Отчёт по лабораторной работе 6

Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM.

Козлов Всеволод Павлович

Содержание

# 1 Цель работы

Цель работы - приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение конструкций языка ассемблера mov и int.

# 2 Выполнение лабораторной работы

Ход выполнения лабораторной работы:

1. Открыл Midnight Commander и перешел в каталог, созданный при выполнении лабораторной работы 5 (рис. 1)

Рис. 1: Переход в каталог курса

Рис. 1: Переход в каталог курса

1. С помощью клавиши F7 создал каталог lab06 и перешел в него (рис. 2)

Рис. 2: Создание каталога lab06

Рис. 2: Создание каталога lab06

1. С помощью команды touch создал файл lab6-1.asm (рис. 3)

Рис. 3: Создание файла lab6-1.asm

Рис. 3: Создание файла lab6-1.asm

1. С помощью функциональной клавиши F4 открыл файл lab6-1.asm редактирования во встроенном редакторе (mcedit) (рис. 4)

Рис. 4: Запуск mcedit

Рис. 4: Запуск mcedit

1. Ввел текст программы из листинга (рис. 5)

Рис. 5: Ввод текста программы

Рис. 5: Ввод текста программы

Сохранил изменения и вышел из редактора

1. С помощью функциональной клавиши F3 открыл файл lab6-1.asm для просмотра. Убедился, что файл содержит текст программы. (рис. 6)

Рис. 6: Просмотр содержимого файав

Рис. 6: Просмотр содержимого файав

1. Оттранслировал текст программы в объектный файл (рис. 7)

Рис. 7: Создание объектного файла

Рис. 7: Создание объектного файла

Выполняю компоновку объектного файла (рис. 8)

Рис. 8: Компоновка объектного файла

Рис. 8: Компоновка объектного файла

Запускаю получившийся исполняемый файл (рис. 9)

Рис. 9: Запуск исполняемого файла

Рис. 9: Запуск исполняемого файла

Ввожу ФИО с клавиатуры (рис. 10)

Рис. 10: Ввод ФИО с клавиатуры

Рис. 10: Ввод ФИО с клавиатуры

Подключение внешнего файла in\_out.asm:

1. Скопировал файл in\_out.asm в каталог с файлом lab6-1.asm с помощью функциональной клавиши F5 (рис. 11)

Рис. 11: Копирование внешнего файла в каталог

Рис. 11: Копирование внешнего файла в каталог

1. Создаю копию файла lab6- 1.asm с именем lab6-2.asm (рис. 12)

Рис. 12: Создание копии к файлу lab6-1.asm

Рис. 12: Создание копии к файлу lab6-1.asm

1. Запуск исполняемого файла lab6-2 (с командой sprintLF) (рис. 13)

Рис. 13: Запуск lab6-2 при sprintLF

Рис. 13: Запуск lab6-2 при sprintLF

Запуск исполняемого файла lab6-2\_b (с командой sprint) (рис. **¿fig:01?**)

Рис. 14: Запуск lab6-2_b при sprint

Рис. 14: Запуск lab6-2\_b при sprint

(команда sprintLF при выводе на экран добавляет к сообщению символ перевода строки; sprint при выводе на экран не добавляет к сообщению символ перевода строки)

Задания для самостоятельной работы:

1. Создал копию файла lab6-1.asm. Внес изменения в программу так, чтобы она выводила введенную строку (рис. 15)

Рис. 15: Внесение изменений в текст программы lab6-1_copy.asm

Рис. 15: Внесение изменений в текст программы lab6-1\_copy.asm

1. Проверил работоспособность программы (рис. 16)

Рис. 16: Проверка работоспособности исполняемого файла

Рис. 16: Проверка работоспособности исполняемого файла

1. Создал копию файла lab6-2.asm. Внес изменения в программу так, чтобы она выводила введенную строку (с помощью подпрограмм из in\_out.asm) (рис. 17)

Рис. 17: Внесение изменений в текст программы lab6-2_copy.asm

Рис. 17: Внесение изменений в текст программы lab6-2\_copy.asm

Проверил работоспособность программы (рис. 18)

Рис. 18: Проверка работоспособности исполняемого файла

Рис. 18: Проверка работоспособности исполняемого файла

# 3 Выводы

Вывод: приобрел практические навыки работы в Midnight Commander, освоил конструкции языка ассемблера mov и int.

# Список литературы