



Life's Good

STRESS IM ALLTAG? WER KENNT'S NICHT. MIT UNSEREM SYSTEM WERDEN WIR EUREN ALLTAG ERLEICHTERN UND EUCH ZUM ENTSPANNEN BRINGEN.

Von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

„ Wussten Sie schon, dass Wasser die Kraft und die elektrische Energie für alle Gehirnfunktionen, insbesondere für das Denken liefert. Insbesondere in Stresssituationen hilft es uns, den Überblick zu bewahren und auch weiterhin in unserem Vorderhirn zu denken, das allein den Überblick hat. Wasser steigert die Arbeits- und Leistungsfähigkeit, indem es die Aufmerksamkeitsspanne verlängert.“

QUELLE:

[HTTPS://WWW.THERAPEUTENFINDER.COM/NEWS/100824-DIE-BESTEN-TIPPS-GEGEN-STRESS-1-WASSER-TRINKEN.HTML](https://www.therapeutenfinder.com/news/100824-die-besten-tipps-gegen-stress-1-wasser-trinken.html)

Vermerk:

Die Modellierungs begründungen finden Sie in der PowerPoint
Präsentation unter den jeweiligen Folien in den Notizen!!

Inhalt

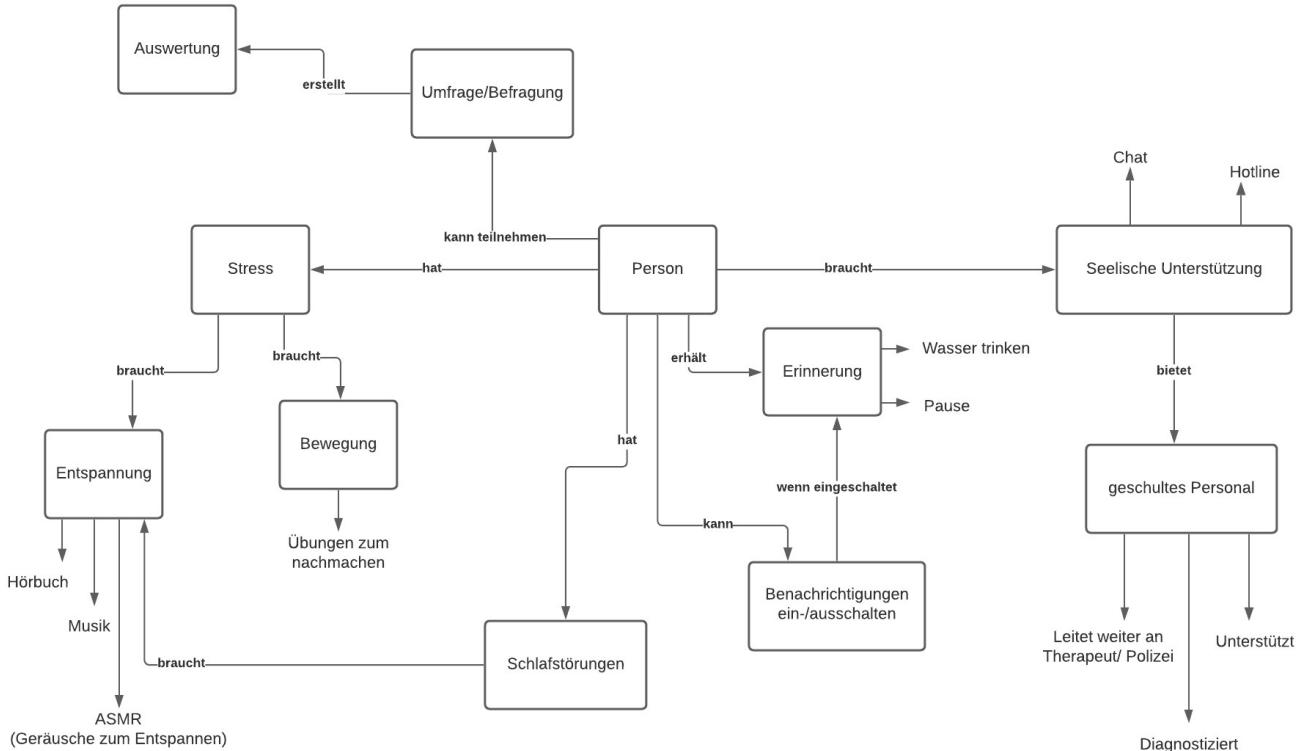
1. Domänenmodell und Stakeholder
2. Iterierte Modellierung
 1. Domänenmodell
 2. Zielhierarchie
 3. Risiken
3. Modellierung der Anwendungslogik
 1. Anwendungslogik
 2. Use Cases
4. Durchgeführte PoCs
 1. Durchgeführte PoCs – Technische PoCs
 2. Durchgeführte PoCs – Funktionale PoCs
5. Coding
6. Erster vertikaler Rapid Prototype
7. Projektplan
8. Quellen

Iterierte Modellierung

Stakeholder

- Endnutzer
- geschultes Personal/ Supporting Team

Domänenmodell



Zielhierarchie

Strategische Ziele

- Der System soll den Nutzer zum entspannen bringen
- Das System soll das Stresslevel des Nutzers verringern
- Das System soll den Nutzer daran erinnern genug Pausen einzulegen und genug zu trinken
- Das System soll den Nutzer motivieren

Taktische Ziele

- Der Nutzer soll mehrmals täglich Pausen einlegen, um sich zu entspannen
- Der Nutzer soll genug trinken, da dies auf die Gesundheit geht, wenn man zu wenig trinkt
- Der Nutzer soll sich seine Auswertungen anschauen, damit er weiß, ob er noch mehr Pausen einlegen muss und ob es ihm derzeit gut geht

Operative Ziele

- Durch die Nutzung unseres Systems, kann der Nutzer verschiedene Übungen machen und sich Musik/ Hörbücher/ ASMR anhören. Dies hilft dem Nutzer dabei, sich zu entspannen
- Der Nutzer kann sich verschiedene Verläufe/ Auswertungen anzeigen lassen. Der Nutzer sieht so, ob sich das Stresslevel bessert und ob er genug trinkt
- Durch Pop-up Erinnerungen, wird der Nutzer erinnert, genug Pausen zu machen und sich zu entspannen, sowie genügend zu trinken

Risiken

Technische Risiken

- Wir können nicht auf MYSQL zugreifen
- PHP verbindet sich nicht mit der Datenbank
- HTML verbindet sich nicht mit PHP
- Daten werden nicht übermittelt (an die Datenbank)
- Fehlende Programmierskills
- Wir bekommen es nicht hin, dass unser System Plattform- & Browserunabhängig funktioniert

Funktionale Risiken

- Der Benutzer kann keinen Account erstellen
- Der Benutzer kann seinen Account nicht bearbeiten/ löschen
- Der Benutzer kann sich nicht anmelden/ abmelden
- Der Benutzer erhält keine Erinnerungen
- Der Benutzer kann Erinnerungen nicht annehmen/ ablehnen
- Der Benutzer kann Pop-up Benachrichtigungen aktivieren/ deaktivieren
- Der Benutzer erhält täglich morgens und abends keine Befragung
- Der Benutzer erhält am Ende des Monats keine Umfrage
- Die Daten (Umfragen und Anzahl der Liter) werden für den Verlauf nicht gespeichert
- Der Benutzer kann nicht in seinen Verlauf schauen
- Der Benutzer kann nicht auf Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. zugreifen
- Der Benutzer kann nicht auf die Soforthilfe zugreifen (geschultes Personal (WhatsApp Chat/ Hotline/ E-Mail))

Risiken

Kommunikative Risiken

- Fehlende Kommunikation zwischen uns

Projektbasierte Risiken

- Wir haben kein geschultes Personal, das sich um die Sorgen anderer kümmert
- Anforderungen werden falsch verstanden und somit falsch umgesetzt
- Unser Projekt hat zu hohe Ansprüche
- Zu wenig Zeit für die Umsetzung/ Entwicklung des Projekts
- Falsches Planen für die weitere Entwicklung unseres Systems
- Es können nicht alle Anforderungen erfüllt werden
- Wenn wir uns auf eine App fokussieren, aber diese nicht Entwickeln können.

Anwendungslogik

Anwendungslogik

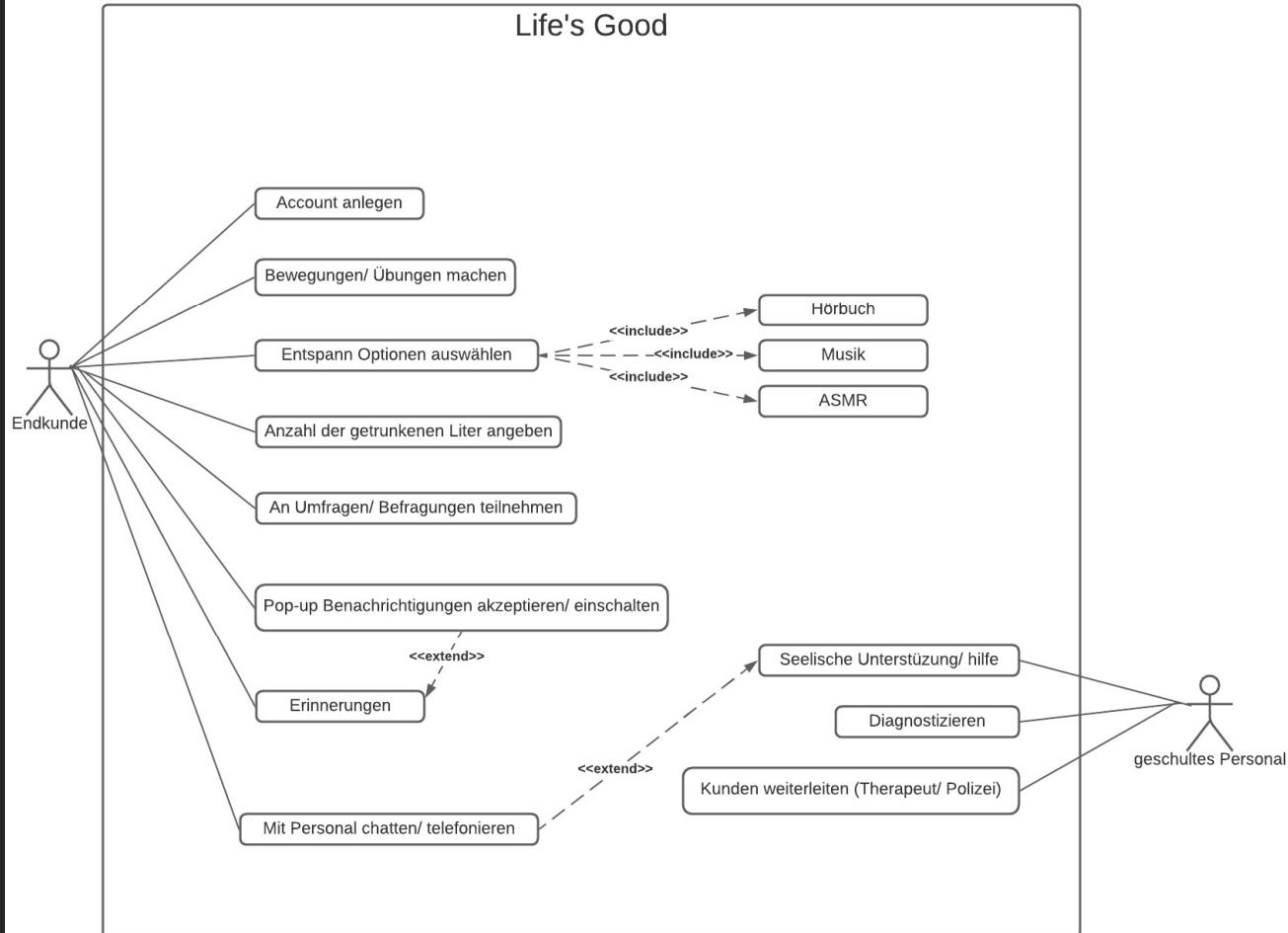
Endnutzer

- Muss sich registrieren/ anmelden
- Kann verschiedene Übungen machen
- Kann Musik, Hörbücher oder ASMR hören
- Kann an Pausen zum entspannen erinnert werden
- Kann Erinnerungen an- und ausstellen
- Kann ans trinken erinnert werden
- Kann sich sein Trinkverhalten/ Verlauf ansehen
- Kann täglich morgens und abends eine Frage beantworten
- Kann am Ende eines Monats an einer Umfrage teilnehmen
- Kann mit unserem geschultem Personal Chatten/ Telefonieren

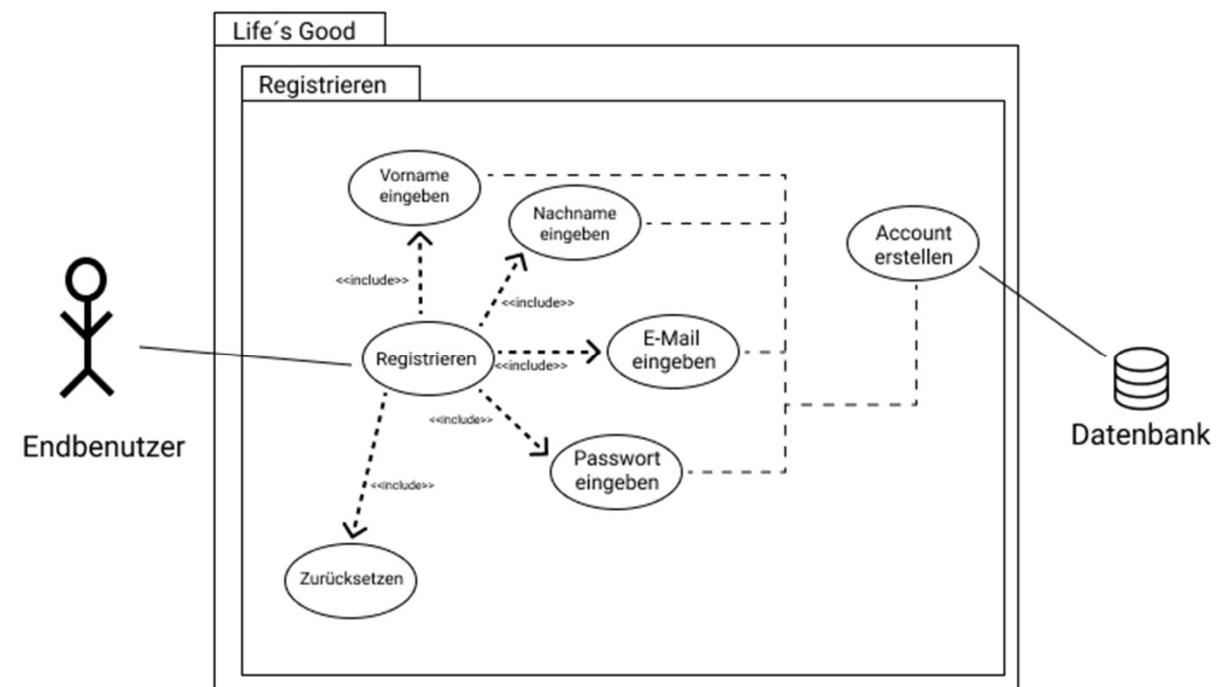
Geschultes Personal

- Unterstützt/ Hilft den Benutzern und bietet somit seelische Unterstützung an
- Schätzt den Benutzer ein (wobei er gerade Hilfe braucht)
- Gibt Tipps
- Schlägt verschiedene Anlaufmöglichkeiten vor
- Leitet Kunden weiter (Therapeuten, Polizei, etc.)

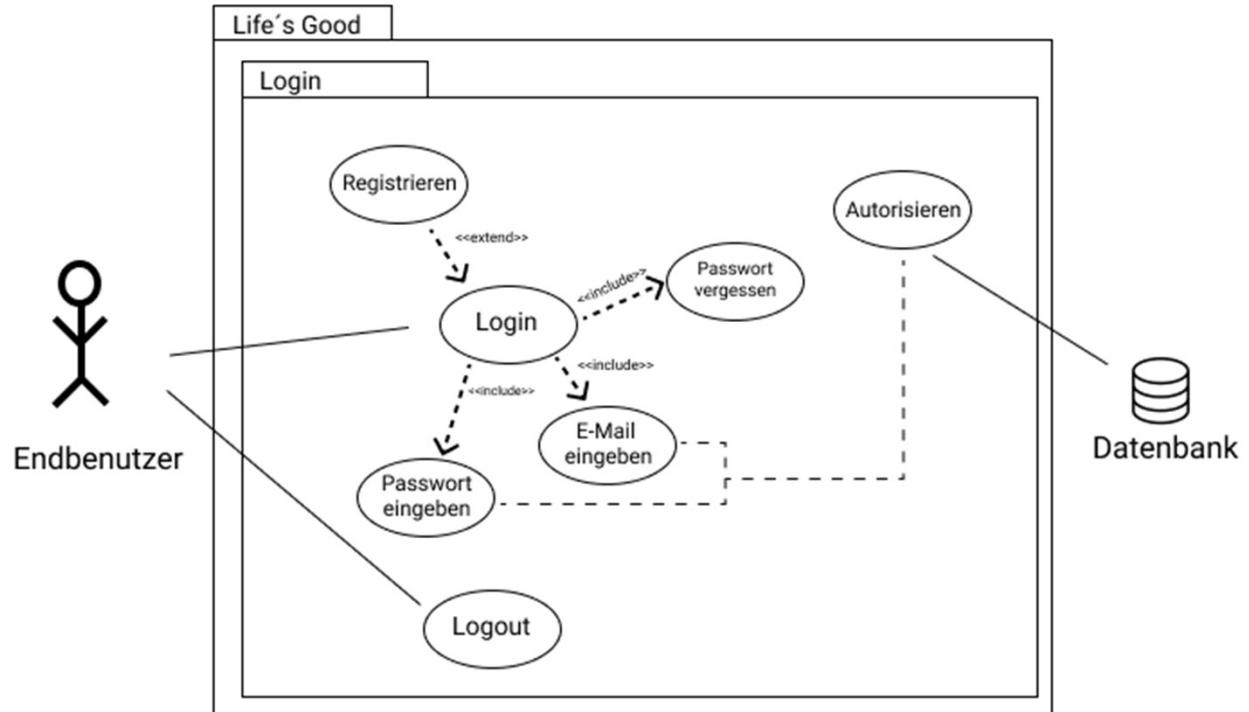
Use-Case Allgemein



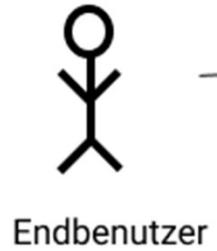
Use-Case Registrieren



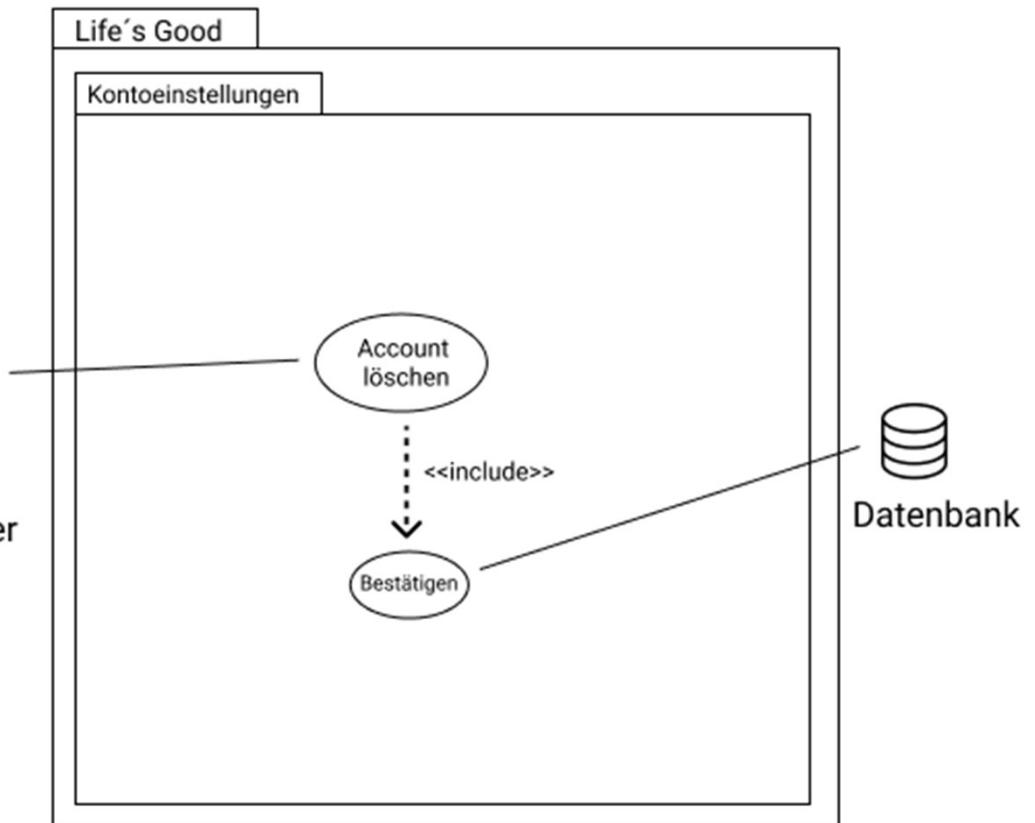
Use-Case Login



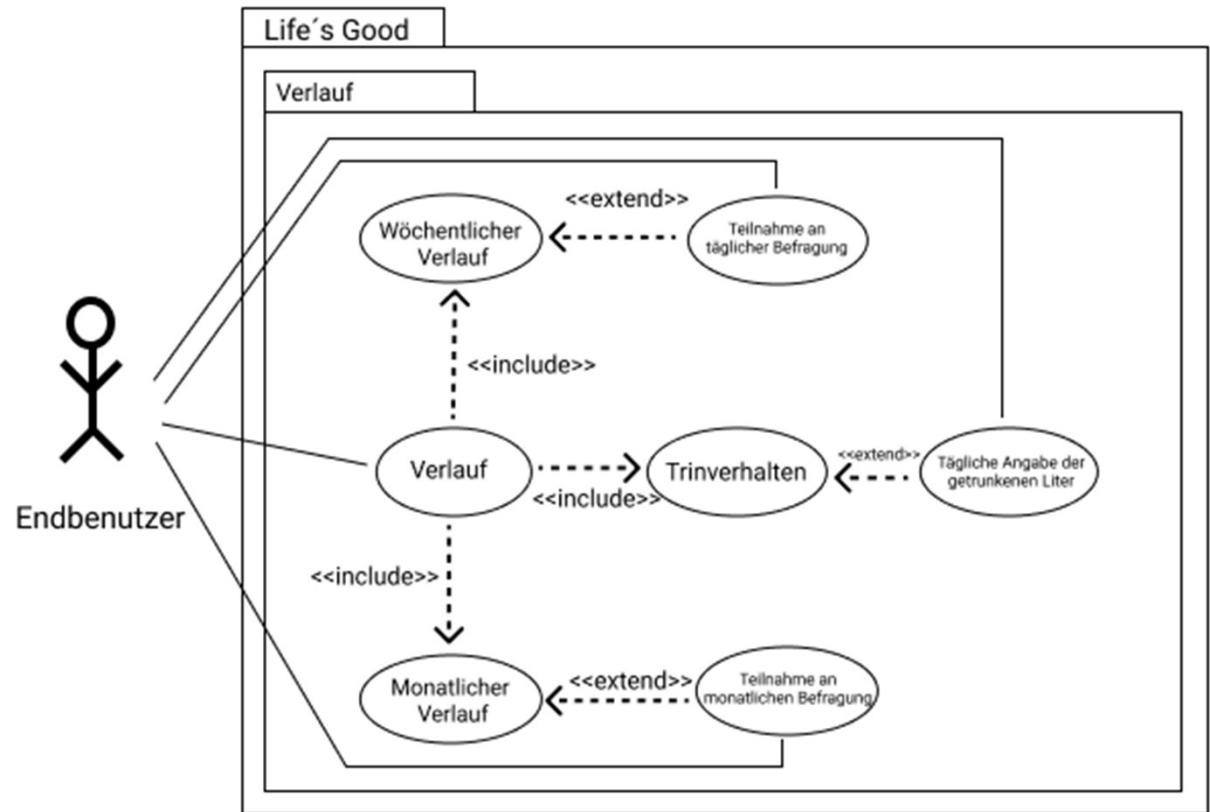
Use-Case Kontoeinstellungen



Endbenutzer



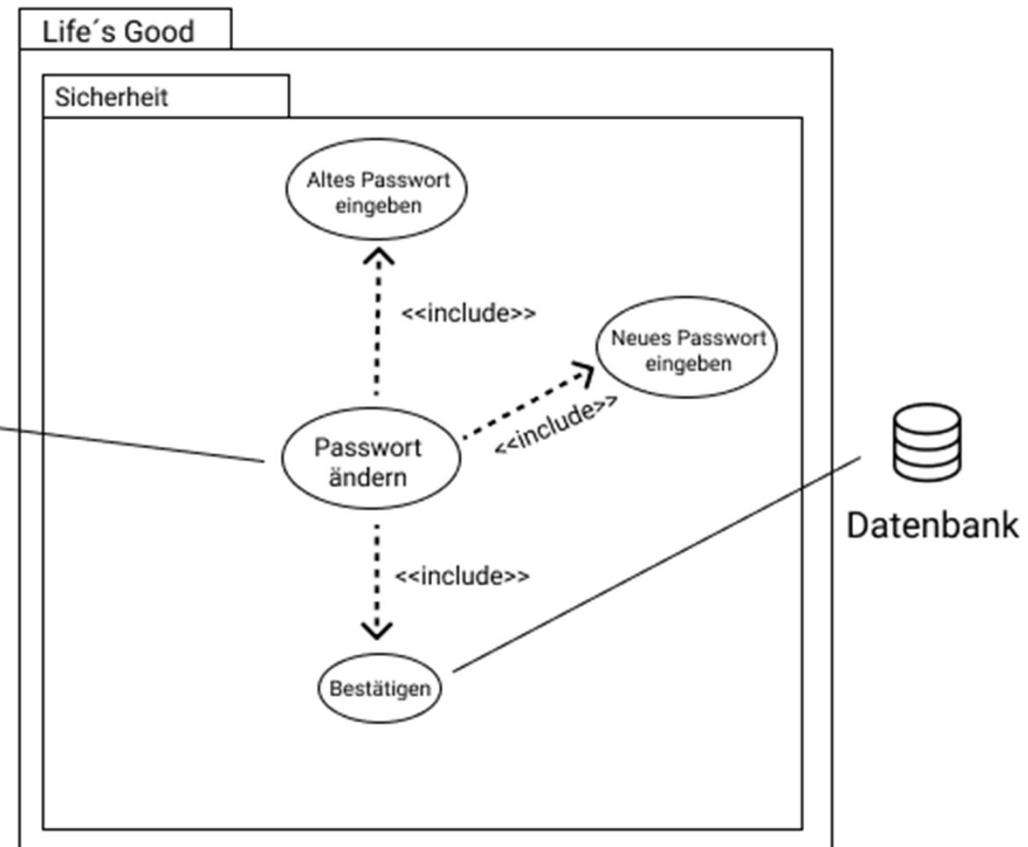
Use-Case Verlauf



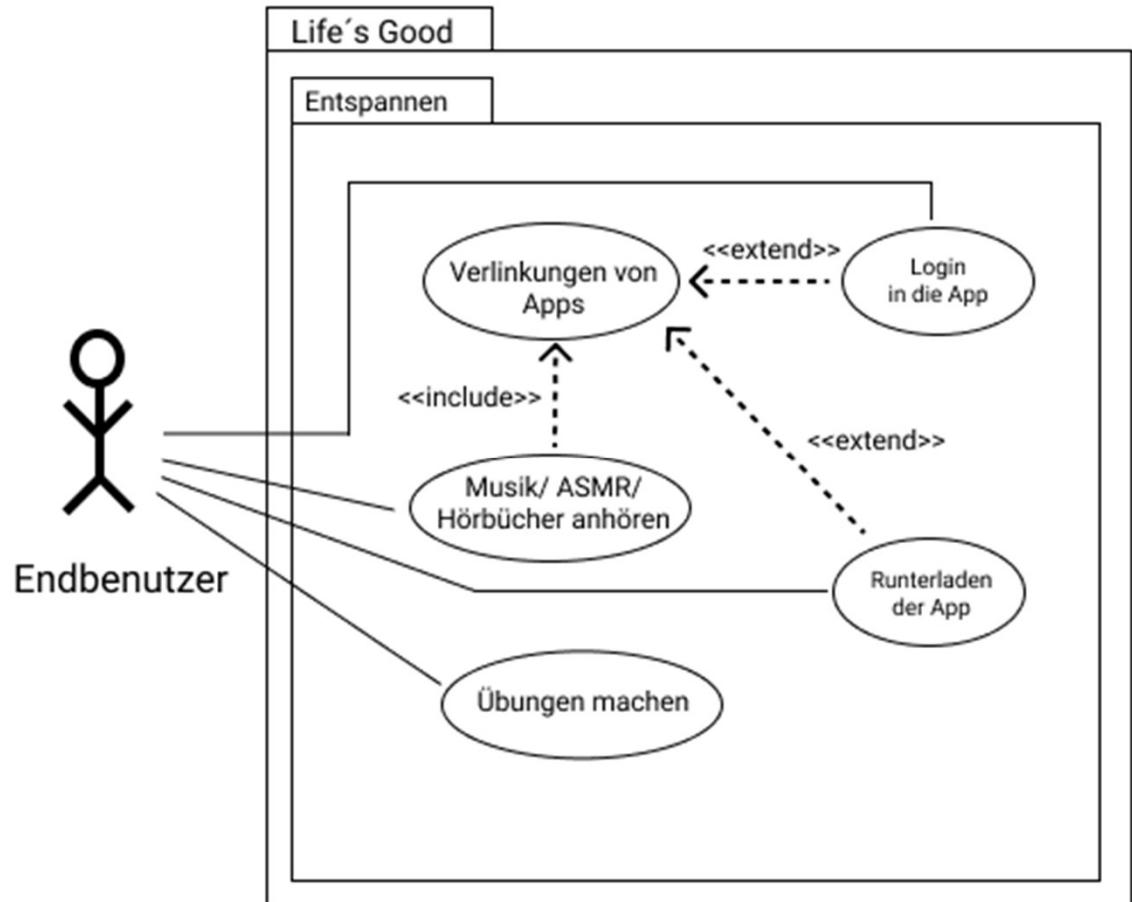
Use-Case Sicherheit



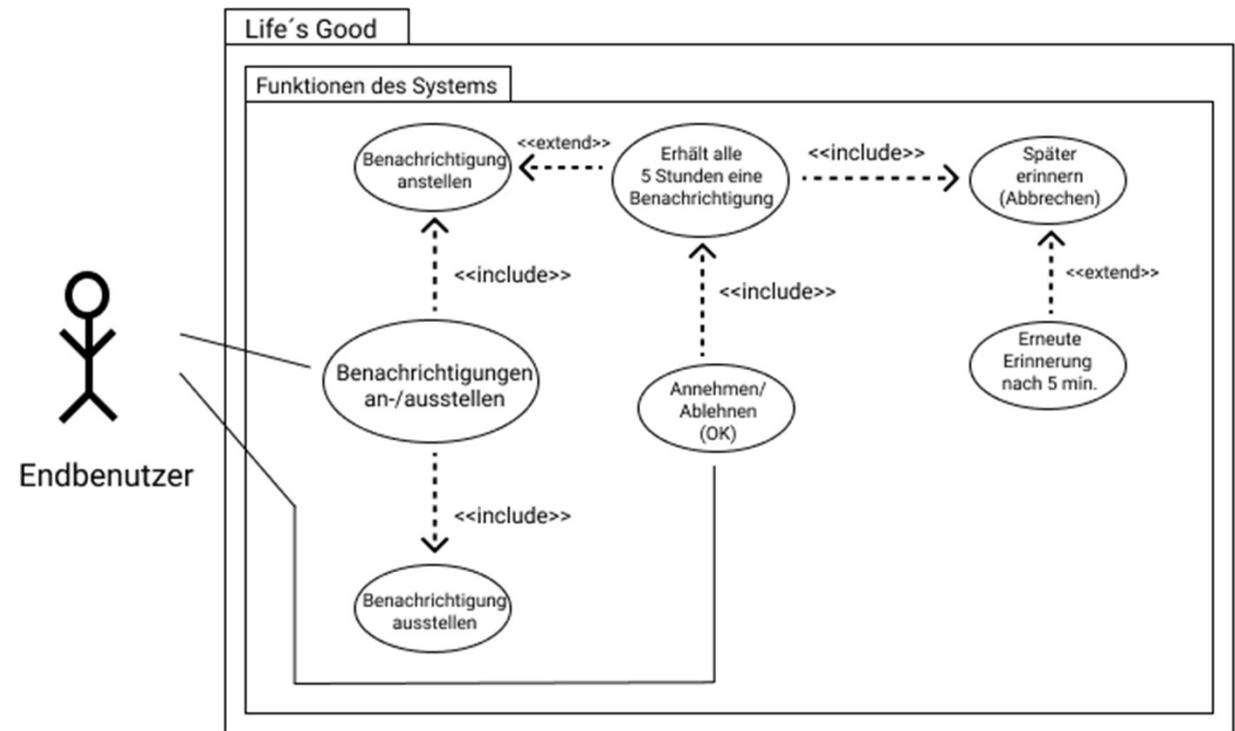
Endbenutzer



Use-Case Entspannen



Use-Case Funktionen des Systems



Durchgeführte PoCs

Technische PoCs

Technische PoCs

POC 1.1: SQL/MySQL

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Wir nutzen MySQL
Exit - Kriterien	Es wird auf MySQL zugegriffen
Fail - Kriterien	Wir können nicht auf MySQL zugreifen
Fallback	Wir schauen uns nach einer anderen Datenbank um

Unsere Login Tabelle in SQL

+ Optionen								
		←	T	→				
<input type="checkbox"/>		Bearbeiten		Kopieren		Löschen	1	Aurora Klein a.klein@hotmail.de
<input type="checkbox"/>		Bearbeiten		Kopieren		Löschen	2	Killua Zoldyck k.zoldyck@assassin.jp
<input type="checkbox"/>		Bearbeiten		Kopieren		Löschen	3	Heinrich Schmidt h.schmidt@yahoo.de
<input type="checkbox"/>		Alle auswählen	markierte:			Bearbeiten		Kopieren
					Löschen		Exportieren	

Technische PoCs

POC 1.2: PHP mit Datenbank verbinden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	PHP muss sich mit der Datenbank verbinden
Exit - Kriterien	PHP verbindet sich mit der Datenbank
Fail - Kriterien	PHP verbindet sich nicht mit der Datenbank
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen

Technische PoCs

POC 1.3: HTML mit PHP verbinden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	HTML muss sich mit PHP verbinden
Exit - Kriterien	HTML verbindet sich mit PHP
Fail - Kriterien	HTML verbindet sich nicht mit PHP
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen

Technische PoCs

POC 1.4: Programmierskills

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Es werden Programmierskills benötigt um das System zu entwickeln
Exit - Kriterien	Wir können das System entwickeln
Fail - Kriterien	Wir haben fehlende Programmierskills und können das System nicht entwickeln
Fallback	Versuchen sich die Skills beizubringen/ Hilfe von außen holen

Technische PoCs

POC 1.5: Plattform- & Browserunabhängig

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Das System muss Plattform- & Browserunabhängig laufen
Exit - Kriterien	Das System läuft Plattform- & Browserunabhängig
Fail - Kriterien	Das System funktioniert nicht Plattform- & Browserunabhängig
Fallback	Schauen, wie wir es Plattform- & Browserunabhängig bekommen

Durchgeführte PoCs

Funktionale PoCs

Funktionale PoCs

POC 2.1: Account erstellen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer muss einen Account erstellen
Exit - Kriterien	Der Account wird für einen Benutzer erstellt
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann keinen Account erstellen
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen

The image shows a registration form for the 'Life's Good' app. The form is contained within a white box with a grey background. At the top, it says 'Life's Good'. Below that are four input fields: 'Vorname', 'Nachname', 'Email Adresse', and 'Passwort'. At the bottom of the form are two buttons: 'Zurücksetzen' and 'Registrieren'. Below the form, there is a call-to-action: 'Hol dir die App.' followed by download links for the App Store and Google Play.

Life's Good

Vorname

Nachname

Email Adresse

Passwort

Zurücksetzen

Registrieren

Hol dir die App.

Download on the App Store GET IT ON Google Play

Funktionale PoCs

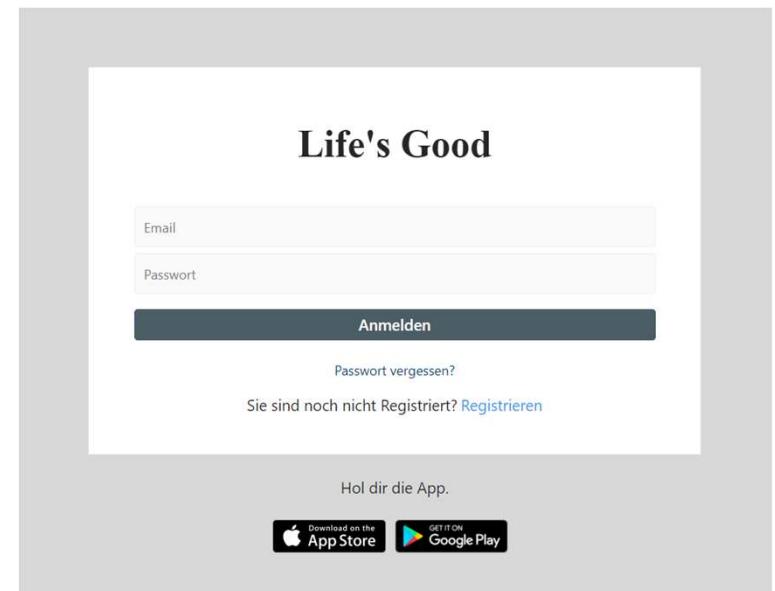
POC 2.2: Account bearbeiten/ löschen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann seinen Account bearbeiten/ löschen
Exit - Kriterien	Der Benutzer hat seinen Account (Profil) bearbeitet/ Der Account wird gelöscht
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann seine Bearbeitung nicht speichern/ Der Account kann nicht gelöscht werden
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen

Funktionale PoCs

POC 2.3: Anmelden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann sich anmelden
Exit - Kriterien	Der Benutzer meldet sich mit seinen Daten an
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann sich nicht anmelden
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen



Funktionale PoCs

POC 2.4: Abmelden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann sich abmelden
Exit - Kriterien	Der Benutzer meldet sich ab
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht abgemeldet werden
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen

noch getrunken?
Abmelden

Funktionale PoCs

POC 2.5: Pop-up Benachrichtigungen zustimmen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann Pop-Up Erinnerungen zustimmen
Exit - Kriterien	Der Benutzer stimmt den Pop-Up Erinnerungen zu
Fail - Kriterien	Es kann nicht zugestimmt werden
Fallback	Der Benutzer erhält immer die Erinnerungen und kann beim Pop-Up selber die Erinnerung annehmen/abbrechen oder zu einem späteren Zeitpunkt erinnert werden

Möchtest du Benachrichtigungen erhalten?

Ja Nein

Funktionale PoCs

POC 2.6: Pop-up Benachrichtigungen ausstellen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann Pop-Up Erinnerungen ausstellen
Exit - Kriterien	Der Benutzer stellt die Pop-Up Erinnerungen aus
Fail - Kriterien	Die Erinnerung kann nicht ausgestellt werden
Fallback	Der Benutzer erhält immer die Erinnerungen und kann beim Pop-Up selber die Erinnerung annehmen/abbrechen oder zu einem späteren Zeitpunkt erinnert werden

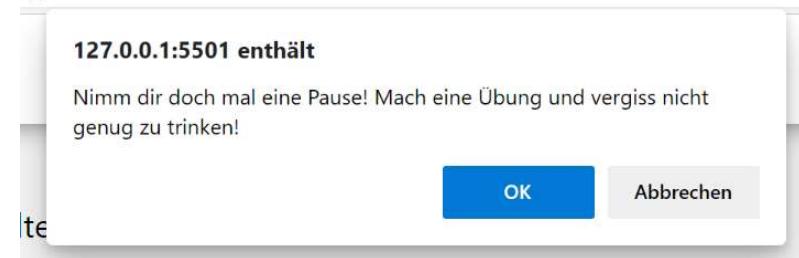
Möchtest du Benachrichtigungen erhalten?

Ja Nein

Funktionale PoCs

POC 2.6.1: Pop-up Erinnerung

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann Pop-Up Erinnerung annehmen/ablehnen oder zu einem späteren Zeitpunkt erinnert werden
Exit - Kriterien	Der Benutzer nimmt/lehnt Erinnerung an/ab oder wird zu einem späteren Zeitpunkt erinnert
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann die Erinnerung nicht annehmen/ablehnen oder zu einem späteren Zeitpunkt erinnert werden
Fallback	Der Benutzer erhält immer die Erinnerungen und nimmt diese an.



Funktionale PoCs

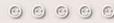
POC 2.8: Tägliche Befragung

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer soll täglich morgens und abends eine Frage beantworten
Exit - Kriterien	Der Benutzer nimmt dran teil
Fail - Kriterien	Der Benutzer hat die Befragung abgelehnt -> Die Befragung wird unterbrochen und die wöchentliche Auswertungen können nicht genau stimmen
Fallback	Dem Nutzer wird im Kalender gezeigt welche Tage er an der Befragung teilgenommen hat

Tägliche Befragung

Bitte Morgens ausfüllen:

Wie hast du die Nacht geschlafen?



Fühlst du dich ausgeschlafen?

ja

nein

Bitte Abends ausfüllen:

Wie anstrengend war dein Tag?



Funktionale PoCs

POC 2.9: Umfrage

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer soll am Ende des Monats an einer Umfrage teilnehmen
Exit - Kriterien	Der Benutzer nimmt dran teil
Fail - Kriterien	Der Benutzer hat es abgelehnt -> Die Umfrage wird unterbrochen und die Monats/Gesamt Auswertungen können nicht genau stimmen
Fallback	Dem Nutzer wird im Verlauf angezeigt an welchen Umfragen er bis jetzt nicht teilgenommen hat

Vielen Dank für die Teilnahme!

Im Verlauf können Sie sich Ihre Auswertungen für den Monat anzeigen lassen.

Bitte nehmen Sie sich die Zeit monatlich an dieser Umfrage teilzunehmen.
Die Umfrage ist für Ihre Auswertung wichtig.
Um korrekte Ergebnisse zu erhalten bitten wir Sie hierbei ehrlich zu Antworten.

Wie geht es Ihnen derzeit?

Mir geht es gut!
 Es geht ./\
 Mir geht es nicht so gut :(

Wie zufrieden sind Sie zurzeit mit Ihrem Leben?

Ich bin zufrieden mit meinem Leben
 Es geht ./\
 Ich bin total unzufrieden mit meinem Leben

Machen Sie außerhalb Ihrer Tätigkeiten noch zusätzlich Sport?

Ja, regelmäßig.

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Werden Sie von Ihrer Familie unterstützt?

Ja, sie stehen mir immer zur Seite.
 Nur bei Bedarf bekomme ich Unterstützung.
 Nein, ich bin selbstständig.

Wie viel Freizeit haben Sie?

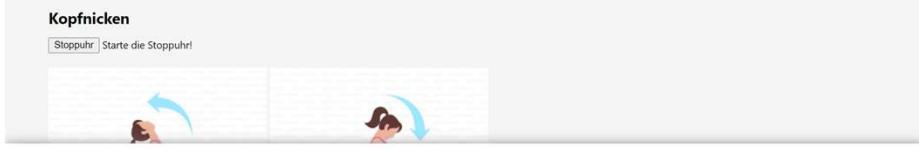
Ich habe genug Freizeit um mich mit Freunden zu treffen oder Filme/Serien etc. zu schauen.
 Ich habe gerade so Zeit etwas zu unternehmen oder die Zeit für mich zu nutzen.
 Ich habe kaum Freizeit oder finde generell kaum Zeit für mich.

Senden

Funktionale PoCs

POC 2.1.1: Musik/ Hörbücher/ Übungen etc.

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer sieht verschiedene Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. anschauen und anhören
Exit - Kriterien	Der Benutzer kann sie anschauen und anhören
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht drauf zugreifen
Fallback	Der Nutzer kann auf die Offline Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. zugreifen, diese sollten vorher heruntergeladen werden



© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

🎧 📖

HÖRBÜCHER

Kostenpflichtige Hörbücher / Testversionen





Kostenlose Hörbücher






🧘

ÜBUNGEN

DEHNEN VON NACKEN & SCHULTER



DEHNEN VON NACKEN & SCHULTER
⌚ 11 Minuten ⚡ 17 Trainingseinheiten



MORGENLICHES STRETCHING
⌚ 5 Minuten ⚡ 10 Trainingseinheiten



DEHNUNGEN VOR DEM ZUBETTGEHEN
⌚ 8 Minuten ⚡ 13 Trainingseinheiten



ATEMÜBUNGEN
⌚ 5 Trainingseinheiten

Funktionale PoCs

POC 2.1.2: Soforthilfe zugreifen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann auf die Soforthilfe zugreifen (geschultes Personal (WhatsApp-Chat/ Hotline/ E-Mail))
Exit - Kriterien	Der Benutzer greift auf die zur Verfügung gestellte Telefonnummer/ E-Mail zu
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht auf die zur Verfügung gestellte Telefonnummer/ E-Mail zugreifen
Fallback	Man kann diese unter der Schaltfläche "Soforthilfe" wieder aufrufen. Ebenfalls wird ein Link zur Verfügung gestellt, die für Telefonseelsorge zuständig in verschiedenen Ländern zuständig sind.

Soforthilfe für jeden - Wenn am selben Tag noch Hilfe benötigt wird!

Telefonseelsorge

Unser geschultes Personal ist 24 Stunden am Tag für Sie da.

- am Telefon, per Mail, per WhatsApp
- Anonym
- Kostenlos

Telefonnummer: 0800 - 111 0 123

E-Mailadresse: lifesGood@soforthilfe.de

WICHTIG: Unser geschultes Personal ersetzt auf keinen Fall eine professionelle Behandlung durch ausgebildete und anerkannte Ärzte.

P.S.: Sollte unser geschultes Personal mal nicht erreichbar sein, findest du hier: <https://www.neurologen-und-psychiater-im-netz.org/krisenfall/akute-psychische-krise/> eine Telefonseelsorge.

Funktionale PoCs

POC 2.1.4: Anzahl der Liter

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann die Anzahl der getrunkenen Liter angeben
Exit - Kriterien	Der Benutzer gibt die Liter an
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht auf + für die Liter zugreifen/ Kann die Liter nicht angeben
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen



Coding

DEN CODE DAZU FINDEN SIE IN UNSEREM GITHUB:

* [EPWS2020SERTTASPLACKENHOHN/CODING AT MAIN · KPLACKEN/EPWS2020SERTTASPLACKENHOHN
\(GITHUB.COM\)](https://github.com/EPWS2020SERTTASPLACKENHOHN/CODING AT MAIN · KPLACKEN/EPWS2020SERTTASPLACKENHOHN(GITHUB.COM))

Erster vertikaler Rapid Prototype

STYLEGUIDE

Styleguide

Schriftarten

Logo (Name): Damion

Überschriften, Text: IMB Plex Sans

Auf den Grafiken – Überschrift: Bodoni FLF

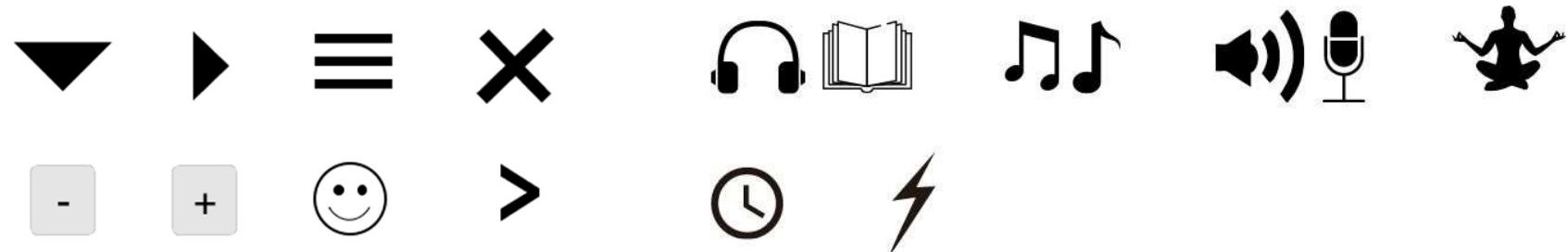
Auf den Grafiken – Unterüberschrift: Poppins Medium

Farben



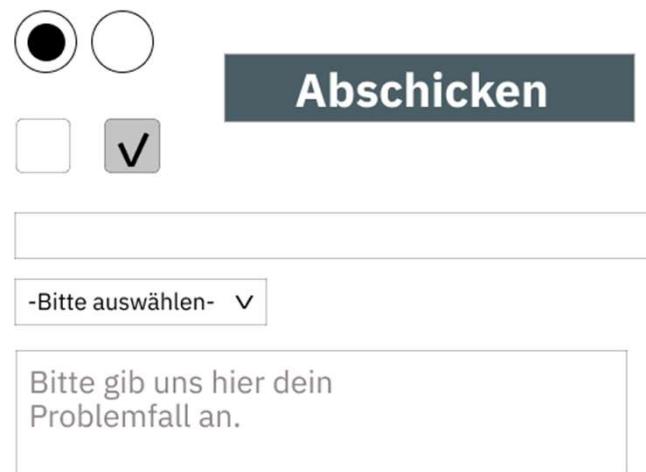
Styleguide

Icons



Styleguide

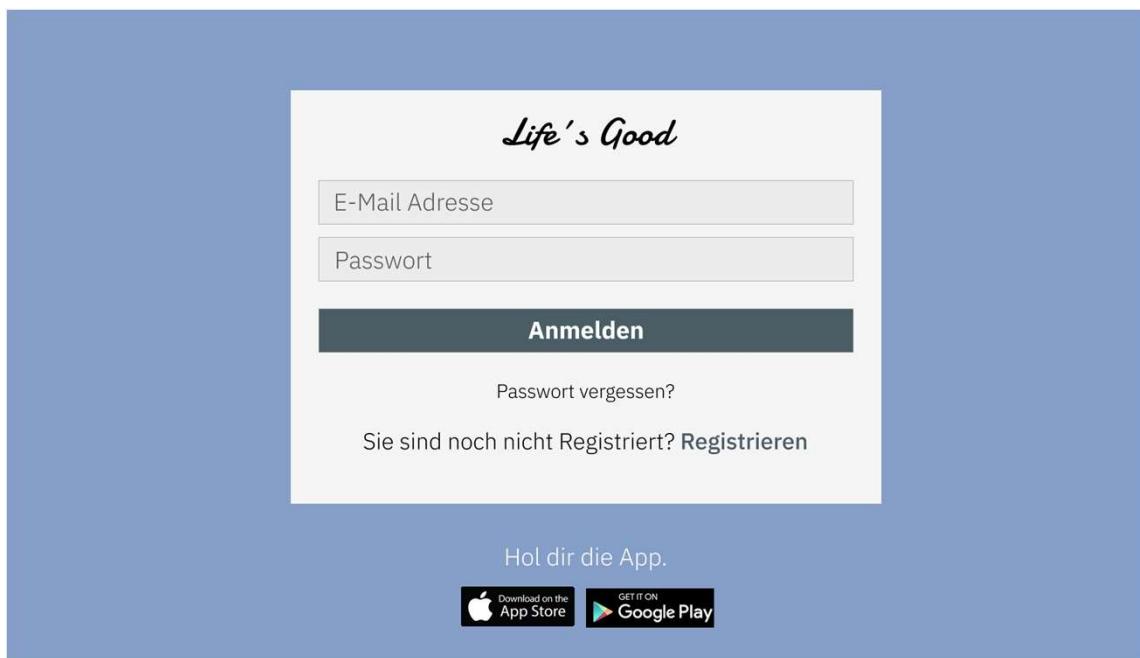
Buttons/ Auswahllisten/ Eingabefeld/ Textfeld



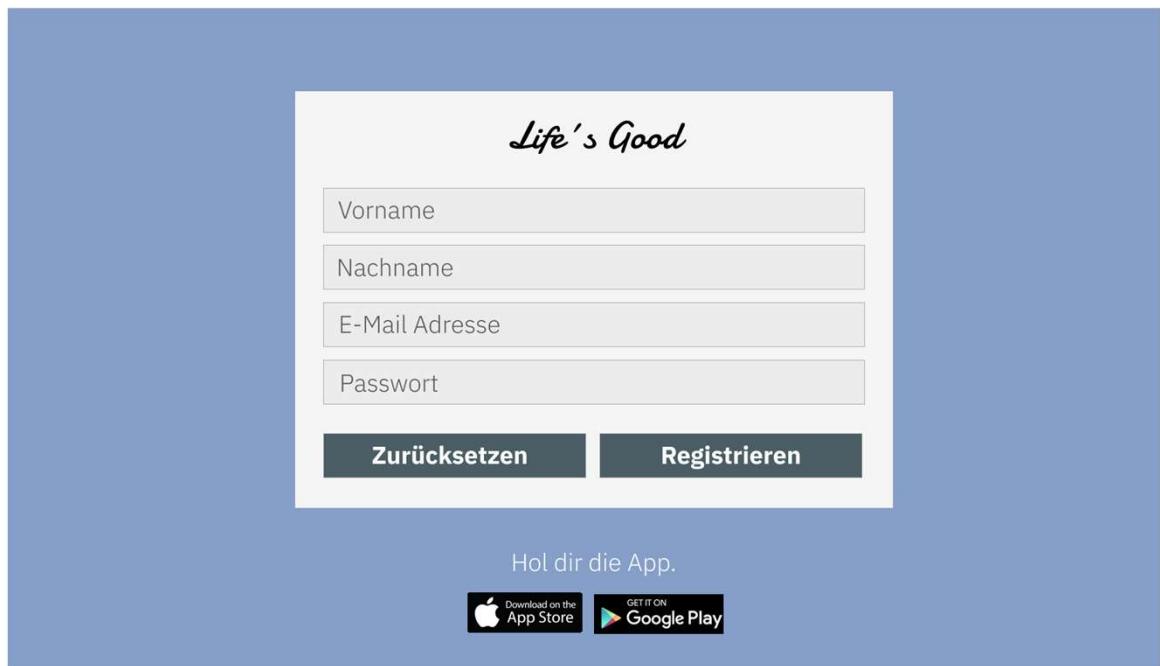
Erster vertikaler Rapid Prototype

ANMELDEN / REGISTRIEREN

Anmelden



Registrieren



Erster vertikaler Rapid Prototype

STARTSEITE

Startseite



Startseite

The screenshot shows the mobile application interface for 'Life's Good'. At the top, there is a dark header bar with the text 'Life's Good' in a white, cursive font. Below the header is a navigation bar with four items: 'Startseite', 'Entspannen ▾', 'Verlauf ▾', and 'Soforthilfe'. To the right of the navigation bar is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area features a large, light-colored rectangular background. In the center of this area is a white rectangular box containing a black play button icon on the left and the text 'Tägliche Befragung' on the right. Below this box, there is a pink rectangular section with the heading 'Bitte morgens ausfüllen:'. Inside this pink box, there is a question 'Wie hast du die Nacht geschlafen?' followed by five small smiley face icons. Below this is another question 'Fühlst du dich ausgeschlafen?' with two radio button options: one labeled 'Ja' and one labeled 'Nein' with a checked circle.

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Startseite

The screenshot shows the homepage of a website titled "Life's Good". The header features the brand name in a white, cursive font. Below the header is a navigation bar with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area has a background image of a person in a dynamic pose. Overlaid on this are the words "ENTSPANNEN • VERLÄUFE • SOFORTHILFE". A callout box in the lower-left corner contains the following text:

Tägliche Befragung

Um dein Stresslevel einschätzen zu können, ist es hilfreich zu wissen, wie es dir nach dem aufstehen, sowie vor dem schlafen geht. Dafür wählst du nach dem aufstehen die Smileys, sowie die Frage mit ja/nein, bei "Morgends" aus und vor dem schlafen wählst du die Smileys bei "Abends" aus.

Am Ende jeder Woche kannst du dein Stresslevel unter Verlauf verfolgen.

At the bottom of the page, there is a pink banner with the text "Bitte morgens ausfüllen:" and a small note at the very bottom: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Startseite

The screenshot shows the mobile application 'Life's Good' with a dark blue header bar containing the text 'Life's Good'. Below the header is a navigation bar with four items: 'Startseite', 'Entspannen ▾', 'Verlauf ▾', and 'Soforthilfe'. To the right of the navigation bar is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area has a light pink background. At the top of this area, there is a red rectangular button with a white outline and the word 'Nein' in black text. Below this button, the text 'Bitte abends ausfüllen:' is displayed in bold black font. Underneath, the question 'Wie anstrengend war dein Tag?' is asked, followed by five small smiley face icons. The next section asks 'Wie geht es dir?' and also features five small smiley face icons. At the bottom of the screen, a white box contains the heading 'Wasser angabe' in bold black font. Below this heading is a text block in German: 'Es wichtig genug zu trinken, denn: Wusstest du schon, dass Wasser die Kraft und die elektrische Energie für alle Gehirnfunktionen, insbesondere für das Denken liefert. Insbesondere in Stresssituationen hilft es uns, den Überblick zu bewahren und auch weiterhin in unserem Vorderhirn zu denken, das allein den Überblick hat. Wasser steigert die Arbeits- und Leistungsfähigkeit, indem es die Aufmerksamkeitsspanne verlängert.' At the very bottom of the screen, there is a URL: 'http://www.themenorientierte-entwicklung.com/html/002_die_haben_einen_sinn.html' and the copyright notice: '© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas'.

Startseite



Startseite

The screenshot shows a web application interface with a dark header bar containing the text "Life's Good". Below the header is a navigation menu with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the menu is a three-line hamburger menu icon.

The main content area features a section titled "Wasser angabe" (Water intake) with a downward arrow icon. Below the title is a text block in German:

Es wichtig genug zu trinken, denn: Wusstest du schon, dass Wasser die Kraft und die elektrische Energie für alle Gehirnfunktionen, insbesondere für das Denken liefert. Insbesondere in Stresssituationen hilft es uns, den Überblick zu bewahren und auch weiterhin in unserem Vorderhirn zu denken, das allein den Überblick hat. Wasser steigert die Arbeits- und Leistungsfähigkeit, indem es die Aufmerksamkeitsspanne verlängert.

Below the text is a URL: → <https://www.therapeutenfinder.com/news/100824-die-besten-tipps-gegen-stress-1-wasser-trinken.html>

Further down, there is a note: Damit du immer genug trinkst, kannst du hier die getrunkenen Liter angeben. Du klickst nur auf Plus und hast 0.1 L hinzugefügt. Falls du dich mal vertust entfernst du die Liter einfach wieder, indem du auf Minus klickst.

At the bottom of this section, it says: Am Ende jeder Woche kannst du dein Trinverhalten unter Verlauf verfolgen.

Below this section, there is a heading: Wie viel hast du heute schon getrunken? and a sub-instruction: Bitte gib hier die getrunkenen Liter an: followed by a text input field containing "0.0" with a minus sign to its left and a plus sign to its right.

At the very bottom of the page, there is a copyright notice: © Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Startseite

The screenshot shows a web application interface with a dark header bar containing the text "Life's Good". Below the header is a navigation menu with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the menu is a three-line hamburger menu icon.

The main content area features a section titled "Wasser angabe" (Water intake) with a downward arrow icon. Below the title is a text block in German:

Es wichtig genug zu trinken, denn: Wusstest du schon, dass Wasser die Kraft und die elektrische Energie für alle Gehirnfunktionen, insbesondere für das Denken liefert. Insbesondere in Stresssituationen hilft es uns, den Überblick zu bewahren und auch weiterhin in unserem Vorderhirn zu denken, das allein den Überblick hat. Wasser steigert die Arbeits- und Leistungsfähigkeit, indem es die Aufmerksamkeitsspanne verlängert.

→ <https://www.therapeutenfinder.com/news/100824-die-besten-tipps-gegen-stress-1-wasser-trinken.html>

Below this text is a note: "Damit du immer genug trinkst, kannst du hier die getrunkenen Liter angeben. Du klickst nur auf Plus und hast 0.1 L hinzugefügt. Falls du dich mal vertust entfernst du die Liter einfach wieder, indem du auf Minus klickst."

At the bottom of this section is a note: "Am Ende jeder Woche kannst du dein Trinkverhalten unter Verlauf verfolgen."

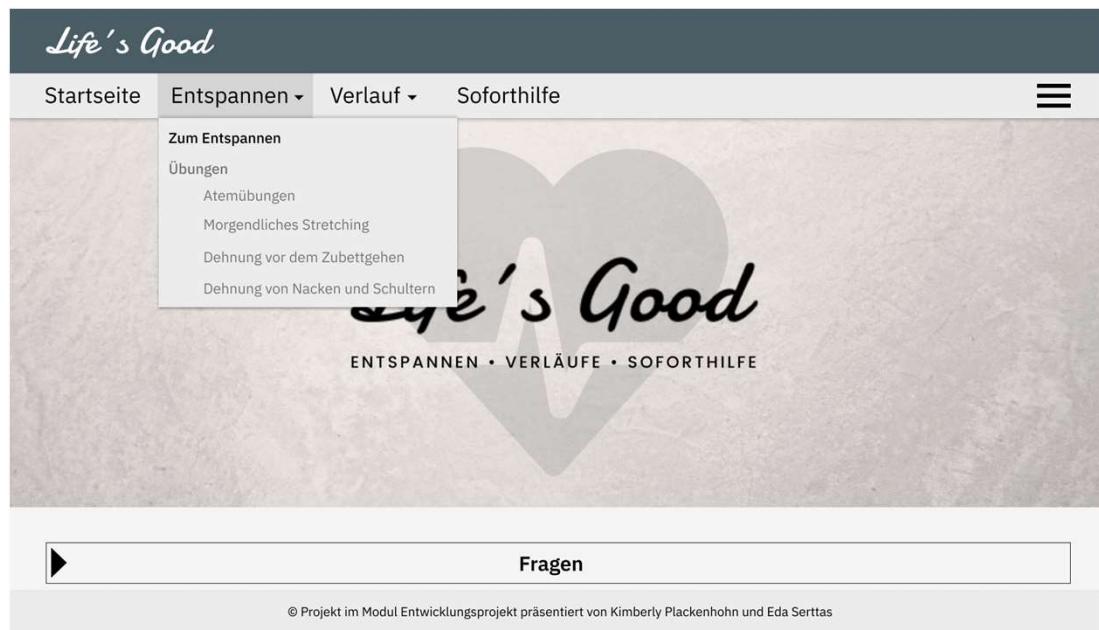
Below this section is a heading: "Wie viel hast du heute schon getrunken?" followed by the instruction: "Bitte gib hier die getrunkenen Liter an:". There is a text input field containing "1.5" with a minus button on the left and a plus button on the right.

At the very bottom of the page is a footer bar with the text: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

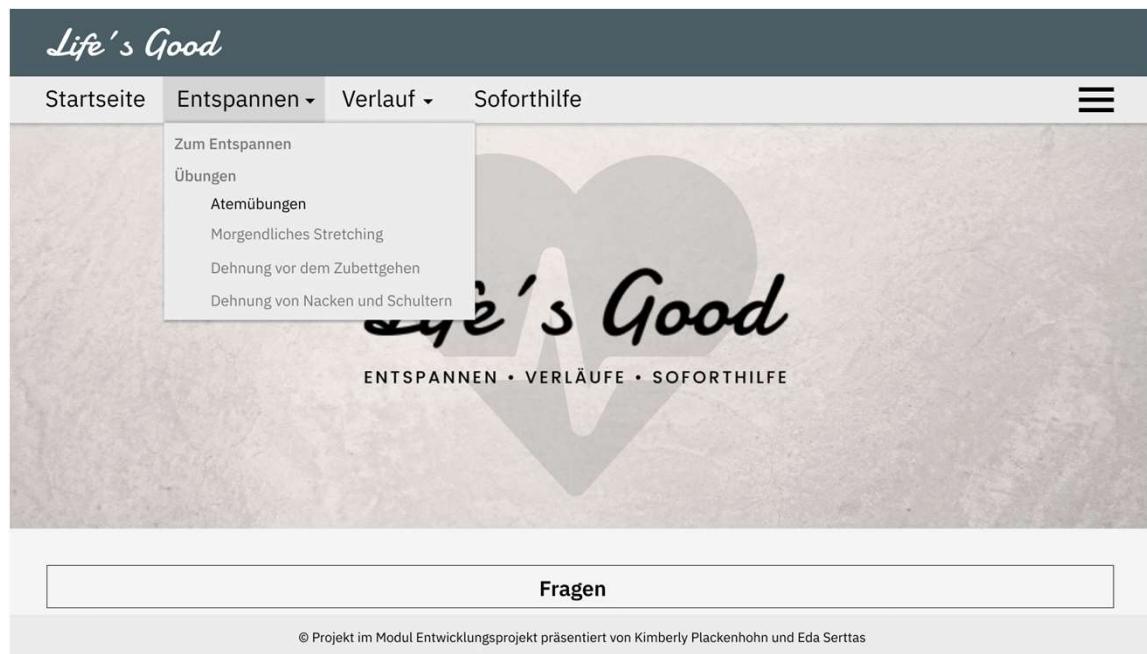
Erster vertikaler Rapid Prototype

DROPOWN

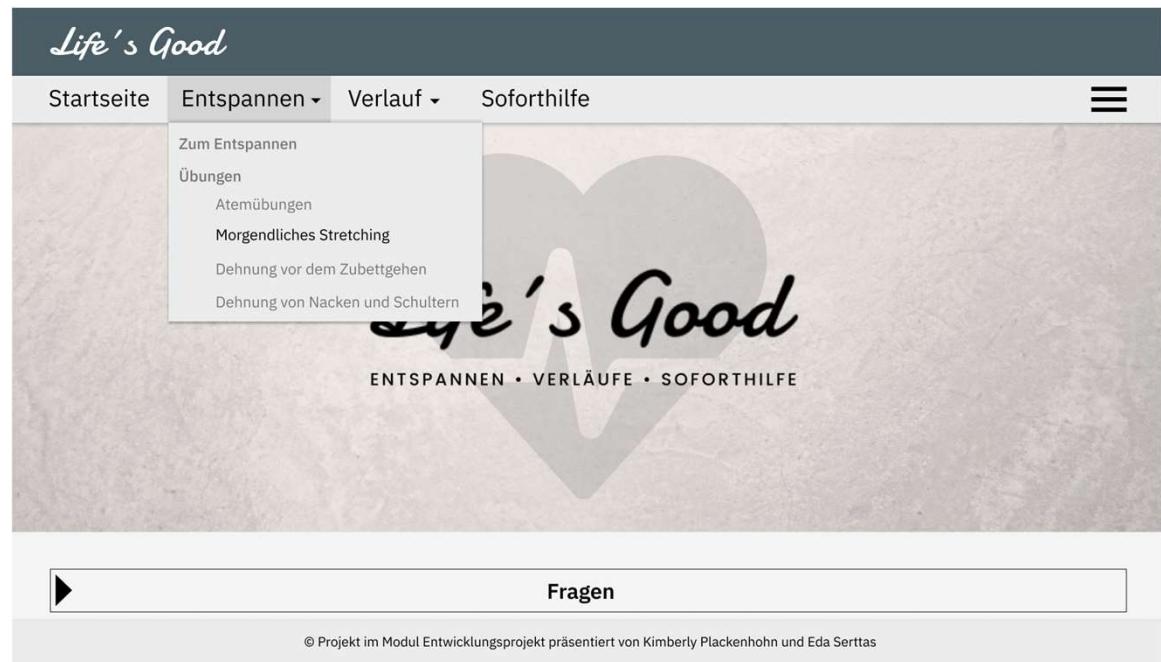
Dropdown



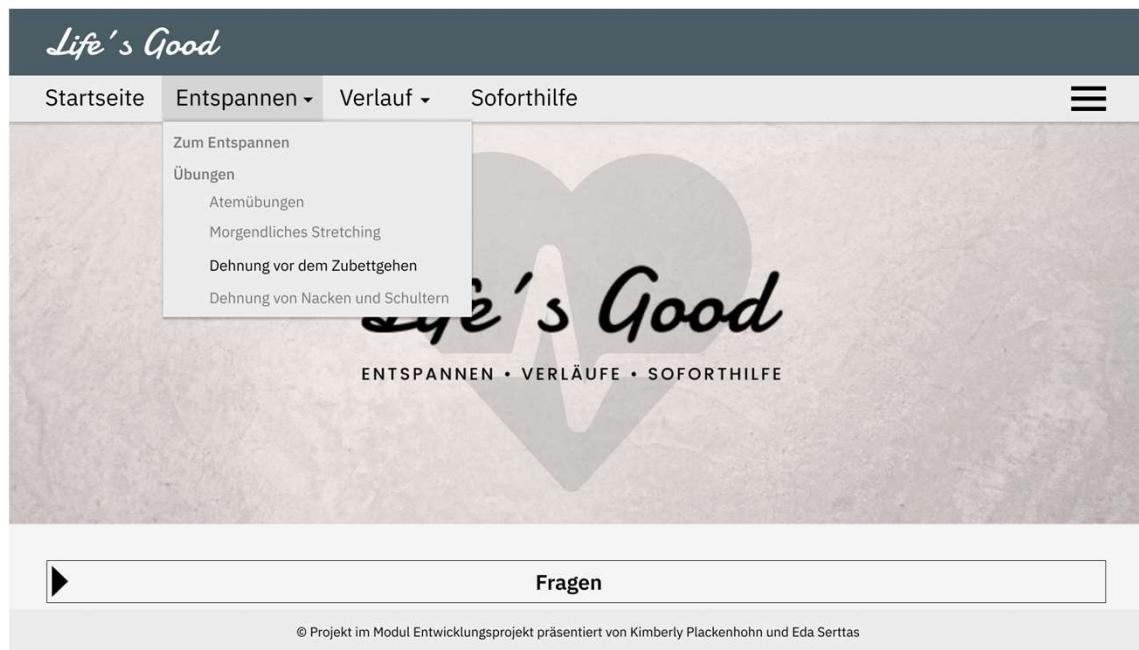
Dropdown



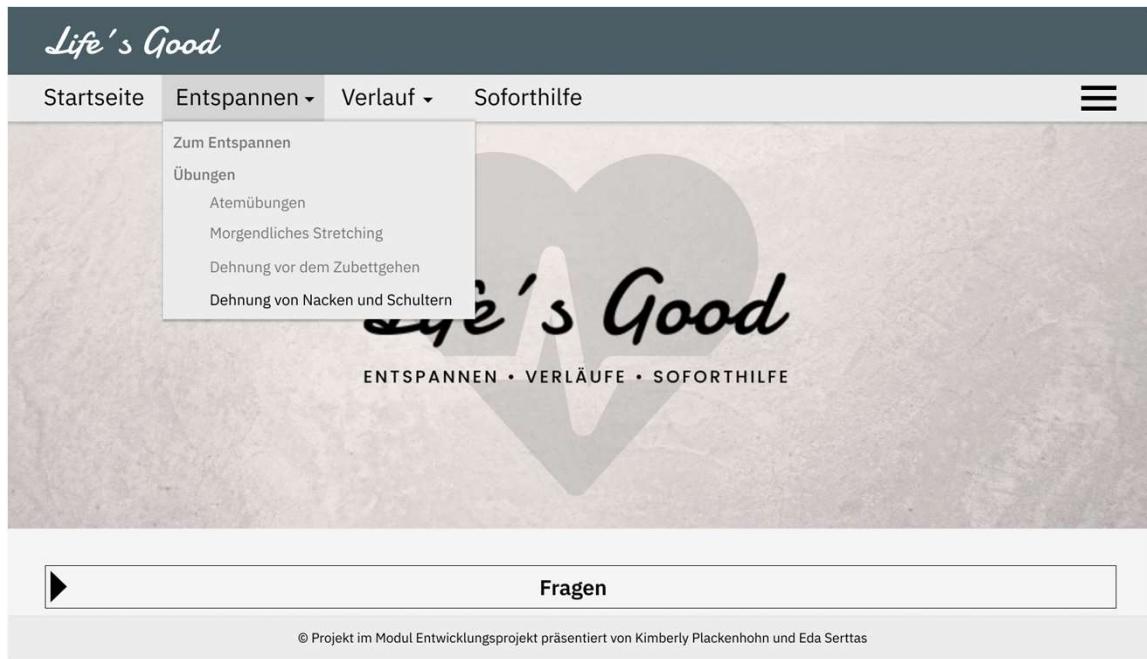
Dropdown



Dropdown



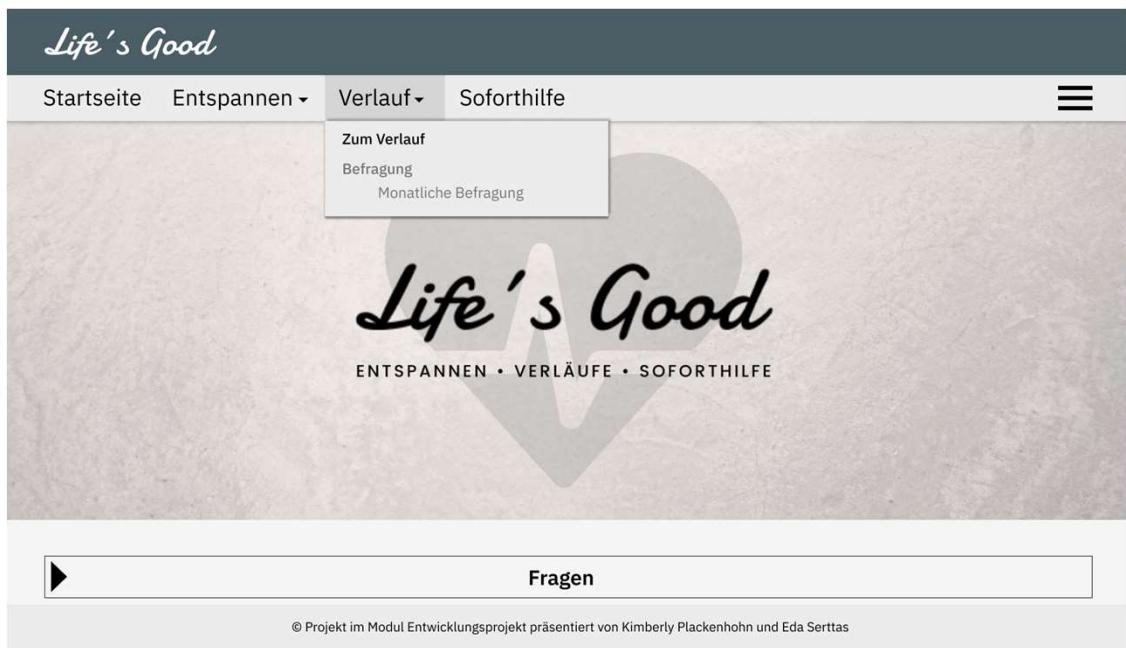
Dropdown



Dropdown



Dropdown



Dropdown



Erster vertikaler Rapid Prototype

HAMBURGER BUTTON ≡

Hamburger Button ≡



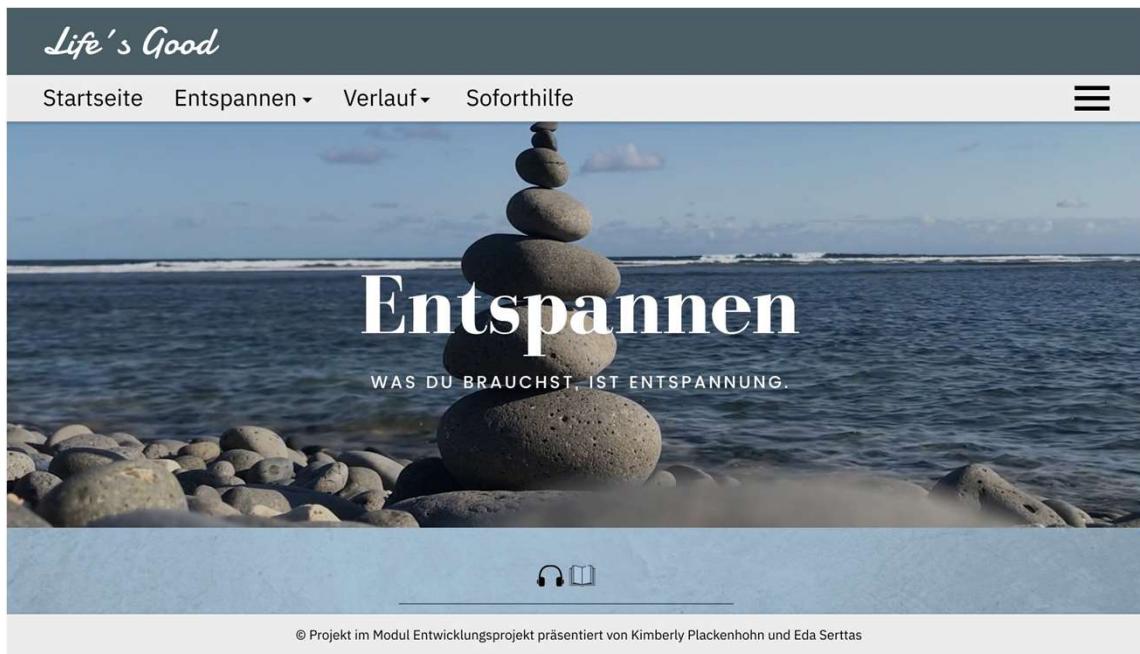
Hamburger Button ≡



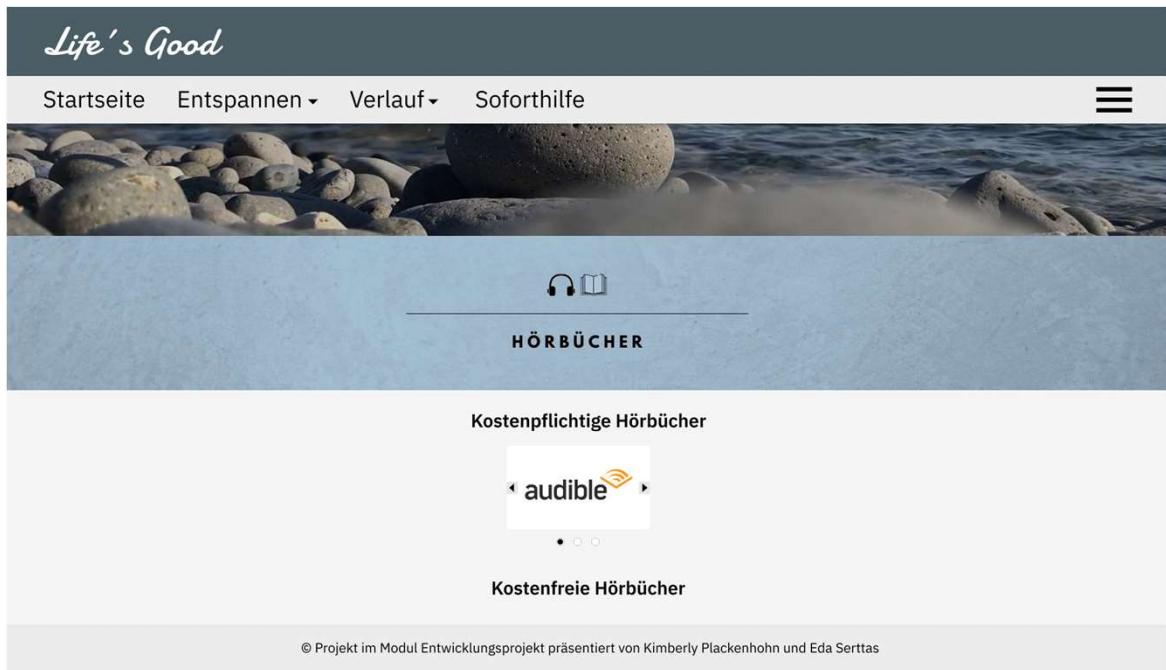
Erster vertikaler Rapid Prototype

ENTSPANNEN

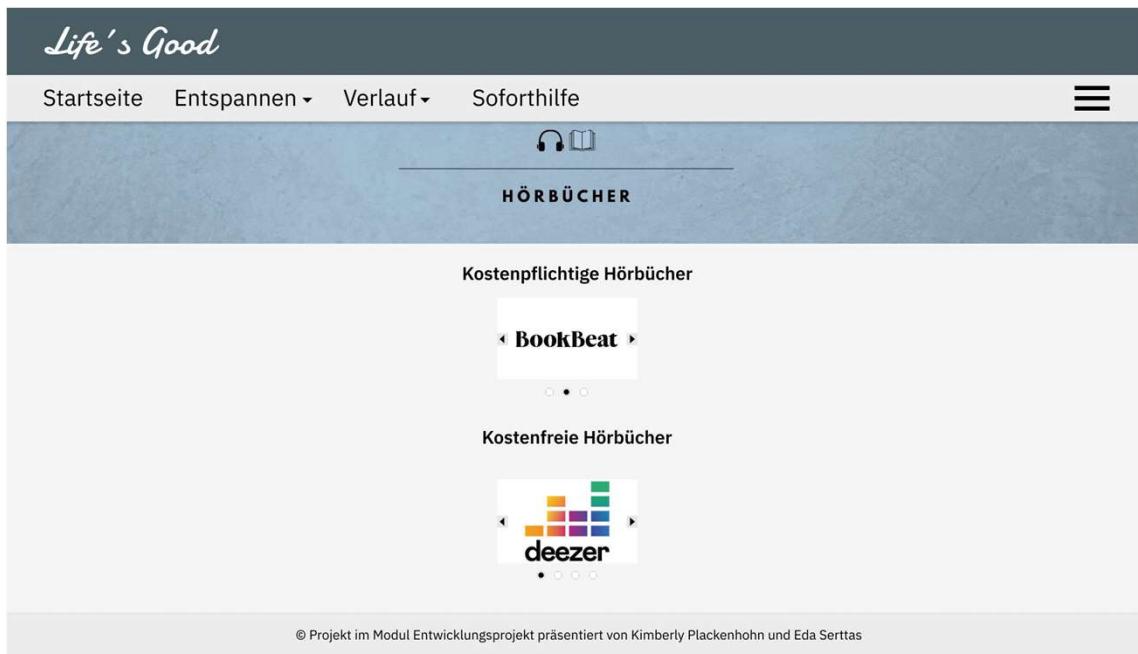
Entspannen



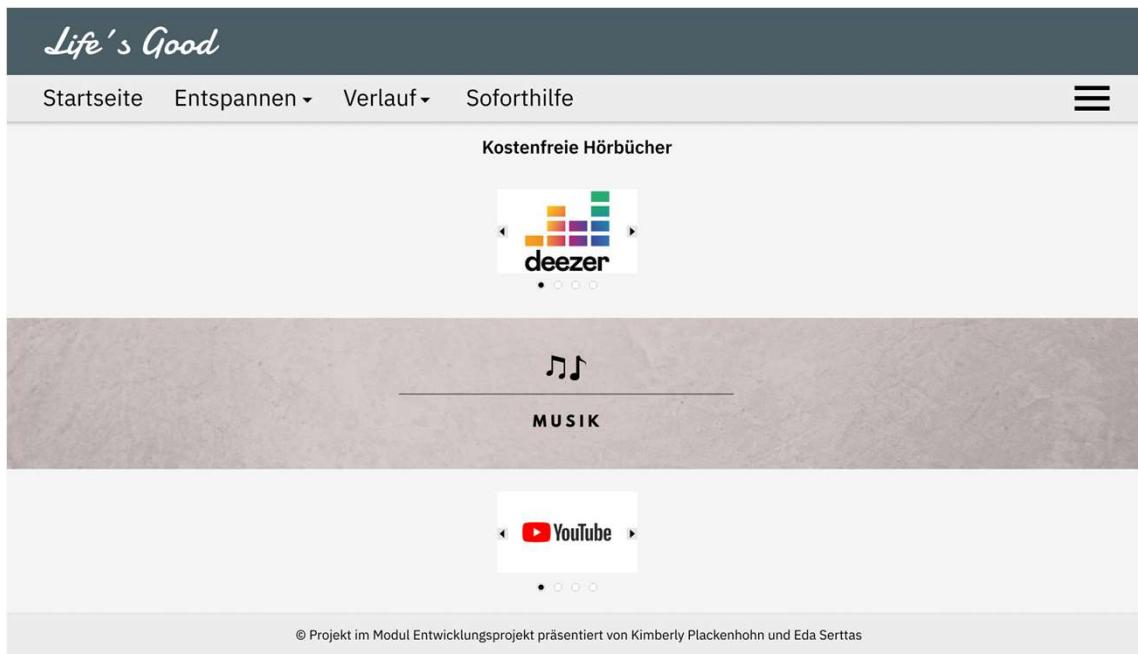
Entspannen



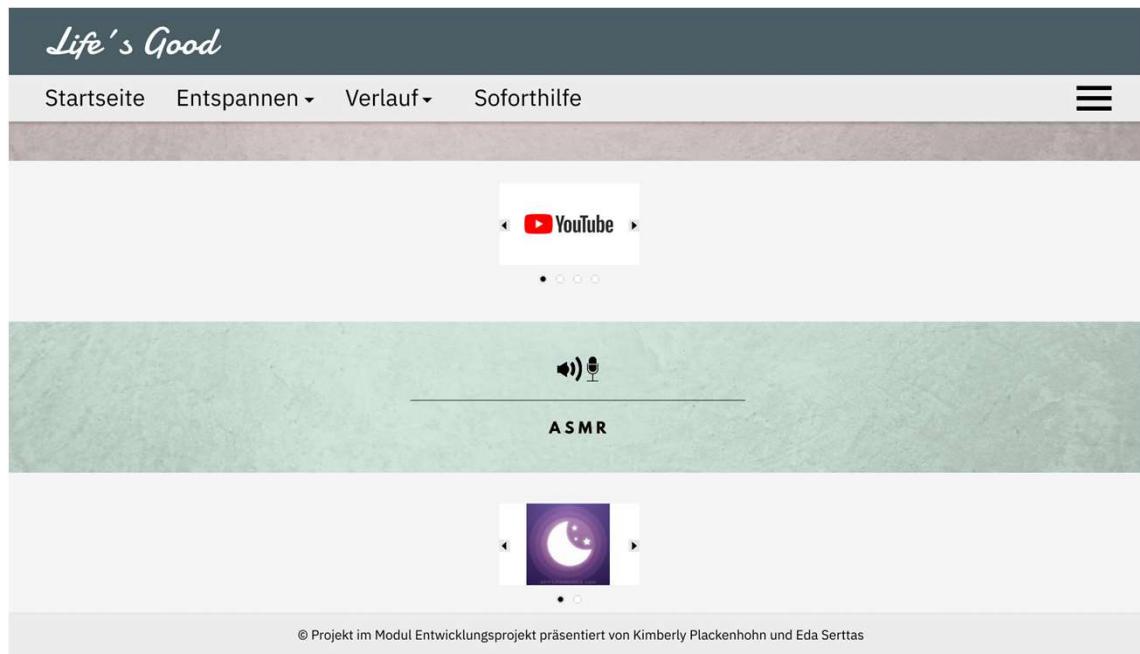
Entspannen



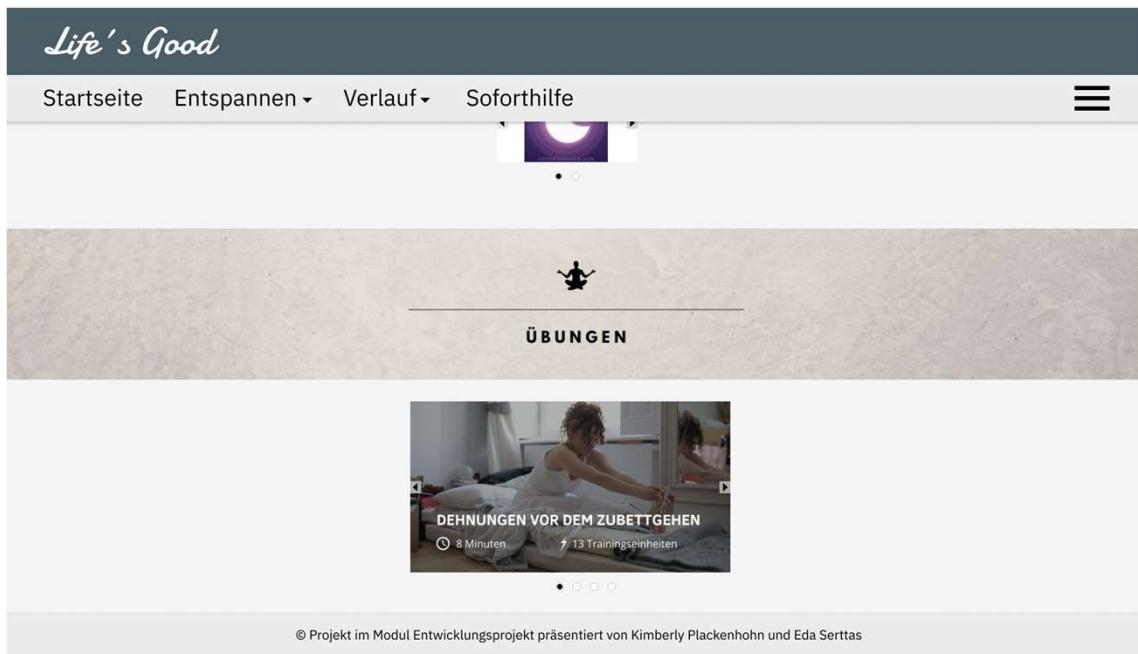
Entspannen



Entspannen



Entspannen



Erster vertikaler Rapid Prototype

ÜBUNGEN - DEHNUNG

Entspannen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe

☰

DEHNUNGEN VOR DEM ZUBETTGEHEN

⌚ 8 Minuten ⚡ 13 Trainingseinheiten

Dehnung des linken Quadrizeps mit Wand

Starten 00:20

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

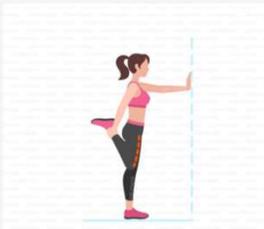
Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Dehnung des rechten Quadrizeps mit Wand

00:20

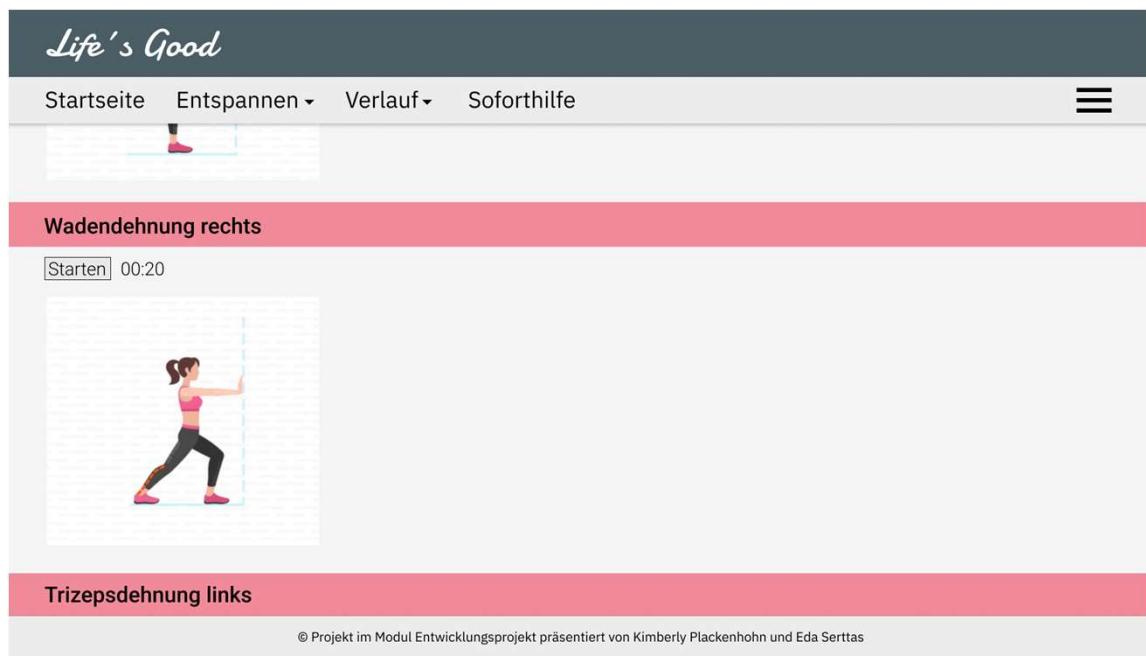


Wadendehnung links

00:20

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Dehnung



Übungen - Dehnung



Übungen - Dehnung



Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Kinderstellung

00:30



Katze-Kuh-Pose

00:40

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

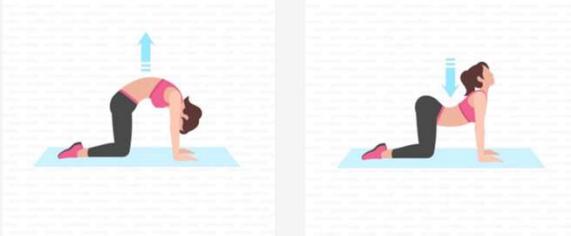
Übungen -Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Katze-Kuh-Pose

00:40



Brücke

00:30

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Dehnung

The screenshot shows a digital interface for a stretching exercise. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good". Below it is a navigation bar with four items: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation bar is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area features a large image of a woman performing a supine butterfly stretch on a blue mat. Below this image is a red banner with the text "Liegende Schmetterlingsdehnung". Underneath the banner is a button labeled "Starten" with the number "00:50" next to it. At the bottom of the screen, there is a footer bar with the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Liegende Drehstreckung links

00:20



Liegende Drehstreckung rechts

00:20

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Dehnung

The screenshot shows a mobile application interface for stretching exercises. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below the header is a navigation bar with four items: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation bar is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area has a light gray background. A red horizontal bar at the top contains the text "Liegende Drehstreckung rechts". Below this bar is a button labeled "Starten" followed by a timer showing "00:20". An illustration of a woman performing a side-lying stretch exercise is displayed. At the bottom of the screen, there is a footer bar with the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Erster vertikaler Rapid Prototype

ÜBUNGEN - ATEMÜBUNG

Übungen - Atemübung

The screenshot shows a web interface for a breathing exercise program. At the top, the logo "Life's Good" is visible, followed by a navigation bar with links for "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation is a menu icon consisting of three horizontal lines. Below the navigation, there is a large image of a woman sitting cross-legged on a floor, eyes closed, with her hands resting on her knees in a mudra position, suggesting a meditative or breathing exercise. The background of the main area features a modern living room with a grey sofa and some potted plants on a shelf. On the left side of the main content area, the title "ATEMÜBUNGEN" is displayed in large capital letters, followed by a lightning bolt icon and the text "5 Trainingseinheiten". Below this, four colored buttons represent different exercises: a pink button for "1 Natürliche Bauchatmung", an orange button for "2 Atemübung gegen Stress", a yellow button for "3 Atemübung zur Beruhigung", and a teal button for "4 Atemübung für weniger Anspannung". At the bottom of the page, a small footer note reads: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Übungen - Atemübung

The screenshot shows a mobile application interface for breathing exercises. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good". Below it is a white navigation bar with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", "Soforthilfe", and a menu icon (three horizontal lines). The main content area has a blue header bar with the text "5 Atemübung zum Einschlafen". The content is organized into three sections:

- 1 Natürliche Bauchatmung**
 - 1.1 Lege eine Hand auf deinen Bauch.
 - 1.2 Atme tief durch die Nase ein.
 - 1.3 Spüre bewusst, wie sich dein Bauch beim Einatmen ausdehnt und fühle wie sich deine Hand mit der Bauchdecke hebt.
 - 1.4 Beim Ausatmen senkt sich die Hand auf der Bauchdecke und der Bauch zieht sich wieder etwas zusammen.
- 2 Atemübung gegen Stress**
 - 2.1 Atme durch die Nase ein und zähle langsam bis vier.
 - 2.2 Halte die Luft an und zähle bis sechs.
 - 2.3 Atme aus und zähle dabei langsam bis acht.
- 3 Atemübung zur Beruhigung**
 - 3.1 Atme durch die Nase ein und zähle langsam bis acht.
 - 3.2 Halte die Luft an und zähle bis zwölf.
 - 3.3 Atme aus und zähle dabei langsam bis acht.

At the bottom of the content area, there is a small footer bar with the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Übungen - Atemübung

The screenshot shows a user interface for a breathing exercise application. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good". Below it is a navigation bar with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of these links is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area is divided into three sections, each with a colored header bar:

- 3 Atemübung zur Beruhigung** (Yellow header):
 - 3.1 Setze dich hin und lege eine Hand auf den Bauch, die andere auf die Brust.
 - 3.2 Atme entspannt ein und zähle dabei bis fünf.
 - 3.3 Atme dann fünfmal hintereinander stoßartig durch den Mund wieder aus.
- 4 Atemübung für weniger Anspannung** (Teal header):
 - 4.1 Atme ein und zähle dabei bis zwei.
 - 4.2 Halte die Luft an und zähle wieder bis zwei.
 - 4.3 Atme weiter ein und zähle dabei bis zwei.
 - 4.4 Halte die Luft wieder an und zähle bis zwei.
 - 4.5 Wiederhole dies so oft bis zu nicht weiteratmen kannst.
 - 4.6 Atme dann in einem ruhigen, langen Atemzug aus.
 - 4.7 Atme einige Atemzüge normal ruhig.
- 5 Atemübung zum Einschlafen** (Blue header):

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Atemübung

The screenshot shows a web page with a dark header bar containing the text 'Life's Good'. Below the header is a navigation bar with links: 'Startseite', 'Entspannen ▾', 'Verlauf ▾', and 'Soforthilfe'. To the right of the navigation is a three-line menu icon. The main content area has a blue header bar with the title '5 Atemübung zum Einschlafen'. The content below the header lists five steps for breathing exercises:

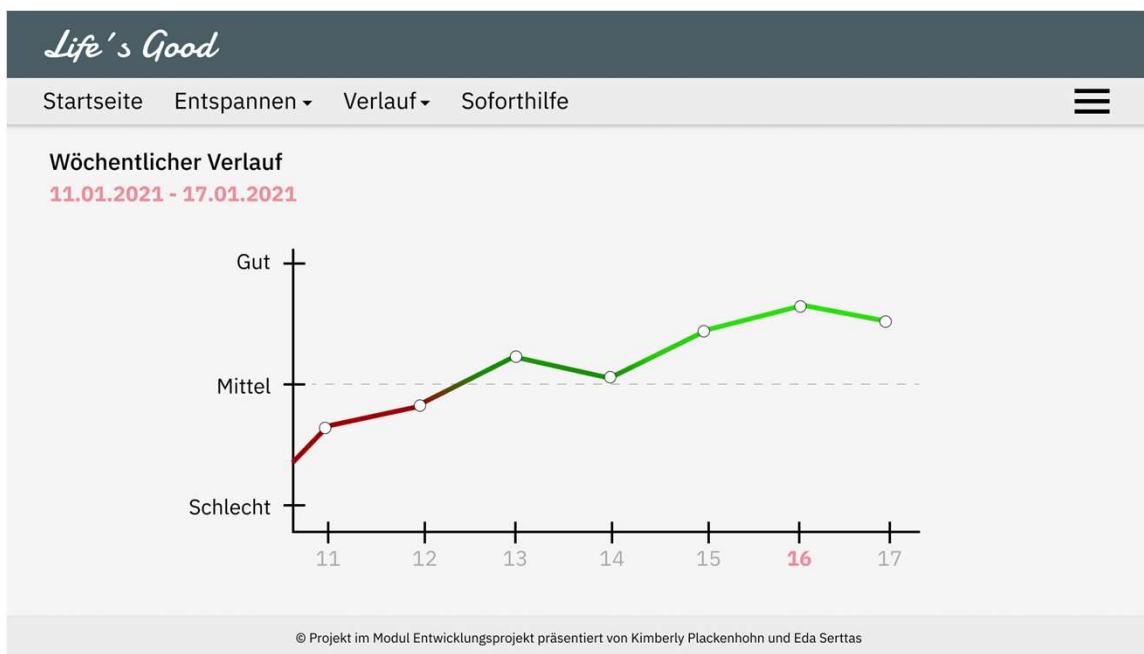
- 5.1 Liege bequem und entspannt und atme ruhig ein und aus.
- 5.2 Zähle deine Atemzüge bis neun und beginne dann wieder von vorne.
- 5.2 Konzentriere dich dabei auf deine Atmung und das Heben und Senken der Bauchdecke.
- 5.3 Atemübungen von: <https://utopia.de/ratgeber/atemuebungen-diese-uebungen-solltest-du-kennen/>

A horizontal line separates the steps from the footer. Below the line, the text 'Atemübungen von: <https://utopia.de/ratgeber/atemuebungen-diese-uebungen-solltest-du-kennen/>' is displayed. At the very bottom of the page, there is a small grey footer bar with the text '© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas'.

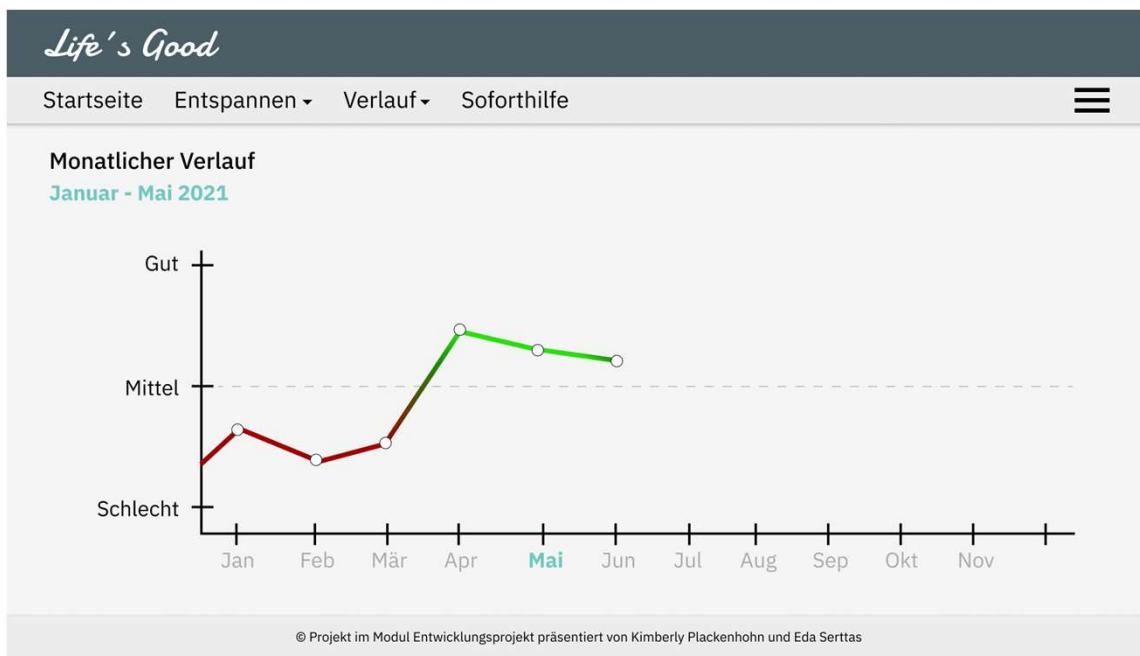
Erster vertikaler Rapid Prototype

VERLAUF

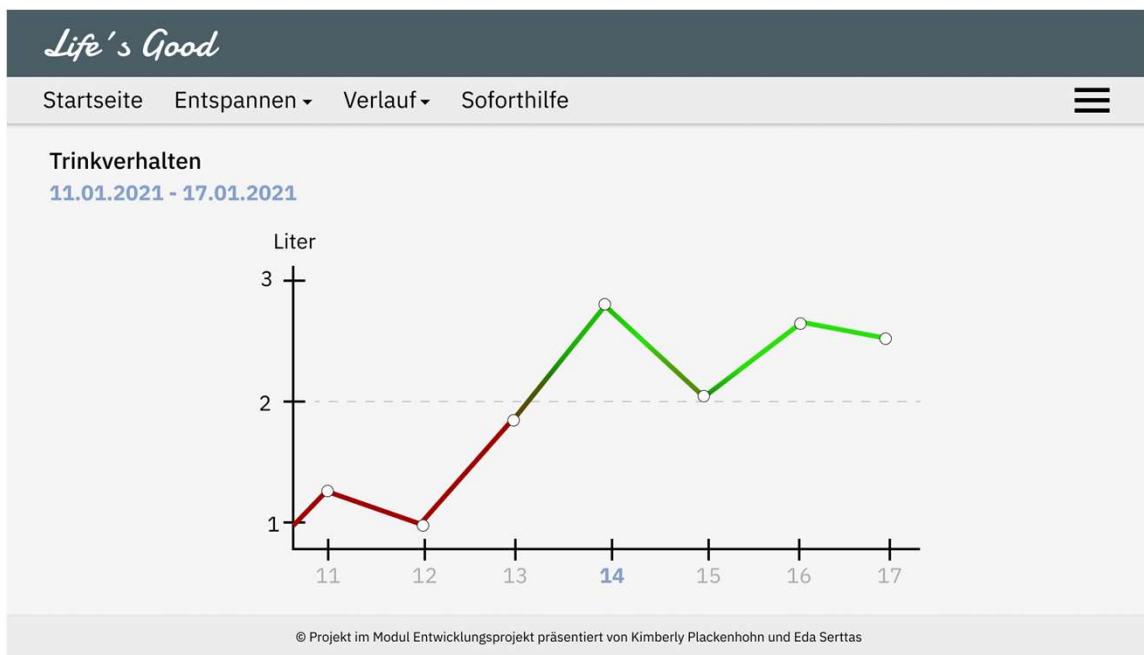
Verlauf



Verlauf



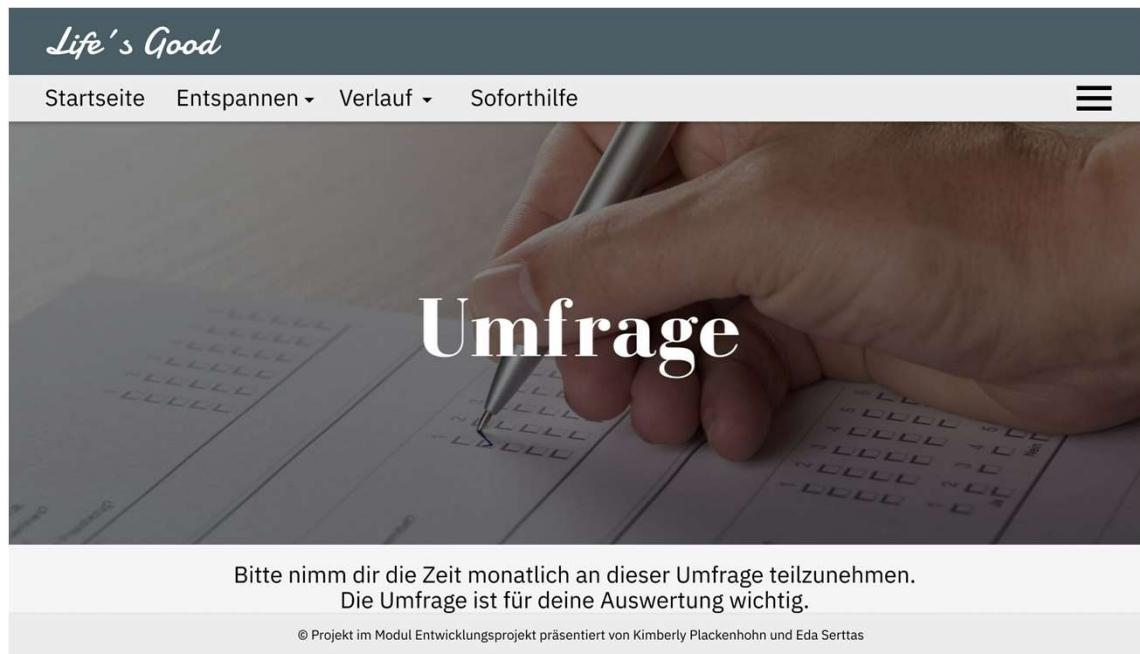
Verlauf



Erster vertikaler Rapid Prototype

VERLAUF – MONATLICHE BEFRAGUNG

Verlauf – Monatliche Befragung



Verlauf – Monatliche Befragung

The screenshot shows a web-based survey interface. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good". Below it is a navigation bar with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area contains a message encouraging users to participate monthly and honestly. It then presents two questions with multiple-choice answers.

Bitte nimm dir die Zeit monatlich an dieser Umfrage teilzunehmen.
Die Umfrage ist für deine Auswertung wichtig.
Um korrekte Ergebnisse zu erhalten bitten wir Sie hierbei ehrlich zu Antworten.

Wie geht es dir derzeit?

Mir geht es gut!
 Es geht. :/
 Mir geht es nicht so gut. :(

Wie zufrieden bist du derzeit mit deinem Leben?

Ich bin zufrieden mit meinem Leben
 Es geht. :/

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Verlauf – Monatliche Befragung

The screenshot shows a mobile application interface for a survey. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good". Below the header, there is a navigation bar with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation bar is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area contains several questions with multiple-choice answers.

Question 1:

Es gent. :/
 Ich bin total unzufrieden mit meinem Leben.

Question 2:

Machst du außerhalb deiner Tätigkeiten noch zusätzlich Sport?

Ja, regelmäßig.
 Ab und zu versuche ich sportliche Aktivitäten zu betreiben.
 So gut wie gar nicht.

Question 3:

Machst du außerhalb deiner Tätigkeiten noch zusätzlich Sport?

Ja, regelmäßig.
 Ab und zu versuche ich sportliche Aktivitäten zu betreiben.
 So gut wie gar nicht.

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Verlauf – Monatliche Befragung

The screenshot shows a mobile application interface with a dark header bar containing the text "Life's Good". Below the header is a navigation bar with links: Startseite, Entspannen ▾, Verlauf ▾, Soforthilfe, and a menu icon (three horizontal lines). A progress bar at the top indicates the user is at step 1 of 5, with the text "So gut wie gar nicht." next to it.

Hast du finanzielle Probleme und/oder Schwierigkeiten?

- Leider, ja.
- Nein, zum Glück nicht.

Redest du mit Familie oder Freunden über deine Probleme?

- Ja, sie wissen im über alles bescheid.
- Manchmal. Kommt auf das Thema an.
- Nein, tue ich nicht.

At the bottom of the screen, there is a footer note: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Verlauf – Monatliche Befragung

The screenshot shows a web-based survey interface. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good". Below it is a navigation bar with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation is a menu icon consisting of three horizontal lines.

The main content area contains two questions:

Wirst du von deiner Familie bei Problemen unterstützt?

Ja, sie stehen mir immer zur Seite.
 Nur bei Bedarf bekomme ich Unterstützung.
 Nein, leider nicht.

Wie viel Freizeit hast du?

Ich habe genug Freizeit um mich mit Freunden zu treffen oder Filme/Serien etc. zu schauen.
 Ich habe gerade so Zeit etwas zu unternehmen oder die Zeit für mich zu nutzen.
 Ich habe kaum Freizeit oder finde generell kaum Zeit für mich.

A large blue button at the bottom center of the form says "Abschicken". At the very bottom of the page, there is a small footer note: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

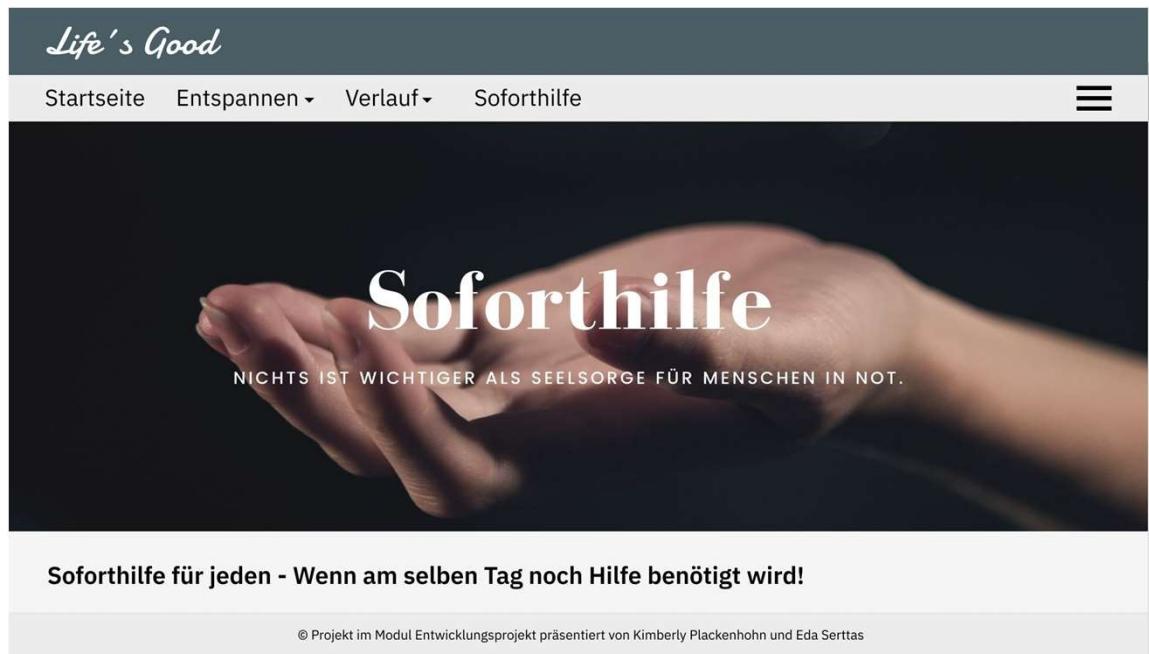
Verlauf – Monatliche Befragung



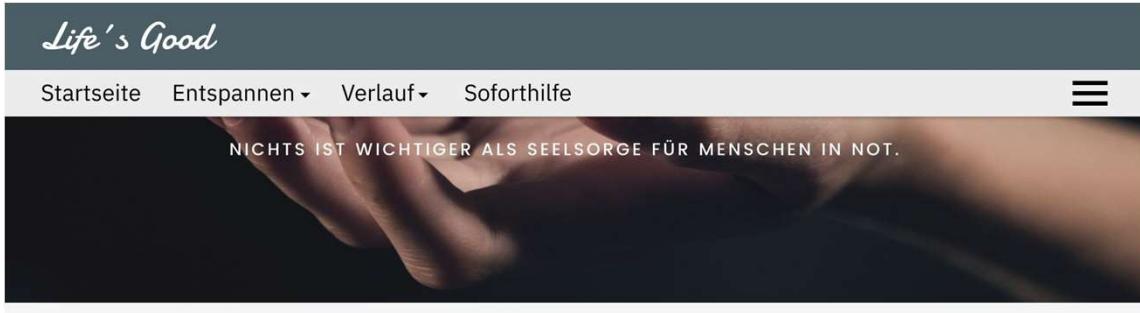
Erster vertikaler Rapid Prototype

SOFORTHILFE

Soforthilfe



Soforthilfe



The screenshot shows the homepage of the Soforthilfe website. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below the header, a navigation menu includes "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", "Soforthilfe", and a three-line menu icon. The main content area features a large, dark background image of two hands clasped together. Overlaid on this image is the text "NICHTS IST WICHTIGER ALS SEELSORGE FÜR MENSCHEN IN NOT." in a small, white, sans-serif font. Below the image, a bold heading reads "Soforthilfe für jeden - Wenn am selben Tag noch Hilfe benötigt wird!". Underneath this, the section title "Telefonseelsorge" is displayed in bold. A descriptive text follows: "Unser geschultes Personal ist 24 Stunden am Tag für dich da." A bulleted list details the service options: "• am Telefon, per Mail, per WhatsApp Telefon, per WhatsApp Chat, oder per WhatsApp Video", "• Anonym", and "• Kosten: Kostenlos". At the bottom of the page, there is contact information: "Telefonnummer: 0800 - 111 0 123", "E-Mailadresse: lifesGood@soforthilfe.de", and a copyright notice: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Soforthilfe

The screenshot shows the homepage of the Soforthilfe website. The header features the text "Life's Good" and navigation links for "Startseite", "Entspannen", "Verlauf", and "Soforthilfe". A sub-header below the main menu reads "Soforthilfe für jeden - wenn am selben Tag noch Hilfe benötigt wird!". The main content section is titled "Telefonseelsorge" and contains the following text:
Unser geschultes Personal ist 24 Stunden am Tag für dich da.

- am Telefon, per Mail, per WhatsApp Telefon, per WhatsApp Chat, oder per WhatsApp Video
- Anonym
- Kosten: Kostenlos

Below this, contact information is provided:

Telefonnummer: 0800 - 111 0 123
E-Mailadresse: lifesGood@soforthilfe.de

WICHTIG!: Unser geschultes Personal ersetzt auf keinen Fall eine professionelle Behandlung durch ausgebildete und anerkannte Ärzte.

P.s.: Sollte unser geschultes Personal mal nicht erreichbar sein, findest du hier:
<https://www.neurologen-und-psychiater-im-netz.org/krisennotfall/akute-psychische-krise/> eine Telefonseelsorge.

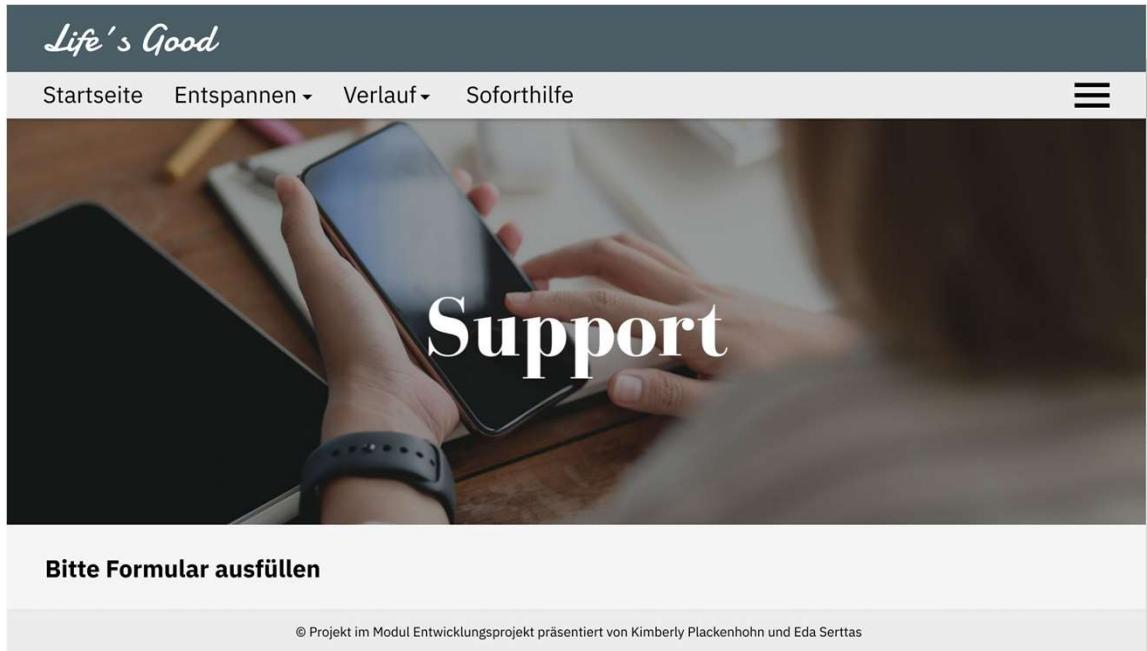
Rettungsdienst der Polizei
Bei Lebensgefahr rufst du den Rettungsdienst (112) und in Gefahrensituationen die Polizei (110).

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Erster vertikaler Rapid Prototype

SUPPORT

Support



Support

The screenshot shows a web application interface. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below the header, there is a navigation menu with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the menu is a three-line hamburger menu icon. The main content area has a light gray background. At the top of this area, the text "Bitte Formular ausfüllen" is displayed in bold black font. Below this, there is a section titled "Persönliche Informationen" in bold black font. This section contains several input fields: "Anrede:" with a dropdown menu showing "-Bitte auswählen-", "Titel:" with an empty input field, "Vorname:" with an empty input field, "Nachname:" with an empty input field, and "Unternehmen:" with an empty input field. At the bottom of the main content area, there is a small footer note: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Support

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

	Unternehmen: <input type="text"/>
	E-Mail Adresse: [*] <input type="text"/>
	Telefonnummer: <input type="text"/>
	Alternative Telefonnummer: <input type="text"/>
	Faxnummer: <input type="text"/>
	Erreichbar am: <input type="text"/>
	Erreichbar in der Zeit von (Uhrzeit): <input type="text"/>

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Support

The screenshot shows a user interface for a support application. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below the header, there is a navigation bar with four items: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation bar is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area has a light gray background. On the left side, there is a vertical sidebar. In the center, there is a form with the following fields:

- A text input field labeled "bis:" with an empty input box.
- A section titled "Persönliche Informationen" containing five checkboxes:
 - Update/Upgrade
 - System anpassung
 - Passwort ändern
 - Sonstiges
- A text area with the placeholder "Bitte schilder uns hier genau deinen Problemfall oder dein Anliegen, damit dein Problem zeitnahe behoben werden kann.*" followed by a text input box labeled "Bitte gib uns hier dein Problemfall an."

At the bottom of the form, there is a small copyright notice: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Support

The screenshot shows a web-based support form. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good". Below the header, a navigation menu includes "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the menu is a three-line hamburger menu icon. The main content area contains a text input field with the placeholder "Bitte gib uns hier dein Problemfall an.". Below this field is a checkbox followed by a text block: "Ich bin damit einverstanden, dass Life 's Good meine Angaben vertraulich behandelt und sie zur Übersendung von Informationen speichert und verarbeitet.* Die aktuelle Datenschutz-Grundverordnung finden Sie hier: Datenschutz-Grundverordnung." At the bottom of the form is a button labeled "Formular abschicken". A small note at the very bottom of the page reads: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

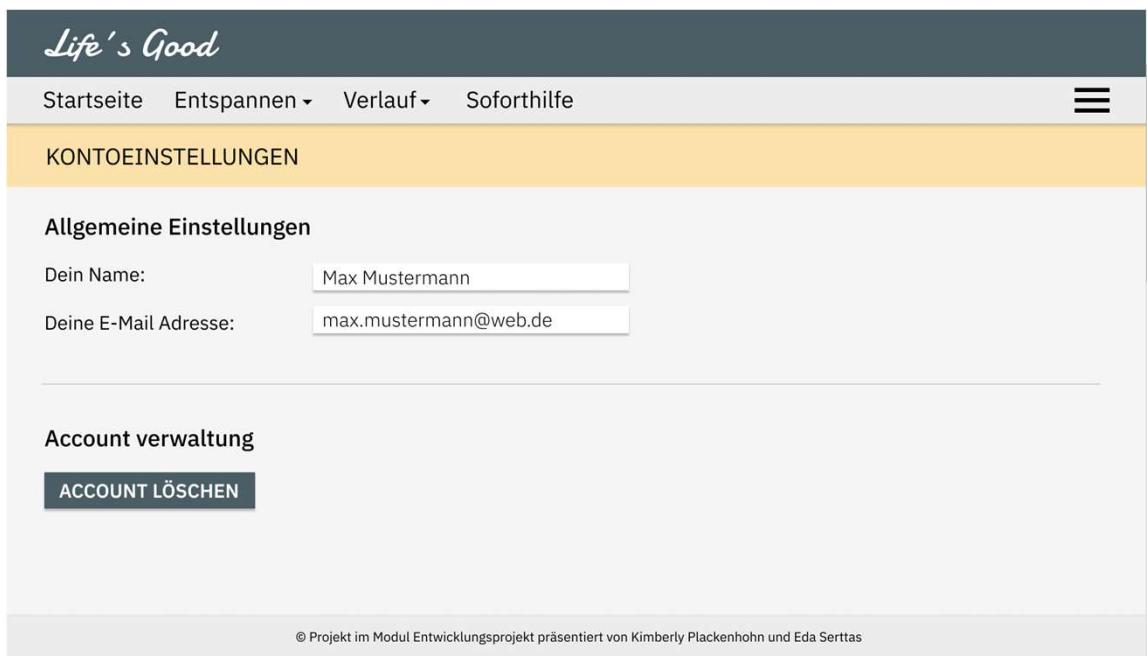
Erster vertikaler Rapid Prototype

EINSTELLUNGEN

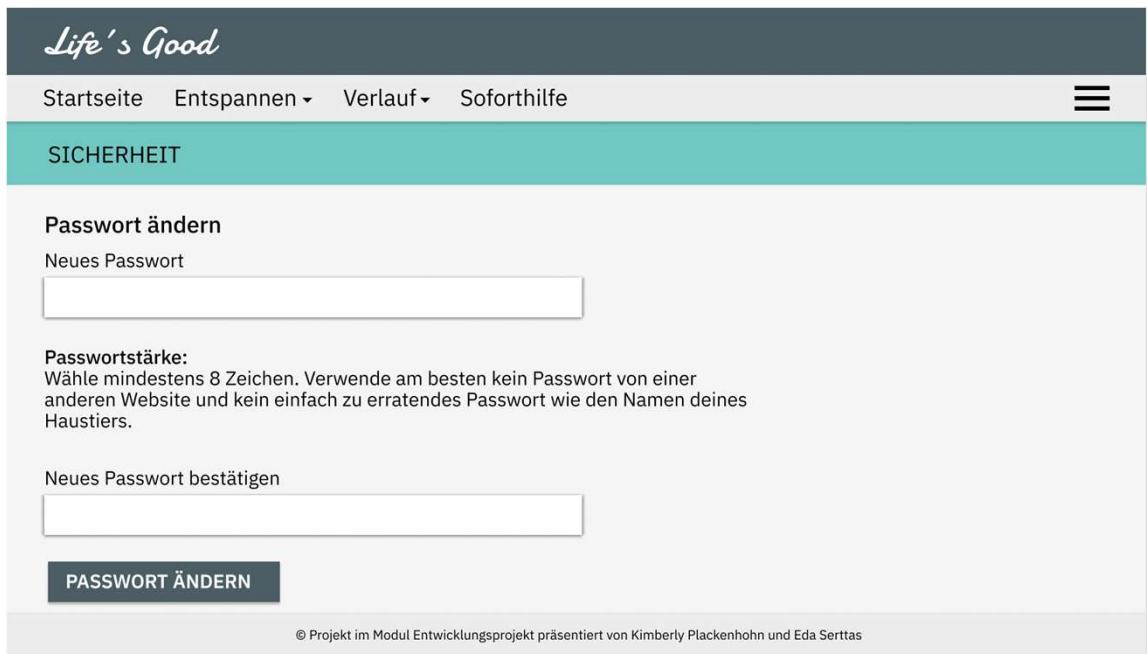
Einstellungen



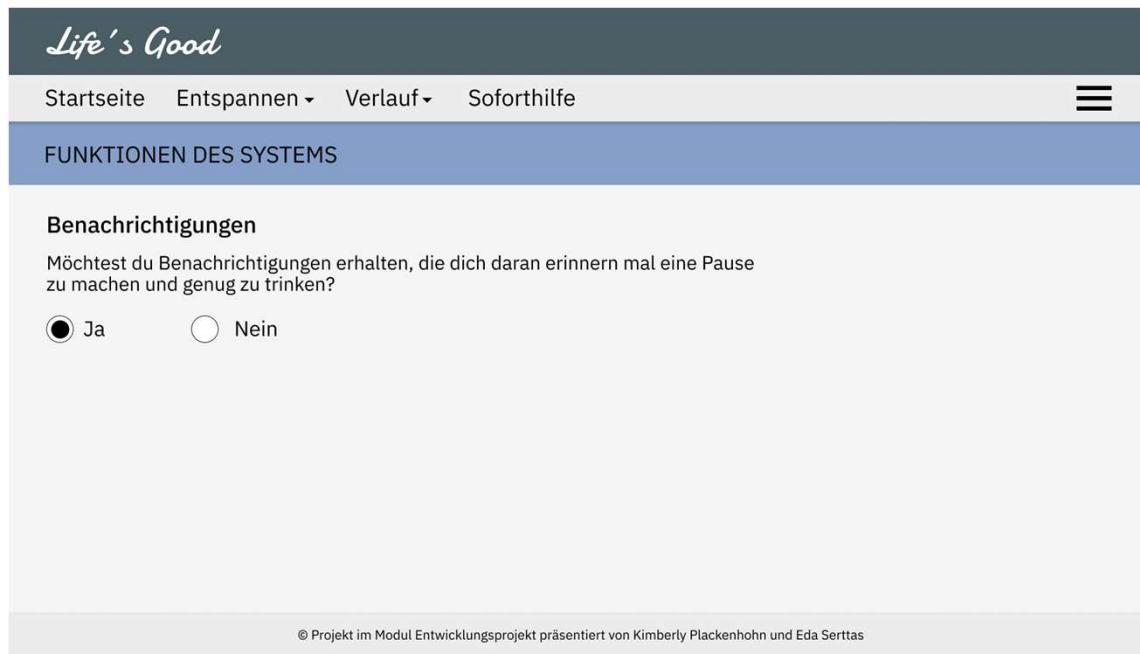
Einstellungen - Kontoeinstellungen



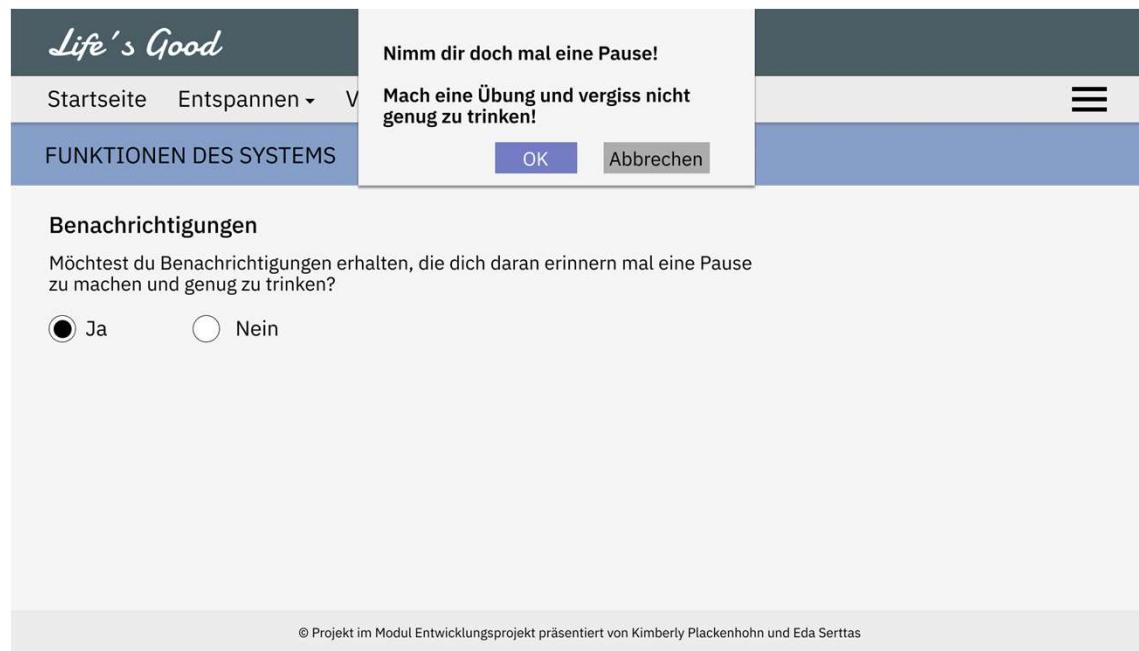
Einstellungen - Sicherheit



Einstellungen – Funktionen der App



Einstellungen – Funktionen der App



Einstellungen – Rechtliches



Einstellungen – Rechtliches

IMPRESSUM

The screenshot shows a website header with 'Life's Good' logo. Below it is a navigation bar with links: Startseite, Entspannen ▾, Verlauf ▾, Soforthilfe, and a menu icon (three horizontal lines). A pink banner across the top says 'IMPRESSUM'. The main content area contains two sets of contact information. The first set is for Eda Nur Serttas: Copyright © 2021 Life's Good, address: Musterstraße 1234, 50667 Köln, Tel.: +49 12345678, E-Mail: eda_nur.serttas@mail.th-koeln.de. The second set is for Kimberly Maria Plackenhohn: address: Musterstraße 5678, 53844 Troisdorf, Tel.: +49 567891011, E-Mail: kimberly_maria.plackenhohn@mail.th-koeln.de. At the bottom, a footer note reads: © Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas.

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe

≡

IMPRESSUM

Copyright © 2021
Life's Good

Eda Nur Serttas
Musterstraße 1234
50667 Köln

Tel.: +49 12345678
E-Mail: eda_nur.serttas@mail.th-koeln.de

Kimberly Maria Plackenhohn
Musterstraße 5678
53844 Troisdorf

Tel.: +49 567891011
E-Mail: kimberly_maria.plackenhohn@mail.th-koeln.de

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Einstellungen – Rechtliches DATENSCHUTZ

The screenshot shows a website layout for 'Life's Good'. At the top, there is a dark header bar with the text 'Life's Good' in a white, cursive font. Below the header, a navigation bar contains links for 'Startseite', 'Entspannen ▾', 'Verlauf ▾', and 'Soforthilfe'. To the right of these links is a menu icon consisting of three horizontal lines. A purple navigation bar below the header is labeled 'DATENSCHUTZ' in white capital letters. The main content area has a light gray background. It begins with a paragraph: 'Wir freuen uns über dein Interesse an an unserem Produkt, unserem Unternehmen und unserem Umgang mit den uns von deinen anvertrauten Daten.' Below this, a section titled '1. Verantwortliche Stellen und Kontakt' is listed. It provides the contact information: 'Verantwortliche Stelle im Sinne der Datenschutzgesetze ist Life's Good, Musterstraße 1234, 50667 Köln. Für datenschutzrechtliche Fragen erreichst du unseren Datenschutzbeauftragten unter der Adresse: Life's Good, Datenschutzbeauftragter, Musterstraße 1234, 50667 Köln.' At the bottom of the content area, there is a small footer note: '© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas'.

Projektplan

Artefakte für den 4. Audit:

- Codeinspektion des Prototypen
- Prozessassessment anhand der ursprünglichen Zielsetzung
- Darstellung der Implementierung

Arbeitsaufteilung:

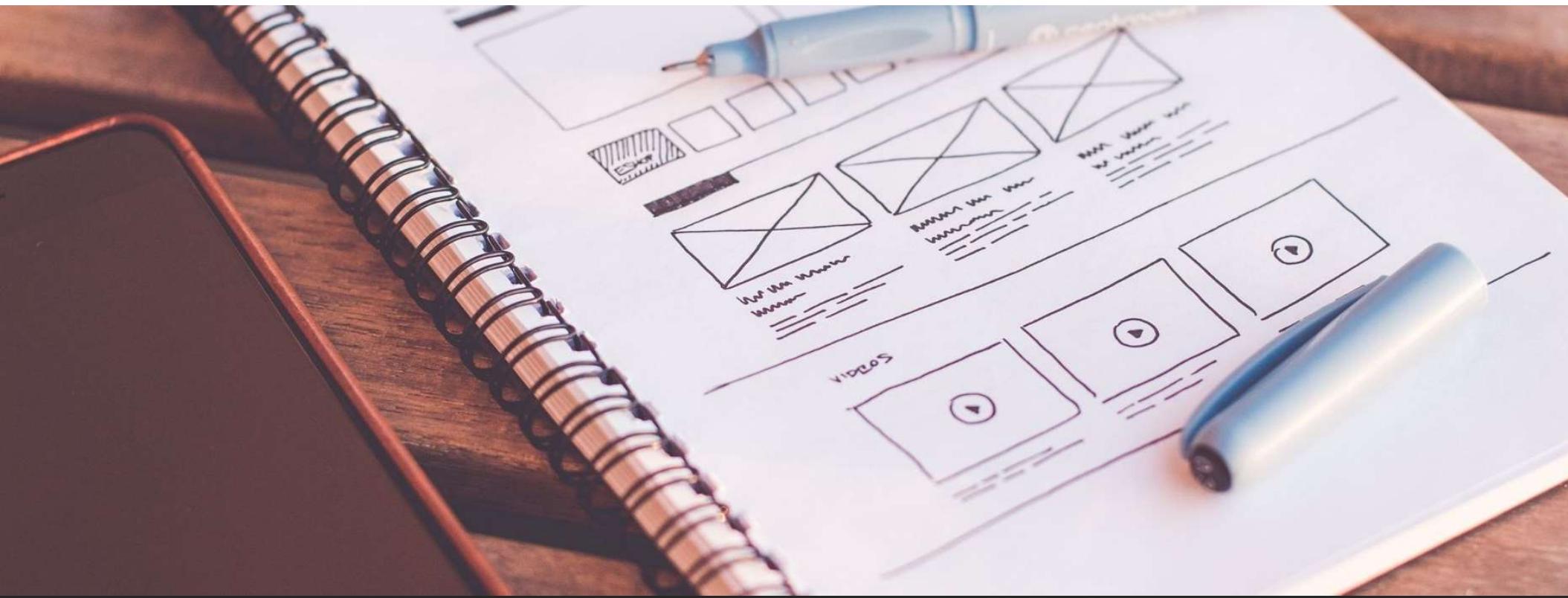
- Durchgeführte PoCs - Eda & Kimberly
- Modellierung & Modellierungsbegründungen – Eda & Kimberly
- Modellierung der Anwendungslogik – Eda & Kimberly
- Coding– Eda & Kimberly

Arbeitsmatrix:

- Eda: 50%
- Kimberly: 50%

Quellen

- https://www.w3schools.com/howto/howto_css_responsive_header.asp
- https://www.w3schools.com/howto/howto_css_menu_icon.asp
- https://www.w3schools.com/howto/howto_js_fullscreen_overlay.asp
- <https://utopia.de/ratgeber/atemuebungen-diese-uebungen-solltest-du-kennen/>
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=stretching.stretch.exercises.back&hl=de&gl=US> -->
Dehnungsübungen
- <https://werner-zenk.de/css/sternebewertung.php>
- <https://www.therapeutenfinder.com/news/100824-die-besten-tipps-gegen-stress-1-wasser-trinken.html>
- https://www.youtube.com/watch?v=OHjkg_rifTw
- [Atemübungen: Diese Übungen solltest du kennen - Utopia.de → Atemübungen](#)
- [How to change button label in confirm box using JavaScript? \(tutorialspoint.com\)](#)
- [Krise/Notfall: Links - www.neurologen-und-psychiater-im-netz.org \(neurologen-und-psychiater-im-netz.org\)](#)
- [Startseite – Canva](#)
- [Recently viewed – Figma](#)



Danke für Ihre Aufmerksamkeit 😊

Präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas