

Web technológiák – 7. Gyakorlat

Téma: HTML5 nyelv – *Multimédia – rajzolás a vászonra, Audio file beillesztése, vezérlése JavaScript-el.*

GitHub repository: **NEPTUNKODWebTech**

Mappa neve: **NEPTUNKOD_0325**

Töltse fel a GitHub rendszer aktuális mappába a forrás fájlokat!

1. Feladat

Téma: *HTML5 – rajzolás a vászonra*

a.) Készítsen egy 700x350 területű vászon, melyre a következő szöveget, képet és alakzatokat helyezzen el a minta alapján. Írjon JavaScript kódokat.

Mentés: *neptunkod_canvas.html*

BLCanvas – vászon ID

Készítsen két változót:

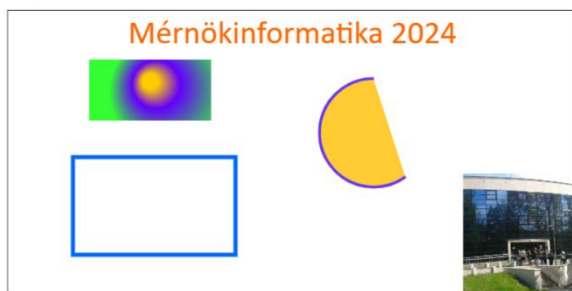
xy – lekérdezés az oldalról

blx – a vászon 2d rajzolunk.

iit.jpg – adott.

Használja a HTML5 által adott metódusokat a feladat elvégzéséhez.

Rajzolás a vászonra - NEPTUKOD



Források:

http://www.w3schools.com/html/html5_canvas.asp

<http://www.w3schools.com/canvas/default.asp>

http://www.w3schools.com/tags/ref_canvas.asp

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/CanvasRenderingContext2D/drawImage>

b.) Az **1a.)** feladatban az *iit.jpg* képből készítsen egy kivágást, azaz csak bejárati ajtó jelenjen meg, így helyezze a vászon jobb alsó sarkába.

Mentés: *neptunkod_canvas1.html*

2. Feladat

Téma: *HTML5 – Multimédia – Audio fájl beillesztése, vezérlése, JavaScript használata*

Mentés: *neptunkod_audio.html*

Adott egy audio fájl: *jazzy.mp3* és két hangeffekt (*no.mp3*, *yes.mp3*)

Készítse el HTML5 tag-ek segítségével az *audio* fájl vezérlését megvalósító HTML kódot – minta alapján. Formázza *header*, *footer* (CSS).

a.) Vezérlés: lejátszás / szünet – gombok segítségével - írjon Javascript code-t.

b.) Hangerő: néma, halk, hangos - gombok segítségével.

c.) Sebesség: nagyon lassú, lassú, normál, gyorsabb, nagyon gyors – gombok segítségével.

d.) Pozitív és negatív gombok az effektek.

- e.) A zeneszám végén kiírja a VÉGE – egy információs ablakba (JavaScript code)
- f.) A *befejeződött-e*, *audio hossza (mp)*, *jelenlegi pozíció* - információs ablak jelenik meg.
- g.) Az *ugrás másfél perchez* – gomb a megadott értékre ugrik a lejátszás.

Audió - zene, hang - lejátszása_Neptunkod



Forrás:

http://www.w3schools.com/html/html5_audio.asp

4a.) Keressen egy *audio fájlt* a neten (kedvenc zene). Illessze be az elkészített *neptunkod_audio1.html* fájlba.

Készítsen hozzá gombokat!

Forrás megjelölése!

Mentés: *audio1.html*, ...*mp3*