Calculadora en R

```
Calculadora codigo + op
+ Suma ejemplo:
print(10 + 10)
## 20
- Resta Ejemplo:
print(10-10)
## 0
** Multiplicación** Ejemplo:
print(5*5)
## 25
/ División Ejemplo:
print(10/5)
## 2.0
^ Potencia Ejemplo:
print(40^2)
## 42
\%/\% Cociente entero en R pero si es python es // Ejemplo:
print(10//5)
## 2
\%\%Resto de la división entera en R<br/> pero en python es \% Ejemplo:
```

```
print(10%5)
## 0
sqrt(x) Raiz cuadrada Ejemplo:
sqrt(25)
## [1] 5
exp(x) Exponente de "e" o "Número Euler" que tiene un valor de 2.718282 Ejemplo:
exp(1)
## [1] 2.718282
log logartimo y se lee, logaritmo en base x a y Ejemplo:
log(8, 2)
## [1] 3
factorial(x) Se define como el número factorial de un número entero positivo(son 0, 1,
2,3,4,5,6,7...) n como n! = n * (n-1)21
factorial(5)
## [1] 120
choose(n,m) coeficiente binomial se define (n/m) el numero de los subcojuntos de k elemntos
que tiene un conjunto de n elemntos ejemplo:
choose(5, 3)
## [1] 10
apartir de ahora R solo lo lee en Radianes para pasarlo de grados a radianes toca aplicar la regla de 3
180 \text{ grados es} = a pi radián}
por ejemplo: COS(60PI/180) SIN(60PI/180) asin(0.8660254) * 180/pi
sin(pi/2)
## [1] 1
\sin(x) el seno que es Opuesto sobre Hipotenusa
```

sin(2)## [1] 0.9092974 cos(x) coseno que es adyacente sobre Hipotenusa cos(5)## [1] 0.2836622 tan(x) tangente que es opuesto sobre adyacente tan(5)## [1] -3.380515 Luego estan Arcoseno, arcocos y arcotan es la inversa del Seno, Coseno y Tangente Algoritmo de euclide son segmentos $AB \ y \ CD$ se dice que son $\ conmesurables$ si esciste un tercer segmento u tal que AB y CD pueden ambos medirse de forma exacta utilizando el segmento u como unidad. print(x,n) Muestra las ncifras significativa del número x print(2,3)## [1] 2 round(x,n) redondea a n cifras aparte redondea a la cifra par por ejemplo si tengo 1.35 redondea a 4 y si es 1.25 redondea a 2round(sqrt(2),3) ## [1] 1.414 floor(x) parte entera por defecto de x floor(sqrt(2))

ceiling(x) parte entera por exceso de x

ceiling(sqrt(2))

[1] 2

[1] 1

trunc(x) parte entera de x, eliminando la parte decimal es como el floor en negaqtivo

trunc(sqrt(2))

[1] 1

a+bi número complejo o número imaginarios

complex(real=...,imaginary=...) eso si lo quiero hacer de forma binómica

complex(modulus=...,argument=...) eso si lo hago de forma pola?????

sqrt(as.complex(-x)) una raíz para un número complejo

Re(x) Obtiene la parte real de un número complejo

Im(x) Obtiene la parte imaginaria de un número complejo

Mod(x) obtiene el modulo es el número real positivo que mide su tamaño y generaliza el valor absoluto de un número real.

Arg(x) Obtiene el argumento de un número complejo

Conj(x) obtiene el conjugado