

# ***MANUALE UTENTE***

## **CHROME-DINOSAUR**



## **SOMMARIO:**

### **Pagina 1**

- Descrizione
- Requisiti di sistema
- Installazione

### **Pagina 2**

- Menù principale
- Controlli/ come si gioca

### **Pagina 3**

- Schermate del gioco

### **Pagina 4**

- Chiusura del gioco
- Risoluzione dei problemi
- Credits

## Descrizione

Il gioco consiste nel saltare i cactus presenti. Il giocatore è il dinosauro, il suo compito è evitare che il dinosauro si scontri contro i cactus di diversa altezza presenti in un deserto infinito. Ogni volta che si esegue un salto su un cactus, si ottiene un punto.

## Requisiti di sistema

Richiede un processore e un sistema operativo a 64 bit

Sistema operativo: Cygwin , Windows 10-11, VirtualBox e Ubuntu // **Questi non sono sistemi operativi!**

Piuttosto: Windows, MacOS, Linux (qualsiasi sistema operativo con un compilatore di C)

*Esempio con Macchina virtuale di VirtualBox emulante Linux Ubuntu Desktop*

Processore: 4 (anche solo 2 dual core)

Memoria: 4096 MB (anche solo 1 o 2 gb andrebbe bene)

Scheda grafica: VMSVGA (scheda grafica da pochi mega di ram dedicata per far capire che serve poca potenza di calcolo per far girare il gioco)

## Installazione

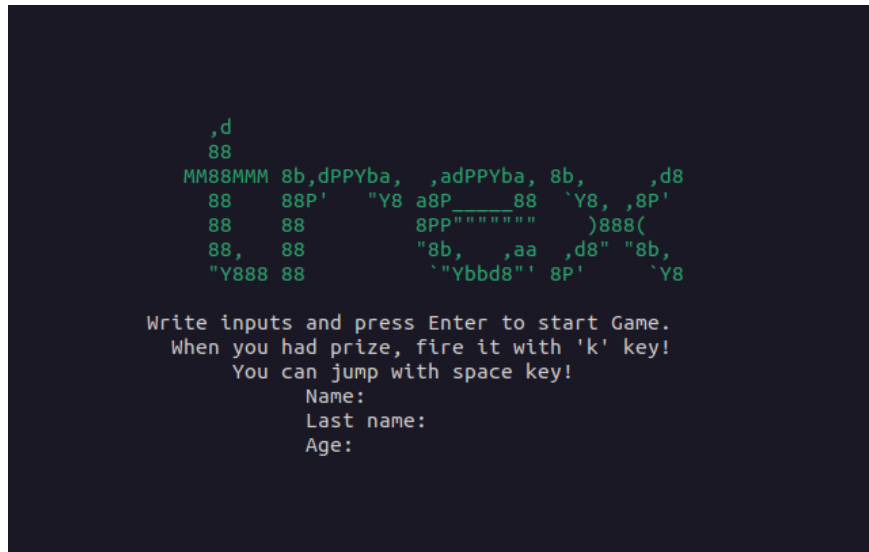
Per poter installare il gioco bisogna:

- Iscrivere o accedere a Github
- Fare un *fork* così da ottenere il proprio chrome-dinosaur
- Aprire il sistema operativo
- Aprire il terminale
- Scaricare la cartella contenente i file del gioco:  
`git clone https://github.com/ (nostro nome di Github)/chrome-dinosaur`
- Spostarsi sulla cartella chrome-dinosaur con `cd chrome-dinosaur`
- `gcc *.c -lncurses -o dino.exe`
- Controllo quali sono i file presenti nella cartella: `ls -la --color`
- Infine per eseguirlo `./dino.exe`

ATTENZIONE! Per compilare ed eseguire il gioco bisogna assicurarsi di aver installato la libreria Ncurses. Se tale libreria non è presente, scrivere il seguente comando sulla linea del terminale:

```
sudo apt-get install libncurses5-dev libncursesw5-dev
```

## Menù principale



Nel menù principale viene richiesto di inserire nome, cognome ed età. In questo caso non è necessario inserirlo: basterà inserire un qualsiasi carattere, premere il tasto “Invio” e iniziare a giocare.

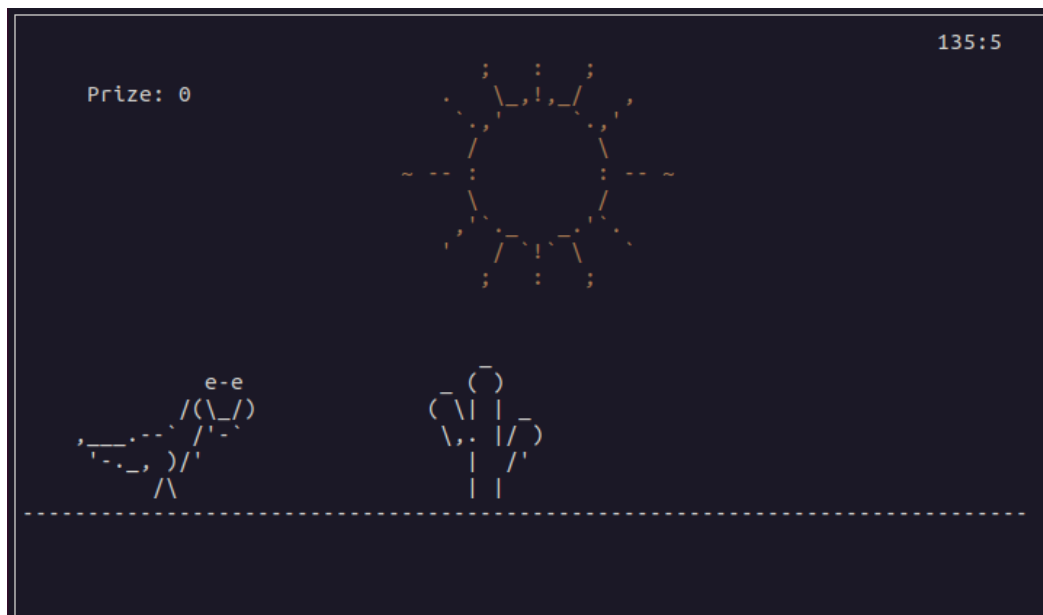
## Controlli/ Come si gioca

Il gioco è molto semplice: gli unici due tasti da premere corrispondono alla “barra spaziatrice” e al tasto “k” della tastiera.

La barra spaziatrice

Utilizzando altri tasti, come le freccette o WASD, spesso utilizzato in altri giochi, il dinosauro non salterà. Quando la scritta “Prize” è uguale a 1, si può sparare con il tasto “k”.

## Schermate del gioco



In queste due immagini è possibile vedere il cambiamento tra giorno e notte, l'altezza e colore dei cactus e la scritta "Prize" a 1

## Chiusura del gioco



Il gioco termina quando avviene il contatto tra il dinosauro ed uno dei cactus. Per continuare premere il tasto “r” mentre per uscire dal gioco “q”

## Risoluzione problemi

Le problematiche/bug riscontrate dal nostro team durante l’esecuzione del programma, avvengono solitamente quando viene premuta per un periodo di tempo prolungato la barra spaziatrice. In questo caso il dinosauro continuava a saltare ininterrottamente e/o fluttuava. Un altro problema riscontrato durante la normale esecuzione del gioco è caratterizzato dalla proiezione dietro al dinosauro del cactus appena saltato e la conseguente sparizione quando ricaricata l’immagine” del dinosauro.

## Credits

*Lattaruolo Diego, Quarello Daniel, Pellati Eleonora, Faragi Andrea Rachele*