

ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ ПРОЦЕССЫ. АЛЬТЕРНАТИВЫ

Параллельное программирование

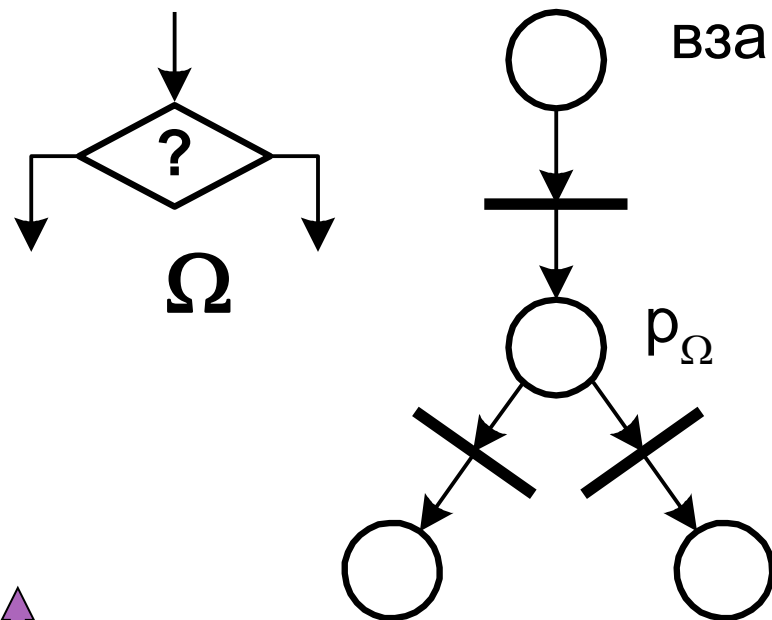
РГАТУ

2019

Грызлова Т. П.

УПРАВЛЯЮЩИЕ ВЕРШИНЫ ПГС

Условные

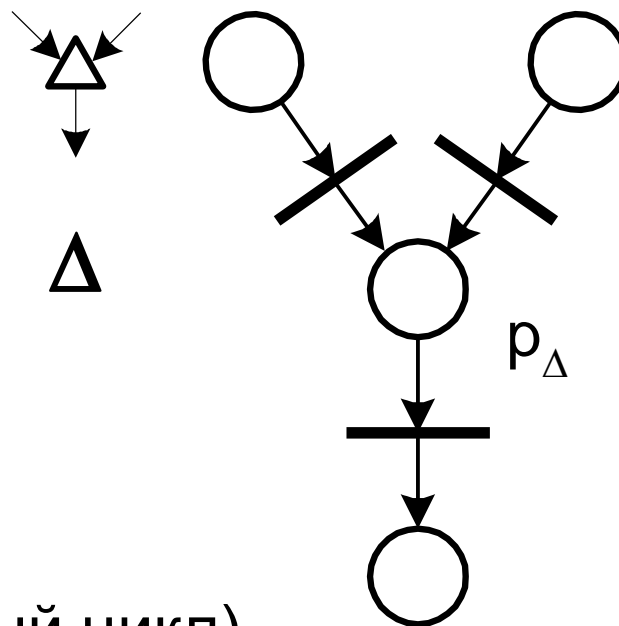


↑ Выход из цикла.

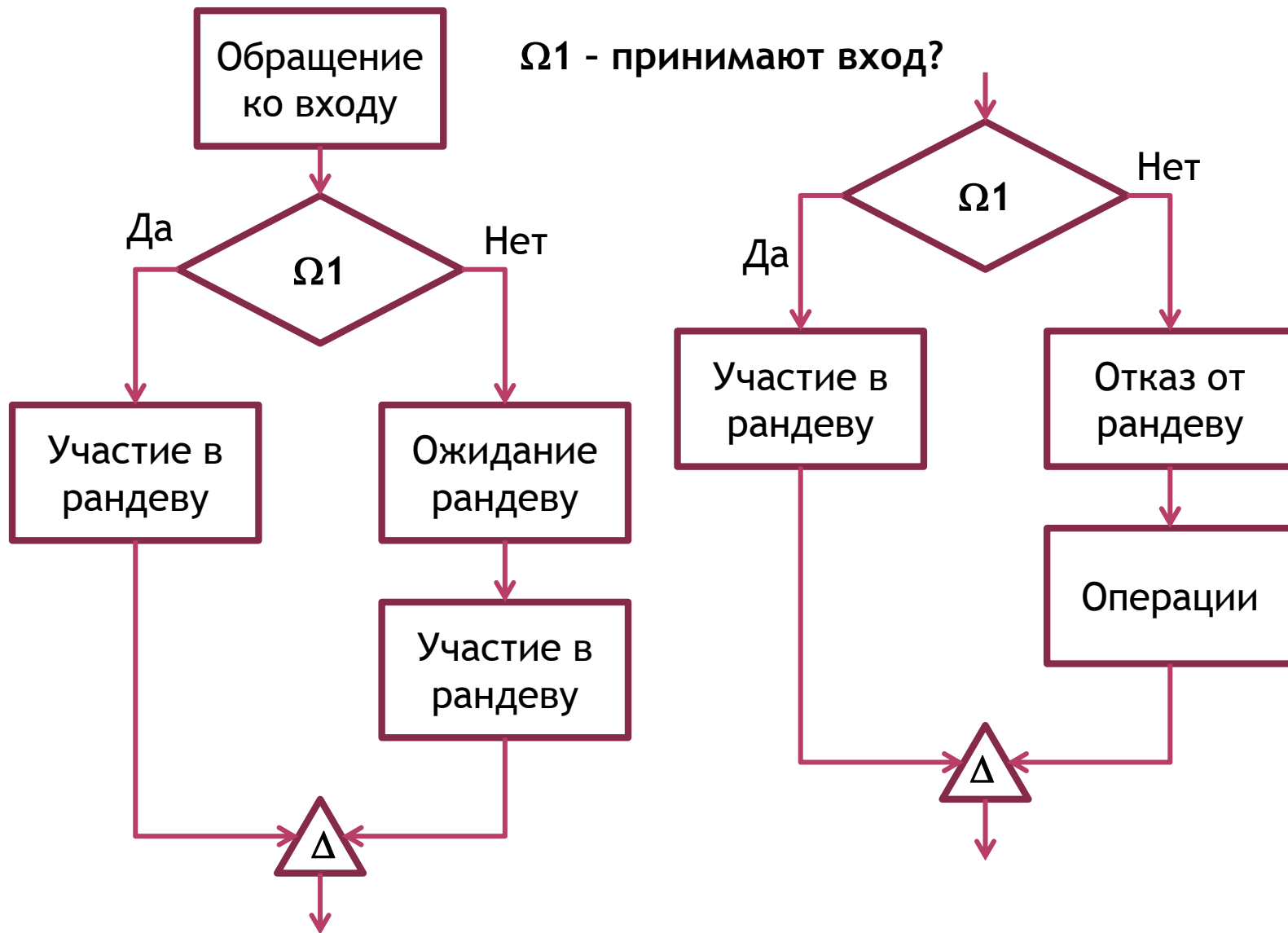
Ветвление по условию (условный цикл)

Вход в цикл. ↓
Соединение

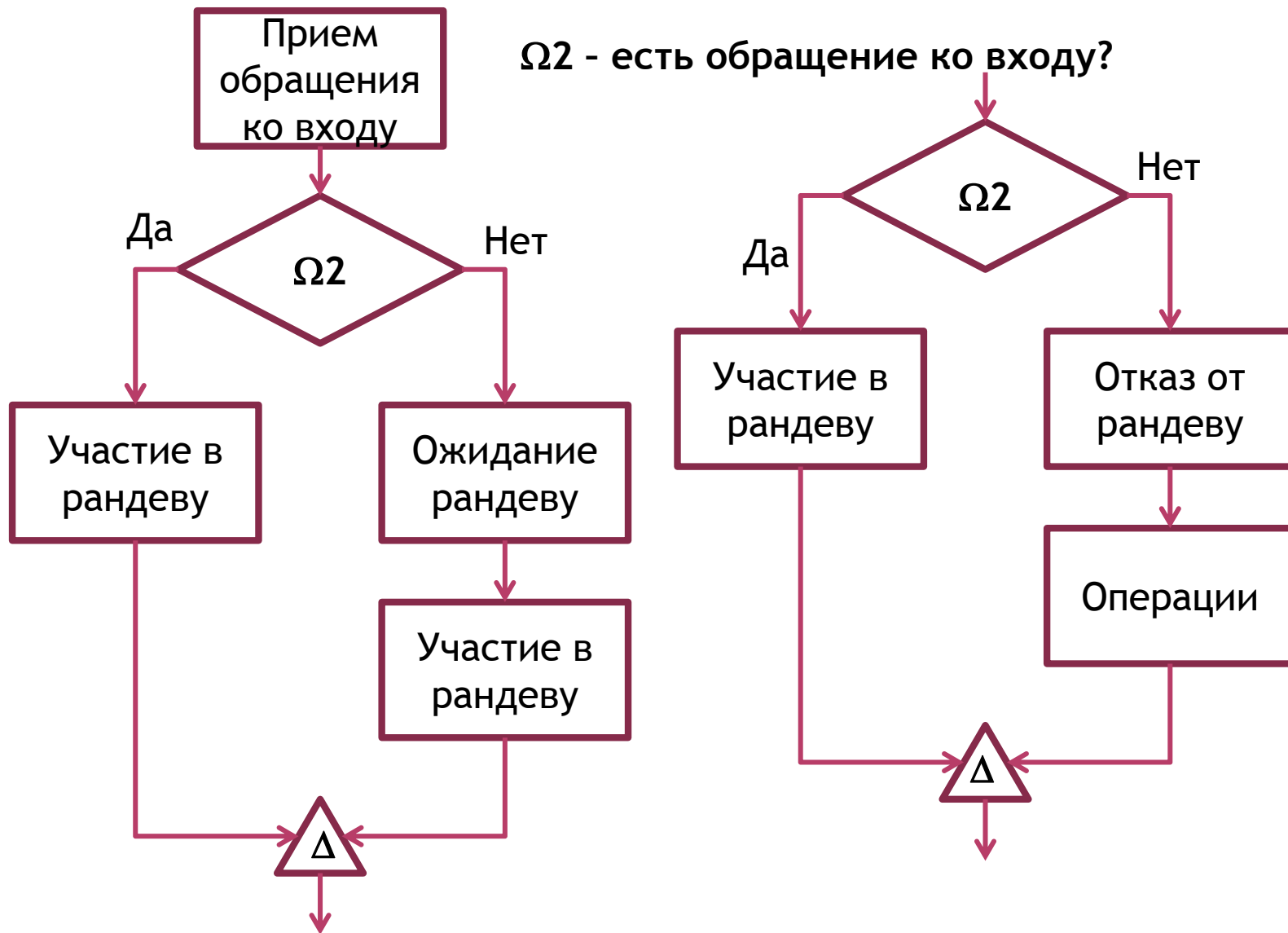
взаимоисключающих ветвей



АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ПРОЦЕССЫ



АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ПРОЦЕССЫ

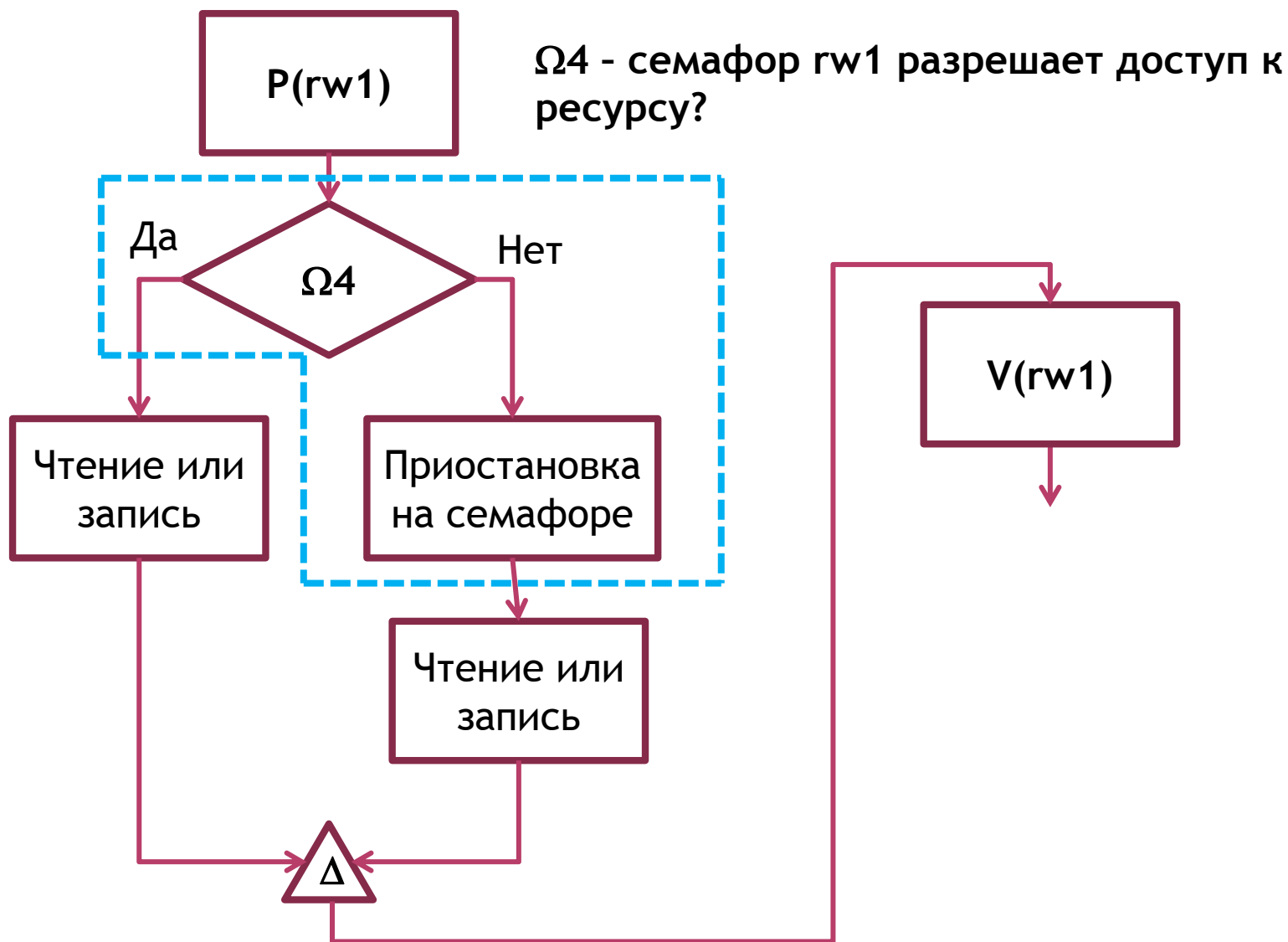


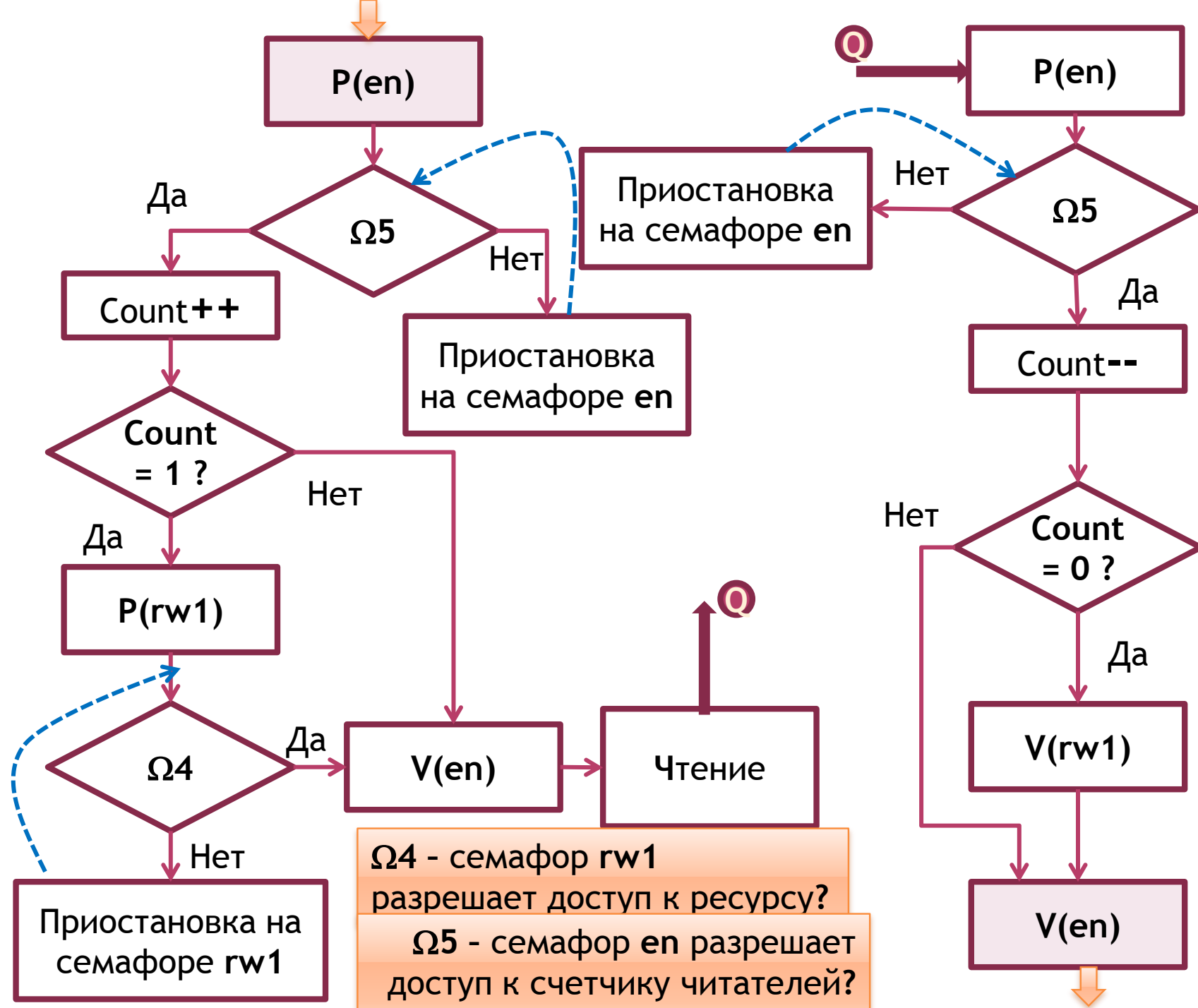
АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ПРОЦЕССЫ



НИТИ

АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ ПРОЦЕССЫ





НЕДЕЛИМЫЕ ОПЕРАЦИИ

❖ Для реализации **взаимного исключения** мелко модульные неделимые операции объединяются в крупномодульные (составные) действия.

❖ Вторая форма синхронизации процессов - **условная синхронизация** реализуется задержкой выполнения процесса до достижения программой состояния, удовлетворяющего некоторому предикату

Неделимое действие выполняет неделимое преобразование состояния.

❖ Это означает, что любое *промежуточное* состояние, которое может возникнуть при выполнении этого действия, не должно быть видимо для других процессов.

❖ *Мелкомодульное* неделимое действие реализуется непосредственно аппаратным обеспечением, на котором выполняется программа.

В общем случае в одном неделимом действии необходимо выполнять последовательность операторов.

Необходим механизм синхронизации, позволяющий задать *крупномодульное* неделимое действие - последовательность мелко модульных неделимых операций, которая выглядит как неделимая.

Неделимые действия задаются с помощью угловых скобок. Например, выражение $\langle ev \rangle$ указывает, что его должно вычислять неделимым образом. Синхронизация определяется с помощью оператора **await**:

$$\langle await(B) L; \rangle$$

Булево выражение B задает *условие задержки*,

L – *список последовательных операторов, завершение которых гарантировано.*

B гарантировано имеет значение « истина », когда начинается последовательность операторов L , и ни одно промежуточное состояние в последовательности не видно другим процессам.

Например, выполнение кода

$$\langle await(rw > 0) rw = rw - 1; \rangle$$

откладывается до момента, когда значение rw станет положительным, а затем оно уменьшается на 1. Гарантируется, что перед вычитанием rw положительно.

Оператор *await* является очень мощным, поскольку он может быть использован для определения любых крупномодульных неделимых действий. Это делает его удобным для выражения синхронизации при разработке первоначальных решений задач синхронизации.

Вместе с тем, **реализация** этого оператора в общей форме очень дорога. Поэтому существует множество частных случаев реализации оператора *await*, допускающих его эффективную реализацию. Например, приведенный выше пример *await* является частным случаем операции *P* над семафором.

Общая форма оператора *await* определяет как взаимное исключение, так и синхронизацию по условию. Для определения только взаимного исключения можно использовать сокращенную форму операторов *await*:

$$\langle L; \rangle \qquad \langle x = x + 1; y = y + 1; \rangle$$

Для задания только условной синхронизации оператор сокращается так:

$$(1) \quad \langle \textit{await}(B); \rangle \quad \langle \textit{await}(rCount > 0); \rangle$$

Если выражение *B* удовлетворяет условию «не больше одного», то выражение (1) может быть реализовано как цикл ожидания (spin loop):

$$\langle \textit{while}(\textit{not } B); \rangle$$

Поскольку тело *while* пусто, он просто зацикливается до тех пор, когда значением *B* станет «ложь».

ТИПЫ НЕДЕЛИМЫХ ДЕЙСТВИЙ

- ❖ **Безусловное неделимое действие** – действие, которое не содержит в теле условия задержки B . Такое действие может быть выполнено немедленно.
- ❖ **Аппаратно реализуемые (мелкомодульные) действия**, выражения в угловых скобках и операторы `await`, в которых условие опущено или является константой «истина», являются безусловно неделимыми действиями.
- ❖ **Условное неделимое действие** – оператор `await` с условием B . Если B ложно, то оно может стать истинным только в результате действия других процессов. Таким образом, процесс, ожидающий выполнения условного неделимого действия, может оказаться задержанным непредсказуемо долго.

СЕМАФОРЫ. ОПЕРАЦИИ С СЕМАФОРАМИ

Объекты типа **Semaphore** ограничивают число потоков, которые могут одновременно получать доступ к ресурсу или пулу ресурсов.

Метод **WaitOne** - вход в семафор, **Release** - освобождение семафора. Объект **Semaphore** создается с помощью конструктора, в который передаются параметры - начальное значение семафора и количество процессов, которые могут одновременно иметь доступ к ресурсу.

SemaphoreSlim - упрощенная альтернатива семафору **Semaphore**, ограничивающая количество потоков, которые могут параллельно обращаться к ресурсу или пулу ресурсов.