

# Variables y funciones

SopasML

2022-07-21

Las variables son como cajas que tienen strings o números.

Ejemplo:

edad = 23 apellido = "Kozel"

```
edad = 23
apellido = "Kozel"

edad
```

```
## [1] 23
```

```
apellido
```

```
## [1] "Kozel"
```