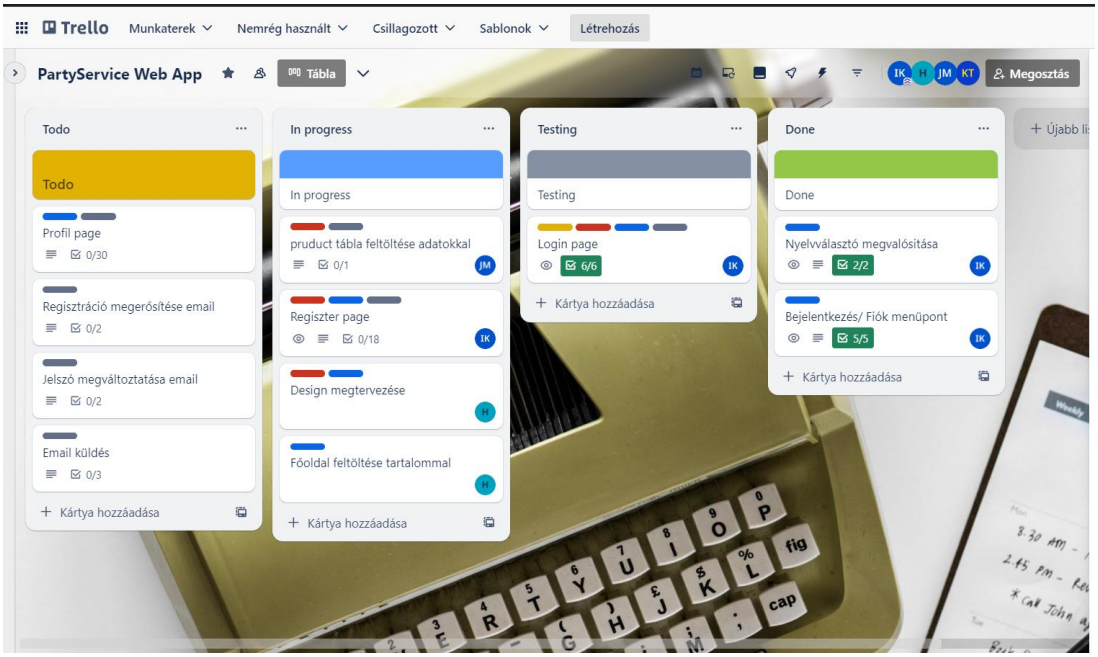
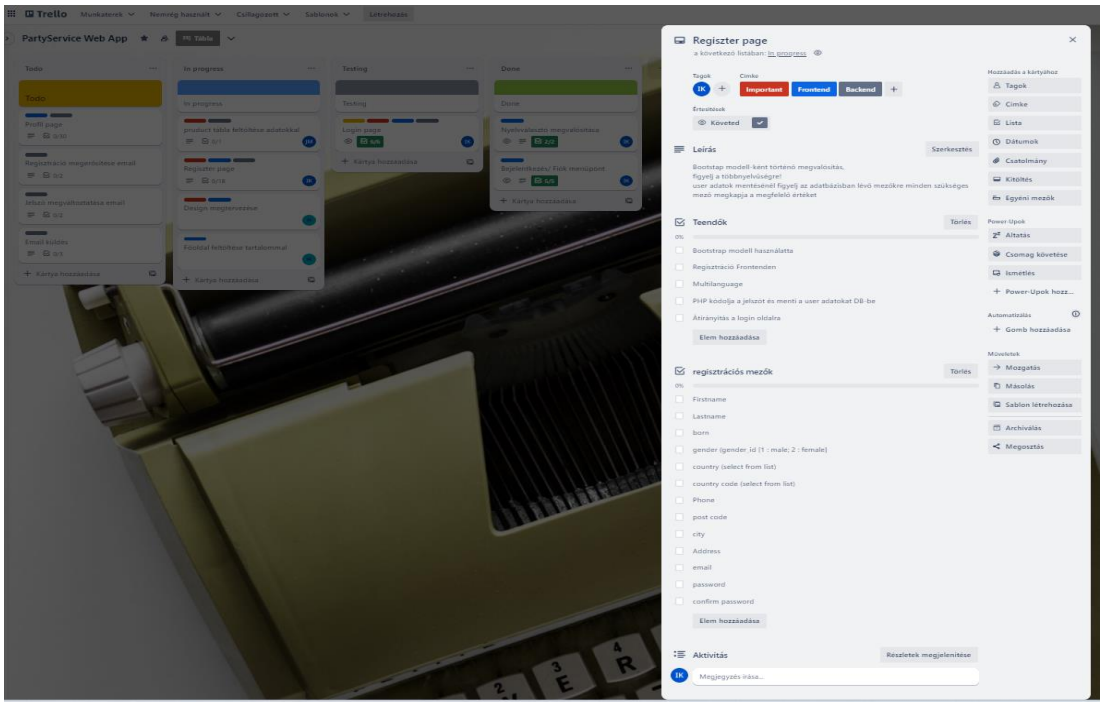
Technikai dokumentáció

a Party Service oldalhoz

Közös munka és átláthatóság:

Közös munka gördülékenysége érdekében és a feladatok jobb átláthatósága miatt feladatok kiosztását a Trello segítségével oldottuk meg, verziókezeléshez a Git-tet használtuk.





1. Bevezetés

1.1 Cél

Ez a technikai dokumentáció a weboldal fejlesztői és karbantartói számára készült, hogy megértse a rendszer működését és karbantarthatóságát.

1.2 Közönség

Ez a dokumentáció a fejlesztők, rendszermérnökök és karbantartók számára készült.

2. Architektúra és Technológiák

2.1 Rendszerarchitektúra

2.1.1. Felhasználói Interfész (UI)

A felhasználói interfész réteg felelős a weboldal vizuális megjelenítéséért és az interakcióért a felhasználóval. A weboldalunk responzív, és a következő technológiákat alkalmazza:

- **Frontend Framework**: A felhasználói felületet Angular JS keretrendszerrel valósítjuk meg.
- **CSS Keretrendszer**: A stílusok és elrendezések kezelésére Bootstrap keretrendszert alkalmazunk.
- **Interaktív Elemek**: Az oldal interaktivitását JavaScript segítségével biztosítjuk, és AJAX-t használunk az aszinkron adatátvitelhez.

2.1.2. Alkalmazás Logika

Az alkalmazás logika réteg tartalmazza a frontend és backend alkalmazásokat.
Az oldal elkészítése során törekedtünk a tiszta kód elvének betartására.

- **Frontend Réteg**: A frontend alkalmazás a felhasználói interfészéért felelős, valamint az felhasználói oldalon történő ellenőrzéseket és adatok feldolgozását végzi.
- **Backend Réteg**: A backend réteg felelős a felhasználói kérések feldolgozásáért, az adatbázishoz való hozzáférésért és az üzleti logika végrehajtásáért. A backendet PHP környezetben valósítjuk meg.

2.1.3. Adatbázis

Az adatbázis réteg tárolja és kezeli az alkalmazás által használt adatokat.

- **Típus és Struktúra**: Az alkalmazás adatbázisához MySQL relációs adatbázisrendszert használunk. Az adatok struktúráját szigorúan definiált séma szerint kezeljük.
- **ORM (Object-Relational Mapping)**: Az adatbázis és az alkalmazás közötti kommunikációhoz PHP-t alkalmazunk.

2.2 Technológiák

Frontend:

- HTML 5
- CSS 3
- Bootstrap 5.3.2
- JavaScript
- Angular Js 1.8.2
- Angular ui Router 1.0.3
- Jquery 3.7.1
- jquery-ui 1.13.2
- moment Js 2.29.4

Backend:

- PHP

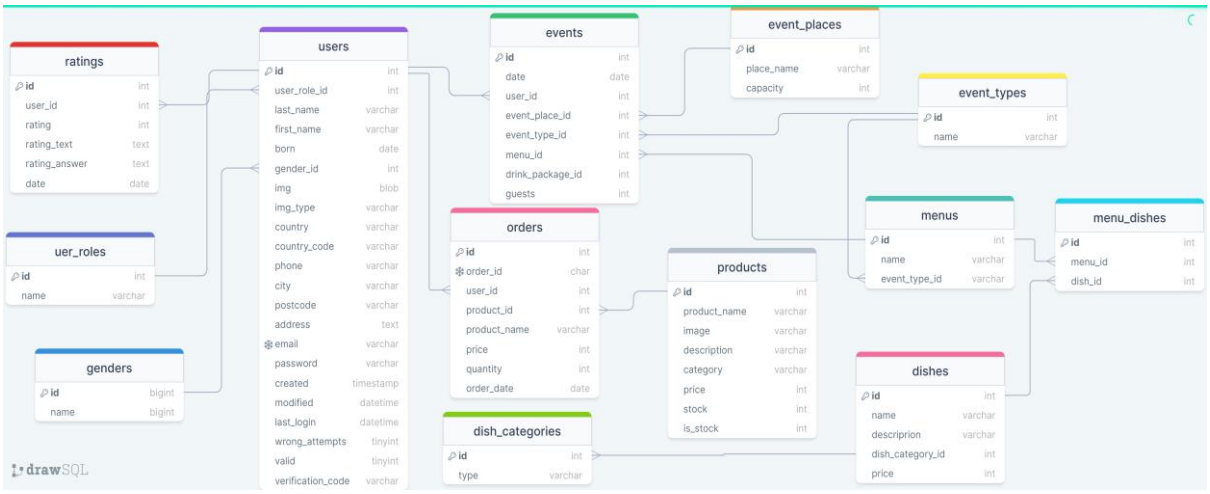
Adatbázis

- MySQL

3. Adatbázis

3.1 Adatbázis

Az adatbázis 13 táblát tartalmaz:



az adatbázisunk tartalmaz még egy tárolt eljárást, melyet a bejelentkezésnél használunk a profilkép lekéréséhez

```
BEGIN
/*
    Convert blob to base64 text, remove start, end spaces,
    newline, carriage return, and tab characters from text
*/
DECLARE textOut LONGTEXT CHARSET utf8mb4 DEFAULT '';
IF (textIn IS NOT NULL) THEN
    SET textOut = TO_BASE64(textIn);
    SET textOut = TRIM(textOut);
    IF (LENGTH(textOut) > 0) THEN
        SET textOut = REPLACE(textOut,"\n","");
        SET textOut = REPLACE(textOut,"\r","");
        SET textOut = REPLACE(textOut,"\t","");
    END IF;
END IF;
RETURN textOut;
```

4. API Dokumentáció

4.1 API Leírás

4.1.1 Regisztráció

A regisztrációhoz ki kell töltenünk minden szükséges mezőt majd a regisztrációra kattintani. A mezők ellenőrzését az Angular Js végzi a háttérben:

- required mező esetén csak azt ellenőrizzük, hogy legyen benne adat.
- ng-pattern esetén átadunk egy regexet is, melynek meg kell felelni ng-pattern="/^(?=.*\d)(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z]).{6,20}$/"
- amennyiben egyedi ellenőrzésre is szükség van pl.: jelszó és jelszó megerősítés esetén a mezőknek egyezni kell az Angular Js validátorát ki tudjuk egészíteni:
html: ng-change="validatePasswordConfirm()"

```
<input id="reg_password_confirm"
    type="{{inputType}}"
    class="form-control rounded-pill shadow-sm"
    ng-attr-placeholder="{{'password' | translate:lang.data  +
                          ' ' + 'confirmation' | translate:lang.data }}"
    spellcheck="false"
    autocomplete="off"
    ng-model="values.passwordConfirm"
    ng-change="validatePasswordConfirm()"
    ng-pattern="/^(?=.*\d)(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z]).{6,20}$/"
    name="passwordConfirm"
    ng-maxlength="20"
    required>
```

js: készítünk egy egyedi ellenőrzést

```
$scope.validatePasswordConfirm = () => {
  const { password, passwordConfirm } = $scope.values;
  $scope.registerForm.passwordConfirm.$setValidity(
    'passwordMismatch',
    password === passwordConfirm
  );
};
```

A regisztrációra kattintva elindítunk egy AJAX kérést

- url: ’./php/register.php’
- method: ’POST’
- data: $scope.userData (body)
- response:
  - amennyiben olyan email címet adtunk meg, mely már létezik, akkor visszatér ’the user already exist’ üzenettel
  - sikeres regisztráció esetén a ’registration successful’ üzenettel.

A háttérben a php kapcsolódik a users táblánkhoz PDO kapcsolattal. Elsőként ellenőrzi, hogy a megadott email cím létezik-e az adatbázisban, amennyiben már regisztrált email címről van szó úgy válaszként beállítja a ’the user already exist’választ és ezzt továbbítja a frontend felé. Ha nem létezik az email cím akkor a jelszót kódolja, előállítja a created mezőt $args['created'] = date("Y-m-d H:i:s"); majd az adatokat beírja az adatbázisba és responsnak elküldi a fronted fele a ’registration successful’ választ

4.1.2 Login

Bejelentkezéshez ki kell tölteni az email cím és jelszó mezőt, melyek ellenőrzése az előzőekben leírtak alapján történik majd a bejelentkezés gombra kattintva következő Ajax kérés fut le:

- url: ’./php/login.php’
- method: ’Get’
- data: data
- response:
    - Amennyiben hibás email címet írtunk be ’user_is_not_exist’ melyet a fronted lefordítva megjelenít egy alert ablakban.
    - Hibás jelszó esetén: ’incorrect_password, ekkor a rendszer a wrong_attempts rekordban megnöveli a hibás próbálkozások számát, amennyiben ez mehaladja az 5-öt a rendszer automatikusan letiltja a felhasználót
    - Amennyiben a felhasználó le van tiltva: 'the_user_is_disabled'
    - Sikeres bejelentkezés esetén responseként megkapjuk a felhasználó alap adatait és amennyiben volt hibás próbálkozás a hibás próbálkozások számát 0-ra állítjuk.

4.1.3 Profil

A profil oldal megnyitásakor három kérés fut le:

1. profil adatok lekérése:

    - url: ’./php/get_profil.php’
    - method: ’Get’
    - data: data
    - response: A felhasználó összes adata az alapadatokon kívül.

2. lefoglalt időpontok lekérése:

    - url: ’./php/get_reservation.php’
    - method: ’Get’
    - data: {id: $rootScope.user.id}
    - response: A felhasználóhoz tartozó foglalások

3. rendelések lekérése:

    - url: ’./php/get_orders.php’
    - method: ’Get’
    - data: {id: $rootScope.user.id}
    - response: A felhasználóhoz megrendelések

Ezután lehetőségünk van saját adatunk szerkesztéséhez és profil kép feltöltéséhez, melynek maximális mérete 64 kbyte, a kép tárolása az adatbázisban történik. Az adatok megváltoztatásánál az ellenőrzés folyamata megegyezik a regisztrációnál végzett ellenőrzéssel. A mentés gombra kattintva tudjuk elindítani az adataink frissítését.

- url: ’./php/profil.php’
- method: ’POST’
- data: $scope.userData
- response: Válaszként megkapjuk a beillesztett sorok számát.

Backend oldalon a php legenerálja a változtatás dátumát, a képed decodolja amennyiben töltöttünk fel, majd csatlakozik az adatbázisunkhoz ahol egy update kéréssel módosítja adatainkat.

4.1.4 Értékelések megjelenítése

- url: ’./php/ratings.php’
- method: ’Get’
- response: Az adatbázisban tárolt értékeléseket adja vissza

4.1.5 Értékelések leadása

- url: ’./php/send_rating.php’
- method: ’POST’
- data: $scope.rating_data,
- response: Beillesztett sorok száma

Értékelés leadása csak bejelentkezés után lehetséges

4.1.6 Alap menük lekérdezése

- url: ’./php/menus.php’
- method: ’GET’
- response: Adatbázisunkban tárolt alap menük

```
// Set query
$query = "SELECT menus.id             As id,
                 menus.name           AS menu,
                 dish_categories.type As category,
                 dishes.name          As name,
                 dishes.description   AS description,
                 dishes.price         As price
          FROM dishes
          INNER JOIN dish_categories
                  ON dishes.dish_category_id=dish_categories.id
          INNER JOIN menu_dishes
                  ON dishes.id=menu_dishes.dish_id
          INNER JOIN menus
                  ON menus.id=menu_dishes.menu_id;";

// Execute query with argument
$raw_result = $db->execute($query);
//echo json_encode($raw_result);
$result = structure_menu_items($raw_result);
```

4.1.7 Időpontfoglalás

Elsőként lekérdezzük az elérhető eseményeket melyekre időpontot tudunk foglalni és a lehetséges helyszíneket.

- url: ’./php/services.php’
- method: ’GET’
- response: Adatbázisunkban tárolt alap menük

Ezután kitöltjük a megfelelő mezőket, A helyszín kiválasztásánál a rendszer automatikusan elindít egy kérést a szerver felé és lekérdi az adott helyszínre már lefoglalt időpontokat.

- url: ’./php/check_days.php’
- method: ’GET’
- response: dátumok listája

A frontend részen jQuery-datepicker-rel letiltjuk a már foglalt időpontokat. Ha minden adat kitöltésre került, elküldhetjük foglalásunk.

- url: ’./php/reservation.php’
- method: ’POST’
- data: $scope.reservation (body)
- response: Sikeres rendelés esetén megkapjuk a beillesztett sorok számát ekkor a rendszer egy emailt küld nekünk a rendelésről PHPMailer segítségével és egy alert ablakban jelzi a felhasználó fele hogy sikeresen leadta rendelését.
  Hiba esetén egy sikertelen rendelés üzenettel tájékoztatja a felhasználót.

4.1.8 webshop/products

- url: ’./php/product.php’
- method: ’GET’
- response: Az adatbázisunkban tárolt termékek listája

4.1.9 Megrendelés rögzítése

- url: ’./php/menus.php’
- method: ’POST’
- data: {
  userId: $rootScope.user.id,
  email: $rootScope.user.email,
  cart: args,
  shipping: $scope.shipping,
  total: $scope.getTotalPrice() + $scope.shipping,
  lang: { id, type },
  userName: $rootScope.user.first_name,
  },
- response: Sikeres megrendelés esetén a servert üzenetet küld a felhasználónak mely ’email_sent_succesful’ válasszal tér vissza frontend felé ekkor a felhasználónak egy ’sikeres megrendelés’ üzenettel jelezzük a megrendelés megvalósulását.
  Sikertelen rendelés esetén a felhasználó fele jelezzük hogy megrendelése sikertelen.

5. Felhasznált képek

A projekt során felhasznált képeket többségéről az O-dan oldalról szereztük be, ezen kívül az oldalon felhasználtunk a tengr.ai által generált képeket, illetve egy éttermi szakácstól kapott képeket használtunk fel

6. Tesztelés

Az oldal tesztelését manuális teszteléssel oldottuk meg.

7. Csapatunk

Joó Mária ***Szoftverfejlesztő -Tesztelő***

Hevesi Szabolcs ***Szoftverfejlesztő***

Kertész István ***Szoftverfejlesztő - Projektvezető***