | |
| ЗМІСТ | | |
| ВСТУП | | |
| 1. ОГЛЯД МЕТОДІВ ТА СПОСОБІВ ПРОЄКТУВАННЯ ТРАНСЛЯТОРІВ | | |
| 2. ФОРМАЛЬНИЙ ОПИС ВХІДНОЇ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ 2.1. Деталізований опис вхідної мови в термінах розширеної нотації Бекуса-Наура 2.2. Опис термінальних символів та ключових слів | EBNF: [_]. Код (boost::spirit), що <u>пострічково відповідає EBNF</u> та коректно опрацьовує тестові програми: [_]. | EBNFVerify+GrammarVerify EBNFVerify+GrammarVerify verify_syntax_by_EBNF_2025 |
| 3. РОЗРОБКА ТРАНСЛЯТОРА З ВХІДНОЇ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ | | |

| | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>3.1. Вибір технології програмування 3.2. Проектування таблиць транслятора та вибір структур даних</p> | | |
| <p>3.3. Розробка лексичного аналізатора 3.3.1. Розробка блок-схеми алгоритму 3.3.2. Опис програми реалізації лексичного аналізатора</p> | <p>Початковий етап:</p> <p>Регулярний вираз для токенізатора: [_].</p> <p>Регулярний вираз підмови ключових слів: [_].</p> <p>Регулярний вираз підмови ідентифікаторів: [_].</p> <p>Регулярний вираз підмови беззнакових літералів із фіксованою комою: [_].</p> <p>Код на основі регулярних виразів коректно опрацьовує тестові програми: [_].</p> <p>Безпосередній етап:</p> <p>Детальний опис процесу перетворення регулярних виразів у недетерміновані скінченні automati (NFA): [X].</p> <p>Детальний опис процесу видалення λ-переходів для отриманих NFA: [X].</p> <p>Детальний опис процесу перетворення NFA (після видалення λ-</p> | <p>lexica_2025 lexica_part_dfa_2025</p> <p>lexica_2025 lexica_part_dfa_2025</p> <p>lexica_2025 lexica_part_dfa_2025</p> <p>lexica_2025 lexica_part_dfa_2025</p> <p>lexica_2025 lexica_part_dfa_2025</p> <p>(KN1)/sp2019_soft_12345/ addon_09_11_2024/1</p> <p>(KN1)/sp2019_soft_12345/ addon_09_11_2024/2</p> |

| | | |
|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>переходів) у детермінований скінчений автомат (DFA): <input checked="" type="checkbox"/> [X].</p> <p>Детальний опис процесу мінімізації (<i>ключовий етап</i>) DFA: <input checked="" type="checkbox"/> [X].</p> <p style="text-align: center;">Результативний етап:</p> <p>Повністю детермінований скінчений автомат для токенізації (а: дтовимірний масив для програмного моделювання; б: орієнтований граф з <u>усіма переходами, окрім тих, що ведуть у</u> <u>«мертвий» стан</u>, для графічного відображення): a[_], б[_].</p> <p>Модель токенізатора на основі детермінованого скінченого автомату, оскільки це нетривіальне завдання теорії автоматів- акцепторів: [_].</p> <p>Повністю детермінований скінчений автомат для розпізнавання підмови ключових слів у вигляді таблиці переходів (а: дтовимірний масив для програмного моделювання; б: орієнтований граф з <u>усіма переходами, окрім тих, що ведуть у</u> <u>«мертвий» стан</u>, для графічного відображення): a[_], б[_].</p> <p>Повністю детермінований скінчений автомат для розпізнавання підмови ідентифікаторів у вигляді таблиці переходів (а: дтовимірний масив для програмного моделювання; б: орієнтований граф з <u>усіма переходами, окрім тих, що ведуть у</u> <u>«мертвий» стан</u>, для графічного відображення): a[_], б[_].</p> | <p>(KN1)/sp2019_soft_12345/ addon_09_11_2024/3</p> <p>(KN1)/sp2019_soft_12345/ addon_09_11_2024/4</p> <p>dfa_generator_2025</p> <p>(<i>проаналізувати програмну модель у файлі matcher_by_dfa.hpp</i>) built_src</p> <p>dfa_generator_2025</p> <p>dfa_generator_2025</p> |
|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| | | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>Повністю детермінований скінчений автомат для розпізнавання підмови беззнакових літералів із фіксованою комою (а: двовимірний масив для програмного моделювання; б: орієнтований граф з усіма переходами, окрім тих, що ведуть у «мертвий» стан, для графічного відображення): a[], б[].</p> | dfa_generator__2025 |
| 3.4. Розробка синтаксичного та семантичного аналізатора 3.4.1. Розробка дерев граматичного розбору 3.4.2. Розробка блок-схеми алгоритму 3.4.3. Опис програми реалізації синтаксичного та семантичного аналізатора | <p><i>Початковий етап посилається на попередній розділ (2.1), у якому формувалися EBNF та еквівалентний (пострічково) код для його перевірки.</i></p> <p>Безпосередній етап:</p> <p>Синтез граматики відповідно до EBNF: [].</p> <p>Синтез множин FIRST та FOLLOW для отриманої граматики: [X].</p> <p>Специфікація lookahead у правилах виведення граматики для моделі LL(2)-аналізатора: [].</p> <p>Формування параметрів моделі LL(2)-аналізатора: [].</p> <p>Результативний етап:</p> <p>Формування моделі LL(2)-аналізатора у вигляді недетермінованого автомата з магазинною пам'яттю (NPDA) (а: формальний опис; б: програмна модель): a[], б[].</p> <p>Формування моделі LL(2)-аналізатора у вигляді детермінованого</p> | EBNFVerify+GrammarVerify EBNFVerify+GrammarVerify EBNFVerify+GrammarVerify EBNFVerify+GrammarVerify dpda1_for_ll2_generator__2025 |

| | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | автомата з магазинною пам'яттю (DPDA): [X]. | dpda1_for_ll2_generator_2025 |
| 3.5. Розробка генератора коду 3.5.1. Розробка блок-схеми алгоритму 3.5.2. Опис програми реалізації генератора коду | У цьому розділі виконується опис: алгоритму формування польського інверсного запису [_], алгоритму виконання польського інверсного запису з використанням стеку [_], <i>Сам код генерації універсальний.</i> <i>Додатково можна описати процес формування SSA та інші аспекти</i> [X]. | cw_sp2_2025_2026/ src/implementation/preparer cw_sp2_2025_2026/ src/implementation/generator 28_11_2025 (+інші теки) |
| 4. НАЛАГОДЖЕННЯ ТА ТЕСТУВАННЯ РОЗРОБЛЕНОГО ТРАНСЛЯТОРА 4.1. Опис інтерфейсу та інструкції користувачу 4.2. Виявлення лексичних і синтаксичних помилок 4.3. Перевірка роботи транслятора за допомогою тестових задач | Описати консольний інтерфейс компілятора [_] Три тестові програми згідно варіанту [_] Коректна компіляція трьох тестових програм* [_] <i>*у записці наводиться тестування лише трьох заданих тестових програм, але під час захисту потрібно вміти писати вашою мовою програмування будь-яку просту тестову програму</i> | cw_sp2_2025_2026/ src/implementation/cli base_test_programs_2025 cw_sp2_2025_2026 (запуск) |
| ВИСНОВКИ СПИСОК ЛІТЕРАТУРНИХ ДЖЕРЕЛ ДОДАТКИ А. Таблиці лексем для тестових прикладів Б. С код (або код на асемблері), отриманий на виході транслятора для тестових прикладів; | Оскільки це курсовий проект (а не курсова робота), то окремо у форматі А3 (що має бути оформлено як стандартне креслення) подається один графічний матеріал. Це може бути приміром | |

Б. Документований текст програмних модулів
(лістинги)

загальна блок-схема роботи транслятора:
[_]

Безпосередньо захист курсового проекту відбудуватиметься під час сесії, починаючи з 05.01.2026 (буде додаткове повідомлення з точними датами, з урахуванням розкладу ваших іспитів).

Перед захистом (орієнтовно 02.01.2026–03.01.2026) у ВНС, у курсі «Системне програмування (курсовий проект)», в [Оцінювання курсового проекту](#) необхідно завантажити два з трьох елементів:

1) «Програмний проект» — потрібно очистити проект від зайвих файлів і тек: видалити теку .vs (прихована тека — потрібно увімкнути відображення прихованіх елементів файлової системи у налаштуваннях операційної системи), теку Release (у двох місцях), теку Debug (у двох місцях), а також для 64-розрядної платформи — теку x64 (у двох місцях).

2) «Пояснювальна записка» — завантажити pdf-файл пояснівальної записки. Хоча лістинг програмного проекту подається в окремому розділі, і він, і графічна частина («креслення») мають також бути включені до файлу пояснівальної записки разом з усіма іншими додатками відповідно до змісту.

Додатково (*про що згадувалося у таблиці вище*) сюди потрібно завантажити pdf-файл графічної частини («креслення») формату А3 або А2 із загальною блок-схемою алгоритму функціонування розробленого транслятора. Креслення повинно містити штамп згідно з шаблонами, розміщеними у "[Шаблони для оформлення пояснівальної записки і креслення](#)".

Під час захисту потрібно буде завантажити третій пункт:

3) «Захист» — завантажити окремий звіт, що демонструє роботу компілятора для довільних (заданих під час захисту) простих тестових програм вашою мовою програмування, які будуть відрізнятися від трьох базових тестових програм, наведених у пояснівальній записці (*про що також згадувалося у таблиці вище*). Звіт оформлюється у довільній формі та має містити самі тестові програми, результати їх обробки вашим компілятором і скріншоти виконання скомпільованих програм.