

Technikai dokumentáció a Party Service oldalhoz

1. Bevezetés

1.1 Cél

Ez a technikai dokumentáció a weboldal fejlesztői és karbantartói számára készült, hogy megértse a rendszer működését és karbantarthatóságát.

1.2 Közönség

Ez a dokumentáció a fejlesztők, rendszermérnökök és karbantartók számára készült.

2. Architektúra és Technológiák

2.1 Rendszerarchitektúra

2.1.1. Felhasználói Interfész (UI)

A felhasználói interfész réteg felelős a weboldal vizuális megjelenítéséért és az interakcióért a felhasználóval. A weboldalunk responszív, és a következő technológiákat alkalmazza:

- Frontend Framework:** A felhasználói felületet Angular JS keretrendszerrel valósítjuk meg.
- CSS Keretrendszer:** A stílusok és elrendezések kezelésére Bootstrap keretrendszert alkalmazunk.
- Interaktív Elemek:** Az oldal interaktivitását JavaScript segítségével biztosítjuk, és AJAX-t használunk az aszinkron adatátvitelhez.

2.1.2. Alkalmazás Logika

Az alkalmazás logika réteg tartalmazza a frontend és backend alkalmazásokat. Az oldal elkészítése során törekedtünk a tiszta kód elvének betartására.

- Frontend Réteg:** A frontend alkalmazás a felhasználói interfészéért felelős, valamint az felhasználói oldalon történő ellenőrzéseket és adatok feldolgozását végzi.
- Backend Réteg:** A backend réteg felelős a felhasználói kérések feldolgozásáért, az adatbázishoz való hozzáférésért és az üzleti logika végrehajtásáért. A backendet PHP környezetben valósítjuk meg.

2.1.3. Adatbázis

Az adatbázis réteg tárolja és kezeli az alkalmazás által használt adatokat.

- **Típus és Struktúra:** Az alkalmazás adatbázisához MySQL relációs adatbázisrendszert használunk. Az adatok struktúráját szigorúan definiált séma szerint kezeljük.
- **ORM (Object-Relational Mapping):** Az adatbázis és az alkalmazás közötti kommunikációhoz PHP-t alkalmazunk.

2.2 Technológiák

Frontend:

- HTML 5
- CSS 3
- Bootstrap 5.3.2
- JavaScript
- Angular Js 1.8.2
- Angular ui Router 1.0.3
- Jquery 3.7.1
- jquery-ui 1.13.2
- moment Js 2.29.4

Backend:

- PHP

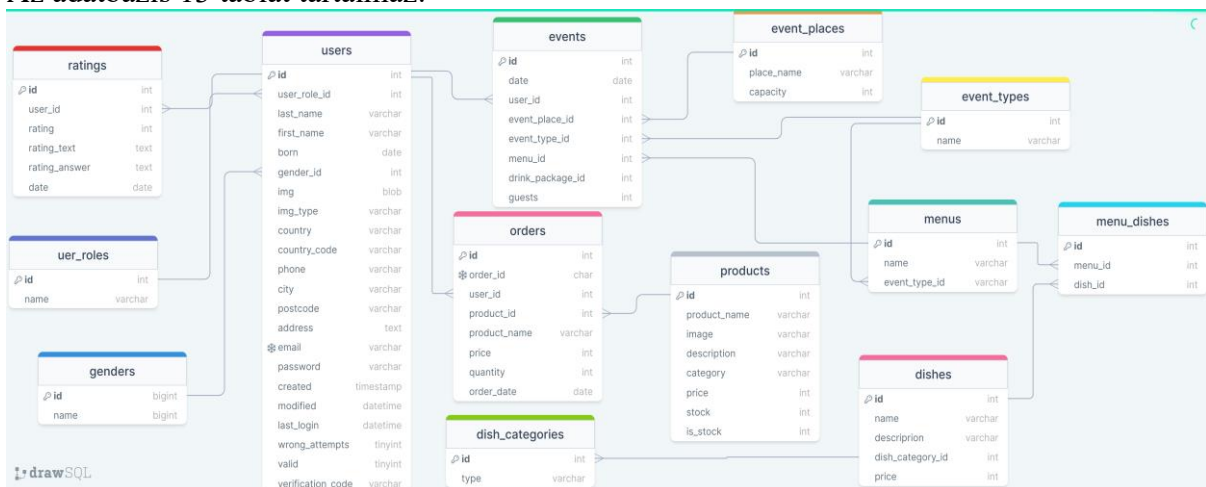
Adatbázis

- MySQL

3. Adatbázis

3.1 Adatbázis

Az adatbázis 13 táblát tartalmaz:



4. Felhasznált képek

A projekt során felhasznált képeket többségéről az O-dan oldalról szereztük be, ezen kívül az oldalon felhasználtunk a tengr.ai által generált képeket, illetve egy éttermi szakácstól kapott képeket használtunk fel

5. Tesztelés

Az oldal tesztelését manuális teszteléssel oldottuk meg.