

- Производная - это просто. Это скорость роста, это скорость роста!
 - Саммари
- Одна история охуительней другой, конечно, но что с этим делать?
- Примеры решений
 - 1
 - 2
 - 3
 - 4
 - 5
 - 6
- Self-practice!
- To be continued

Производная - это просто. Это скорость роста, это скорость роста!

Просто по приколу (А может быть и нет ;))

Ну а теперь серьёзно.

Сначала будет бесячее стандартное определение, потому что, как я надеюсь, после дальнейших объяснений оно станет приятным и понятным.

Возьмём некоторую функцию $y = f(x)$

Пусть x_0 - начальное значение функции, x_1 - новое значение ($x_1 > x_0$). $\Delta x = x_1 - x_0$ - приращение аргумента.

$y_0 = f(x_0)$. $y_1 = f(x_1) = f(x_0 + \Delta x)$. Тогда определим также $\Delta y = y_1 - y_0 = f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)$ - приращение значения функции.

Теперь представим, что значения x_0 и x_1 очень-очень близки друг к другу. Тогда значение Δx будет очень-очень близко к нулю. Значение выражения $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ в таком случае и будет называться производной функции $f(x)$ в точке x_0 (Либо x_1 - не забываем - они невероятно близки по значению).

Как это будет выглядеть на практике:

Возьмём функцию $f(x) = x^2$

1. Весьма далёкие точки

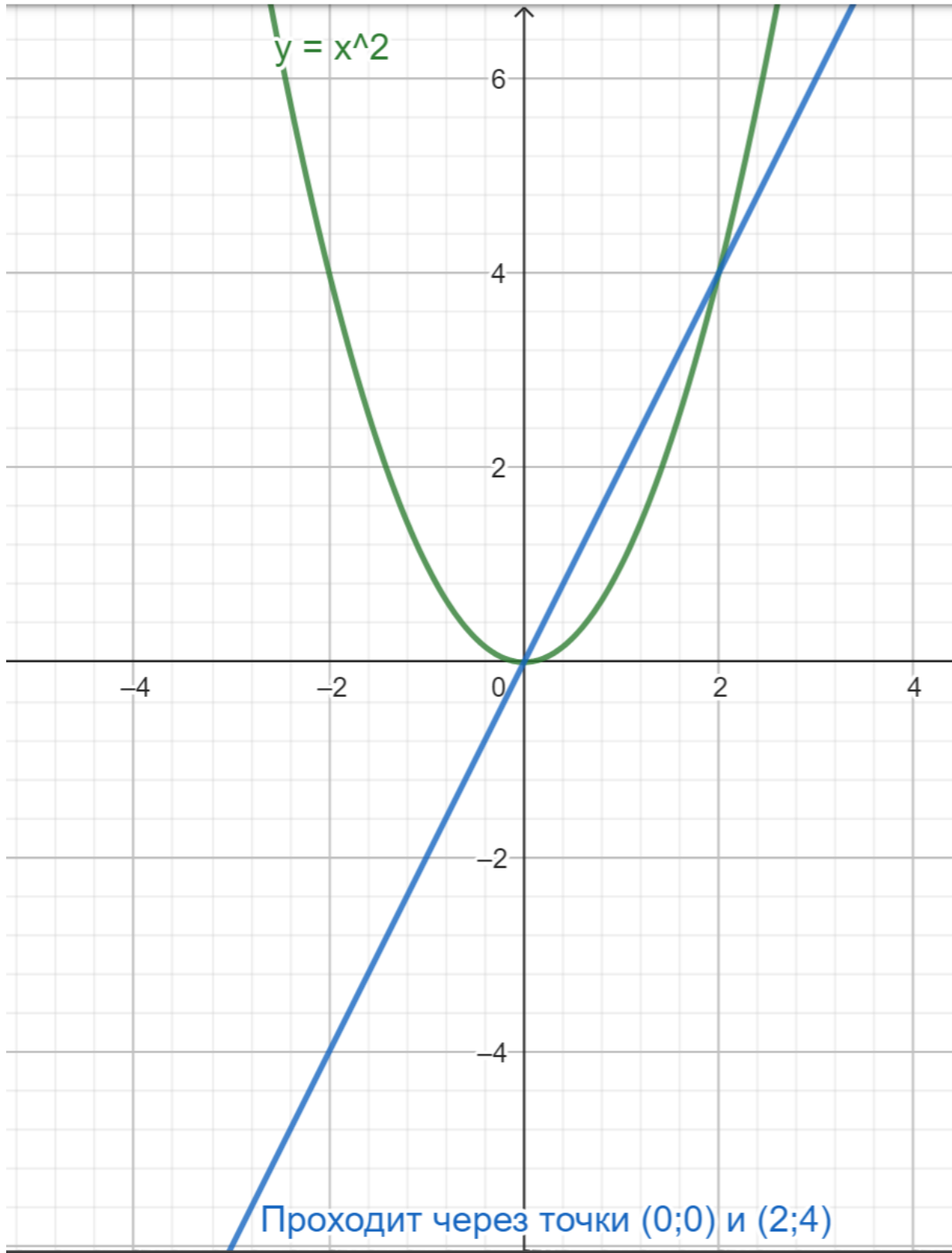
1. $x_0 = 0$

2. $x_1 = 2$

3. $y_0 = 0^2 = 0$

4. $y_1 = 2^2 = 4$

5. Изобразим на графике функцию $f(x)$ и прямую, проходящую через точки $(0; 0)$ и $(2; 4)$



6.

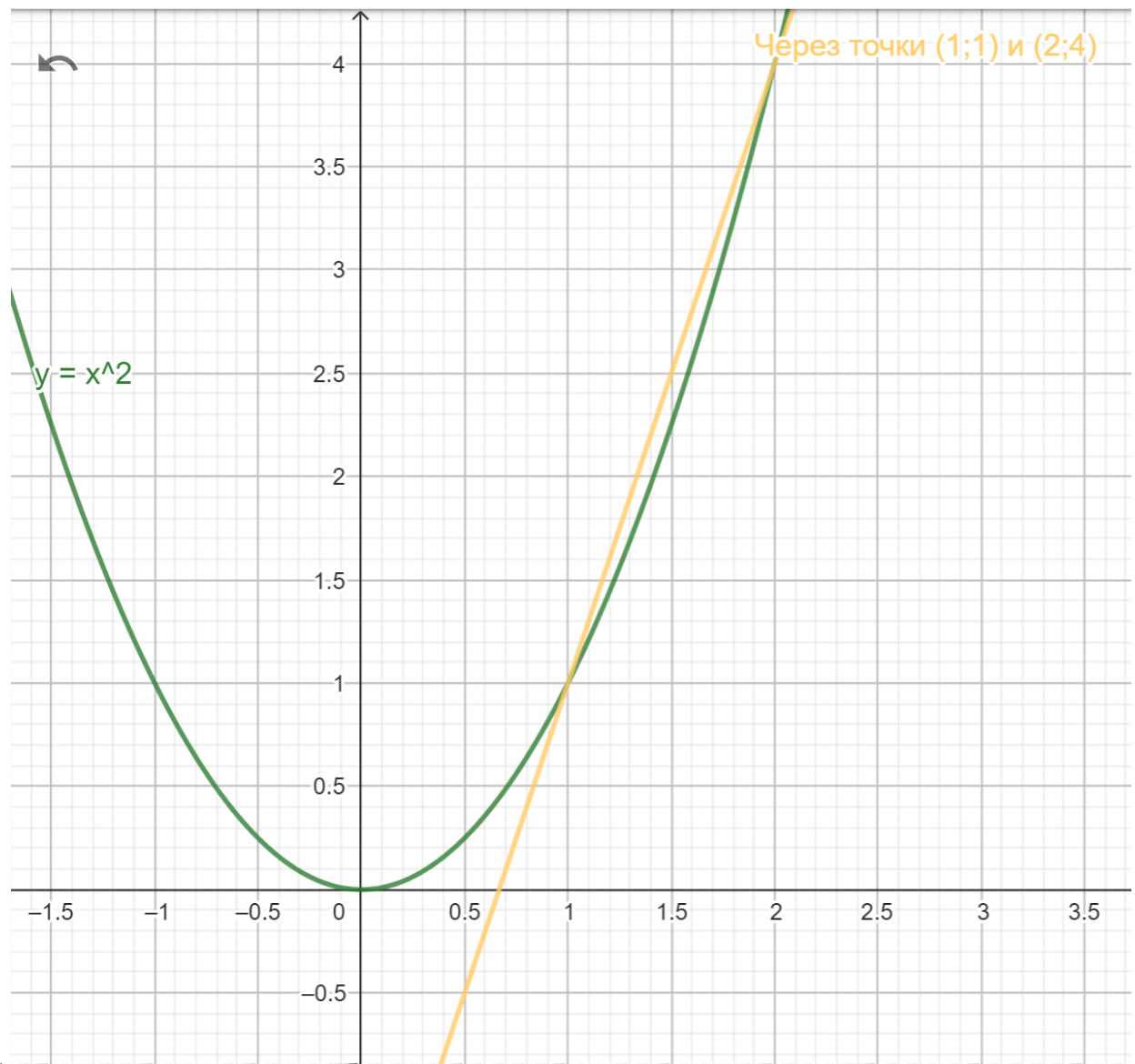
2. Передвинем точку x_0 чуть ближе

1. x_1, y_1 остаются неизменными, как и одна из точек для прямой

2. $x_0 = 1$

3. $y_1 = 1^2 = 1$

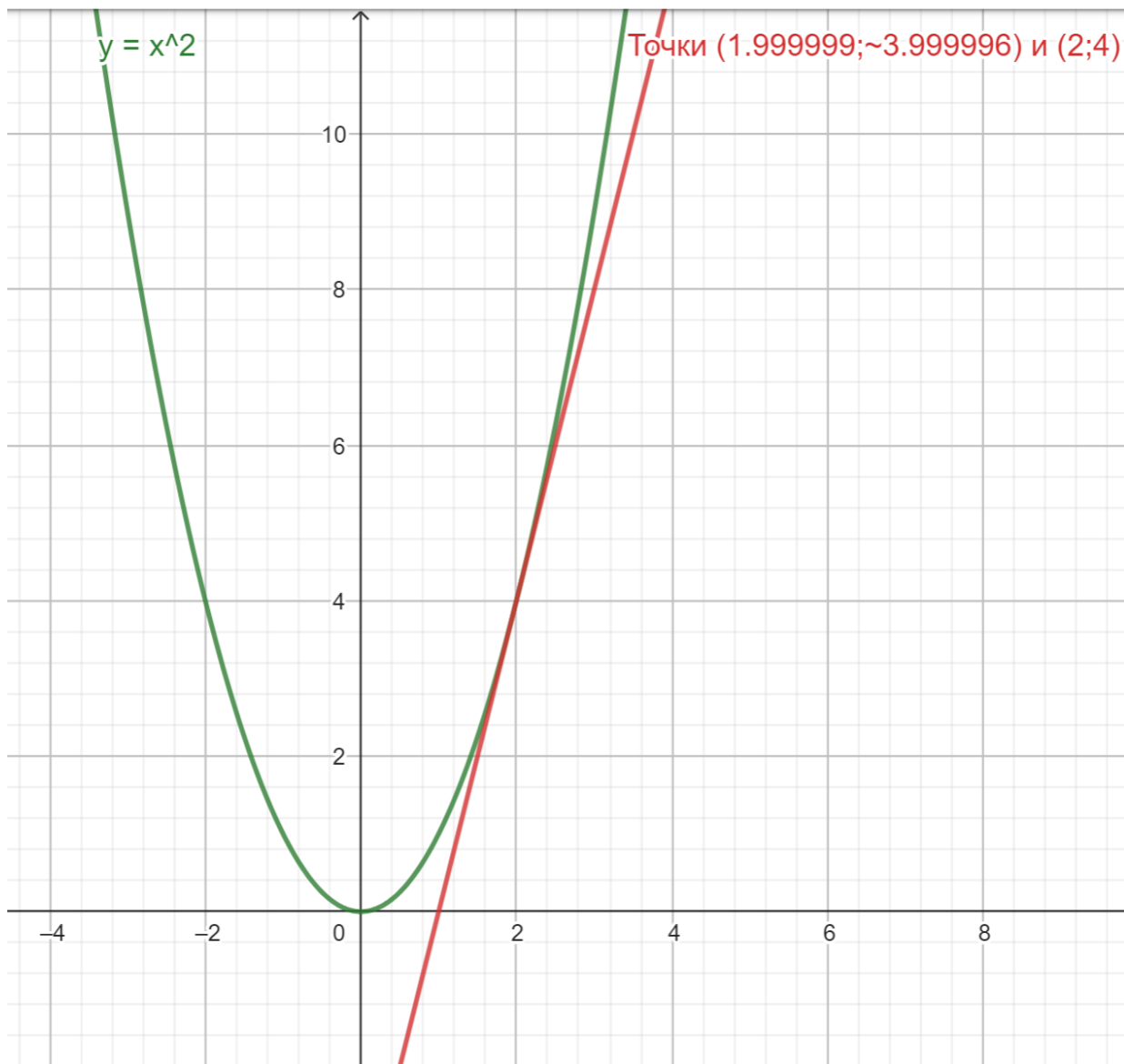
4. Проведём новую прямую на графике взамен старой



5.

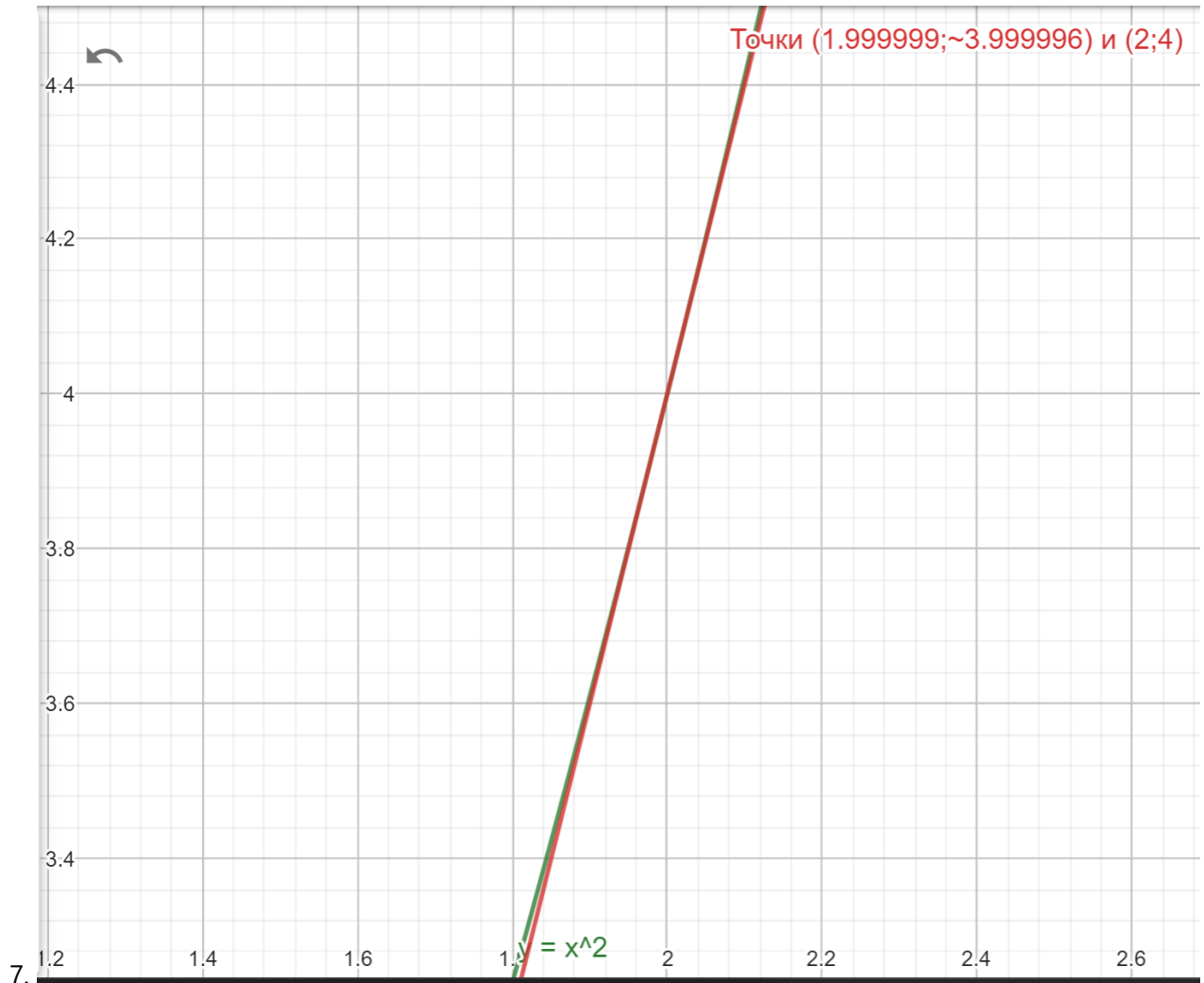
3. И, наконец, почти полное сближение:

1. x_1, y_1 всё также неизменны
2. $x_0 = 1.999999$
3. $y_0 = 1.999999^2 = 3.999996000001$ (округлим до 3.999996)
4. Получаем следующую прямую



5.

6. В приближении



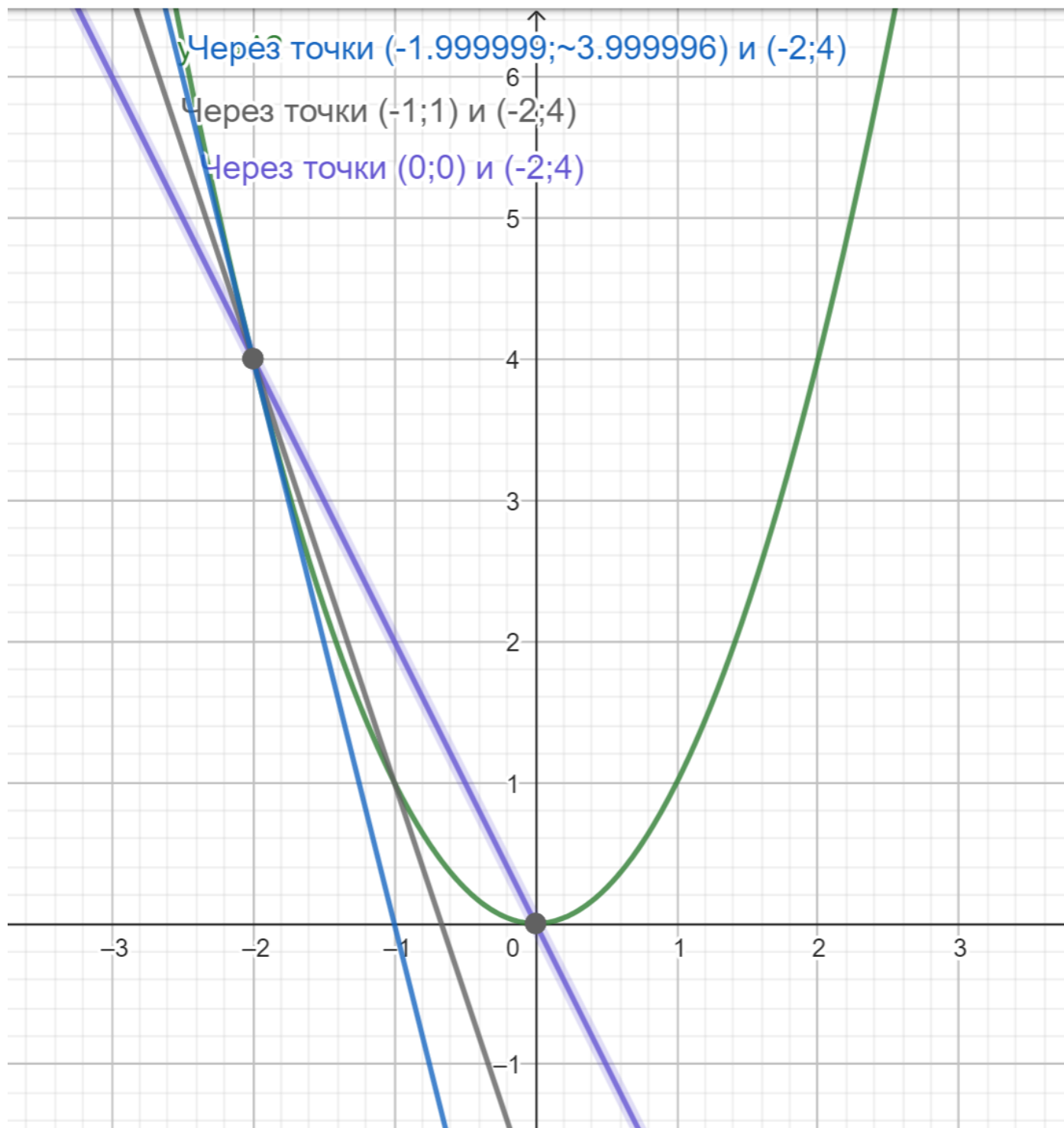
7.

Уже здесь даже при большом увеличении создаётся ощущение, что точка всего одна, значит отсюда мы получаем касательную, то есть прямую (*Ваш кэн*). Уравнение прямой в общем виде записывается как $y = kx + b$. Изучая последний график, мы можем сказать, что для него $k = 4 = -b$. Также k можно найти, вычислив тангенс наклона касательной относительно оси Ox . Главная же фишка заключается в том, что значение k - это и будет значение нашей производной в точке касания.

И действительно, мы знаем, что $(x^2)' = 2x$, тогда как именно в точке с $x = 2$ мы получаем $k = 4$

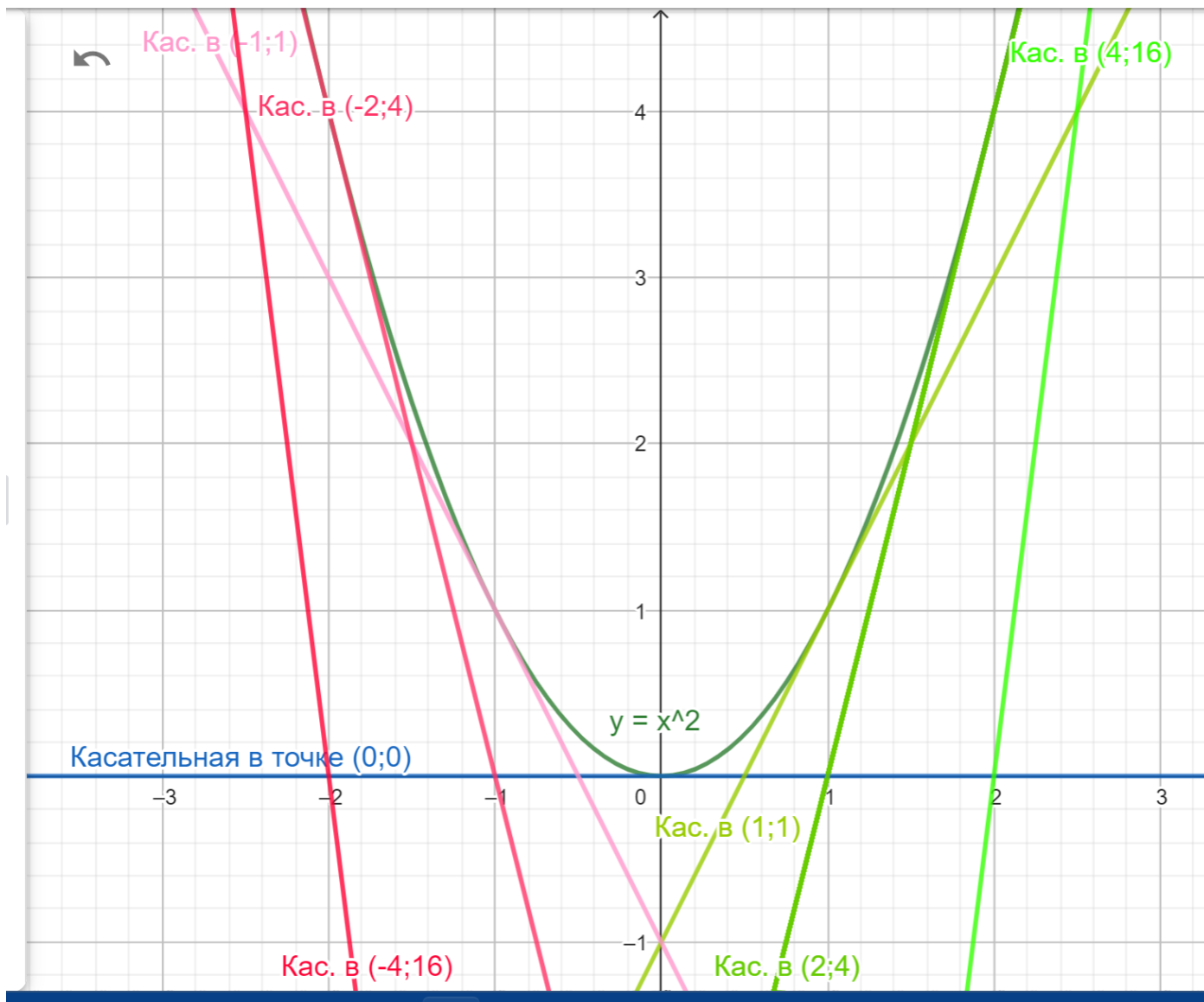
Если взять сближение к абсолютно любой другой точке графика $y = x^2$, мы увидим, что всё те же правила будут справедливы.

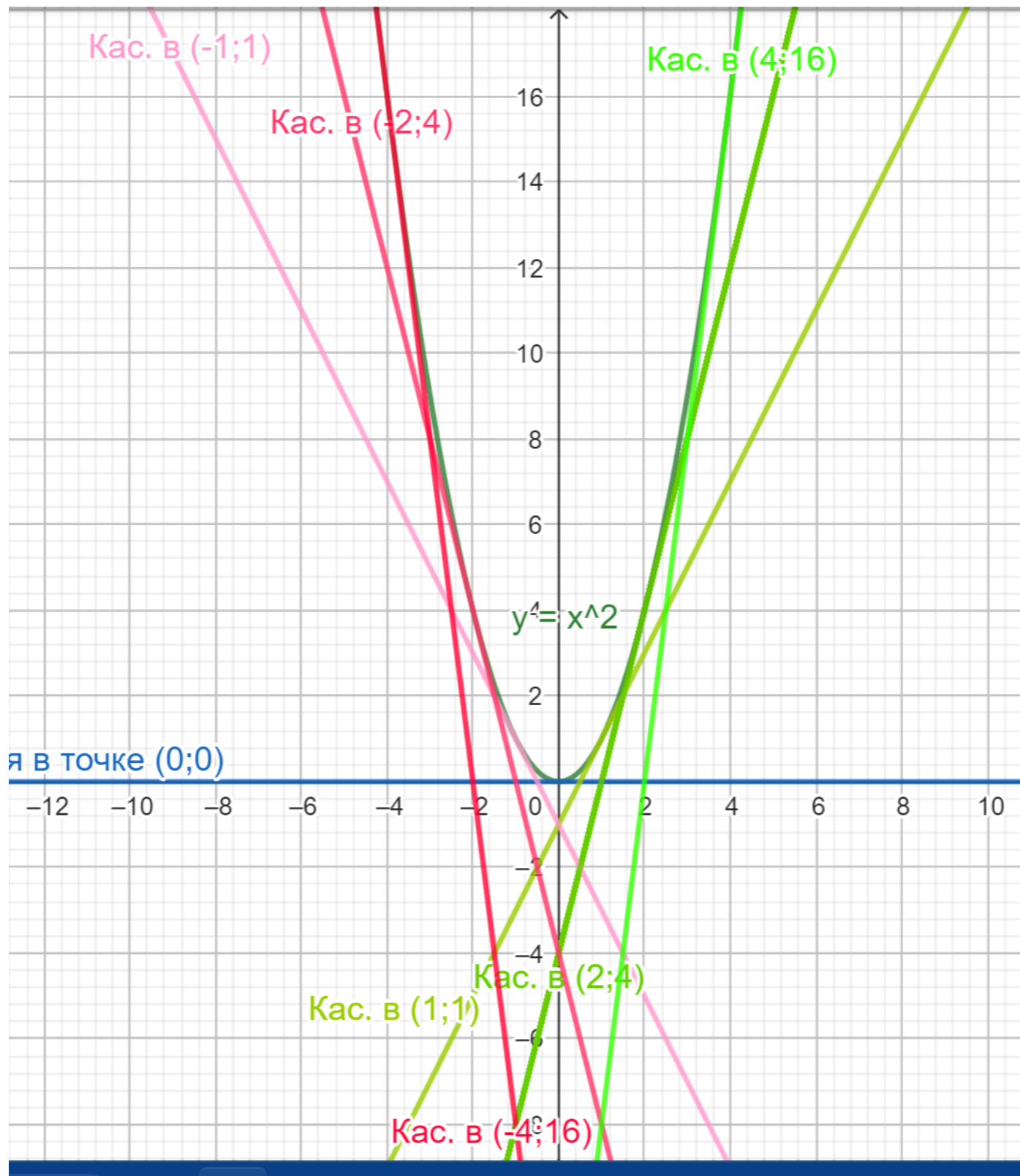
Для того, чтобы убедиться в этом, будем таким же образом, как и раньше, сближаться теперь к $x = -2$, выстраивая касательную:



Посчитаем теперь k для прямой касательной (синяя прямая), используя тангенс: $k = \text{tg}(Ox \wedge \text{Blue}) = \frac{4}{-1} = \frac{-4}{1} = -4$ (в первом варианте смотрели слева от графика прямой, во втором - справа). Если подставим значение -2 в производную, то получим то же -4

Уже без нескольких сближений изобразю также касательные к графику $f(x) = x^2$ в точках $-4, -1, 0, 1, 4$:



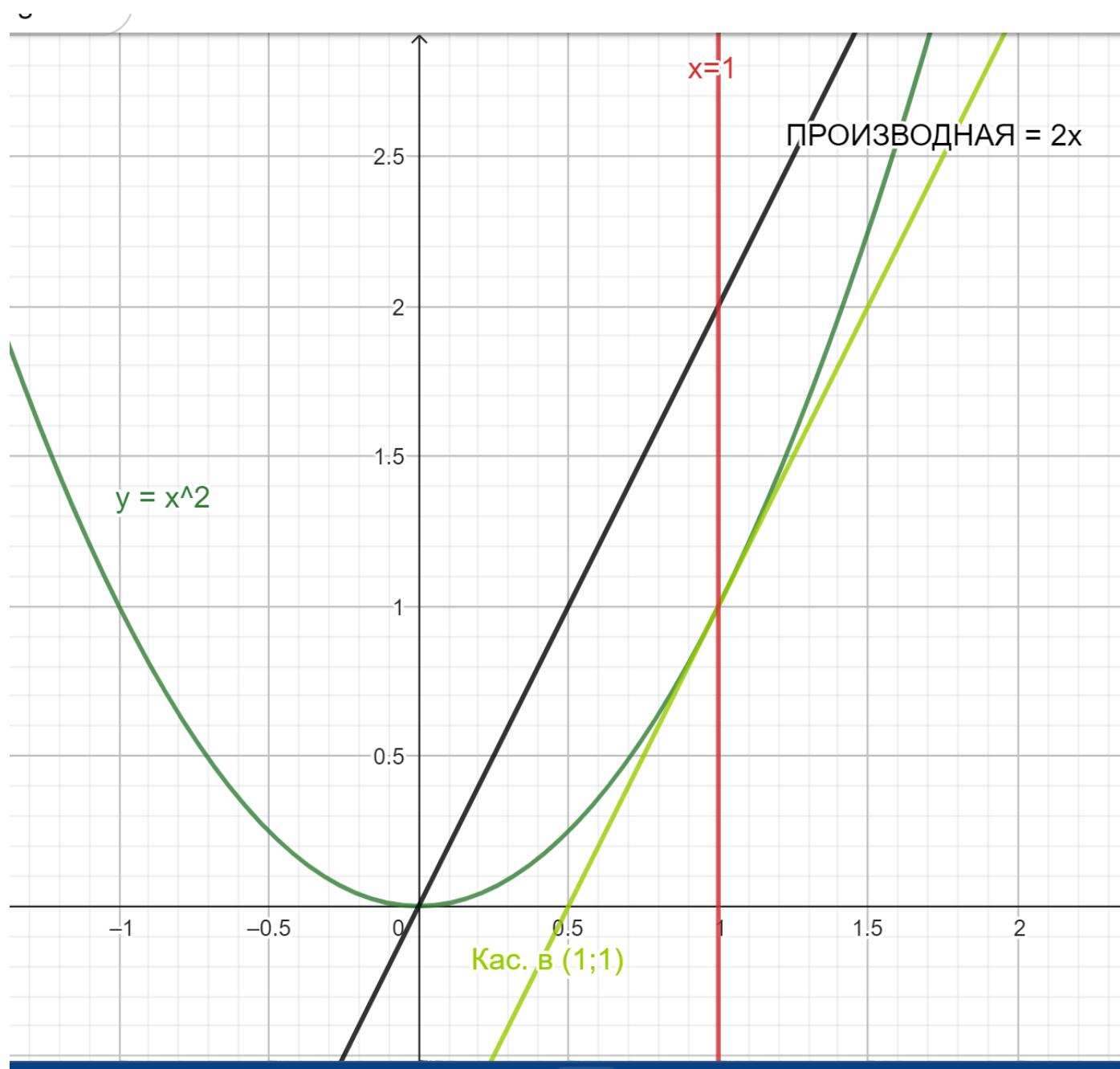


Саммари

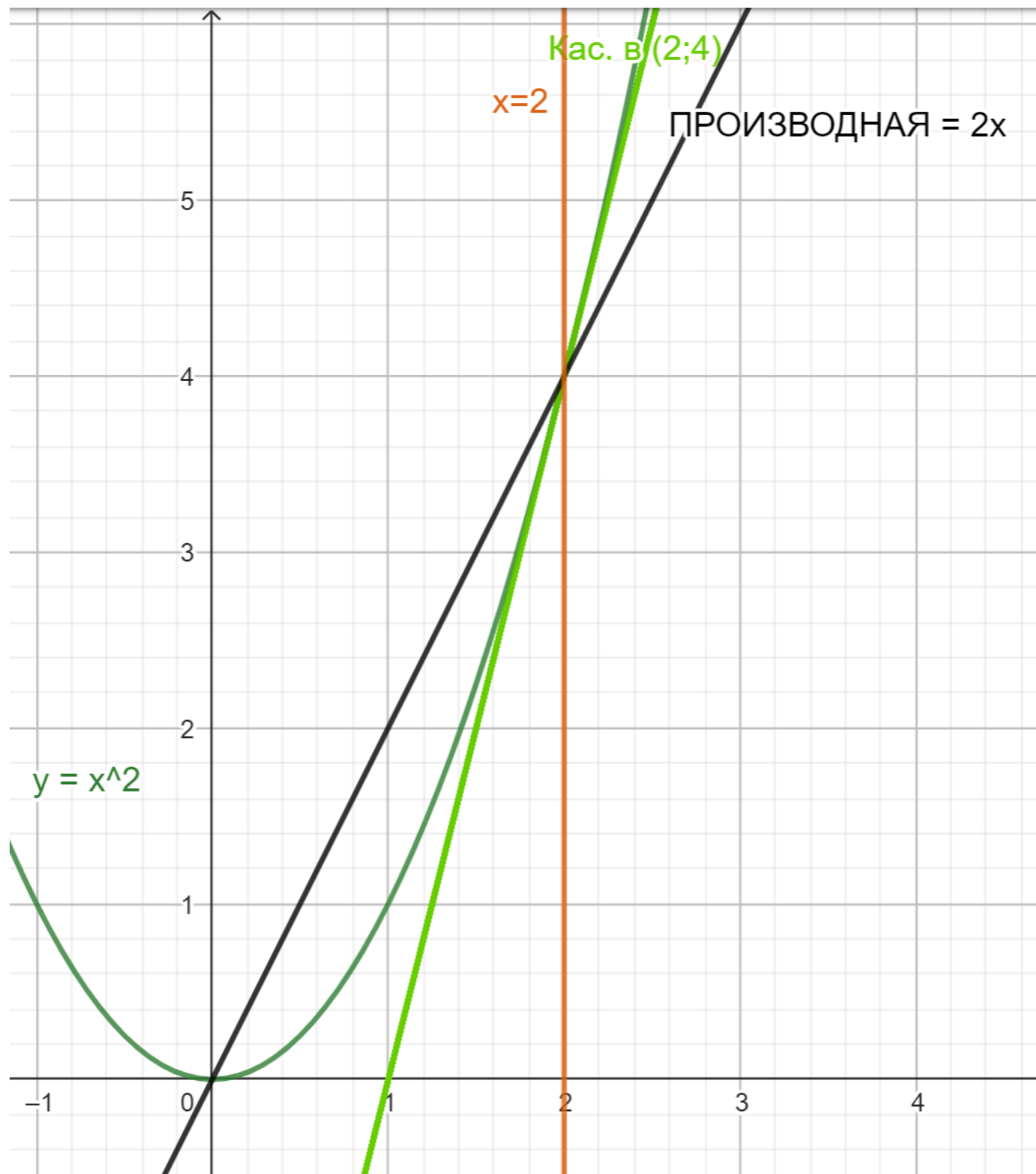
Здесь достаточно явно будет наблюдаться следующее свойство касательных к графику функции: чем больше множитель k по модулю, тем более вертикальной будет задаваемая прямая. А если этой прямой будет касательная к графику функции, то более вертикальной она будет тогда, когда между сближаемыми точками происходит более сильное изменение значения функции. Отсюда мы получаем, чем быстрее убывает или растёт функция в некоторой точке, тем меньше или больше будет в этой точке k для касательной, **а значит, тем меньше или больше будет значение производной**. Таким образом, перефразируя определение из начала этого лонгрида, производная для $f(x)$ - это такая $f'(x)$, что её

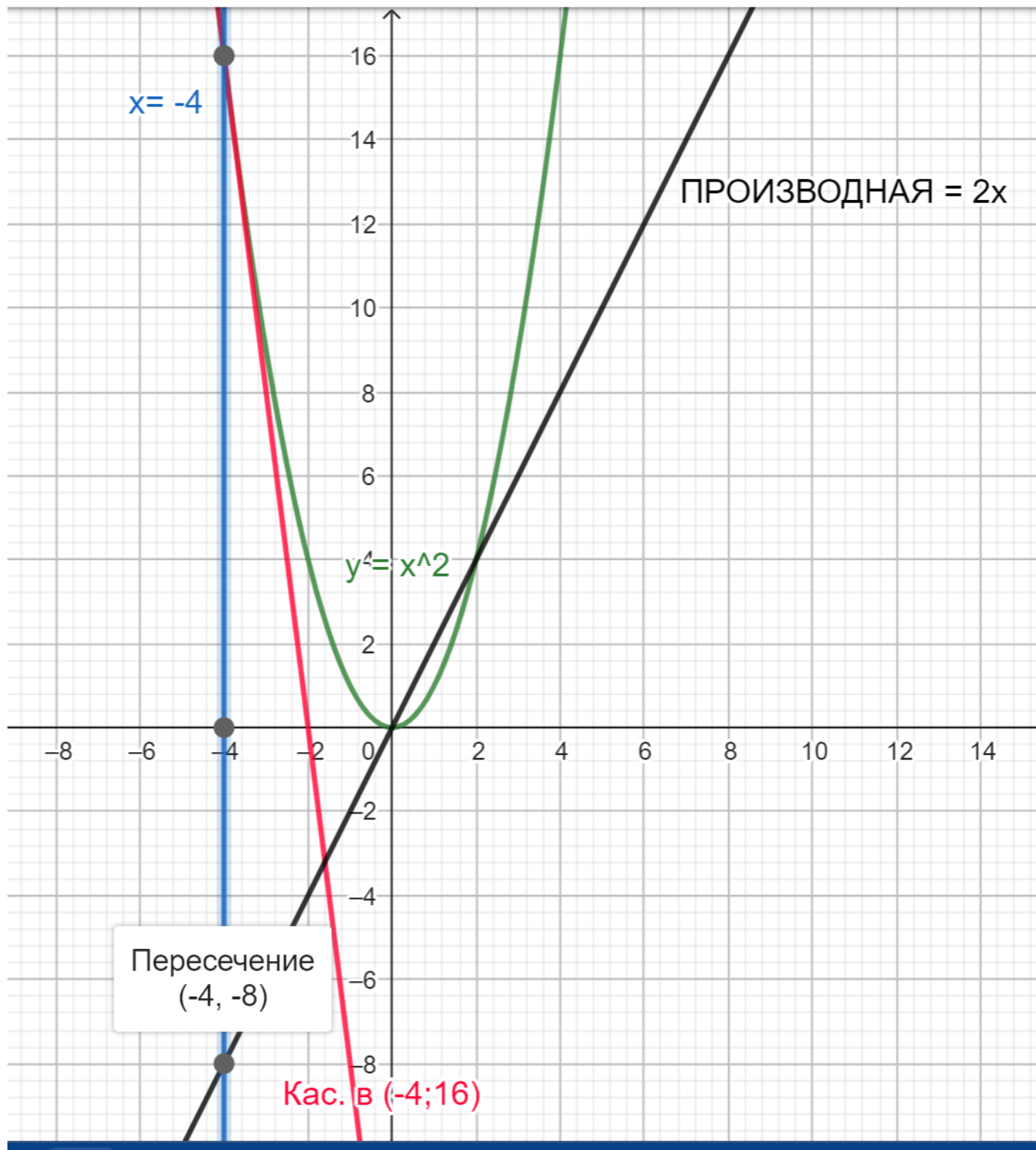
значение в конкретной точке будет отражать, насколько сильно изменяется функция $f(x)$ при сдвиге от этой точки. **Если ещё упростить, то значения производной показывают скорость роста исходной функции, из которой мы взяли производную.**

И действительно, изобразим на том же графике $f'(x) = (x^2)' = 2x$, возьмём некоторые из касательных и сопоставим их со значениями производной с x точки касания:



Значение производной в точке $x = 1$ будет 2 - точно такое же, как k касательной. Далее для демонстрации ещё несколько примеров, без отдельных пояснений: надеюсь, к этому моменту понятно, как считать k и значение производной.





Одна история охуительней другой, конечно, но что с этим делать?

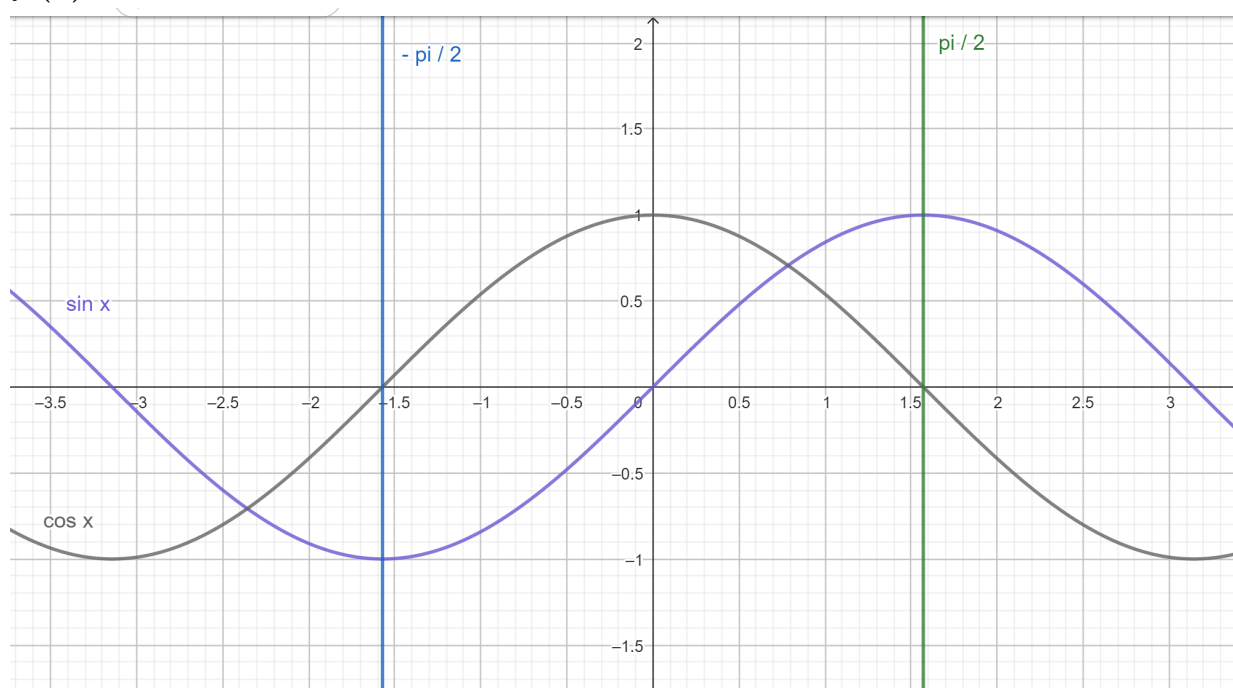
Практический смысл заключается в конце [этого абзаца](#). Если значение производной показывает нам скорость роста, то мы легко можем проанализировать 2 аспекта функции.

Первый - направление функции при движении вправо от выбранного икса. Если значение отрицательное, значит исходная функция убывает, если положительное - возрастает.

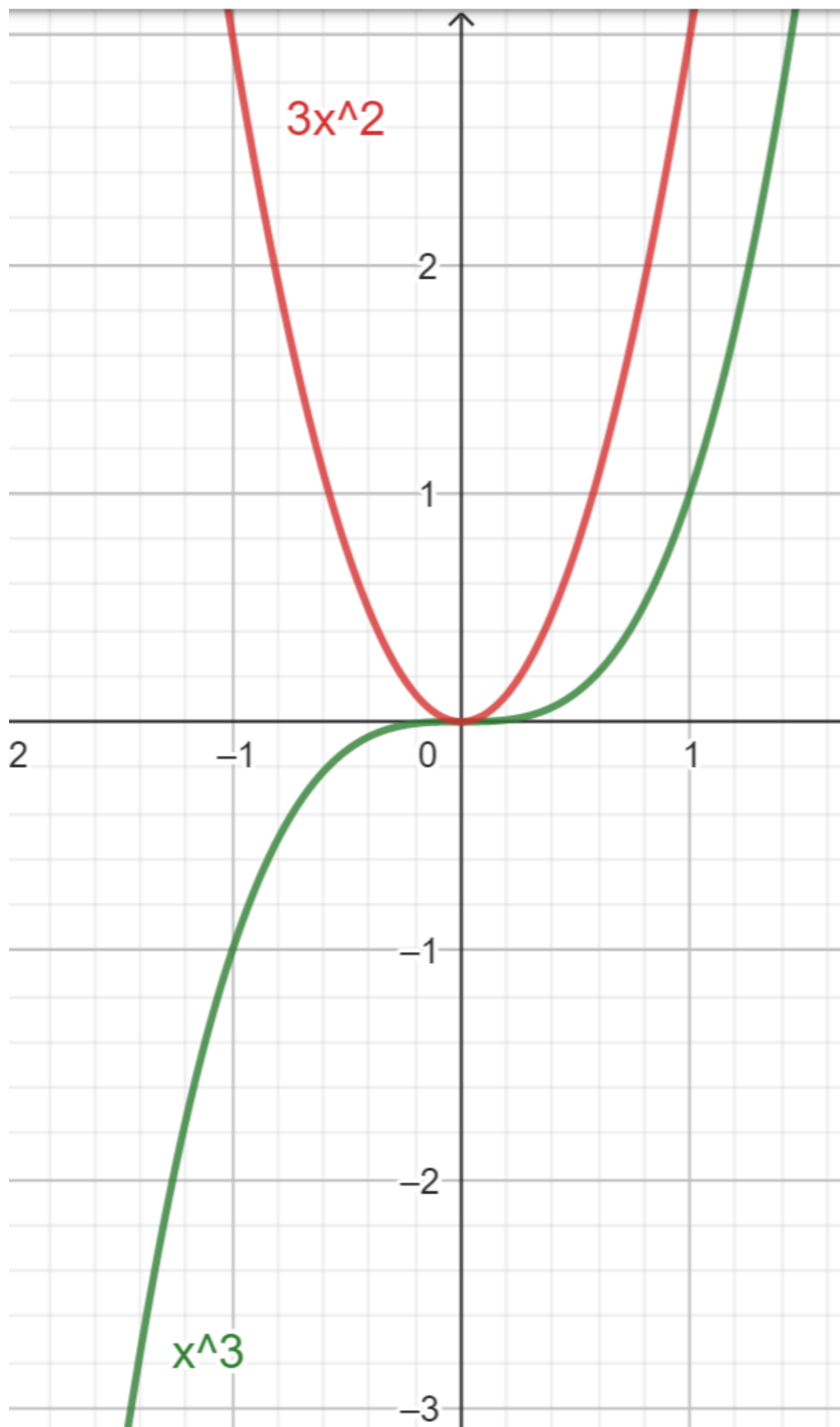
Второй - точки экстремума функции. Если производная в некоторой точке (*назовём её x_0 принимает значение 0*), а по бокам от этой точки значения по знаку различны, то мы можем утверждать, что в этой точке находится экстремум. Если слева производная была отрицательной, а справа - положительной, значит слева от x_0 исходная функция убывала, а справа - начнёт возрастать. Из этого по логике следует, что в точке x_0 находится минимум исходной функции (или один из минимумов). Точно по такой же логике выводится и метод поиска максимумов: слева от пересечения с Ox производная положительная, а справа - отрицательная.

Проверим это на нескольких примерах:

- $f(x) = \sin x$
 - $f'(x) = \cos x$



-
- В точке $x = \pi/2$ наша производная в виде косинуса принимает значение 0. Слева положительная, справа - отрицательная, значит при $x = \pi/2$ наша исходная функция синус даст максимальное значение. И действительно, $\sin(\pi/2) = 1$
- В точке $x = -\pi/2$ производная слева будет отрицательной, а справа - положительной. Значит при $x = -\pi/2$ мы получим минимальное значение, что и подтверждается проверкой: $\sin(-\pi/2) = -1$
- $f(x) = x^3$
 - $f'(x) = 3x^2$



- Хотя у производная при $x = 0$ и принимает значение 0, слева и справа от этой точки значение производной положительные, так что мы можем сказать лишь о том, что в точке $(0, 0)$ исходная функция растёт медленнее всех других точек, но минимума и максимума тут не будет

- Более сложные интересные примеры рассмотрим на конкретных заданиях

Отступление: данная выше характеристика производных также позволяет работать с практическими данными. Если мы знаем функцию, которая от времени говорит нам пройденный путь, то, взяв от неё производную, получим функцию, показывающую нам скорость перемещения. Вспоминаем, что ускорение - это *чуть неловко проговаривает* скорость изменения скорости и понимаем, что производной от функции скорости будет функция ускорения. Если наша функция показывает состояние бюджета, то производная будет показывать доход и т.п.

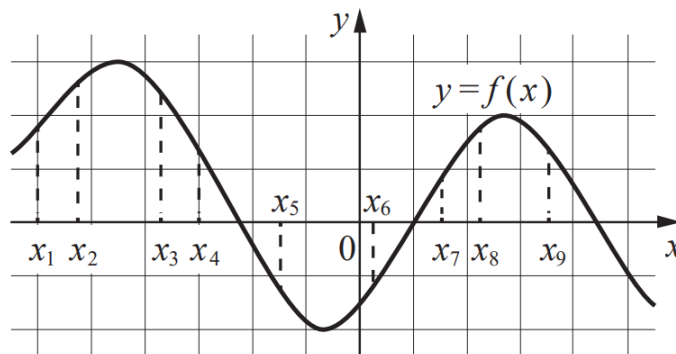
Благодаря этим свойствам выполняется большинством из ЕГЭшных заданий, некоторые из которых сейчас разберём.

Примеры решений

1

7

На рисунке изображён график дифференцируемой функции $y = f(x)$. На оси абсцисс отмечены девять точек: x_1, x_2, \dots, x_9 .

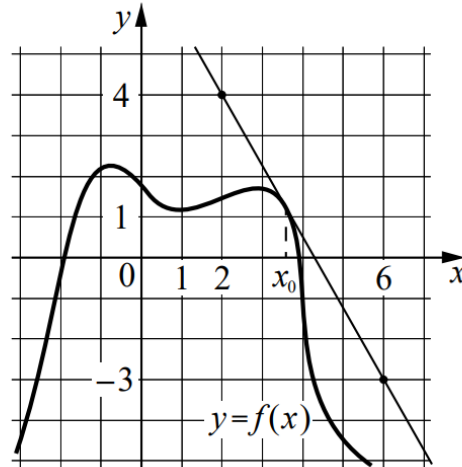


Найдите все отмеченные точки, в которых производная функции $f(x)$ отрицательна. В ответе укажите количество этих точек.

Производная будет отрицательна в точке x_0 , когда k касательной, проведённой через точку графика с абсциссой x_0 будет отрицательным, то есть касательная будет убывающей, то есть убывать будет и сама исходная функция. Таким образом, нам надо взять все точки, расположенные на убывающих участках графика. Ими будут x_3, x_4, x_5, x_9 - всего **4 точки**. Это число мы и запишем в ответ.

2

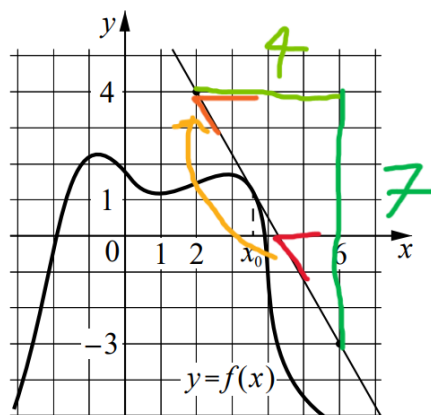
На рисунке изображены график функции $y = f(x)$ и касательная к нему в точке с абсциссой x_0 . Найдите значение производной функции $f(x)$ в точке x_0 .



Снова вспоминаем о том, что значение производной в заданной точке - это k касательной к графику функции в этой точке. k в свою очередь можно вычислить 2 способами:

1. найти опорные точки (в которых касательная чётко проходит через целые значения в сетке координат) и решить систему уравнений с неизвестными k, b
 1. Возьмём точки $(2, 4)$ и $(6, -3)$
 2. Получаем систему
 1. $2k + b = 4$
 2. $6k + b = -3$
 3. Вычитаем из первого второе и получаем $-4k = 7 \Rightarrow k = 7 / -4 = -1.75$
2. Вычислить тангенс угла наклона касательной, опираясь всё на те же опорные точки
 1. Углом наклона касательной считается острый угол между касательной и осью Ox (на скрине ниже это красный угол), мы этот угол параллельно переносим до одной из наших опорных точек, если в этом есть необходимость (перенесённый угол обозначен оранжевым)
 2. Берём третью точку так, чтобы из неё и двух опорных получился прямоугольный треугольник
 3. Считаем длины его катетов

На рисунке изображены график функции $y = f(x)$ и касательная к нему в точке с абсциссой x_0 . Найдите значение производной функции $f(x)$ в точке x_0 .



- 4.
5. И вычисляем тангенс по определению
6. $7/4 = 1,75$

7. Далее надо учесть, что угол у нас располагается в IV четверти (либо просто обратить внимание, что касательная у нас убывает, а значит и k должен быть отрицательным), тогда мы можем смело записывать ответ - -1.75

По описанию может возникнуть ощущение, что первый способ проще, но лично я почти всегда пользовался вторым. В общем, решать тебе. Очень важно тут помнить про знак, особенно во втором способе

3

Тип 7 № [561221](#)  

Прямая $y = -3x + 2$ параллельна касательной к графику функции $y = x^2 + 7x + 3$. Найдите абсциссу точки касания.

[Показать решение](#)

Основная функция - $f(x) = x^2 + 7x + 3$

Какая-то прямая, параллельная касательной к графику этой функции - $p_1(x) = -3x + 2$

Что мы знаем о параметрах прямой? b определяет сдвиг по игрикам, k - наклон, значит интересующая нас касательная, параллельная к заданной прямой, будет иметь такой же $k = -3$, который, в то же время, является значением производной графика функции в точке касания. Значит нам нужно найти производную $f'(x) = 2x + 7$ и вычислить, при каком x у неё будет значение -3 :

- $2x + 7 = -3$
- $2x = -10$
- $x = -5$
- **PROFIT**

4

Тип 7 № [119979](#)  

Материальная точка движется прямолинейно по закону $x(t) = \frac{1}{3}t^3 - 3t^2 - 5t + 3$ (где x — расстояние от точки отсчета в метрах, t — время в секундах, измеренное с начала движения). В какой момент времени (в секундах) ее скорость была равна 2 м/с?

[Показать решение](#)

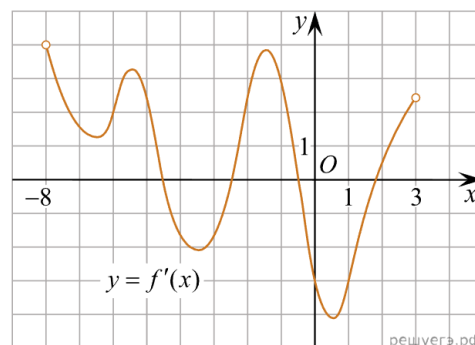
Вспоминаем о том, что производная функции пути - это скорость. Значит нам просто нужно найти производную этой функции, подставить значение 2 и найти корни:

- $v(t) = x'(t) = t^2 - 6t - 5$
- $t^2 - 6t - 5 = 2$
- $t^2 - 6t - 7 = 0$
 - $t_1 + t_2 = 6$
 - $t_1 t_2 = -7$
- \Rightarrow
 - $t_1 = -1$
 - $t_2 = 7$
- Время не может быть отрицательным, так что в качестве ответа записываем единственный оставшийся корень - 7

5

На рисунке изображен график $y = f'(x)$ — производной функции $f(x)$, определенной на интервале $(-8; 3)$. Найдите промежутки возрастания функции $f(x)$. В ответе укажите сумму целых точек, входящих в эти промежутки.

[Спрятать решение](#)

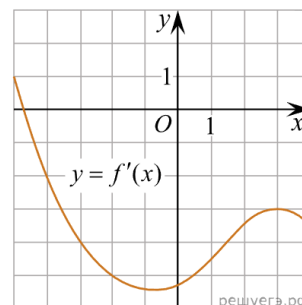


Исходная функция возрастает, когда производная, положительная, значит нас интересуют те целые x , при которых график производной будет выше оси Ox . Также учтём, что крайние точки интервала в сам интервал не входят. Суммируем точки и получаем: $-7 - 6 - 5 - 2 - 1 + 2 = -19$

6

На рисунке изображён график $y = f'(x)$ — производной функции $f(x)$. Найдите наименьшую абсциссу точки, в которой касательная к графику $y = f(x)$ параллельна прямой $y = 6 - 4x$ или совпадает с ней.

[Спрятать решение](#)



За похожей формулировкой скрывается уже похожий формат задач. Касательная к графику функции будет параллельна прямой $y = 6 - 4x$ или совпадать с ней в случае, когда k касательной равен k прямой, то есть равен -4 , а значит минус четырём должно быть равно значение производной. На координатной плоскости проводим через значение $y = -4$ прямую, параллельную Ox и видим, что такое значение принимает в двух точках. По условию нас интересует меньшее из значений абсциссы, а имы будет -3

Self-practice!

В этот раз не буду делать скрины, а просто прикреплю ссылки на РешуЕГЭ. Так можно будет и сразу проверить решения, и если что найти похожие задания при необходимости:

- <https://ege.sdamgia.ru/problem?id=9063>
- <https://ege.sdamgia.ru/problem?id=510064>
- <https://ege.sdamgia.ru/problem?id=124215>
- <https://ege.sdamgia.ru/problem?id=8045>
- <https://ege.sdamgia.ru/problem?id=624108>

To be continued