Cours de Réseaux Informatiques

Projet: My-Way

Un outil efficace pour la gestion et le parcours d'itinéraires

Superviseurs: [Nom du superviseur 1], [Nom du superviseur 2]

Rapport de Première Réunion de Groupe

NOMO KAMDEM DONCHI DJONGO

March 15, 2024

Contents

1	Introduction
2	Prise de Contact et Connaissance du Projet 2.1 Prise de Contact
3	Plannification 3.1 Semaine 1 3.2 Semaine 2 3.3 Semaine 3 3.4 Semaine 4 3.5 Semaine 5 3.6 Semaine 6 3.7 Semaine 7 3.8 Semaine 8
4	ORGANISATION DU TRAVAIL 4.1 Conseils generaux
5	Suivi Du prof 5.1 Remarques suites a la reunion 1
6	Conclusion

1 Introduction

Cette réunion de groupe s'est tenue le Vendredi 15 Mars 2024 avec pour objectifs de prendre connaissance du projet qui nous est assigné et établir un plan de travail. L'ordre du jour comprenait plusieurs points importants à aborder pour assurer la progression efficace du projet, points qui seront détaillés dans la suite du document.

2 Prise de Contact et Connaissance du Projet

2.1 Prise de Contact

La reunion debute a 13h30 avec presence de tous les membres et dure 2h.

2.2 Connaissance du Projet

De facon claire, notre projet consiste a resourdre le probleme de parcours d'itineraire, de parcours d'un chemin et d'implementer notre solution en produisant une interface graphique conviviale permettant de la tester. Pour y arriver, nous commencerons par une etude statistique du probleme, sa modelisation mathematique, une modelisation orientee objet et une implementation produisant une page web permettant de tester la solution. Durant ce processus, nous nous servirons de plusieurs outils mathematiques et informatiques tels que la theorie des graphes, des API comme google Map et openstreatmap et tacherons d'observer les olutions existantes et de les ameliorer.

3 Plannification

Nous avons prevu terminer le projet en 8 semaines de travail ou du moins d'avancee majeure. La planning de realisation de notre pojet se caracterise par des objectifs hebdomadaires, cites dans les lignes suivantes:

3.1 Semaine 1

- 1. developper les differents points de la consigne donnee par le prof jusqu'à la modelisation mathematique
- 2. Commencer la mise en place du cahier de charges. Nous produirons 2 cahiers,un cahier formel pour n'importe quel lecteur et un cahier technique.

3.2 Semaine 2

- 1. Terminer le cahier de charges.
- 2. decouvrir l'outil draw.io pour lka modelisation UML.
- 3. Integrer les remarques du prof pour l'avancee actuelle.

3.3 Semaine 3

- 1. TErminer la modelisation UML du projet.
- 2. Presentation de nos recherches sur les bibliotheques pour les graphes, notamment la bibliotheque python communique par KAMDEM.

3.4 Semaine 4

- 1. Ameliorer et API googleMap et OPenStreetMap
- 2. Definir le design graphique de notre solution WEb

3.5 Semaine 5

- 1. presenter le prototype de notre solution(rendu du design a l'aide 'un outil de design comme figma ou photoshop).
- 2. E
- 3. effectuer le bilan de la conception.

3.6 Semaine 6

- 1. terminer de coder l'interface graphique de notre site
- 2. etablir la communication avec l'API existante choisie(googleMap ou openStreetMap)

3.7 Semaine 7

- 1. Tests de notre premiere version du site
- 2. conception de notre propre API

3.8 Semaine 8

- 1. conception de notre propre API
- 2. etablissement de la communication avec les autres modules,en particulier le module **collecte des clients**
- 3. finalisation de notre solution

4 ORGANISATION DU TRAVAIL

4.1 Conseils generaux

- 1. produire une solution innovante
- 2. ne pas se deconnecter du Cameroon
- 3. contextualier le projet
- 4. promouvoir la communication au sein du groupe
- 5. utiliser un Workspace de msedge pour faciliter la communication
- 6. faire le rendu ecrit de chaque seance aux membres et au prof
- 7. apprendre github sur openClassroom

4.2 Regles

- 1. livrer ses taches chaque semaine a tout prix
- 2. la ponctualite est de rigueur, chaque seance se tenant le vendredi a 13h

4.3 Taches

4.4 premieres taches effectuees

- 1. creer un rfepot github
- 2. creer un workspace
- 3. creer un compte jira pour la gestion des taches
- 4. faire le compte rendu de cette reunion

5 Suivi Du prof

5.1 Remarques suites a la reunion 1

- 1. travailler de facon methodique
- 2. commencer par identifier le probleme a resourdre et bien le formaliser
- 3. se concentrer sur les points suivants:
 - comment construire un graphe?
 - quel est le meilleur algorithme de parcours
 - comment rendre un point sommet visible/invisible?
 - comment lier l'infrastructure au consommateur?
- 4. faire le bilan des metriques sur une arrete ex: distance, temps, surcharge, somme, monnaie...
- 5. observer le concept de metrique composee
- 6. obsever le concept de logique floue

5.2 Decisions generales

Nous devons voir le prof chaque semaine pour lui faire constater l'avancee actuelle de notre projet.

6 Conclusion

La réunion a été fructueuse et a permis de prendre des décisions importantes pour le projet. Il est crucial que chaque membre du groupe prenne en charge les tâches qui lui ont été assignées afin d'assurer une progression efficace. Nous nous engageons à respecter les délais fixés et à communiquer régulièrement pour assurer le bon déroulement du projet.