**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**

**«Российский экономический университет имени Г. В. Плеханова»**

(ФГБОУ ВО «РЭУ им. Г. В. Плеханова»)

**Московский приборостроительный техникум**

**Отчёт**

**по выполнению лабораторной работы**

|  |  |
| --- | --- |
| По дисциплине / МДК: | **Разработка кода информационных систем** |
|  |  |
| Тема: | **Почтовый клиент** |
|  |  |
| Специальность: | **09.02.07 Информационные системы и программирование** |
|  |  |
| Квалификация: | **Разработчик веб и мультимедийных приложений** |

Выполнил: Козлов Д.А.

Студент группы: ВД50-1-18

Принял: Лясников А.О.

|  |  |
| --- | --- |
| Дата: | «\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_ г. |
| Оценка: | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

Москва, 2020 г.

Почтовый клиент

Цель: написать программу для отправки электронного письма, при условии, что пользователь сам указывает логин, пароль и получателя.

Ход работы:

1. В первую очередь добавляю переменные, в которые потом буду вписывать почту, имя, пароль и получателя.

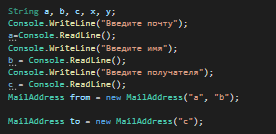


Рисунок - Основные данные отправителя

1. Дальше идёт часть кода, отвечающая за тему письма и текст.



Рисунок - Состав письма

1. И последняя часть кода отвечает за то, откуда отправляем письмо (smtp-сервер и порт).

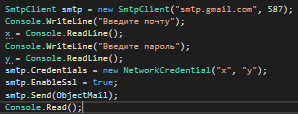


Рисунок - Отправление

Весь код:

using System;

using System.Net;

using System.Net.Mail;

namespace Почтовый\_клиент

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

String a, b, c, x, y;

Console.WriteLine("Введите почту");

a=Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Введите имя");

b = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Введите получателя");

c = Console.ReadLine();

MailAddress from = new MailAddress("a", "b");

MailAddress to = new MailAddress("c");

MailMessage ObjectMail = new MailMessage(from, to);

ObjectMail.Subject = "Ну какая-то тема";

ObjectMail.Body = "<h2>Ну текст письма ПАЛУЧАИЦА</h2>";

ObjectMail.IsBodyHtml = true;

SmtpClient smtp = new SmtpClient("smtp.gmail.com", 587);

Console.WriteLine("Введите почту");

x = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Введите пароль");

y = Console.ReadLine();

smtp.Credentials = new NetworkCredential("x", "y");

smtp.EnableSsl = true;

smtp.Send(ObjectMail);

Console.Read();

}

}

}

Вывод: написал программу по отправке электронного письма.