



Benjamin Villa

PERMIS B



Adresse
1 rue Diderot
Reims 51100

Numéro De Téléphone
0695757624

Adresse E-Mail
bvilla.pro@gmail.com

Date De Naissance
07 juillet 1994

CENTRES D'INTÉRÊT

Développement de jeux vidéo

Mathématiques

Arts visuels

Musique

FORMATION

Université de Reims Champagne-Ardenne
Licence Informatique

(septembre 2018 - Présent)

Spécialisation : Programmation Graphique - Intelligence Artificielle

Université de Reims Champagne-Ardenne
DAEU Scientifique (Mention Très Bien)

(septembre 2017 - juin 2018)

COMPÉTENCES

Programmation Graphique

Python (Pygame) - C/C++ (OpenGL) - C# (Unity) - Java (JavaFX)

Développement Web

PHP (Laravel) - JavaScript - HTML5/CSS3

Programmation Système

C / bash (UNIX) - IPC System V

Programmation Réseau

Architecture distribuées - Sockets TCP/UDP - Modélisation des échanges

Base de Données

SQL (MySQL/OracleDB) - Cypher (Neo4j)

Architecture

Conception UML - Design patterns - Multithreading (C/C++) - Data Structures

PROJETS

IA Magic The Gathering

(avril 2021 - juin 2021)

Chef de Projet - Concepteur - Programmeur Réseau

Python (Pygame + Multithreading + Sockets TCP/UDP)

" Jeu multijoueur en ligne basé sur le jeu de cartes Magic, permettant l'apprentissage automatique supervisé du jeu à des intelligences artificielles "

Simulation Covid-19

(mai 2020 - juin 2020)

Chef de Projet - Concepteur - Programmeur Graphique

Python (Pygame)

" Outil de simulation de propagation du virus au sein d'une population "

Water Pipes

(mai 2019 - juin 2019)

Programmeur Graphique

Python (Pygame)

" Jeu de réflexion où le joueur doit réparer des canalisations en déplaçant et orientant des tuyaux "

LANGUES

Français

Langue maternelle

Anglais

C1

Allemand

B1