# Програмне забезпечення кіберфізичних систем

## Перелік питань, які виносяться на семестровий контроль

### Питання по матерілах лекційних занять

- 1. Класифікація ОС
- 2. Основні функції ОС
- 3. Архітектура ОС
- 4. Режими роботи ОС (режим ядра, режим користувача)
- 5. Організація роботи ОС Linux
- 6. Ядро ОС Linux
- 7. Організація обчислювальних процесів
- 8. Управління процесами: стани процесу, граф станів процесу
- 9. Блок управління процесом (Process Control Block)
- 10. Паралельне виконання обчислювальних процесів
- 11. Різниця між багатозадачністю з витісненням та без витіснення
- 12. Переключення контексту процесів (Context Switch)
- 13. Запуск та зупинка процесів
- 14. Планування паралельного виконання ОП
- 15. Алгоритми планування паралельного виконання ОП (Scheduling algorithms)
- 16. Алгоритм планування паралельного виконання ОП: First-Come, First-Served (FCFS)
- 17. Алгоритм планування паралельного виконання ОП: Shortest-Job-First (SJF)
- 18. Алгоритм планування паралельного виконання ОП: Priority scheduling
- 19. Алгоритм планування паралельного виконання ОП: Round-Robin scheduling
- 20. Алгоритм планування паралельного виконання ОП: Multilevel Queue scheduling
- 21. Алгоритм планування паралельного виконання ОП: Multilevel Feedback Queue Scheduling
- 22. Оптимізація планування паралельного виконання ОП
- 23. Прив'язка ОП до процесора (Processor affinity)
- 24. Планування паралельного виконання ОП в ОС UNIX
- 25. Планування паралельного виконання ОП в ОС Linux
- 26. Програмні потоки (threads)
- 27. Основні причини використання програмних потоків
- 28. Моделі відображення потоків рівня користувача в потоки рівня ядра
- 29. Взаємодія обчислювальних процесів
- 30. Синхронізація обчислювальних процесів та потоків
- 31. Організація обчислень в розподілених системах
- 32. Концепція адаптивного паралелізму
- 33. Організація та способи управління пам'яттю
- 34. Принцип локальності звертань до пам'яті
- 35. Основні види локальності звертань до пам'яті
- 36. Управління пам'яттю: локальність звертань до пам'яті у часі
- 37. Управління пам'яттю: локальність звертань до пам'яті у просторі
- 38. Управління пам'яттю: еквідистантна локальність звертань до пам'яті
- 39. Управління кількістю сторінок виділених процесу
- 40. Основні задачі управління пам'яттю
- 41. Механізм автоматичного управління пам'яттю
- 42. Недоліки та переваги автоматичного управління пам'яттю
- 43. Алгоритм позначок доступності об'єктів (mark and sweep)
- 44. Алгоритм підрахунку посилань (reference counting)
- 45. Алгоритм поколінь об'єктів (generational collection)
- 46. Фізична організація пристроїв вводу/виводу
- 47. Узагальнена схема фізичної організації вводу/виводу
- 48. Організація програмного забезпечення вводу/виводу
- 49. Схема багаторівневої організації програмного забезпечення вводу/виводу
- 50. Обробка переривань
- 51. Драйвер пристрою

- 52. Концепція контекстно-залежних обчислень
- 53. Поняття файлової системи
- 54. Способи іменування файлів
- 55. Об'єкти файлової системи
- 56. Логічна організація файла
- 57. Фізична організація файла
- 58. Класифікація файлових систем
- 59. Проблема фрагментації дискового простору
- 60. Негативні наслідки фрагментації дискового простору
- 61. Вирішення проблеми фрагментації дискового простору
- 62. Методи дефрагментації дискового простору
- 63. Проста (часткова) дефрагментація
- 64. Повна дефрагментація (дефрагментація вільного простору)
- 65. Дефрагментація з врахуванням частоти використання даних
- 66. Переваги та недоліки методів дефрагментації дискового простору
- 67. Згладжування показників зношення блоків у твердотільних накопичувачах
- 68. Призначення та структура мережної підсистеми ОС
- 69. Організація роботи мережної підсистеми ОС Linux
- 70. Відправка та отримання даних мережною підсистемою ОС Linux
- 71. Диспетчеризація пакетів даних в мережній підсистемі ОС Linux
- 72. Мережні інтерфейси в ОС Linux

#### Питання по матереріалах лабораторних робіт

- 1. Призначення та використання системної утиліти sysctl.
- 2. Призначення та використання команди 1smod.
- 3. Призначення та використання команди modinfo.
- 4. Призначення та використання команди lscpu.
- 5. Призначення та використання команди lspci.
- 6. Призначення та використання команди lsusb.
- 7. Призначення та використання системної утиліти lshw.
- 8. Призначення та використання системної утиліти hwinfo.
- 9. Віртуальна файлова система procfs (/proc file system).
- 10. Призначення та використання системної утиліти htop.
- 11. Призначення та використання системної утиліти mpstat.
- 12. Призначення та використання системної утиліти pidstat. 13. Призначення та використання системної утиліти ulimit.
- 14. Призначення та використання системної утиліти cpulimit.
- 15. Файл /proc/meminfo віртуальної файлової системи procfs.
- 16. Призначення та використання команди free.
- 17. Призначення та використання системної утиліти vmstat.
- 18. Призначення та використання команди ртар.
- 19. Призначення та використання системної утиліти smem.
- 20. Призначення та використання системної утиліти iostat.
- 21. Призначення та використання системної утиліти іотор.
- 22. Призначення та використання команди lsblk.
- 23. Призначення та використання команди blkid.
- 24. Призначення та використання команди lsof.
- 25. Призначення та використання команди fdisk.
- 26. Haбip системних утиліт e2fsprogs.
- 27. Призначення та використання системної утиліти e2freefrag.
- 28. Призначення та використання системної утиліти filefrag.
- 29. Призначення та використання команди tcpdump.
- 30. Призначення та використання системної утиліти ss.
- 31. Призначення та використання системної утиліти iftop.

#### Питання (дати визначення)

- 1. Операційна система (визначення)
- 2. Ядро операційної системи (визначення)
- 3. Обчислювальний процес (визначення)
- 4. Контекст процесу (визначення)

- 5. Програмний потік (thread) (визначення)
- 6. Пул потоків (thread pool) (визначення)
- 7. Системний виклик (визначення)
- 8. Планування паралельного виконання процесів (визначення)
- 9. Синхронізація обчислювальних процесів (визначення)
- 10. Адаптивний паралелізм (визначення)
- 11. Розподілена обчислювальна система (визначення)
- 12. Трешинг (thrashing) (визначення)
- 13. Спулінг (spooling) (визначення)
- 14. Обробник переривання (визначення)
- 15. Драйвер пристрою (визначення)
- 16. Ієрархія пам'яті (визначення)
- 17. Локальність звертань до пам'яті (визначення)
- 18. Файлова система (визначення)
- 19. Hard link (визначення)
- 20. Symbolic (soft) link (визначення)
- 21. Дефрагментація дискового простору (визначення)
- 22. Внутрішня фрагментація (визначення)
- 23. Зовнішня фрагментація (визначення)
- 24. Мережна підсистема ОС (визначення)
- 25. Мережний інтерфейс (визначення)