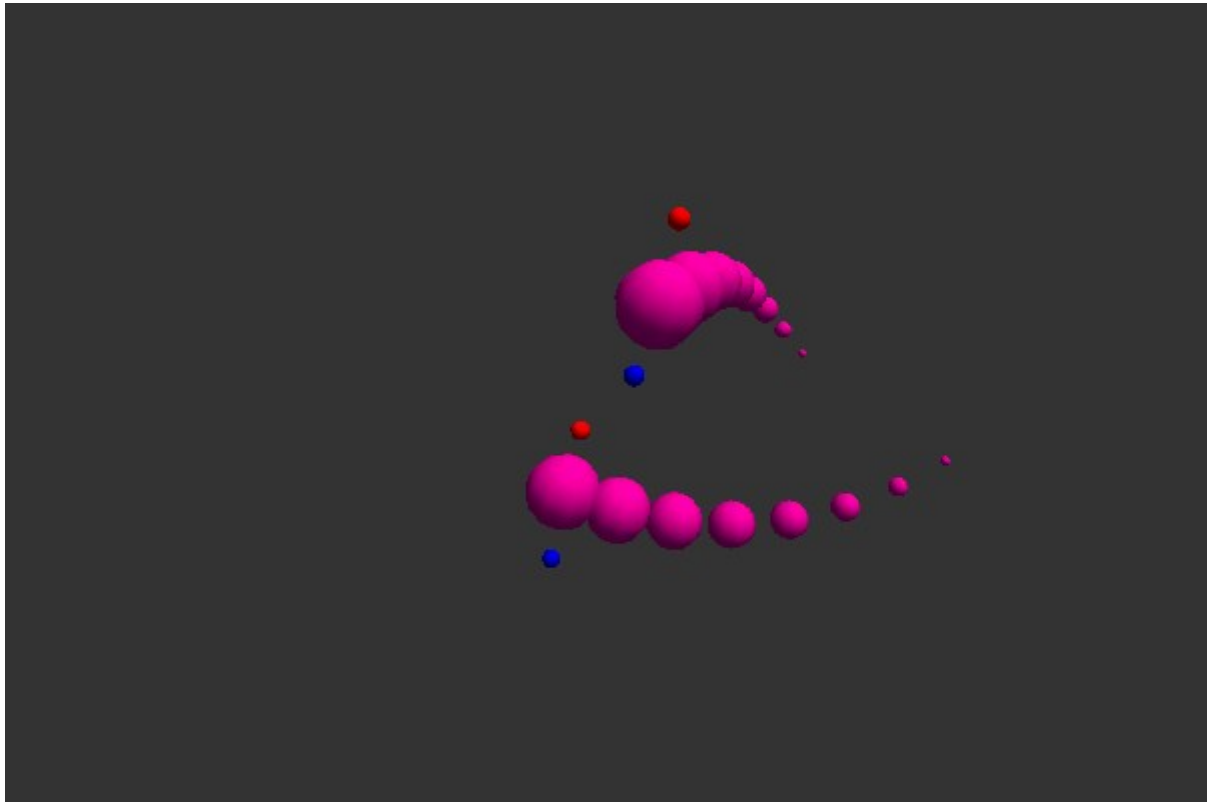


Snake

Le programme affiche deux “serpents” (chacun représenté par 7 sphères) tournant autour d’un axe. Chaque serpent possède aussi 2 satellites tournant autour de leur “tête”.



Contrôles :

Molette de la souris = Zoomer/Dézoomer

Clic droit appuyé + glisser = Déplacer la caméra

Clic gauche appuyé + glisser = Tourner la caméra

A = Diminuer la vitesse de rotation des satellites

Z = Augmenter la vitesse de rotation des satellites

Q = Diminuer la vitesse de rotation des serpents

S = Augmenter la vitesse de rotation des serpents

W = Diminuer la distance entre les serpents

X = Augmenter la distance entre les serpents