



Life's Good

STRESS IM ALLTAG? WER KENNT'S NICHT. MIT
UNSEREM SYSTEM WERDEN WIR EUREN ALLTAG
ERLEICHTERN UND EUCH ZUM ENTSpannen BRINGEN.

Von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

„ Wussten Sie schon, dass Wasser die Kraft und die elektrische Energie für alle Gehirnfunktionen, insbesondere für das Denken liefert. Insbesondere in Stresssituationen hilft es uns, den Überblick zu bewahren und auch weiterhin in unserem Vorderhirn zu denken, das allein den Überblick hat. Wasser steigert die Arbeits- und Leistungsfähigkeit, indem es die Aufmerksamkeitsspanne verlängert.“

QUELLE:

[HTTPS://WWW.THERAPEUTENFINDER.COM/NEWS/100824-DIE-BESTEN-TIPPS-GEGEN-STRESS-1-WASSER-TRINKEN.HTML](https://www.therapeutenfinder.com/news/100824-die-besten-tipps-gegen-stress-1-wasser-trinken.html)

Vermerk:

Die Modellierungs begründungen finden Sie in der PowerPoint Präsentation unter den jeweiligen Folien in den Notizen!!

Inhalt

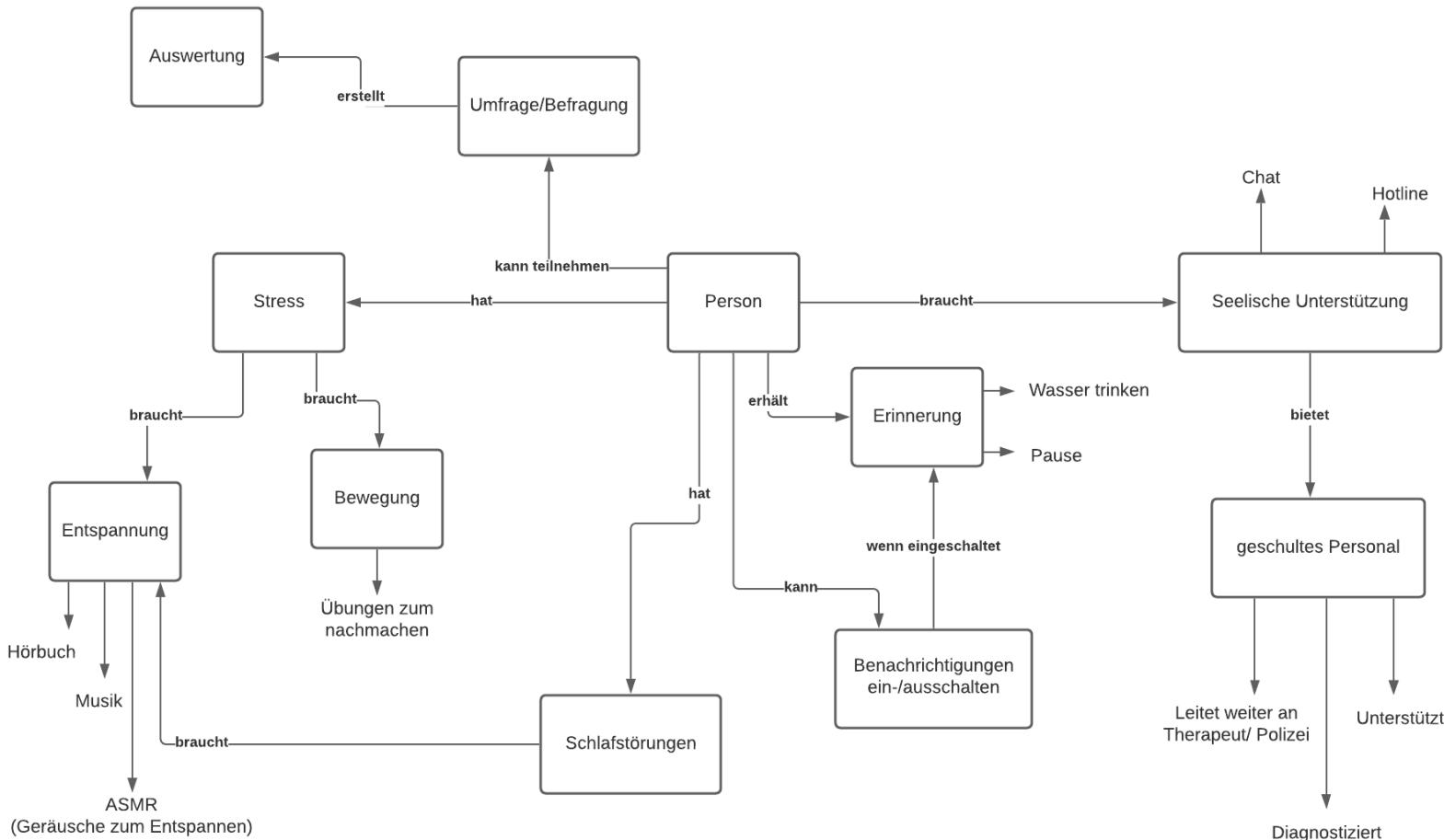
1. Domänenmodell und Stakeholder
2. Iterierte Modellierung
 1. Domänenmodell
 2. Zielhierarchie
 3. Risiken
3. Modellierung der Anwendungslogik
 1. Anwendungslogik
 2. Use Cases
4. Durchgeführte PoCs
 1. Durchgeführte PoCs – Technische PoCs
 2. Durchgeführte PoCs – Funktionale PoCs
5. Coding
6. Erster vertikaler Rapid Prototype
7. Projektplan
8. Quellen

Iterierte Modellierung

Stakeholder

- Endnutzer
- geschultes Personal/ Supporting Team

Domänenmodell



Zielhierarchie

Strategische Ziele

- Der System soll den Nutzer zum entspannen bringen
- Das System soll das Stresslevel des Nutzers verringern
- Das System soll den Nutzer daran erinnern genug Pausen einzulegen und genug zu trinken
- Das System soll den Nutzer motivieren

Taktische Ziele

- Der Nutzer soll mehrmals täglich Pausen einlegen, um sich zu entspannen
- Der Nutzer soll genug trinken, da dies auf die Gesundheit geht, wenn man zu wenig trinkt
- Der Nutzer soll sich seine Auswertungen anschauen, damit er weiß, ob er noch mehr Pausen einlegen muss und ob es ihm derzeit gut geht

Operative Ziele

- Durch die Nutzung unseres Systems, kann der Nutzer verschiedene Übungen machen und sich Musik/ Hörbücher/ ASMR anhören. Dies hilft dem Nutzer dabei, sich zu entspannen
- Der Nutzer kann sich verschiedene Verläufe/ Auswertungen anzeigen lassen. Der Nutzer sieht so, ob sich das Stresslevel bessert und ob er genug trinkt
- Durch Pop-up Erinnerungen, wird der Nutzer erinnert, genug Pausen zu machen und sich zu entspannen, sowie genügend zu trinken

Risiken

Technische Risiken

- Wir können nicht auf MYSQL zugreifen
- PHP verbindet sich nicht mit der Datenbank
- HTML verbindet sich nicht mit PHP
- Daten werden nicht übermittelt (an die Datenbank)
- Fehlende Programmierskills
- Wir bekommen es nicht hin, dass unser System Plattform- & Browserunabhängig funktioniert

Funktionale Risiken

- Der Benutzer kann keinen Account erstellen
- Der Benutzer kann seinen Account nicht bearbeiten/ löschen
- Der Benutzer kann sich nicht anmelden/ abmelden
- Der Benutzer erhält keine Erinnerungen
- Der Benutzer kann Erinnerungen nicht annehmen/ ablehnen
- Der Benutzer kann Pop-up Benachrichtigungen aktivieren/ deaktivieren
- Der Benutzer erhält täglich morgens und abends keine Befragung
- Der Benutzer erhält am Ende des Monats keine Umfrage
- Die Daten (Umfragen und Anzahl der Liter) werden für den Verlauf nicht gespeichert
- Der Benutzer kann nicht in seinen Verlauf schauen
- Der Benutzer kann nicht auf Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. zugreifen
- Der Benutzer kann nicht auf die Soforthilfe zugreifen (geschultes Personal (WhatsApp Chat/ Hotline/ E-Mail))

Risiken

Kommunikative Risiken

- Fehlende Kommunikation zwischen uns

Projektbasierte Risiken

- Wir haben kein geschultes Personal, das sich um die Sorgen anderer kümmert
- Anforderungen werden falsch verstanden und somit falsch umgesetzt
- Unser Projekt hat zu hohe Ansprüche
- Zu wenig Zeit für die Umsetzung/ Entwicklung des Projekts
- Falsches Planen für die weitere Entwicklung unseres Systems
- Es können nicht alle Anforderungen erfüllt werden
- Wenn wir uns auf eine App fokussieren, aber diese nicht Entwickeln können.

Anwendungslogik

Anwendungslogik

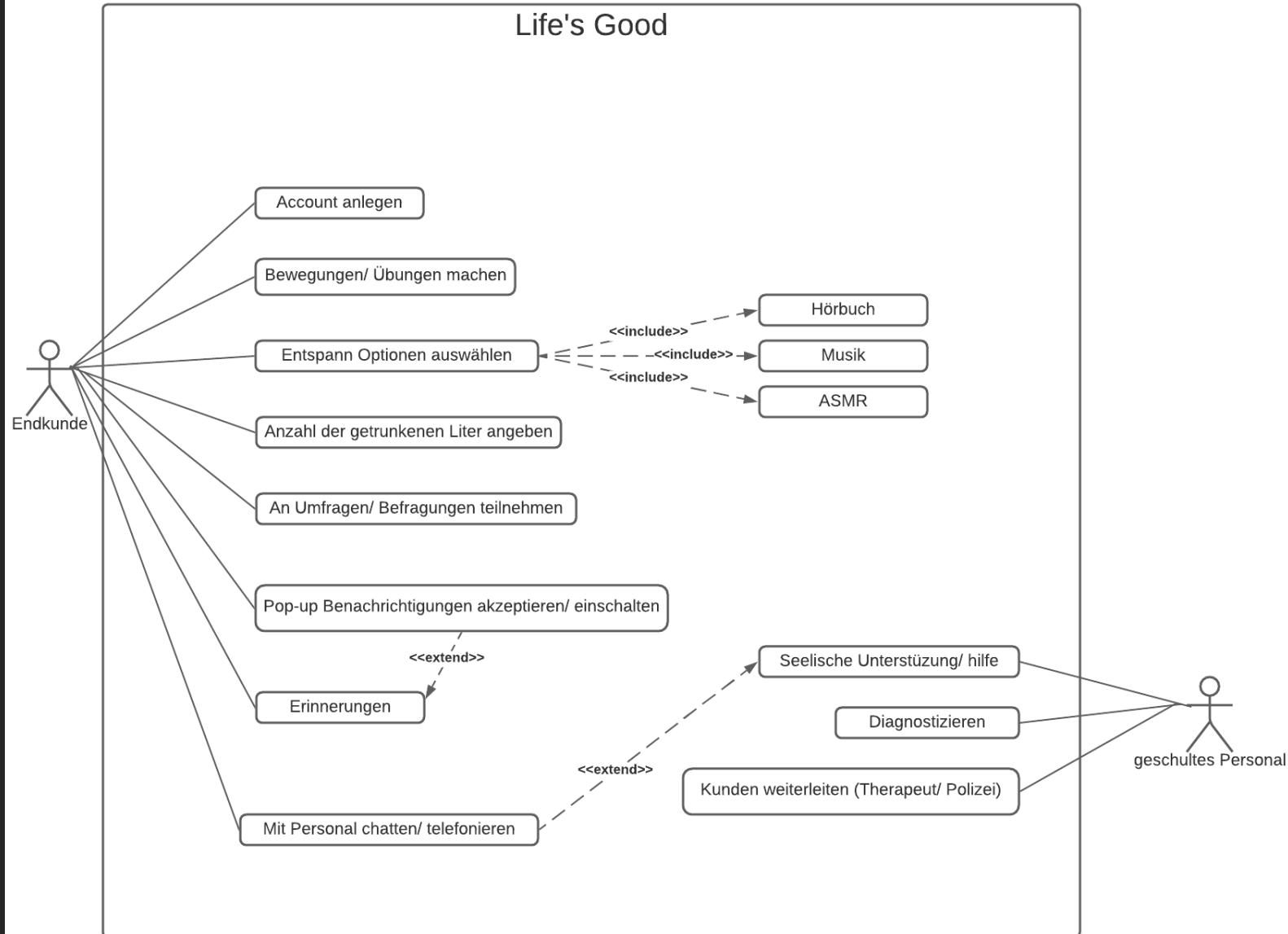
Endnutzer

- Muss sich registrieren/ anmelden
- Kann verschiedene Übungen machen
- Kann Musik, Hörbücher oder ASMR hören
- Kann an Pausen zum entspannen erinnert werden
- Kann Erinnerungen an- und ausstellen
- Kann ans trinken erinnert werden
- Kann sich sein Trinkverhalten/ Verlauf ansehen
- Kann täglich morgens und abends eine Frage beantworten
- Kann am Ende eines Monats an einer Umfrage teilnehmen
- Kann mit unserem geschultem Personal Chatten/ Telefonieren

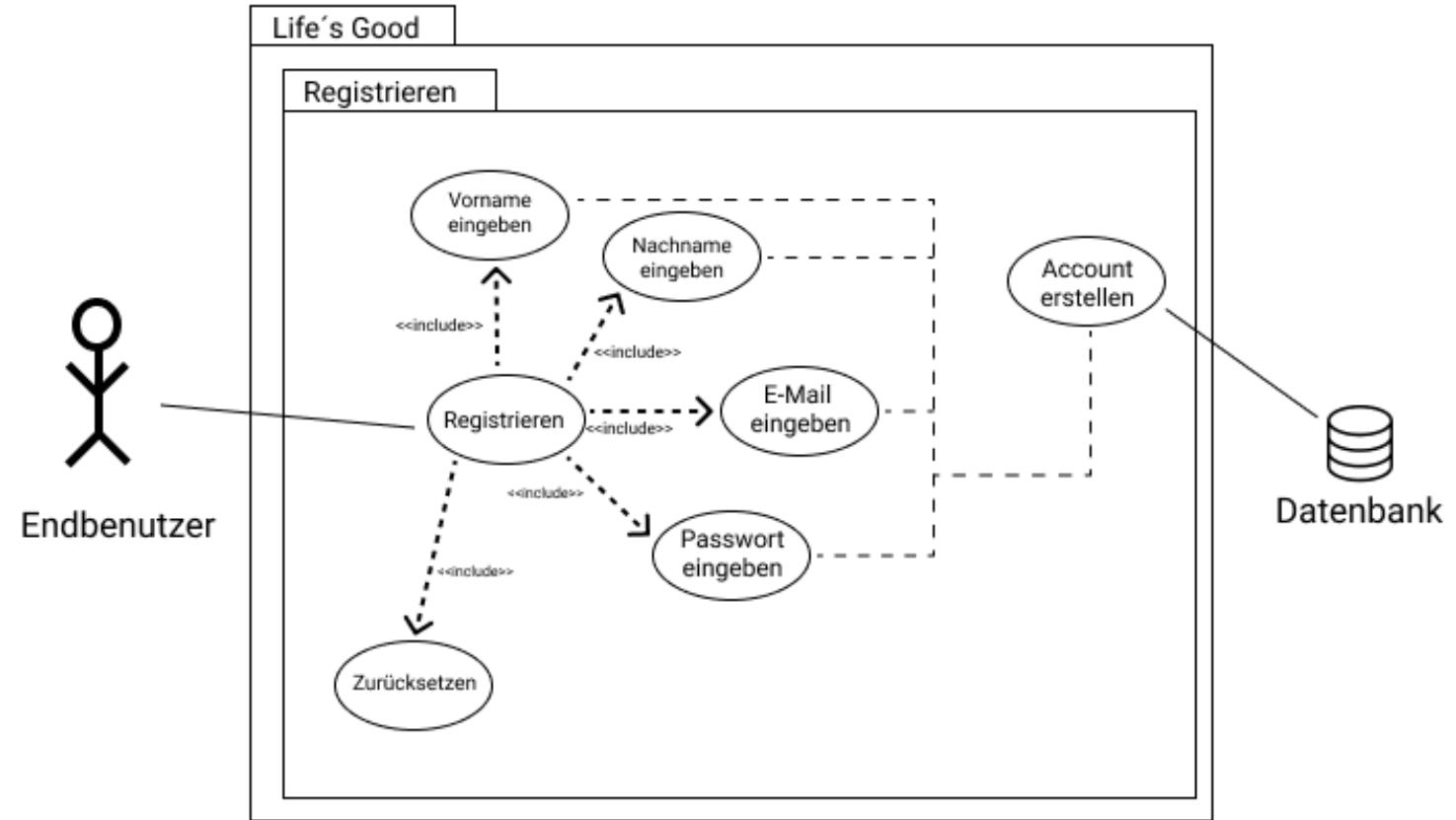
Geschultes Personal

- Unterstützt/ Hilft den Benutzern und bietet somit seelische Unterstützung an
- Schätzt den Benutzer ein (wobei er gerade Hilfe braucht)
- Gibt Tipps
- Schlägt verschiedene Anlaufmöglichkeiten vor
- Leitet Kunden weiter (Therapeuten, Polizei, etc.)

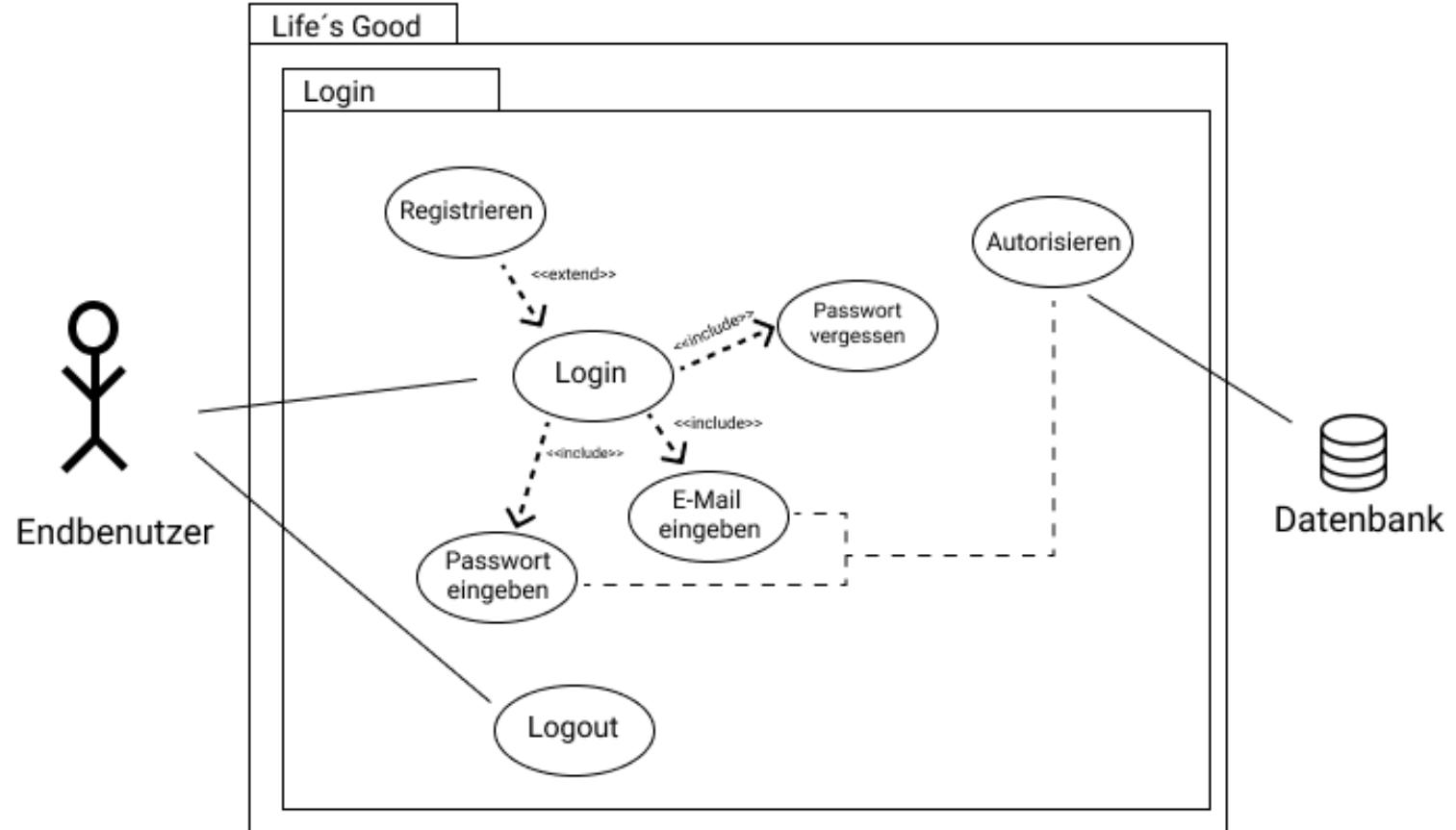
Use-Case Allgemein



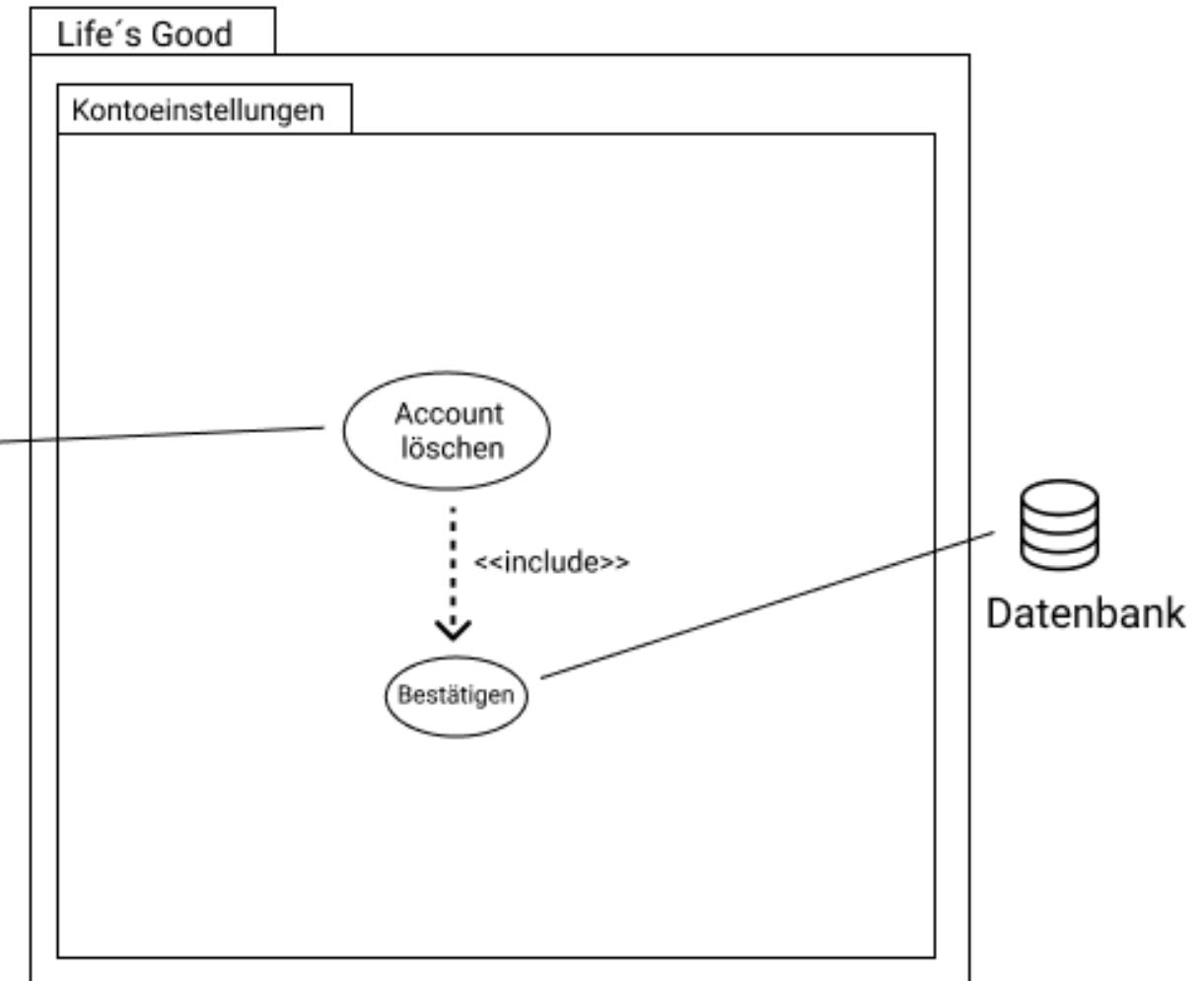
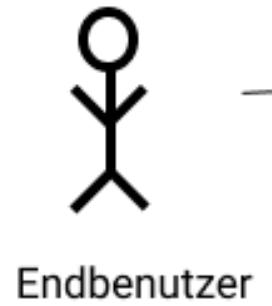
Use-Case Registrieren



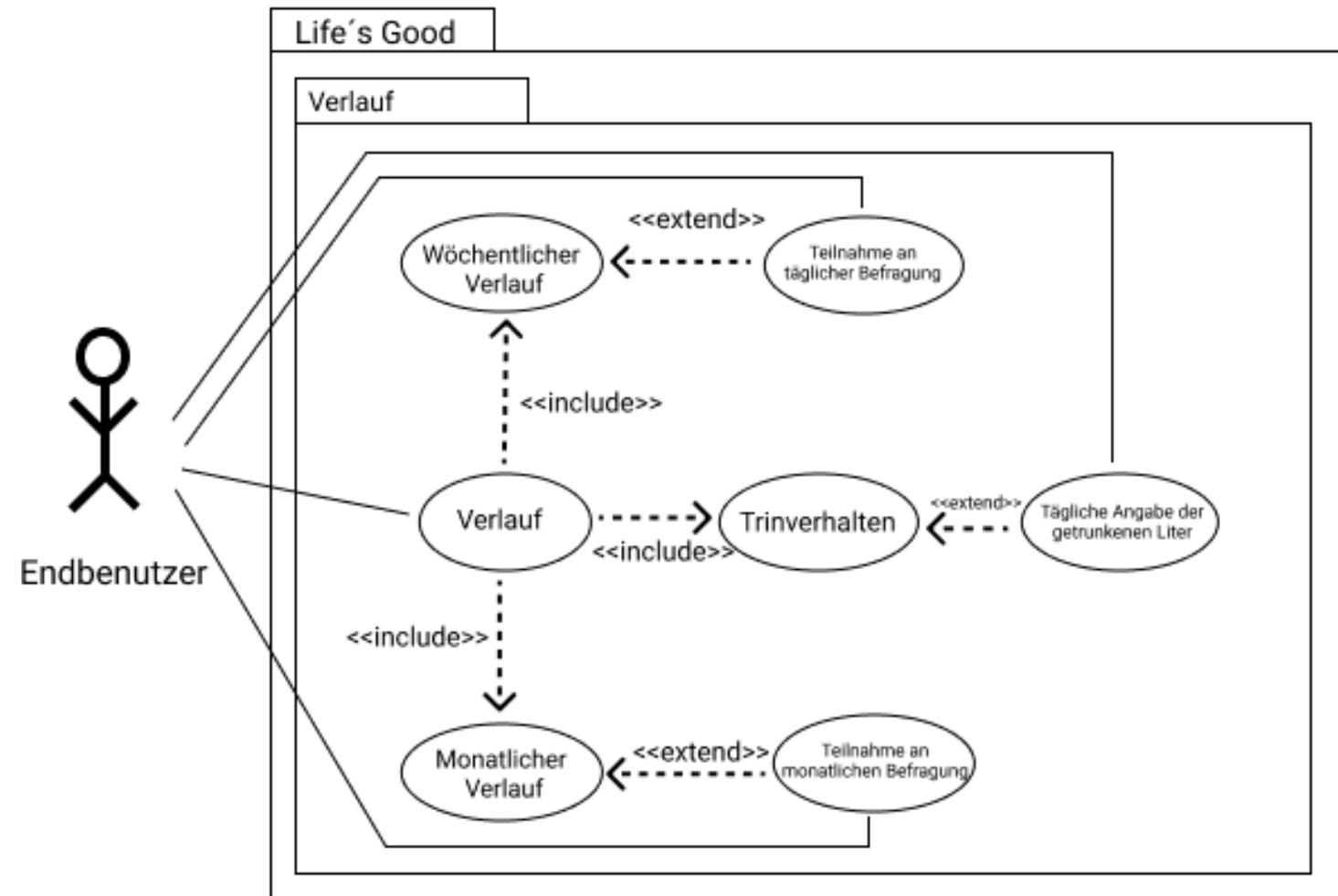
Use-Case Login



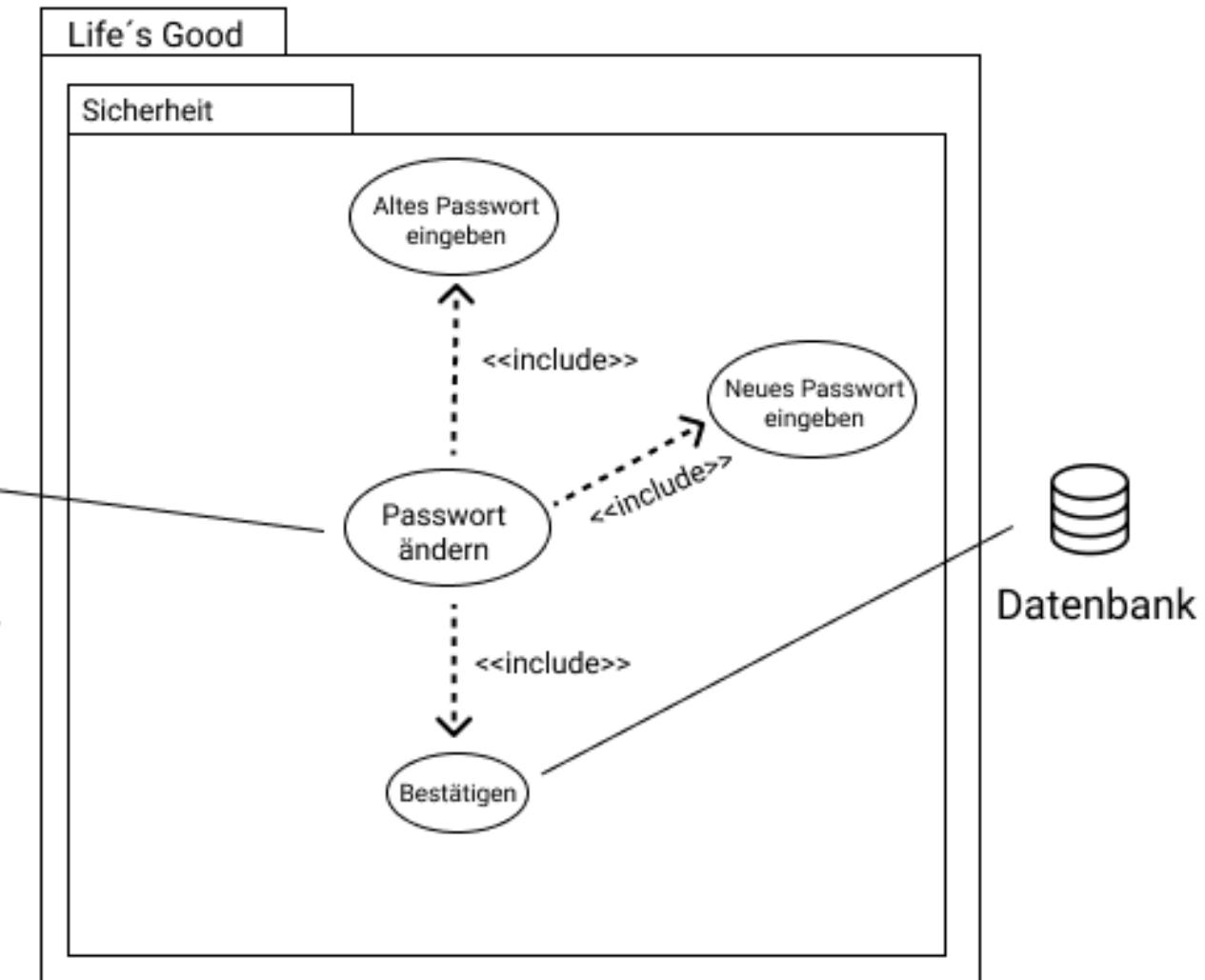
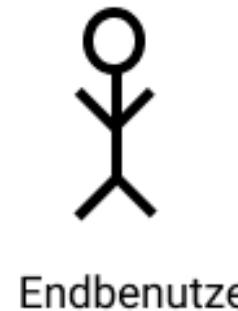
Use-Case Kontoeinstellungen



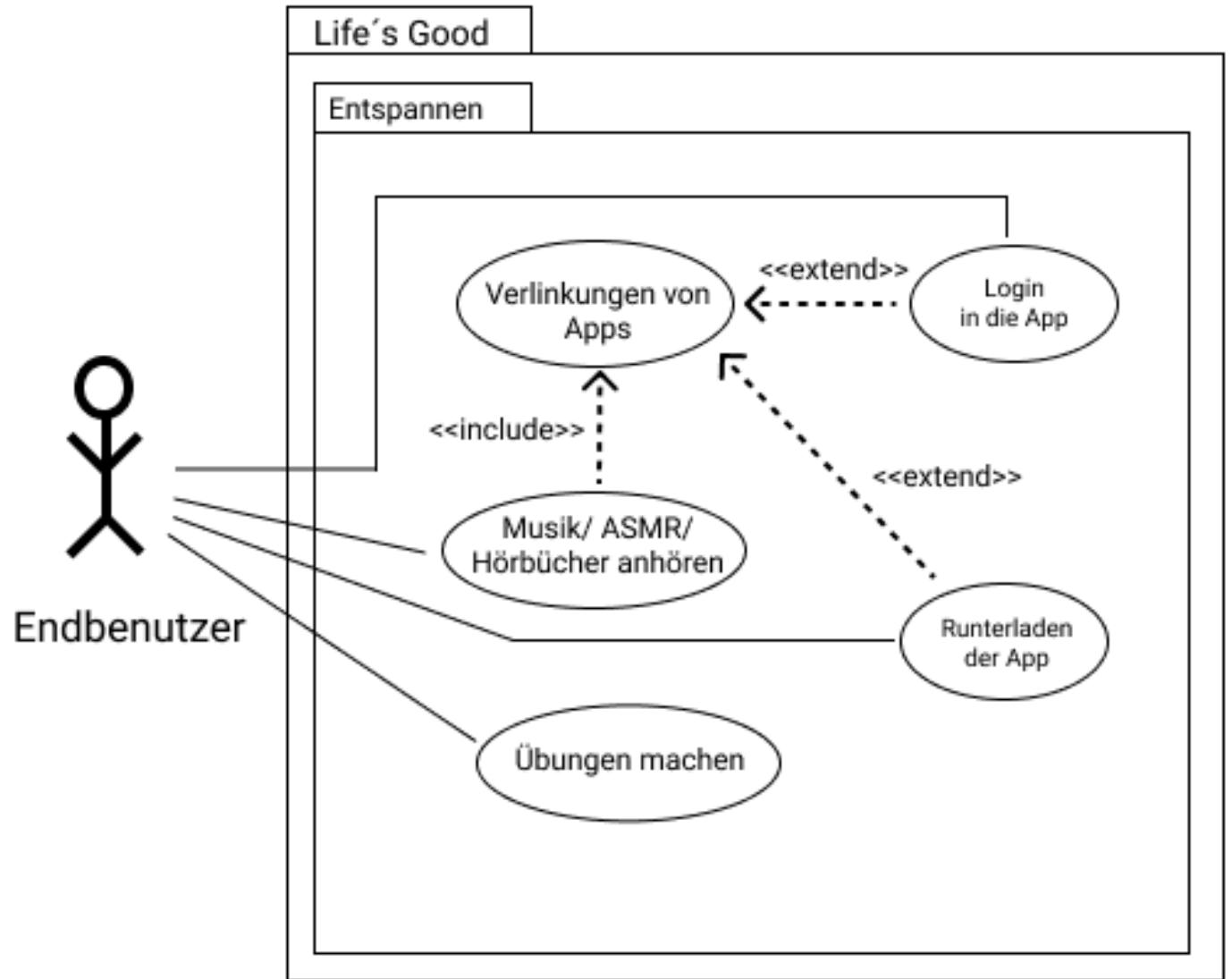
Use-Case Verlauf



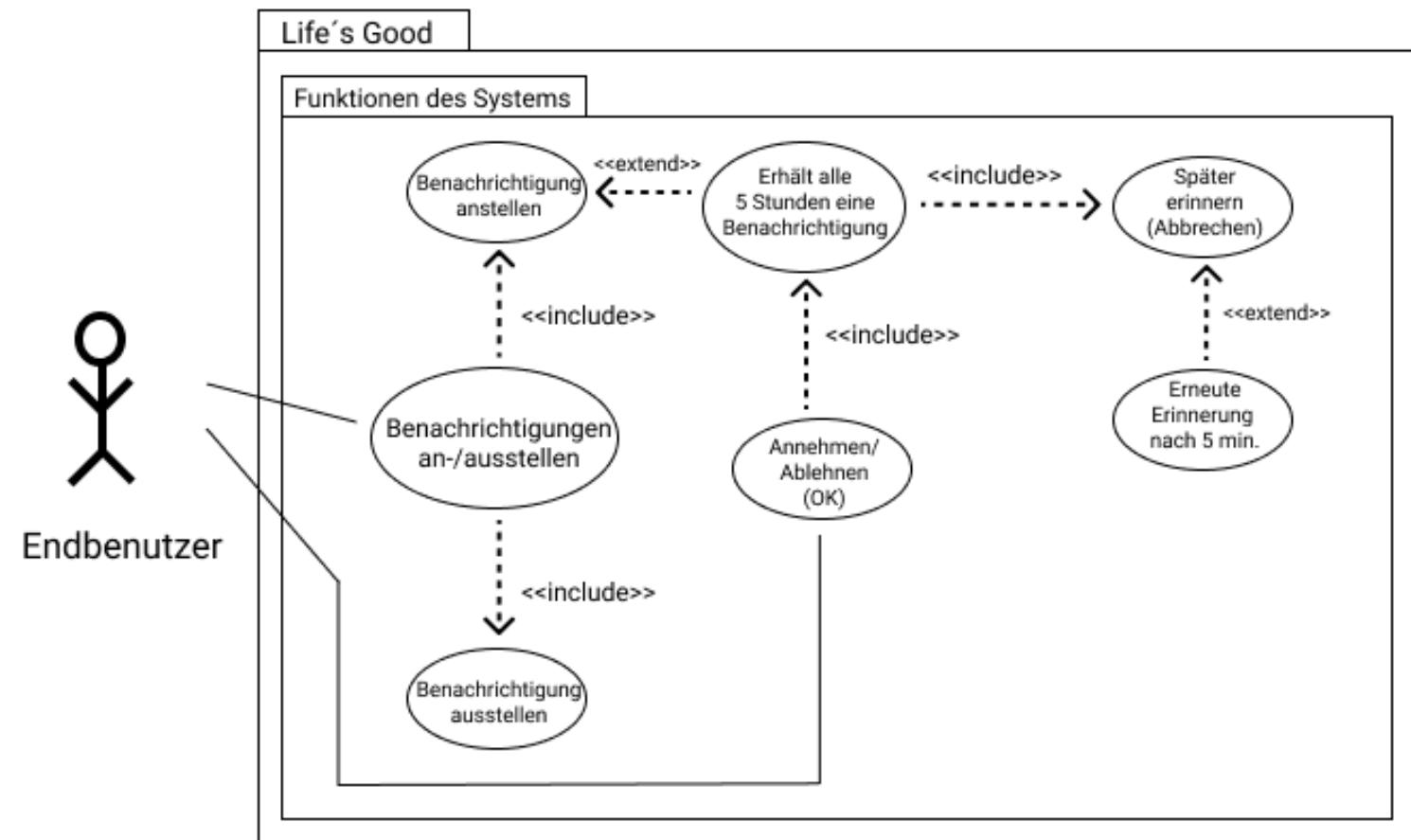
Use-Case Sicherheit



Use-Case Entspannen



Use-Case Funktionen des Systems



Durchgeführte PoCs

Technische PoCs

Technische PoCs

POC 1.1: SQL/MySQL

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Wir nutzen MySQL
Exit - Kriterien	Es wird auf MySQL zugegriffen
Fail - Kriterien	Wir können nicht auf MySQL zugreifen
Fallback	Wir schauen uns nach einer anderen Datenbank um

Unsere Login Tabelle in SQL

+ Optionen

		<input type="button" value="← T →"/>	<input type="button" value="▼"/>	id	vname	nname	email
<input type="checkbox"/>		Bearbeiten		Kopieren		Löschen	1 Aurora Klein a.klein@hotmail.de
<input type="checkbox"/>		Bearbeiten		Kopieren		Löschen	2 Killua Zoldyck k.zoldyck@assassin.jp
<input type="checkbox"/>		Bearbeiten		Kopieren		Löschen	3 Heinrich Schmidt h.schmidt@yahoo.de

Alle auswählen markierte: Bearbeiten Kopieren Löschen Exportieren

Technische PoCs

POC 1.2: PHP mit Datenbank verbinden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	PHP muss sich mit der Datenbank verbinden
Exit - Kriterien	PHP verbindet sich mit der Datenbank
Fail - Kriterien	PHP verbindet sich nicht mit der Datenbank
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen

Technische PoCs

POC 1.3: HTML mit PHP verbinden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	HTML muss sich mit PHP verbinden
Exit - Kriterien	HTML verbindet sich mit PHP
Fail - Kriterien	HTML verbindet sich nicht mit PHP
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen

Technische PoCs

POC 1.4: Programmierskills

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Es werden Programmierskills benötigt um das System zu entwickeln
Exit - Kriterien	Wir können das System entwickeln
Fail - Kriterien	Wir haben fehlende Programmierskills und können das System nicht entwickeln
Fallback	Versuchen sich die Skills beizubringen/ Hilfe von außen holen

Technische PoCs

POC 1.5: Plattform- & Browserunabhängig

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Das System muss Plattform- & Browserunabhängig laufen
Exit - Kriterien	Das System läuft Plattform- & Browserunabhängig
Fail - Kriterien	Das System funktioniert nicht Plattform- & Browserunabhängig
Fallback	Schauen, wie wir es Plattform- & Browserunabhängig bekommen

Durchgeführte PoCs

Funktionale PoCs

Funktionale PoCs

POC 2.1: Account erstellen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer muss einen Account erstellen
Exit - Kriterien	Der Account wird für einen Benutzer erstellt
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann keinen Account erstellen
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen

The image shows a registration form for the 'Life's Good' app. The form is titled 'Life's Good' and contains four input fields: 'Vorname', 'Nachname', 'Email Adresse', and 'Passwort'. Below the input fields are two buttons: 'Zurücksetzen' and 'Registrieren'. At the bottom of the form, there is a link 'Hol dir die App.' followed by download links for the App Store and Google Play.

Life's Good

Vorname

Nachname

Email Adresse

Passwort

Zurücksetzen

Registrieren

Hol dir die App.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Funktionale PoCs

POC 2.2: Account bearbeiten/ löschen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann seinen Account bearbeiten/ löschen
Exit - Kriterien	Der Benutzer hat seinen Account (Profil) bearbeitet/ Der Account wird gelöscht
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann seine Bearbeitung nicht speichern/ Der Account kann nicht gelöscht werden
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen

Allgemeine Einstellungen

Dein Name:

Deine E-Mail Adresse:

Account verwalten

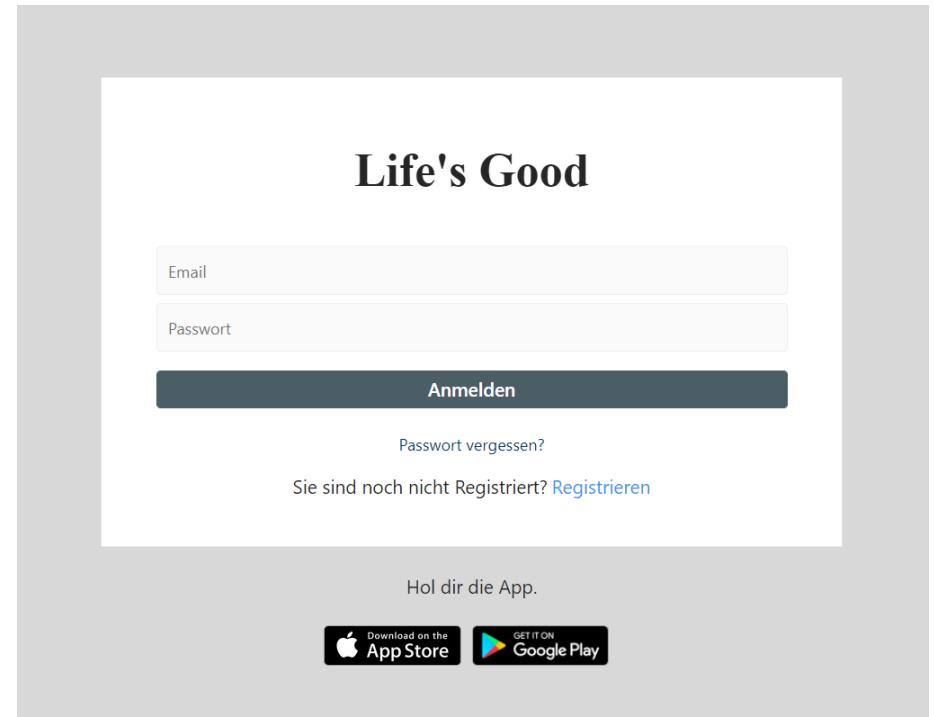
ACCOUNT LÖSCHEN

WARNUNG!! Diese Änderung kann nicht Rückgängig gemacht werden.

Funktionale PoCs

POC 2.3: Anmelden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann sich anmelden
Exit - Kriterien	Der Benutzer meldet sich mit seinen Daten an
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann sich nicht anmelden
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen



The image shows the login screen of the Life's Good mobile application. The header reads "Life's Good". Below it are two input fields: "Email" and "Passwort", followed by a large blue "Anmelden" button. Below the button are links for "Passwort vergessen?" and "Sie sind noch nicht Registriert? [Registrieren](#)". At the bottom, there is a call-to-action "Hol dir die App." with links to the App Store and Google Play.

Life's Good

Email

Passwort

Anmelden

Passwort vergessen?

Sie sind noch nicht Registriert? [Registrieren](#)

Hol dir die App.

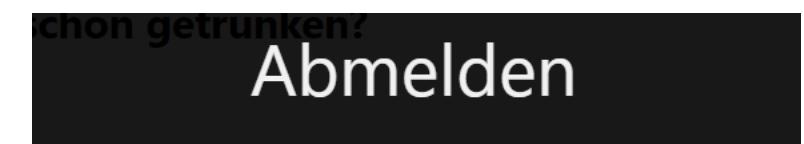
 Download on the
App Store

 GET IT ON
Google Play

Funktionale PoCs

POC 2.4: Abmelden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann sich abmelden
Exit - Kriterien	Der Benutzer meldet sich ab
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht abgemeldet werden
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen



Funktionale PoCs

POC 2.5: Pop-up Benachrichtigungen zustimmen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann Pop-Up Erinnerungen zustimmen
Exit - Kriterien	Der Benutzer stimmt den Pop-Up Erinnerungen zu
Fail - Kriterien	Es kann nicht zugestimmt werden
Fallback	Der Benutzer erhält immer die Erinnerungen und kann beim Pop-Up selber die Erinnerung annehmen/abbrechen oder zu einem späteren Zeitpunkt erinnert werden

Möchtest du Benachrichtigungen erhalten?

- Ja Nein

Funktionale PoCs

POC 2.6: Pop-up Benachrichtigungen ausstellen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann Pop-Up Erinnerungen ausstellen
Exit - Kriterien	Der Benutzer stellt die Pop-Up Erinnerungen aus
Fail - Kriterien	Die Erinnerung kann nicht ausgestellt werden
Fallback	Der Benutzer erhält immer die Erinnerungen und kann beim Pop-Up selber die Erinnerung annehmen/abbrechen oder zu einem späteren Zeitpunkt erinnert werden

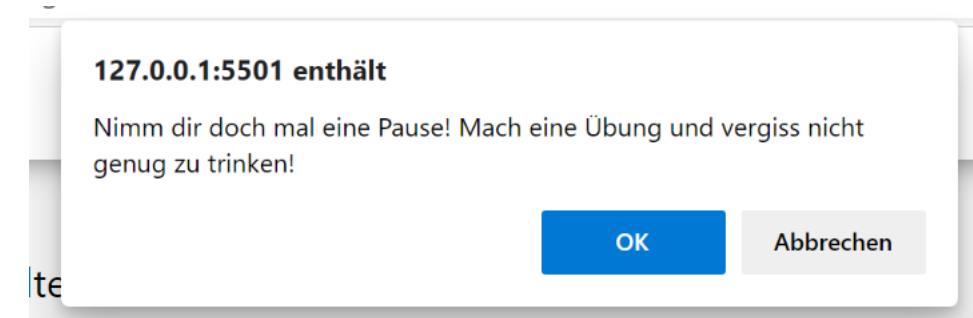
Möchtest du Benachrichtigungen erhalten?

- Ja Nein

Funktionale PoCs

POC 2.6.1: Pop-up Erinnerung

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann Pop-Up Erinnerung annehmen/ablehnen oder zu einem späteren Zeitpunkt erinnert werden
Exit - Kriterien	Der Benutzer nimmt/lehnt Erinnerung an/ab oder wird zu einem späteren Zeitpunkt erinnert
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann die Erinnerung nicht annehmen/ablehnen oder zu einem späteren Zeitpunkt erinnert werden
Fallback	Der Benutzer erhält immer die Erinnerungen und nimmt diese an.



Funktionale PoCs

POC 2.8: Tägliche Befragung

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer soll täglich morgens und abends eine Frage beantworten
Exit - Kriterien	Der Benutzer nimmt dran teil
Fail - Kriterien	Der Benutzer hat die Befragung abgelehnt -> Die Befragung wird unterbrochen und die wöchentliche Auswertungen können nicht genau stimmen
Fallback	Dem Nutzer wird im Kalender gezeigt welche Tage er an der Befragung teilgenommen hat

Tägliche Befragung

Bitte Morgens ausfüllen:

Wie hast du die Nacht geschlafen?

☺ ☻ ☻ ☻ ☻

Fühlst du dich ausgeschlafen?

ja
 nein

Bitte Abends ausfüllen:

Wie anstrengend war dein Tag?

☺ ☻ ☻ ☻ ☻

Funktionale PoCs

POC 2.9: Umfrage

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer soll am Ende des Monats an einer Umfrage teilnehmen
Exit - Kriterien	Der Benutzer nimmt dran teil
Fail - Kriterien	Der Benutzer hat es abgelehnt -> Die Umfrage wird unterbrochen und die Monats/Gesamt Auswertungen können nicht genau stimmen
Fallback	Dem Nutzer wird im Verlauf angezeigt an welchen Umfragen er bis jetzt nicht teilgenommen hat

Vielen Dank für die Teilnahme!

Im Verlauf können Sie sich Ihre Auswertungen für den Monat anzeigen lassen.

Bitte nehmen Sie sich die Zeit monatlich an dieser Umfrage teilzunehmen.
Die Umfrage ist für Ihre Auswertung wichtig.
Um korrekte Ergebnisse zu erhalten bitten wir Sie hierbei ehrlich zu Antworten.

Wie geht es Ihnen derzeit?

- Mir geht es gut!
- Es geht :/
- Mir geht es nicht so gut :(

Wie zufrieden sind Sie zurzeit mit Ihrem Leben?

- Ich bin zufrieden mit meinem Leben
- Es geht :/
- Ich bin total unzufrieden mit meinem Leben

Machen Sie außerhalb Ihrer Tätigkeiten noch zusätzlich Sport?

- Ja, regelmäßig.

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Werden Sie von Ihrer Familie unterstützt?

- Ja, sie stehen mir immer zur Seite.
- Nur bei Bedarf bekomme ich Unterstützung.
- Nein, ich bin selbstständig.

Wie viel Freizeit haben Sie?

- Ich habe genug Freizeit um mich mit Freunden zu treffen oder Filme/Serien etc. zu schauen.
- Ich habe gerade so Zeit etwas zu unternehmen oder die Zeit für mich zu nutzen.
- Ich habe kaum Freizeit oder finde generell kaum Zeit für mich.

Senden

Funktionale PoCs

POC 2.1.1: Musik/ Hörbücher/ Übungen etc.

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer sich verschiedene Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. anschauen und anhören
Exit - Kriterien	Der Benutzer kann sie anschauen und anhören
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht drauf zugreifen
Fallback	Der Nutzer kann auf die Offline Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. zugreifen, diese sollten vorher heruntergeladen werden



HÖRBÜCHER

Kostenpflichtige Hörbücher / Testversionen

Kostenlose Hörbücher

ÜBUNGEN

DEHNUNGEN VOR DEM ZUBETTGEHEN ⌚ 8 Minuten ⚡ 13 Trainingseinheiten

MORGENDLICHES STRETCHING ⌚ 5 Minuten ⚡ 10 Trainingseinheiten

DEHNEN VON NACKEN & SCHULTER ⌚ 11 Minuten ⚡ 17 Trainingseinheiten

ATEMÜBUNGEN ⌚ 5 Trainingseinheiten

Funktionale PoCs

POC 2.1.2: Soforthilfe zugreifen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann auf die Soforthilfe zugreifen (geschultes Personal (WhatsApp-Chat/ Hotline/ E-Mail))
Exit - Kriterien	Der Benutzer greift auf die zur Verfügung gestellte Telefonnummer/ E-Mail zu
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht auf die zur Verfügung gestellte Telefonnummer/ E-Mail zugreifen
Fallback	Man kann diese unter der Schaltfläche "Soforthilfe" wieder aufrufen. Ebenfalls wird ein Link zur Verfügung gestellt, die für Telefonseelsorge zuständig in verschiedenen Ländern zuständig sind.

Soforthilfe für jeden - Wenn am selben Tag noch Hilfe benötigt wird!

Telefonseelsorge

Unser geschultes Personal ist 24 Stunden am Tag für Sie da.

- am Telefon, per Mail, per WhatsApp
- Anonym
- Kostenlos

Telefonnummer: 0800 - 111 0 123

E-Mailadresse: lifesGood@softhilfe.de

WICHTIG: Unser geschultes Personal ersetzt auf keinen Fall eine professionelle Behandlung durch ausgebildete und anerkannte Ärzte.

P.s.: Sollte unser geschultes Personal mal nicht erreichbar sein, findest du hier: <https://www.neurologen-und-psychiater-im-netz.org/krisennotfall/akute-psychische-krise/> eine Telefonseelsorge.

Funktionale PoCs

POC 2.1.4: Anzahl der Liter

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann die Anzahl der getrunkenen Liter angeben
Exit - Kriterien	Der Benutzer gibt die Liter an
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht auf + für die Liter zugreifen/ Kann die Liter nicht angeben
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen



Coding

DEN CODE DAZU FINDEN SIE IN UNSEREM GITHUB:

* [EPWS2020SERTTASPLACKENHOHN/CODING_AT_MAIN · KPLACKEN/EPWS2020SERTTASPLACKENHOHN
\(GITHUB.COM\)](https://github.com/EPWS2020SERTTASPLACKENHOHN/CODING_AT_MAIN · KPLACKEN/EPWS2020SERTTASPLACKENHOHN(GITHUB.COM))

Erster vertikaler Rapid Prototype

STYLEGUIDE

Styleguide

Schriftarten

Logo (Name): Damion

Überschriften, Text: IMB Plex Sans

Auf den Grafiken – Überschrift: Bodoni FLF

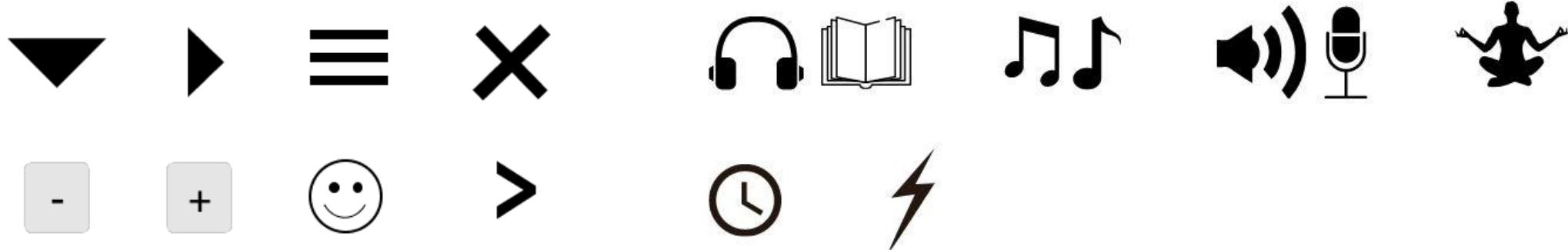
Auf den Grafiken – Unterüberschrift: Poppins Medium

Farben



Styleguide

Icons



Styleguide

Buttons/ Auswahllisten/ Eingabefeld/ Textfeld

The image displays a variety of user interface components:

- Two radio buttons: one filled with black and one unfilled.
- A checkbox: one unfilled and one filled with a checkmark.
- A large, dark blue rectangular button with the white text "Abschicken".
- A dropdown menu button with the placeholder text "-Bitte auswählen- ▾".
- A text input field containing the placeholder text "Bitte gib uns hier dein Problemfall an."

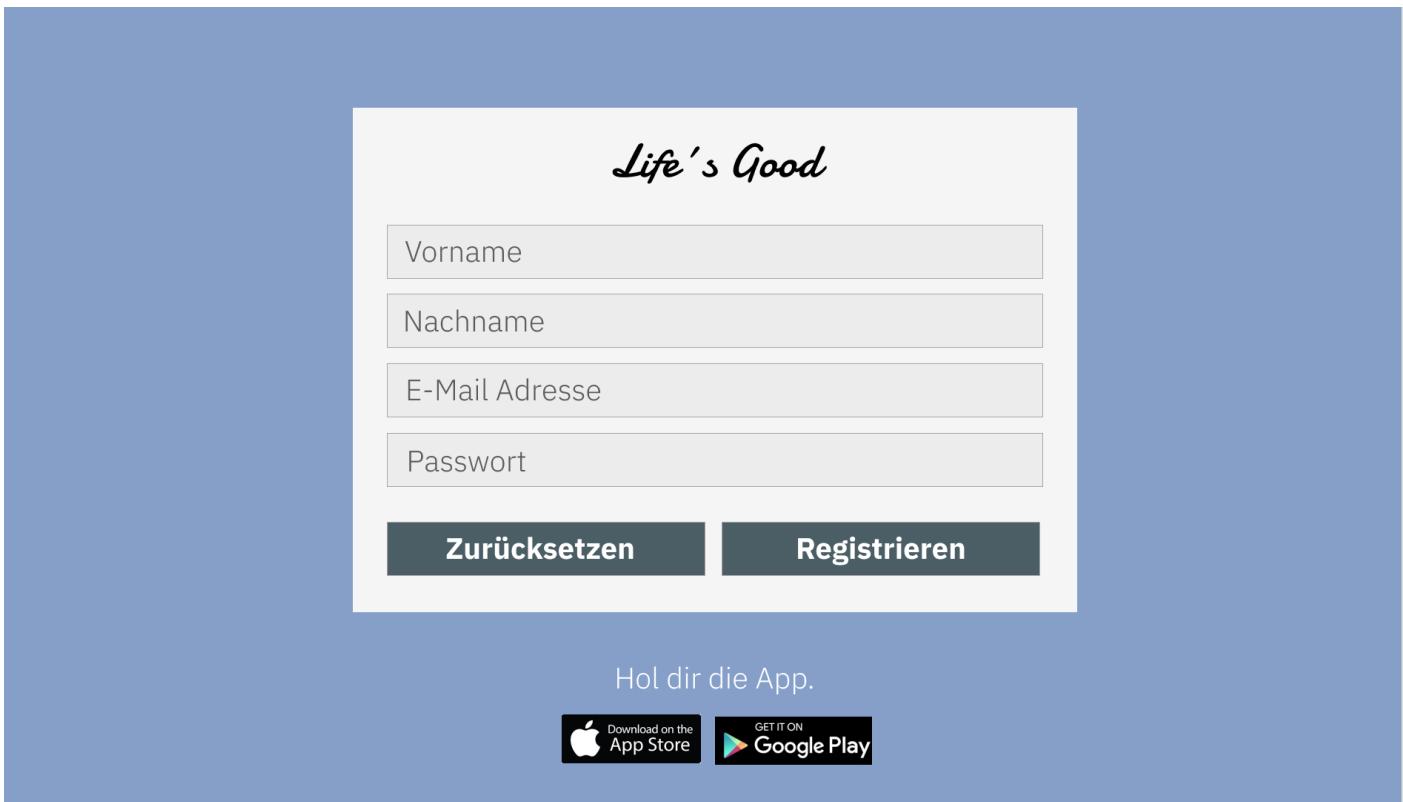
Erster vertikaler Rapid Prototype

ANMELDEN / REGISTRIEREN

Anmelden



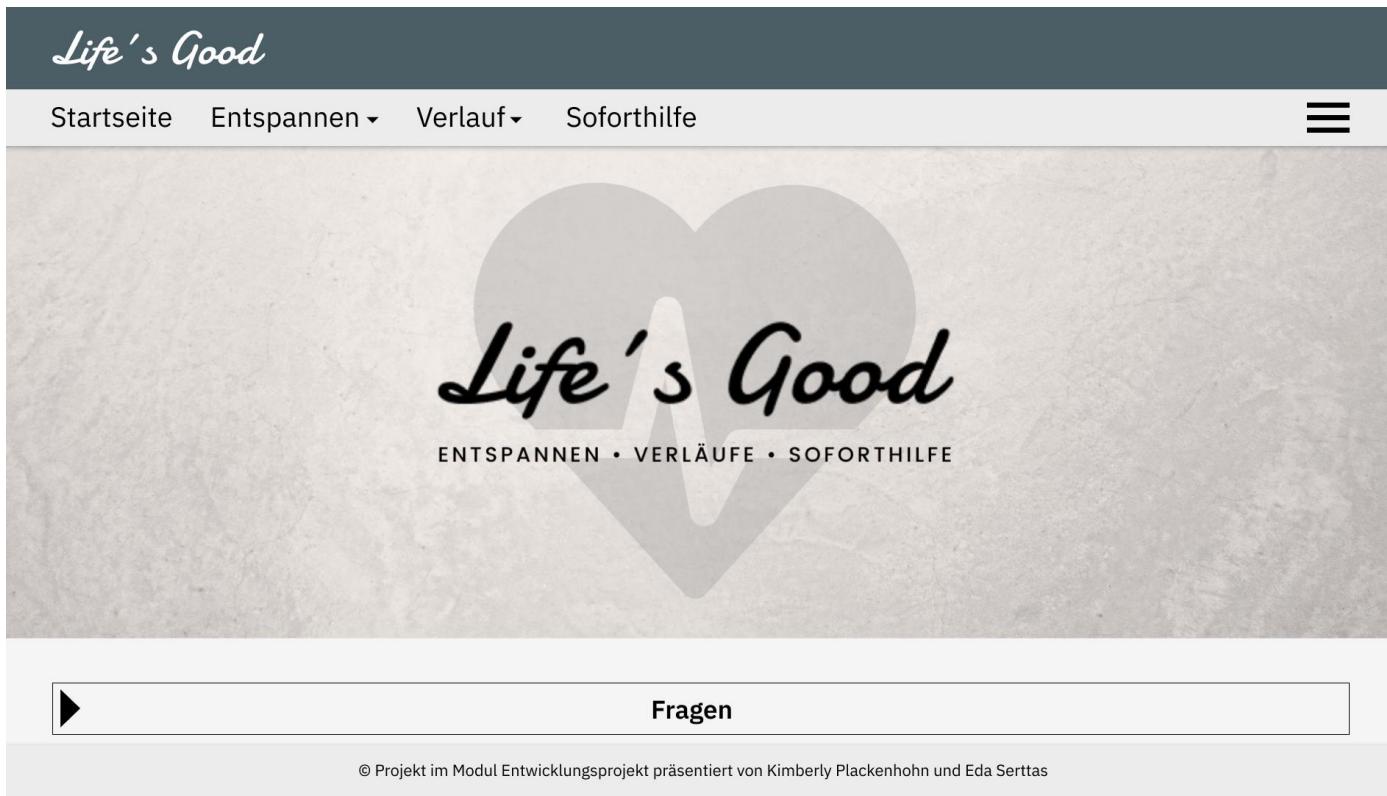
Registrieren



Erster vertikaler Rapid Prototype

STARTSEITE

Startseite



Startseite

The screenshot shows the mobile application interface for 'Life's Good'. At the top, there is a dark blue header bar with the text 'Life's Good' in a white, cursive font. Below the header is a light gray navigation bar containing the menu items 'Startseite', 'Entspannen ▾', 'Verlauf ▾', and 'Soforthilfe'. To the right of these items is a black three-line menu icon. The main content area features a large, textured gray background image of a person's face. In the center of this image is a white rectangular button with a black border and a black right-pointing arrow icon on the left. To the right of the arrow, the text 'Tägliche Befragung' is displayed in a bold, black, sans-serif font. Below this button is a pink rectangular section containing the following text:

Bitte morgens ausfüllen:

Wie hast du die Nacht geschlafen?

☺ ☺ ☺ ☺ ☺

Fühlst du dich ausgeschlafen?

Ja Nein

At the very bottom of the screen, there is a thin gray footer bar with the copyright text '© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas'.

Startseite

The screenshot shows the homepage of a web application titled "Life's Good". The header features the title in a large, white, cursive font. Below the title is a dark blue navigation bar with the following menu items: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the menu is a vertical three-line menu icon. The main content area has a light gray background with a large, faint "V" watermark. At the top of this area, the words "ENTSPANNEN • VERLÄUFE • SOFORTHILFE" are centered in a small, black, sans-serif font. Below this, there is a white rectangular box containing a section titled "Tägliche Befragung" with a downward arrow icon. The text within this box explains how users can estimate their stress level by choosing smiley faces for morning and evening activities. It also mentions that users can track their stress levels over time at the end of each week. A red horizontal bar at the bottom of the page contains the text "Bitte morgens ausfüllen:". At the very bottom, a thin gray footer bar displays the copyright notice: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe

ENTSPANNEN • VERLÄUFE • SOFORTHILFE

▼

Tägliche Befragung

Um dein Stresslevel einschätzen zu können, ist es hilfreich zu wissen, wie es dir nach dem aufstehen, sowie vor dem schlafen geht. Dafür wählst du nach dem aufstehen die Smileys, sowie die Frage mit ja/nein, bei "Morgends" aus und vor dem schlafen wählst du die Smileys bei "Abends" aus.

Am Ende jeder Woche kannst du dein Stresslevel unter Verlauf verfolgen.

Bitte morgens ausfüllen:

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Startseite

The screenshot shows the mobile application interface for 'Life's Good'. The top navigation bar is dark blue with the text 'Life's Good' in white script. Below it is a light blue header bar with the text 'Startseite' and three dropdown menus: 'Entspannen', 'Verlauf', and 'Soforthilfe'. To the right of these is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area has a light pink background. At the top left, there is a radio button followed by the text 'Nein'. Below this is a section titled 'Bitte abends ausfüllen:' containing the question 'Wie anstrengend war dein Tag?' and five smiley face icons. Further down is the question 'Wie geht es dir?' with five smiley face icons. At the bottom of the screen, there is a white box with a black downward arrow on the left. The title 'Wasser angabe' is at the top of this box. The text inside reads: 'Es wichtig genug zu trinken, denn: Wusstest du schon, dass Wasser die Kraft und die elektrische Energie für alle Gehirnfunktionen, insbesondere für das Denken liefert. Insbesondere in Stresssituationen hilft es uns, den Überblick zu bewahren und auch weiterhin in unserem Vorderhirn zu denken, das allein den Überblick hat. Wasser steigert die Arbeits- und Leistungsfähigkeit, indem es die Aufmerksamkeitsspanne verlängert.' Below this text is a small URL: 'http://www.uhrenautorenfinden.com/news/1000234_die_harten_finger_geden_kennen_1_wasser_trinken.html'. At the very bottom of the screen, there is a footer bar with the text '© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas'.

Startseite



© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Startseite

The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below the header is a navigation bar with four items: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation bar is a vertical menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area has a light gray background. At the top of this area, there is a section titled "Wasser angabe" with a downward arrow icon to its left. Below the title, there is a text block in German: "Es wichtig genug zu trinken, denn: Wusstest du schon, dass Wasser die Kraft und die elektrische Energie für alle Gehirnfunktionen, insbesondere für das Denken liefert. Insbesondere in Stresssituationen hilft es uns, den Überblick zu bewahren und auch weiterhin in unserem Vorderhirn zu denken, das allein den Überblick hat. Wasser steigert die Arbeits- und Leistungsfähigkeit, indem es die Aufmerksamkeitsspanne verlängert." Below this text is a URL: "<https://www.therapeutenfinder.com/news/100824-die-besten-tipps-gegen-stress-1-wasser-trinken.html>". Further down, there is another text block: "Damit du immer genug trinkst, kannst du hier die getrunkenen Liter angeben. Du klickst nur auf Plus und hast 0.1 L hinzugefügt. Falls du dich mal vertust entfernst du die Liter einfach wieder, indem du auf Minus klickst." At the bottom of this section, there is a note: "Am Ende jeder Woche kannst du dein Trinverhalten unter Verlauf verfolgen." Below this content area, there is a section titled "Wie viel hast du heute schon getrunken?". It asks "Bitte gib hier die getrunkenen Liter an:" and features a digital input field with a minus button (-), a central text box showing "0.0", and a plus button (+). At the very bottom of the screen, there is a footer bar with the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

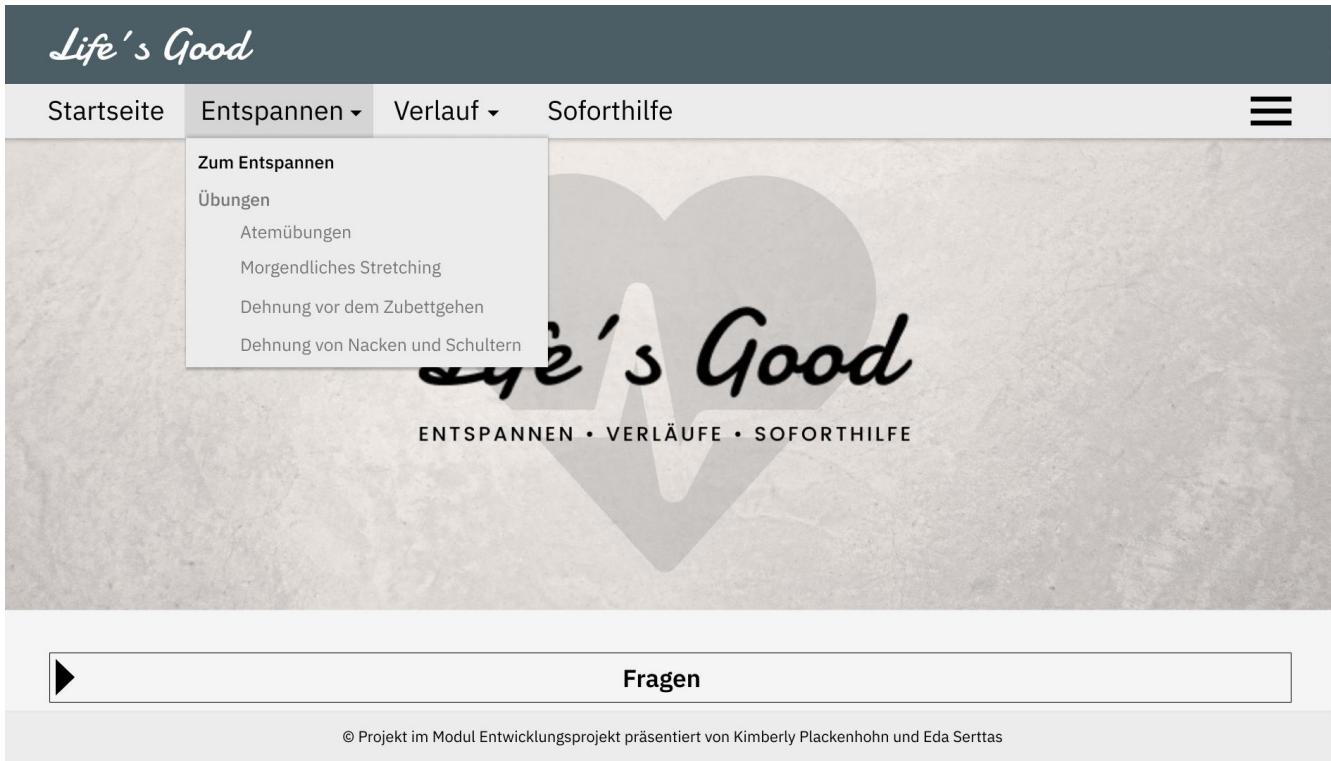
Startseite

The screenshot shows a mobile application interface with a dark header bar containing the text "Life's Good". Below the header is a navigation bar with four items: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation bar is a three-line menu icon. The main content area features a section titled "Wasser angabe" with a downward arrow icon. Inside this section, there is a text block about the importance of drinking water for cognitive functions and energy levels. Below the text is a URL: <https://www.therapeutenfinder.com/news/100824-die-besten-tipps-gegen-stress-1-wasser-trinken.html>. Further down, there is a note about tracking daily water intake and a message about tracking progress over the week. At the bottom of the screen, there is a section titled "Wie viel hast du heute schon getrunken?" with a placeholder text "Bitte gib hier die getrunkenen Liter an:" and a numeric input field showing "1.5" with plus and minus buttons on either side. A copyright notice at the very bottom reads: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

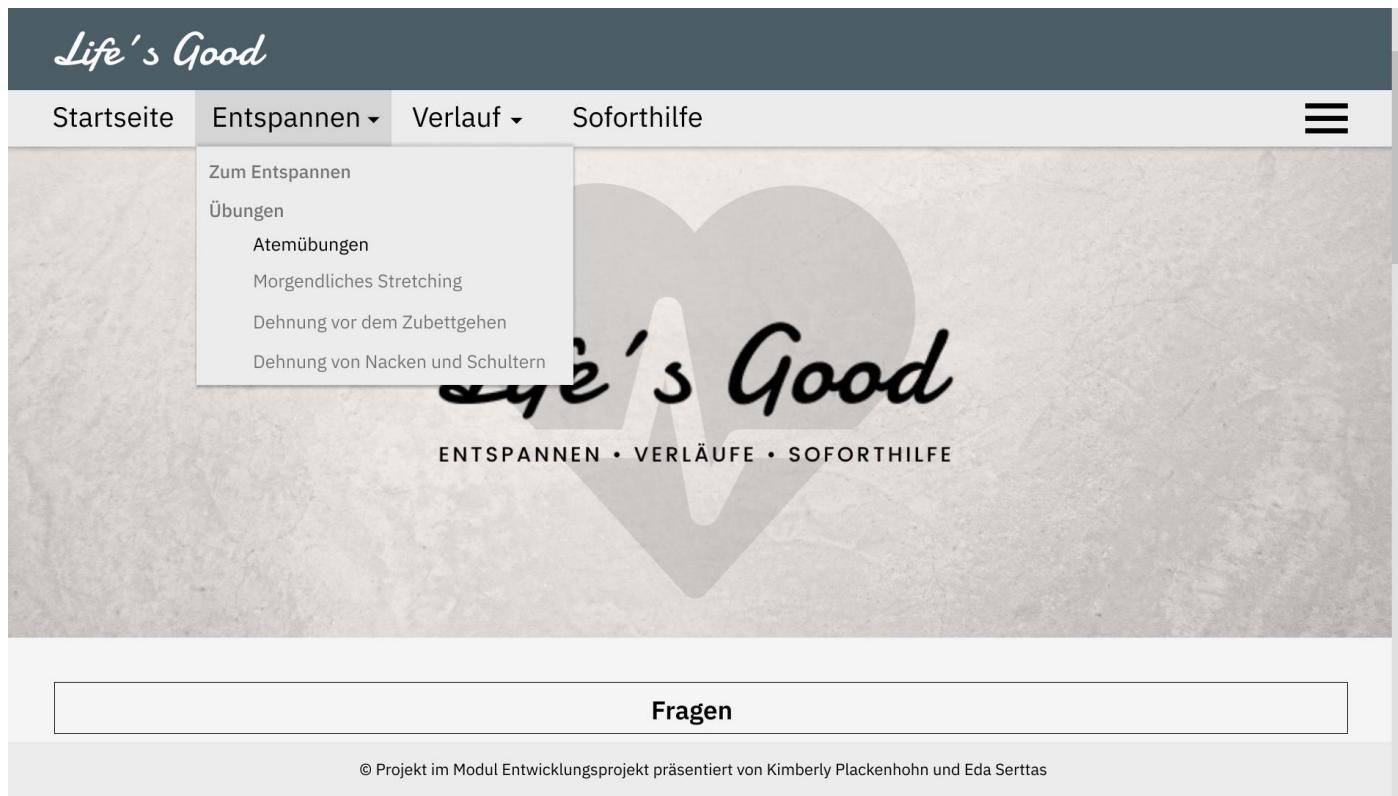
Erster vertikaler Rapid Prototype

Dropdown

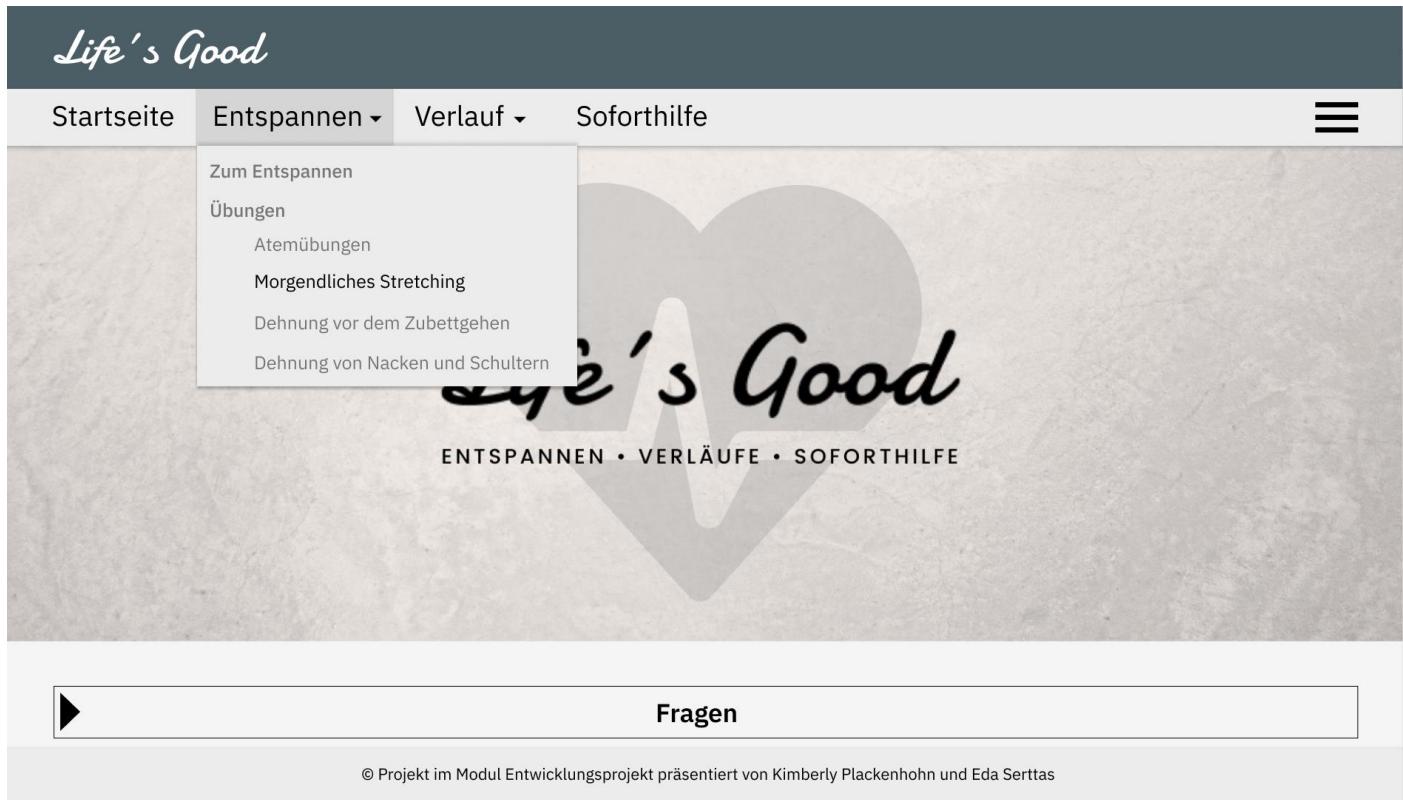
Dropdown



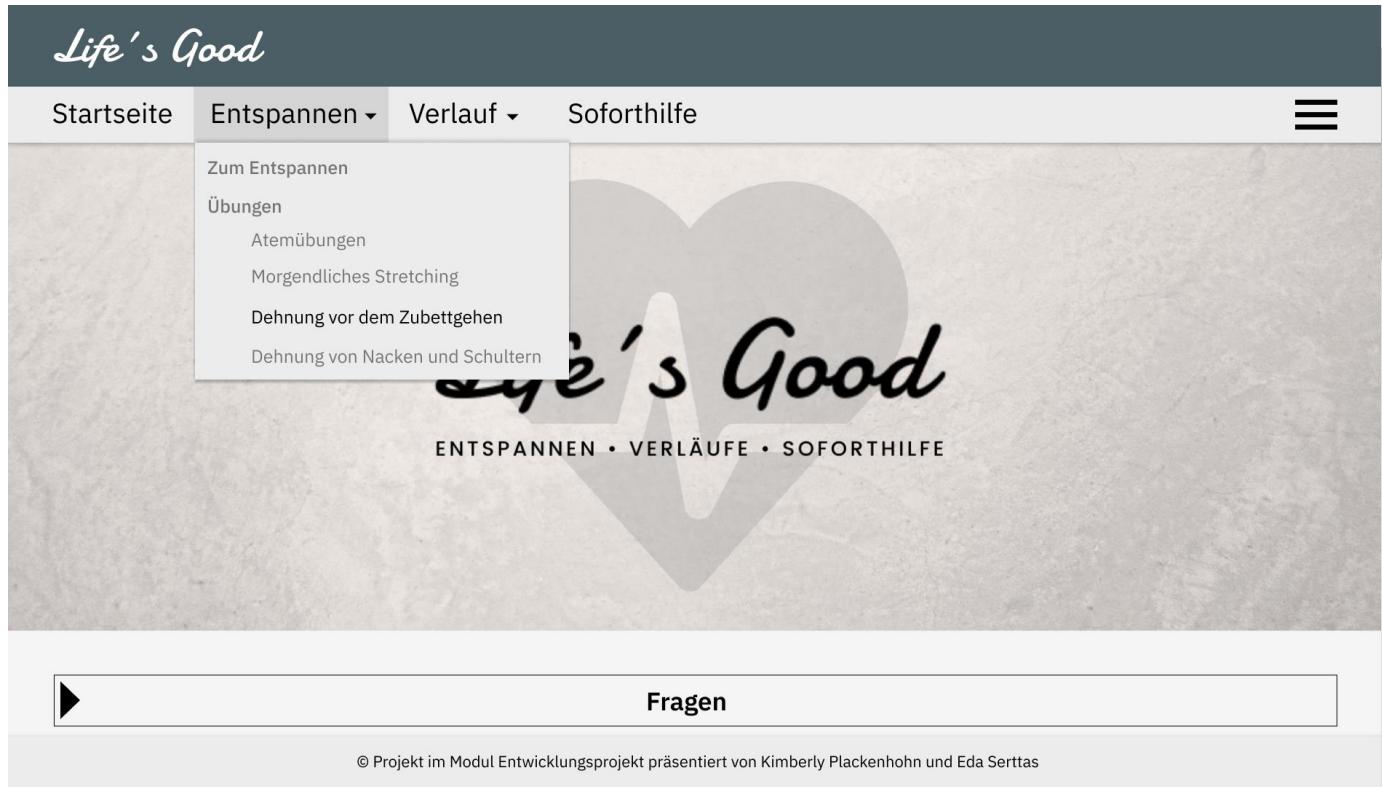
Dropdown



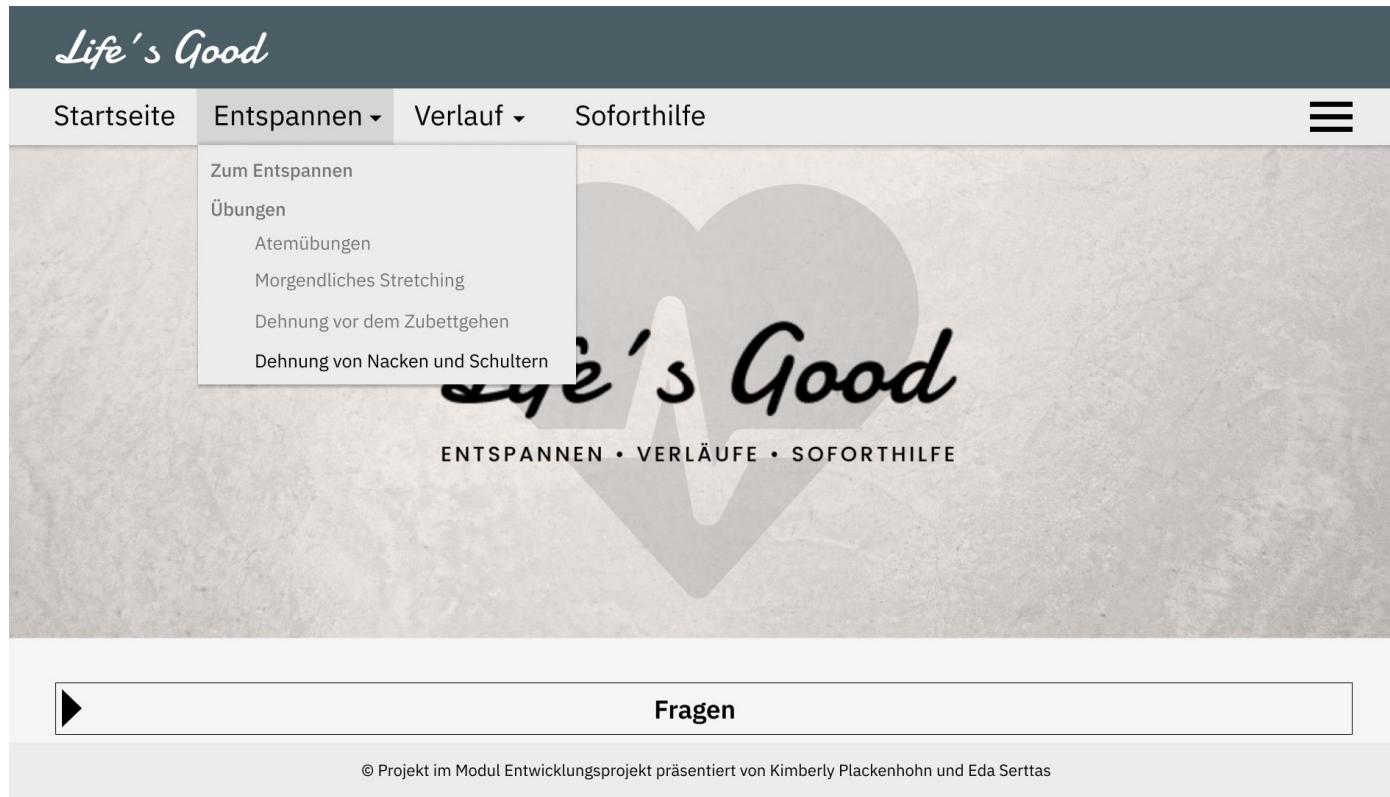
Dropdown



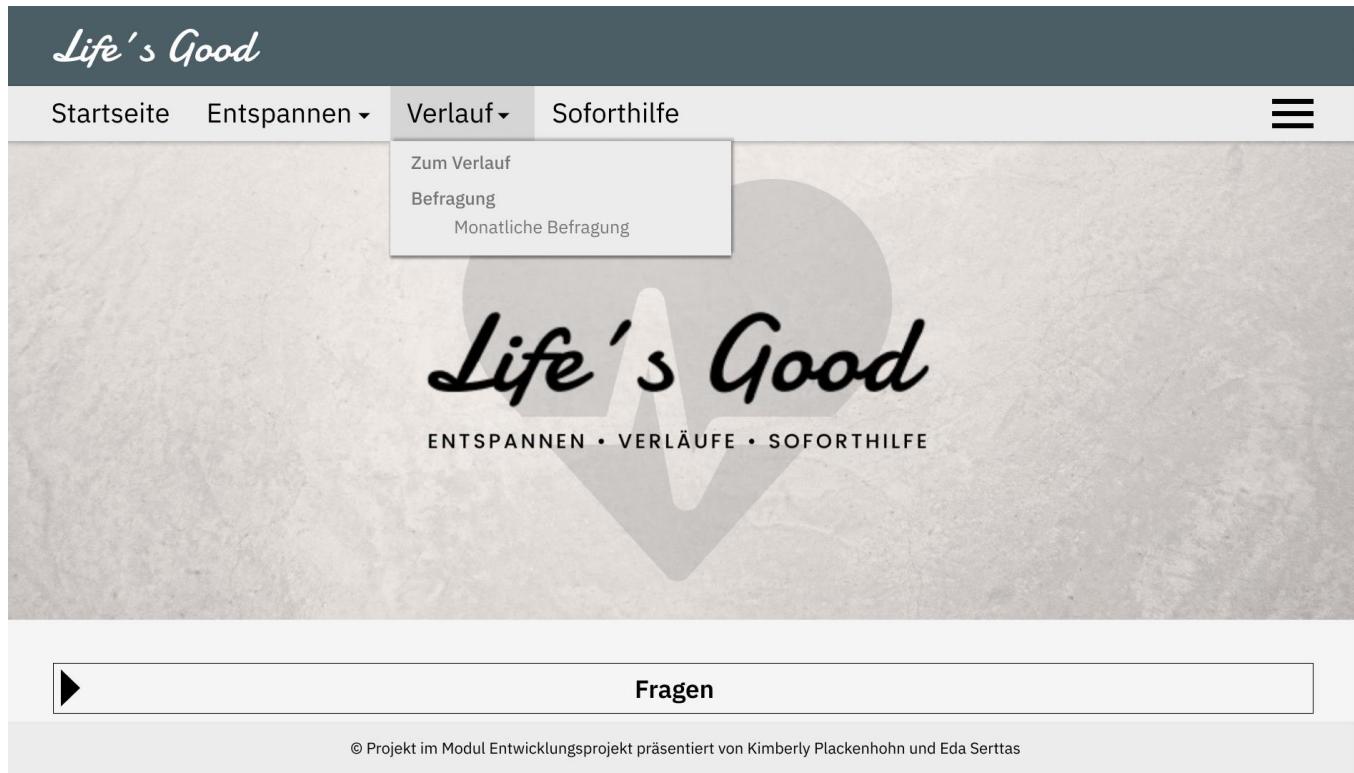
Dropdown



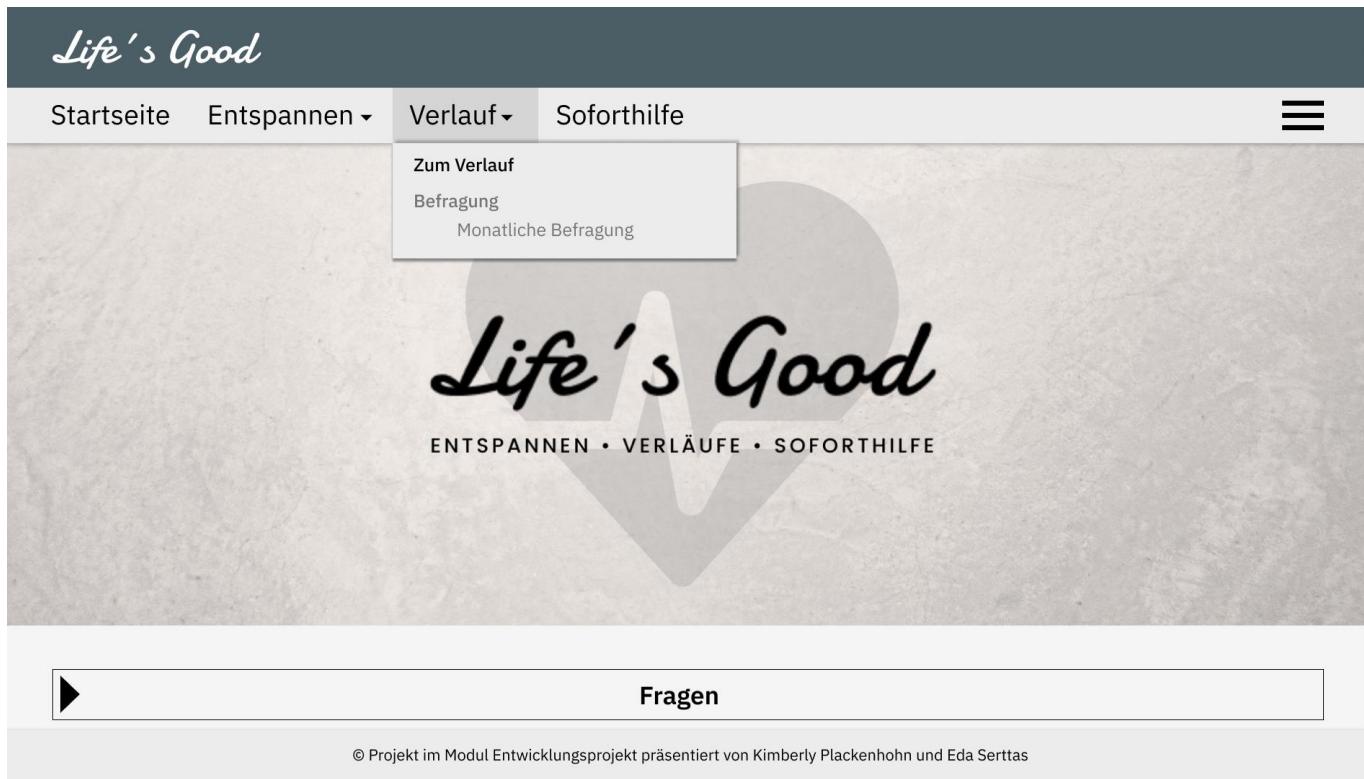
Dropdown



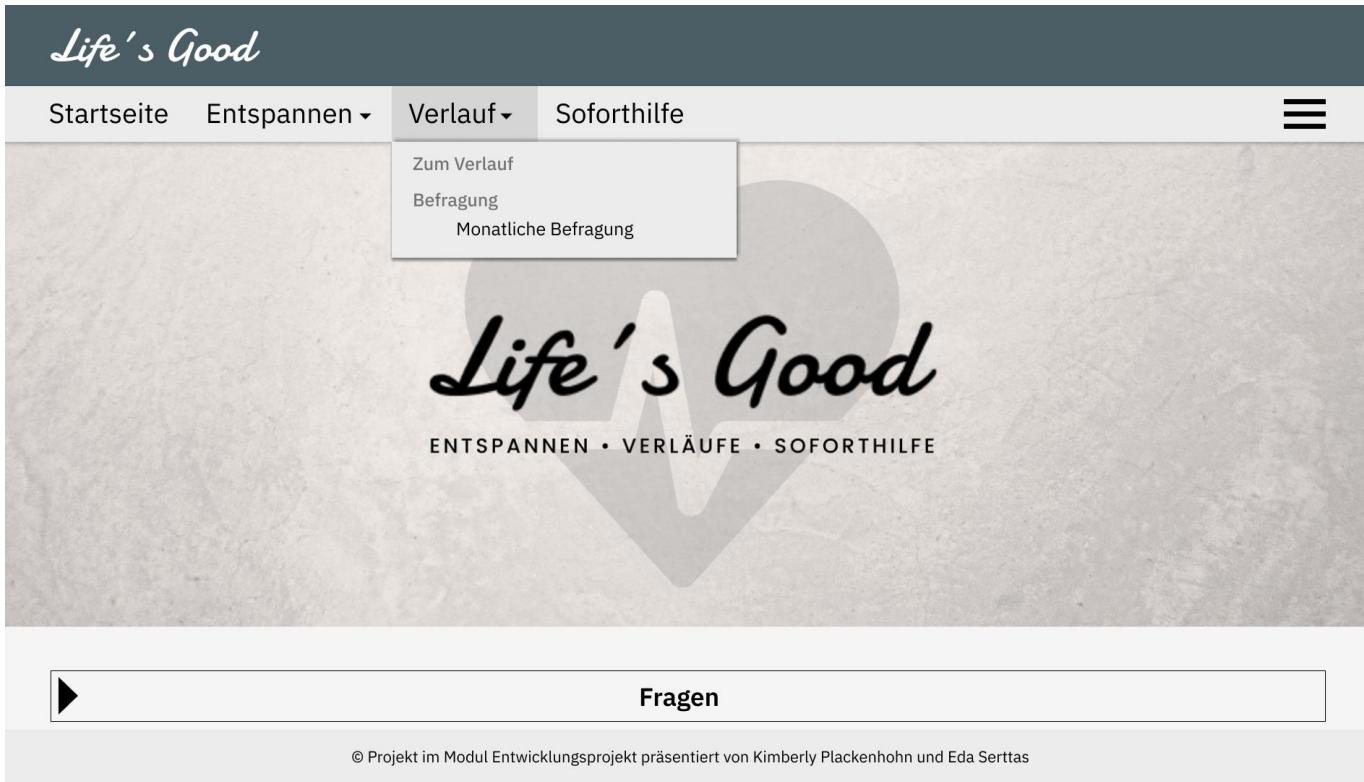
Dropdown



Dropdown



Dropdown



Erster vertikaler Rapid Prototype

HAMBURGER BUTTON ≡

Hamburger Button ≡



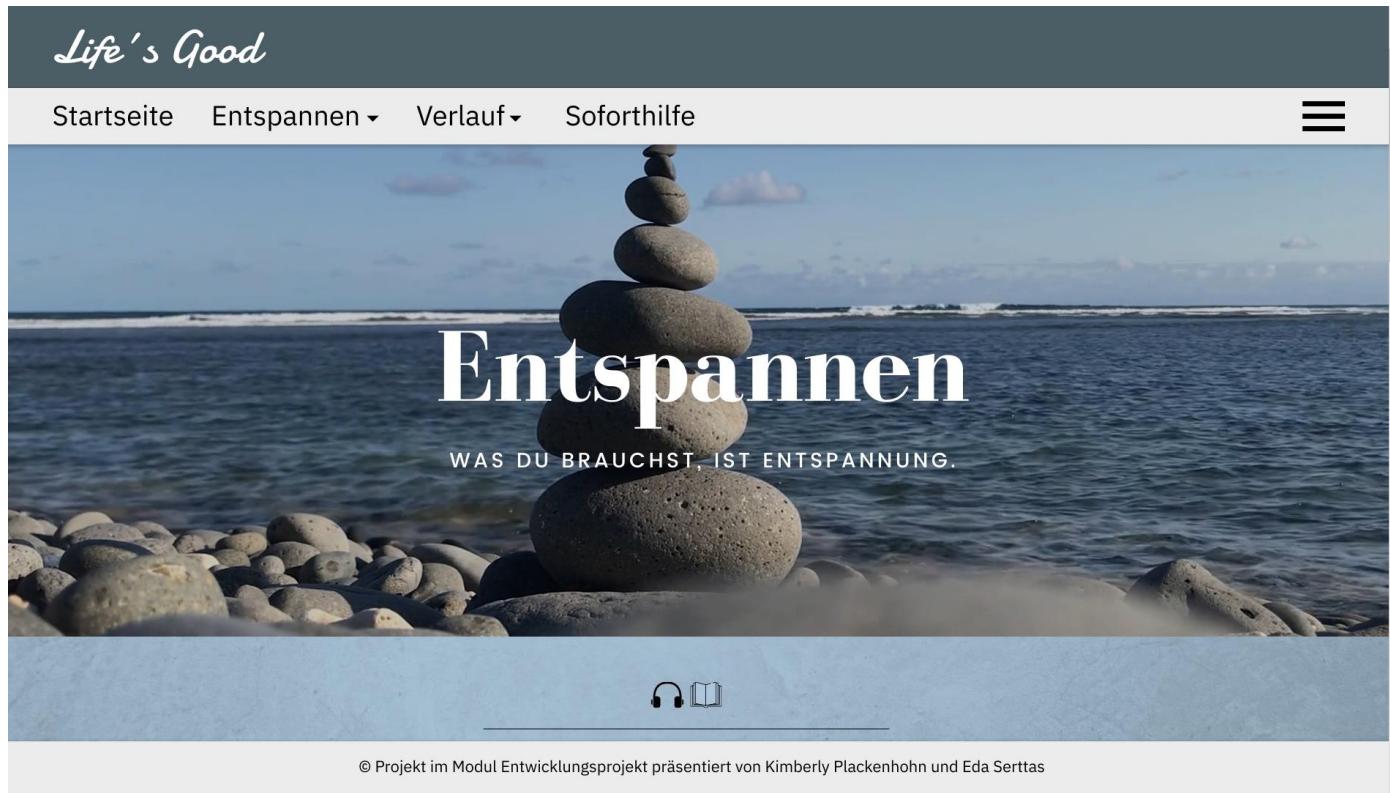
Hamburger Button ≡



Erster vertikaler Rapid Prototype

ENTSPANNEN

Entspannen

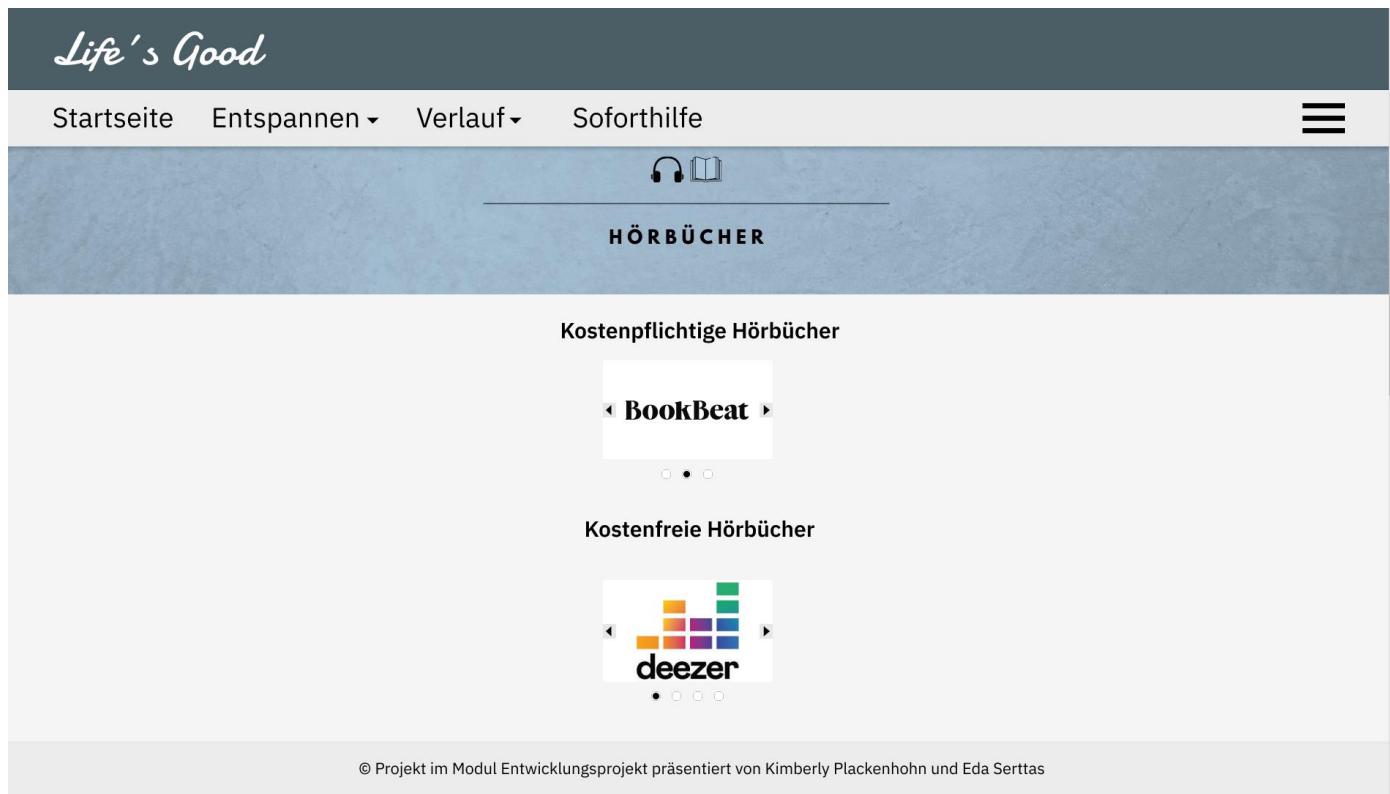


© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

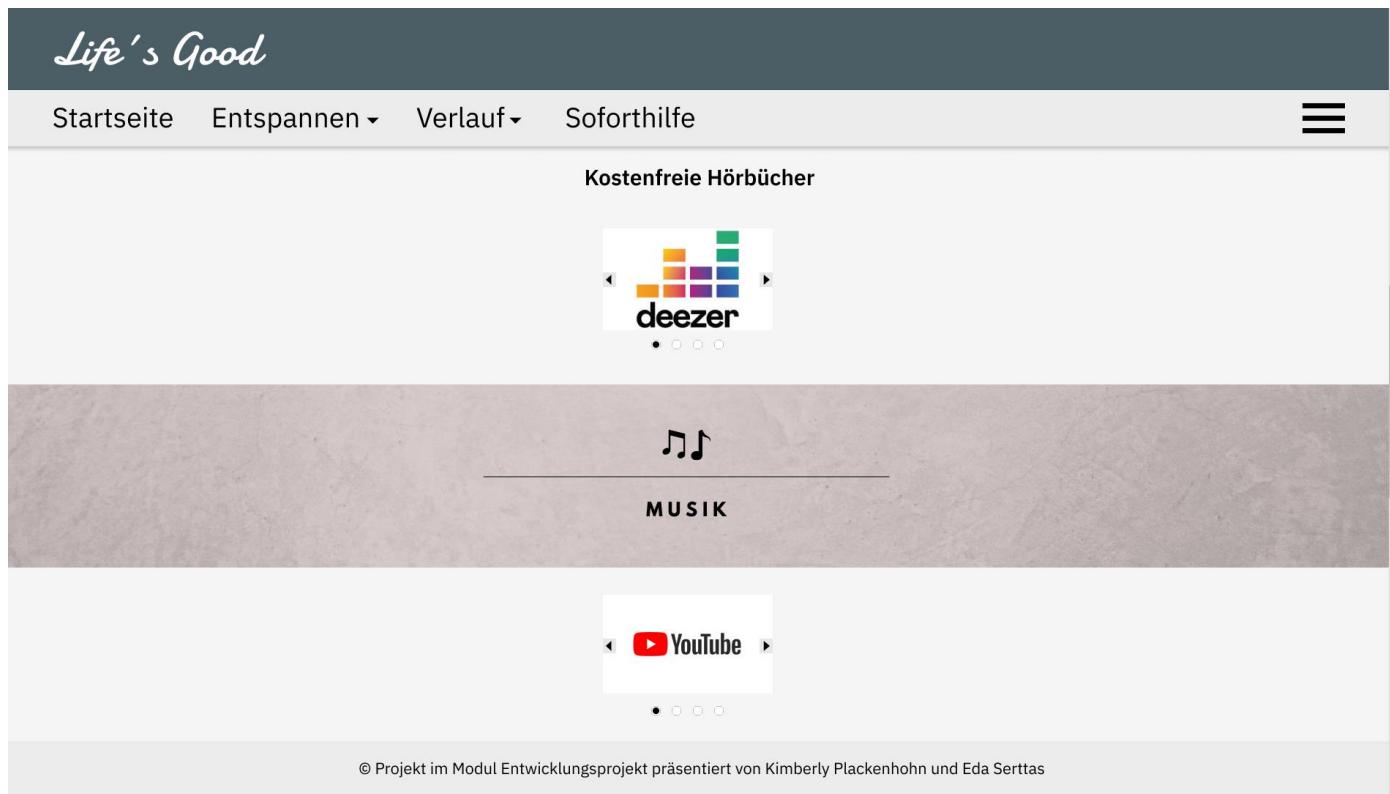
Entspannen



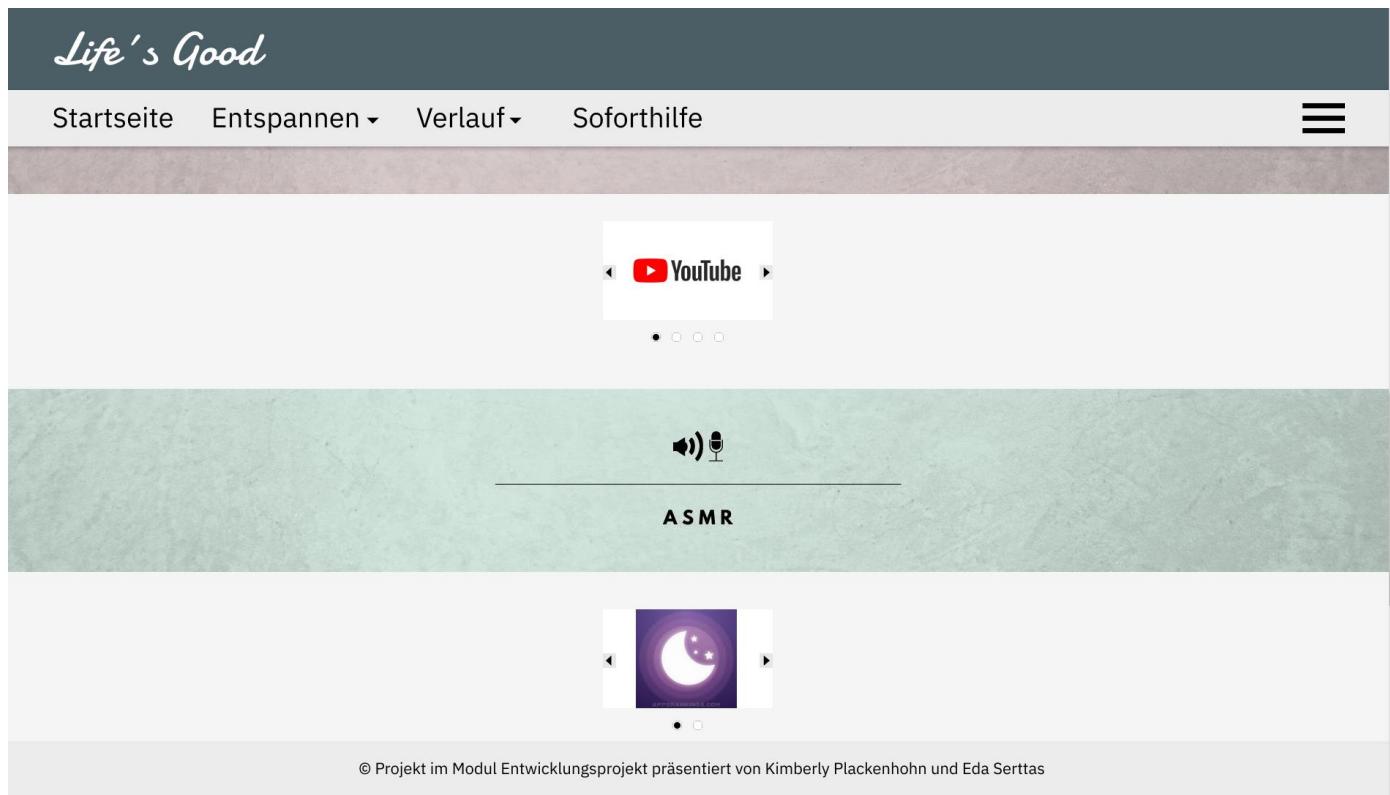
Entspannen



Entspannen



Entspannen



Entspannen

The screenshot shows a web-based application for relaxation. At the top, a dark header bar features the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below the header is a navigation menu with four items: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the menu is a vertical three-line menu icon. The main content area has a light beige background. In the center, there is a small black silhouette of a person in a meditative pose. Below this silhouette is the word "ÜBUNGEN" in bold capital letters. Further down, a video thumbnail shows a woman in a white dress sitting on a bed, performing stretching exercises. The thumbnail includes the text "DEHNUNGEN VOR DEM ZUBETTGEHEN", a timer icon followed by "8 Minuten", and a lightning bolt icon followed by "13 Trainingseinheiten". At the bottom of the page, a light gray footer bar contains the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Erster vertikaler Rapid Prototype

ÜBUNGEN - DEHNUNG

Entspannen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ☰

DEHNUNGEN VOR DEM ZUBETTGEHEN

⌚ 8 Minuten ⚡ 13 Trainingseinheiten

Dehnung des linken Quadrizeps mit Wand

Starten 00:20

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Dehnung des rechten Quadrizeps mit Wand

Starten 00:20



Wadendehnung links

Starten 00:20

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Wadendehnung rechts

Starten 00:20



Trizepsdehnung links

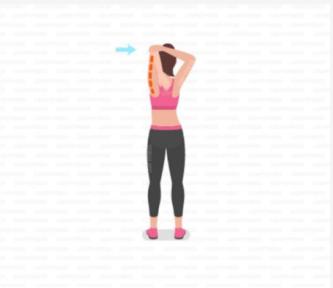
© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Starten 00:30



Trizepsdehnung rechts

Starten 00:30



© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Kobra-dehnung

Starten 00:30



Kinderstellung

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Kinderstellung

Starten 00:30



Katze-Kuh-Pose

Starten 00:40

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

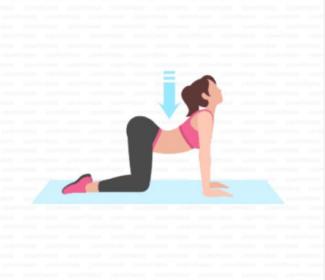
Übungen -Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Katze-Kuh-Pose

Starten 00:40



Brücke

Starten 00:30

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡



Liegende Schmetterlingsdehnung

Starten 00:50



© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Liegende Drehstreckung links

Starten 00:20



Liegende Drehstreckung rechts

Starten 00:20

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

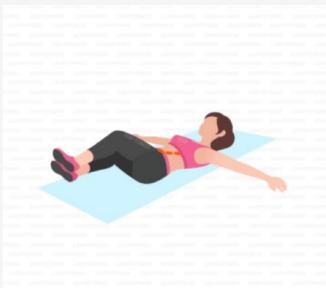
Übungen - Dehnung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Liegende Drehstreckung rechts

Starten 00:20



© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Erster vertikaler Rapid Prototype

ÜBUNGEN - ATEMÜBUNG

Übungen - Atemübung

The screenshot shows a web application interface for breathing exercises. At the top, a dark header bar features the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below the header, a navigation menu includes "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the menu is a three-line hamburger menu icon. The main content area displays a woman in a white tank top and grey pants sitting in a meditative lotus pose on a light-colored floor, with her hands resting on her knees in a mudra. She is positioned in front of a dark grey sofa and a white shelf holding small potted plants. On the left side of the content area, the text "ATEMÜBUNGEN" is displayed in large, bold, white capital letters, followed by a lightning bolt icon and the text "5 Trainingseinheiten". Below this, four colored horizontal bars represent different breathing exercises: a pink bar for "1 Natürliche Bauchatmung", a light red bar for "2 Atemübung gegen Stress", a yellow bar for "3 Atemübung zur Beruhigung", and a teal bar for "4 Atemübung für weniger Anspannung". At the bottom of the page, a footer bar contains the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Übungen - Atemübung

The screenshot displays a mobile application interface for breathing exercises. At the top, a dark blue header bar contains the text "Life's Good". Below it is a light blue navigation bar with three items: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of these items is a vertical menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area features a blue header bar with the title "5 Atemübung zum Einschlafen". Below this, a red header bar contains the title "1 Natürliche Bauchatmung". Underneath, four numbered steps are listed: 1.1 Lege eine Hand auf deinen Bauch., 1.2 Atme tief durch die Nase ein., 1.3 Spüre bewusst, wie sich dein Bauch beim Einatmen ausdehnt und fühlle wie sich deine Hand mit der Bauchdecke hebt., 1.4 Beim Ausatmen senkt sich die Hand auf der Bauchdecke und der Bauch zieht sich wieder etwas zusammen. A second red header bar follows, titled "2 Atemübung gegen Stress", with three numbered steps: 2.1 Atme durch die Nase ein und zähle langsam bis vier., 2.2 Halte die Luft an und zähle bis sechs., 2.3 Atme aus und zähle dabei langsam bis acht. A third red header bar is partially visible at the bottom, titled "3 Atemübung zur Beruhigung". At the very bottom of the screen, a grey footer bar contains the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Übungen - Atemübung

The screenshot shows a mobile application interface for breathing exercises. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good". Below it is a light gray navigation bar containing the links "Startseite", "Entspannen", "Verlauf", and "Soforthilfe". To the right of these links is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area is divided into three sections, each with a colored header bar:

- 3 Atemübung zur Beruhigung** (Yellow header):
 - 3.1 Setze dich hin und lege eine Hand auf den Bauch, die andere auf die Brust.
 - 3.2 Atme entspannt ein und zähle dabei bis fünf.
 - 3.3 Atme dann fünfmal hintereinander stoßartig durch den Mund wieder aus.
- 4 Atemübung für weniger Anspannung** (Teal header):
 - 4.1 Atme ein und zähle dabei bis zwei.
 - 4.2 Halte die Luft an und zähle wieder bis zwei.
 - 4.3 Atme weiter ein und zähle dabei bis zwei.
 - 4.4 Halte die Luft wieder an und zähle bis zwei.
 - 4.5 Wiederhole dies so oft bis zu nicht weiteratmen kannst.
 - 4.6 Atme dann in einem ruhigen, langen Atemzug aus.
 - 4.7 Atme einige Atemzüge normal ruhig.
- 5 Atemübung zum Einschlafen** (Blue header):

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Übungen - Atemübung

The screenshot shows a mobile application interface. At the top is a dark blue header with the text "Life's Good" in white script. Below it is a light blue navigation bar with the following items from left to right: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", "Soforthilfe", and a three-line menu icon. The main content area has a light gray background. A blue horizontal bar spans across the top of the content area, containing the title "5 Atemübung zum Einschlafen" in white. Below this bar, there is a list of instructions in black text:

- 5.1 Liege bequem und entspannt und atme ruhig ein und aus.
- 5.2 Zähle deine Atemzüge bis neun und beginne dann wieder von vorne.
- 5.2 Konzentriere dich dabei auf deine Atmung und das Heben und Senken der Bauchdecke.
- 5.3 Atemübungen von: <https://utopia.de/ratgeber/atemuebungen-diese-uebungen-solltest-du-kennen/>

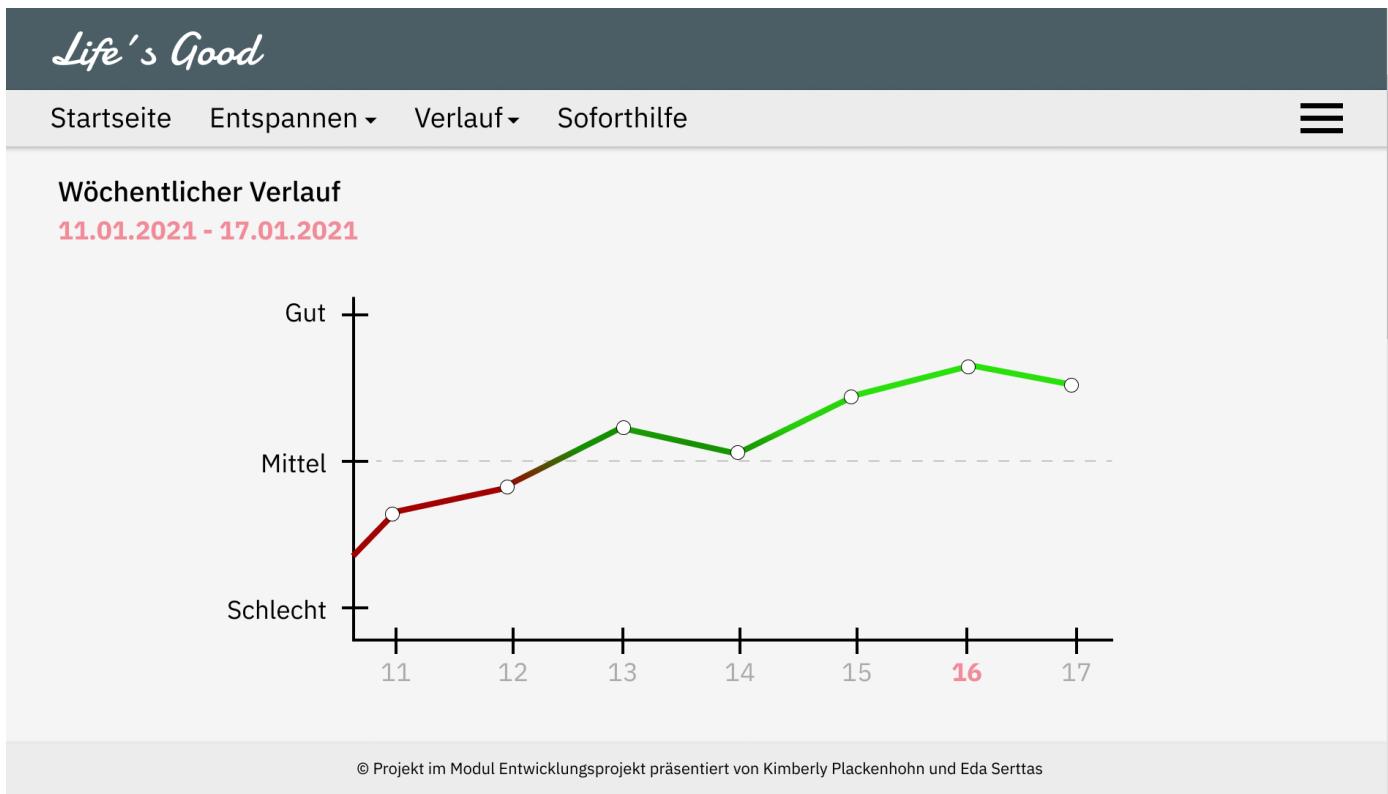
Atemübungen von: <https://utopia.de/ratgeber/atemuebungen-diese-uebungen-solltest-du-kennen/>

At the bottom of the content area is a thin gray footer bar containing the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

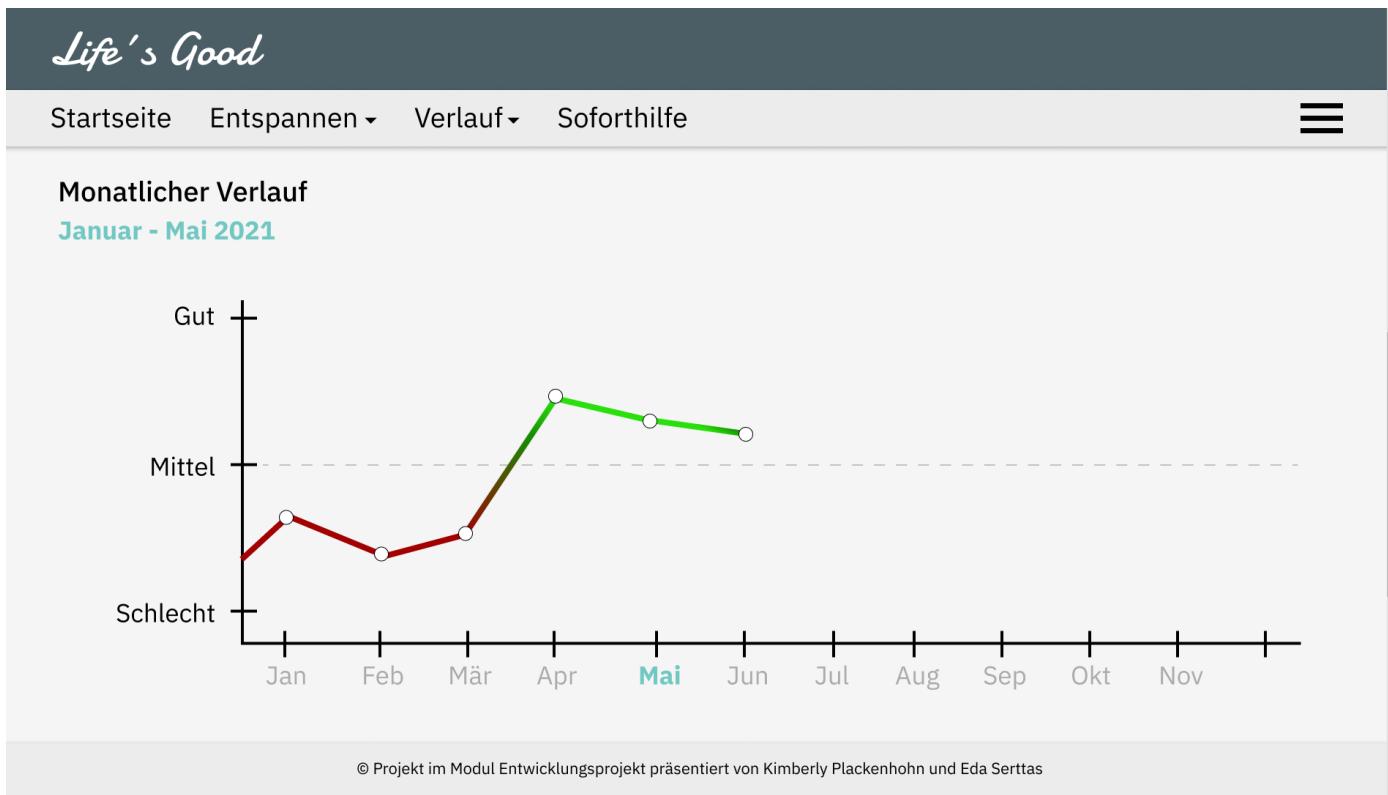
Erster vertikaler Rapid Prototype

VERLAUF

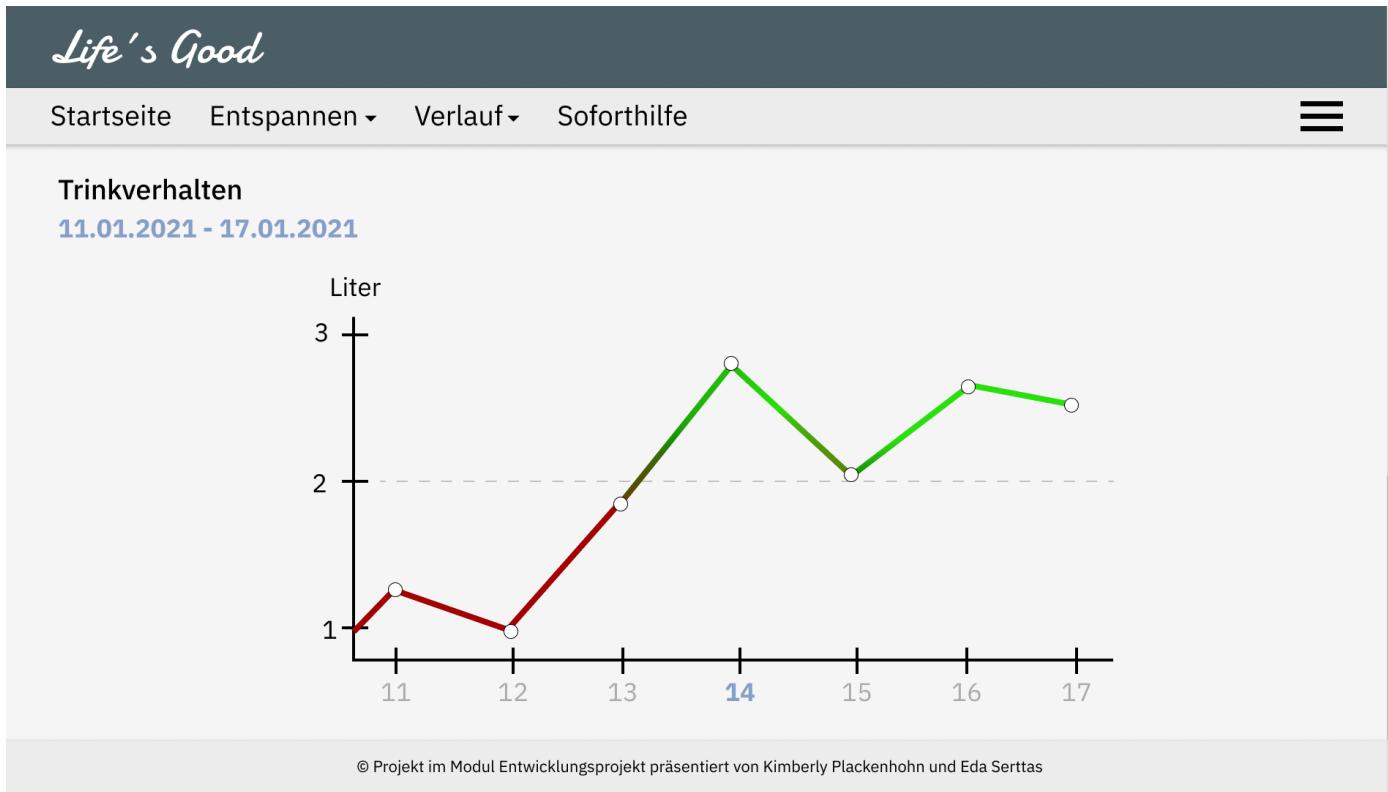
Verlauf



Verlauf



Verlauf



Erster vertikaler Rapid Prototype

VERLAUF – MONATLICHE BEFRAGUNG

Verlauf – Monatliche Befragung

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe

☰

Umfrage

Bitte nimm dir die Zeit monatlich an dieser Umfrage teilzunehmen.
Die Umfrage ist für deine Auswertung wichtig.

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Verlauf – Monatliche Befragung

The screenshot shows a web-based survey interface. At the top, a dark header bar features the text "Life's Good". Below it, a light-colored navigation bar includes links for "Startseite", "Entspannen", "Verlauf", and "Soforthilfe", along with a menu icon (three horizontal lines). The main content area contains a message encouraging users to participate monthly and honestly. Two questions are displayed in rounded rectangular boxes: "Wie geht es dir derzeit?" and "Wie zufrieden bist du derzeitig mit deinem Leben?". Each question has a list of options with radio buttons. At the bottom, a footer bar credits the project to Kimberly Plackenhohn and Eda Serttas.

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe

Bitte nimm dir die Zeit monatlich an dieser Umfrage teilzunehmen.
Die Umfrage ist für deine Auswertung wichtig.
Um korrekte Ergebnisse zu erhalten bitten wir Sie hierbei ehrlich zu Antworten.

Wie geht es dir derzeitig?

Mir geht es gut!
 Es geht. :/
 Mir geht es nicht so gut. :(

Wie zufrieden bist du derzeitig mit deinem Leben?

Ich bin zufrieden mit meinem Leben
 Es geht. :/

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Verlauf – Monatliche Befragung

The screenshot shows a mobile application interface for a survey. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good". Below the header, the main content area has a white background. At the top of this area, there is a navigation bar with four items: "Startseite", "Entspannen", "Verlauf", and "Soforthilfe". To the right of these items is a menu icon consisting of three horizontal lines. The first section of the survey asks the question "Machst du außerhalb deiner Tätigkeiten noch zusätzlich Sport?". Below this question are three radio button options: "○ Ja, regelmäßig.", "○ Ab und zu versuche ich sportliche Aktivitäten zu betreiben.", and "○ So gut wie gar nicht.". This pattern repeats for a second section of the survey, which also asks the question "Machst du außerhalb deiner Tätigkeiten noch zusätzlich Sport?". The footer of the application contains a copyright notice: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Verlauf – Monatliche Befragung

The screenshot shows a mobile application interface with a dark header bar containing the text "Life's Good". Below the header is a navigation bar with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation bar is a menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area contains two questions, each enclosed in a rounded rectangular box with a thin border.

Hast du finanzielle Probleme und/oder Schwierigkeiten?

- Leider, ja.
- Nein, zum Glück nicht.

Redest du mit Familie oder Freunden über deine Probleme?

- Ja, sie wissen im über alles bescheid.
- Manchmal. Kommt auf das Thema an.
- Nein, tue ich nicht.

At the bottom of the screen, there is a footer bar with the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Verlauf – Monatliche Befragung

The screenshot shows a mobile application interface for a survey. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below the header, the main content area has a light gray background. At the top of this area, there is a navigation bar with three items: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of these items is a black icon consisting of three horizontal lines. The first section of the survey asks: "Wirst du von deiner Familie bei Problemen unterstützt?". It contains three radio button options: "Ja, sie stehen mir immer zur Seite.", "Nur bei Bedarf bekomme ich Unterstützung.", and "Nein, leider nicht.". The second section asks: "Wie viel Freizeit hast du?". It also contains three radio button options: "Ich habe genug Freizeit um mich mit Freunden zu treffen oder Filme/Serien etc. zu schauen.", "Ich habe gerade so Zeit etwas zu unternehmen oder die Zeit für mich zu nutzen.", and "Ich habe kaum Freizeit oder finde generell kaum Zeit für mich.". At the bottom of the survey form is a dark blue rectangular button with the white text "Abschicken". At the very bottom of the screen, there is a thin gray footer bar containing the copyright text: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Verlauf – Monatliche Befragung



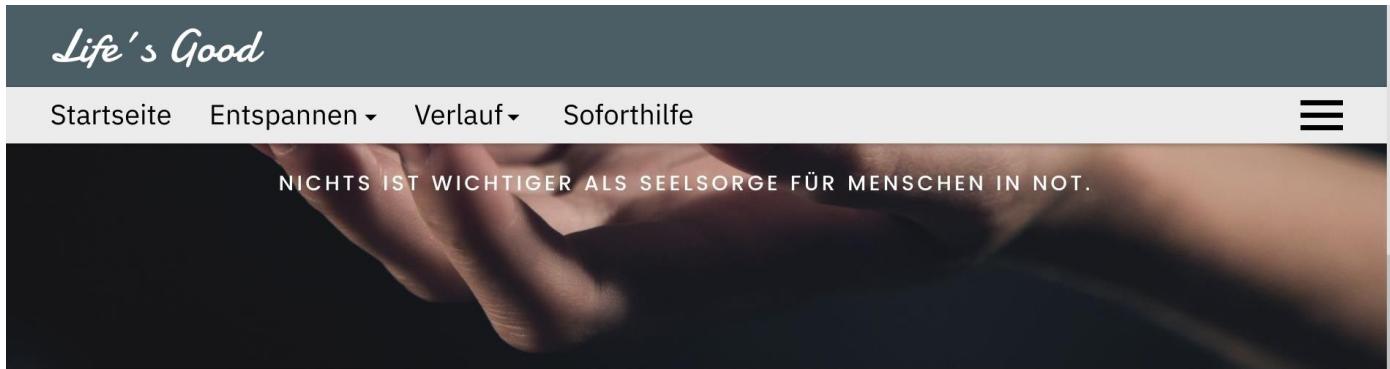
Erster vertikaler Rapid Prototype

SOFORTHILFE

Soforthilfe

The screenshot shows the homepage of the Soforthilfe website. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below the header is a navigation bar with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the navigation is a three-line menu icon. The main content area features a large, dark background image of two hands, one holding the other, symbolizing support. Overlaid on this image is the word "Soforthilfe" in a large, white, serif font. Below it, in a smaller white sans-serif font, is the tagline "NICHTS IST WICHTIGER ALS SEELSORGE FÜR MENSCHEN IN NOT.". At the bottom of the page, there is a white footer bar containing the text "Soforthilfe für jeden - Wenn am selben Tag noch Hilfe benötigt wird!" and a small copyright notice: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Soforthilfe



The screenshot shows the homepage of the Soforthilfe website. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below the header, the main navigation menu includes "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of the menu is a three-line hamburger icon. The main content area features a large, dark background image of two hands clasped together. Overlaid on this image is the German slogan "NICHTS IST WICHTIGER ALS SEELSORGE FÜR MENSCHEN IN NOT." in white capital letters. Below the image, the text "Soforthilfe für jeden - Wenn am selben Tag noch Hilfe benötigt wird!" is displayed in bold black font. Underneath this, the section "Telefonseelsorge" is introduced. It states that trained staff are available 24 hours a day and provides a bulleted list of service options: "am Telefon, per Mail, per WhatsApp Telefon, per WhatsApp Chat, oder per WhatsApp Video", "Anonym", and "Kosten: Kostenlos". The contact information "Telefonnummer: 0800 - 111 0 123" and "E-Mailadresse: lifesGood@soforthilfe.de" is listed. A small note at the bottom credits the project: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Soforthilfe

The screenshot shows a mobile-optimized version of the Soforthilfe website. At the top, there's a dark header bar with the text "Life's Good". Below it is a white navigation bar with links for "Startseite", "Entspannen", "Verlauf", and "Soforthilfe". To the right of these links is a menu icon consisting of three horizontal lines. A bold, black, sans-serif font banner across the middle of the page reads "SOFORTHILFE FÜR JEDEIN - WENN AM SELBEN TAG NOCH NIE BENÖTIGT WIRD".

Telefonseelsorge

Unser geschultes Personal ist 24 Stunden am Tag für dich da.

- am Telefon, per Mail, per WhatsApp Telefon, per WhatsApp Chat, oder per WhatsApp Video
- Anonym
- Kosten: Kostenlos

Telefonnummer: 0800 - 111 0 123

E-Mailadresse: lifesGood@soforthilfe.de

WICHTIG!: Unser geschultes Personal ersetzt auf keinen Fall eine professionelle Behandlung durch ausgebildete und anerkannte Ärzte.

P.s.: Sollte unser geschultes Personal mal nicht erreichbar sein, findest du hier:
<https://www.neurologen-und-psychiater-im-netz.org/krisennotfall/akute-psychische-krise/> eine Telefonseelsorge.

Rettungsdienst der Polizei

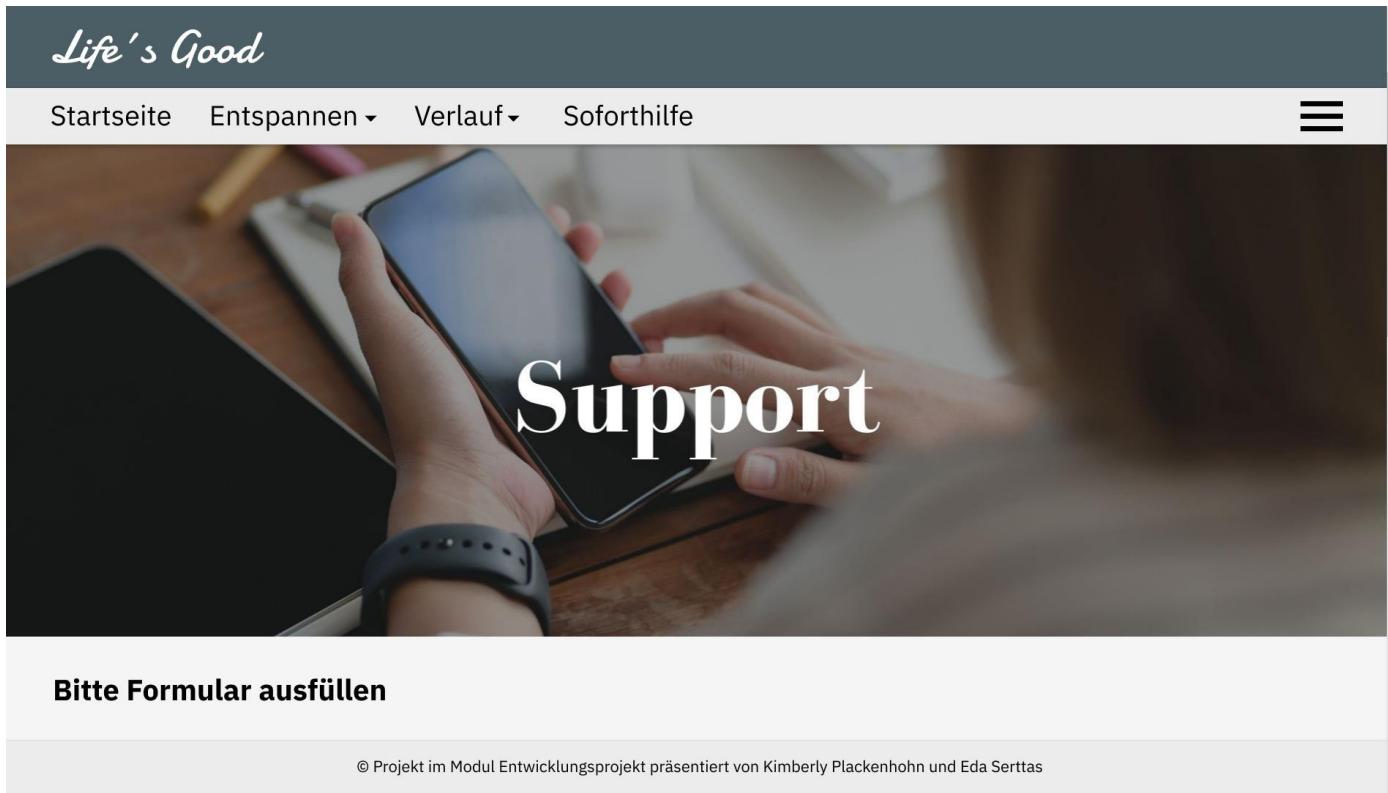
Bei Lebensgefahr rufst du den Rettungsdienst (112) und in Gefahrensituationen die Polizei (110).

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Erster vertikaler Rapid Prototype

SUPPORT

Support



Support

The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good" in a white, cursive font. Below this is a light-colored navigation bar containing the following items from left to right: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", "Soforthilfe", and a three-line menu icon. The main content area features a large, semi-transparent black banner with a blurred image of a person's face. Overlaid on this banner is the text "Bitte Formular ausfüllen" in bold black font. Below this, a white rectangular form is displayed with the title "Persönliche Informationen". The form fields are as follows: "Anrede:" with a red asterisk, followed by a dropdown menu with the placeholder "-Bitte auswählen-"; "Titel:" followed by a text input field; "Vorname:" with a red asterisk, followed by a text input field; "Nachname:" with a red asterisk, followed by a text input field; and "Unternehmen:" followed by a text input field. At the bottom of the form, there is a small copyright notice: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Support

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe ≡

Unternehmen:	<input type="text"/>
E-Mail Adresse: *	<input type="text"/>
Telefonnummer:	<input type="text"/>
Alternative Telefonnummer:	<input type="text"/>
Faxnummer:	<input type="text"/>
Erreichbar am:	<input type="text"/>
Erreichbar in der Zeit von (Uhrzeit):	<input type="text"/>

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Support

The screenshot shows a support form interface with the following elements:

- Header:** "Life's Good" (in cursive) on a dark blue bar.
- Navigation:** "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", "Soforthilfe", and a menu icon (three horizontal lines).
- Form Fields:**
 - A text input field labeled "bis:" with a placeholder.
 - A section titled "Persönliche Informationen" containing four checkboxes:
 - Update/Upgrade
 - System anpassung
 - Passwort ändern
 - Sonstiges
 - A text area with the instruction: "Bitte schilder uns hier genau deinen Problemfall oder dein Anliegen, damit dein Problem zeitnahe behoben werden kann.*".
 - A text input field labeled "Bitte gib uns hier dein Problemfall an."
- Page Footer:** "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Support

The screenshot shows a web-based support form. At the top, there is a dark header bar with the text "Life's Good". Below the header, the main content area has a light gray background. At the top of this area, there are four navigation links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of these links is a vertical menu icon consisting of three horizontal lines. The main content area contains a text input field with the placeholder "Bitte gib uns hier dein Problemfall an.". Below this input field is a checkbox followed by a text block: "Ich bin damit einverstanden, dass Life 's Good meine Angaben vertraulich behandelt und sie zur Übersendung von Informationen speichert und verarbeitet.* Die aktuelle Datenschutz-Grundverordnung finden Sie hier: Datenschutz-Grundverordnung." At the bottom of the form is a button labeled "Formular abschicken". At the very bottom of the page, there is a footer bar with the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

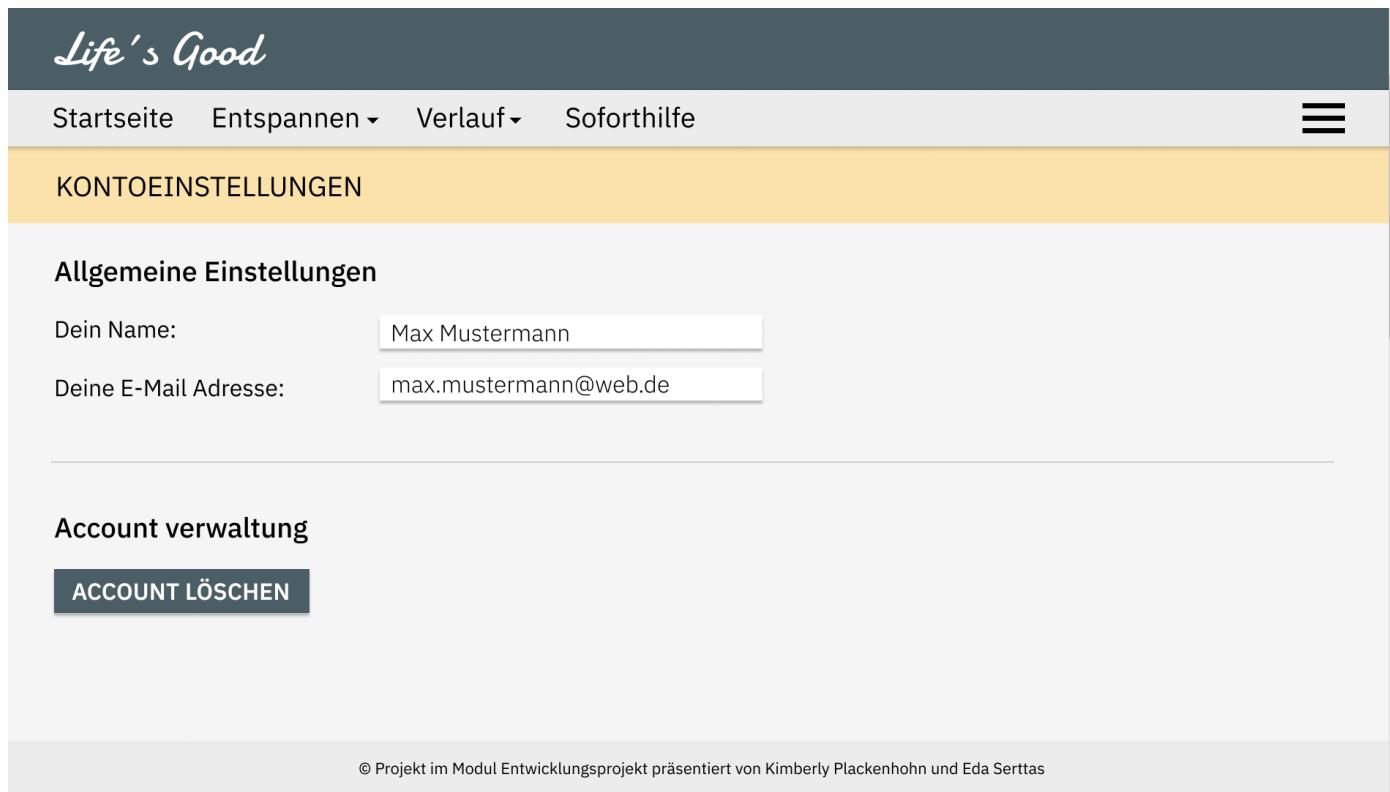
Erster vertikaler Rapid Prototype

EINSTELLUNGEN

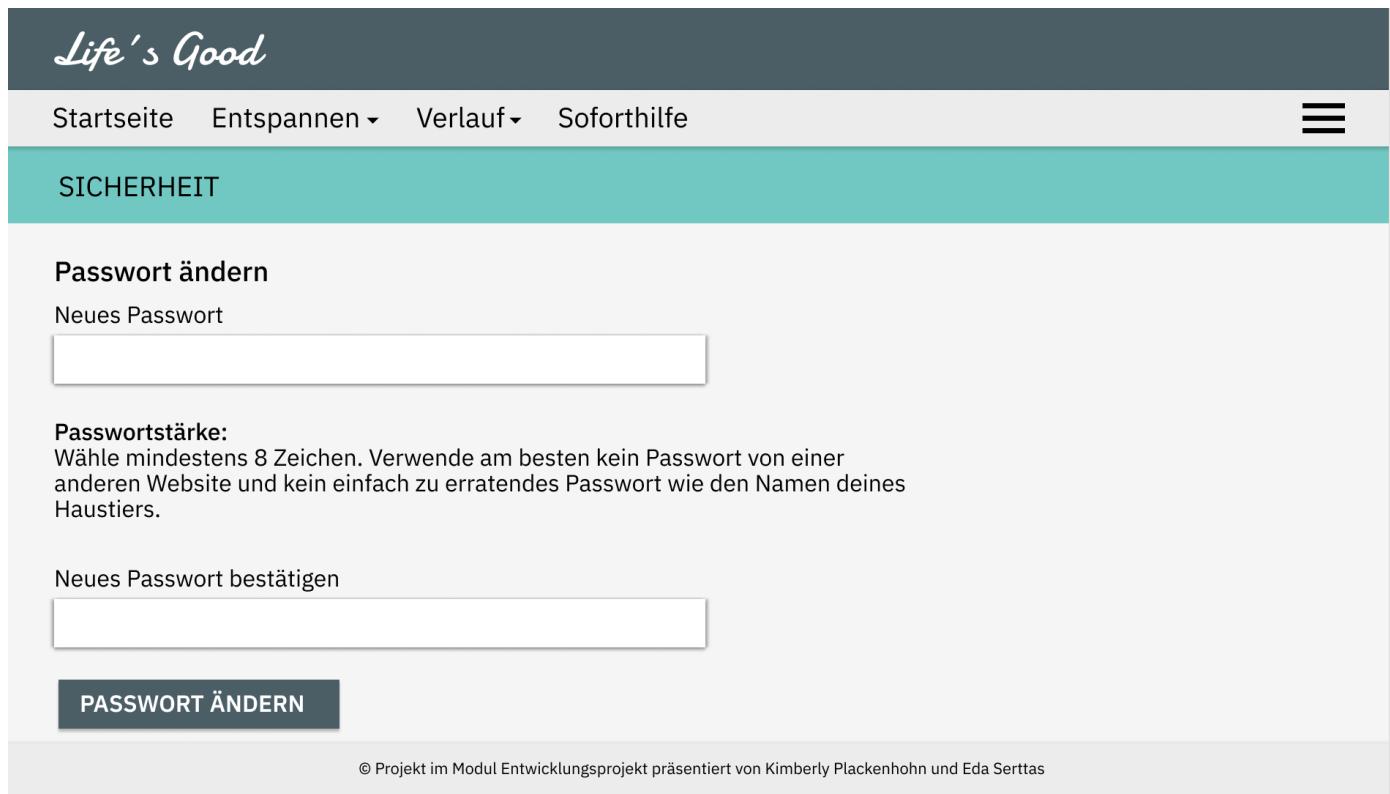
Einstellungen



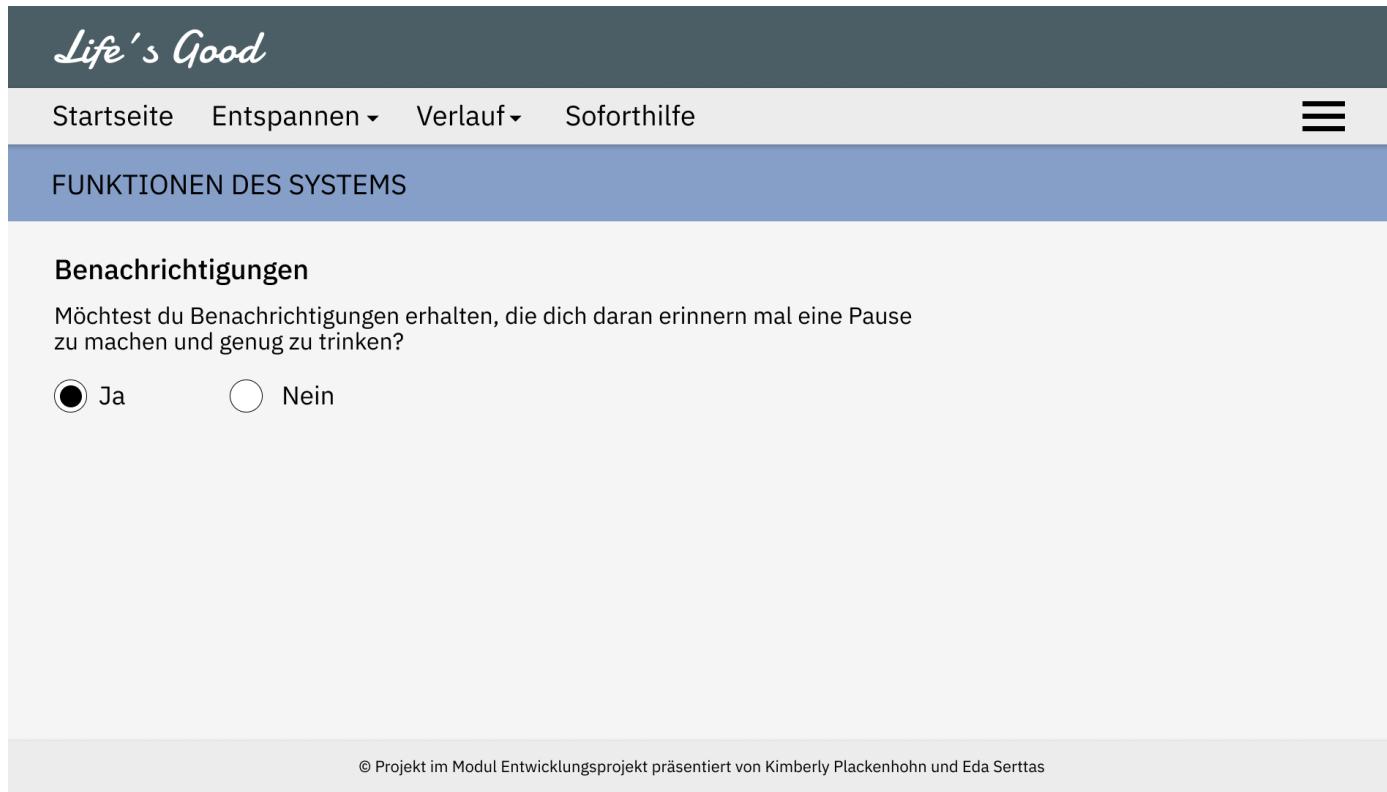
Einstellungen - Kontoeinstellungen



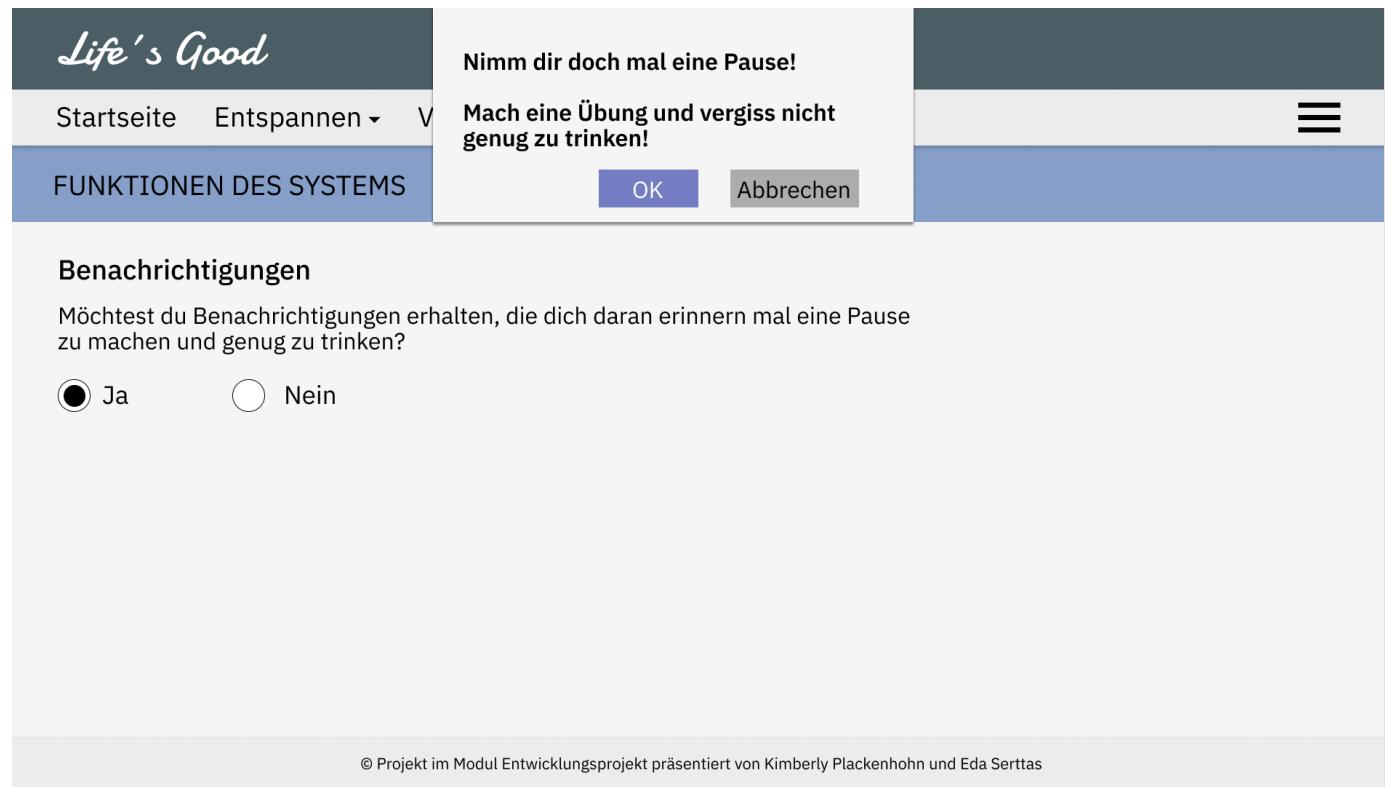
Einstellungen - Sicherheit



Einstellungen – Funktionen der App



Einstellungen – Funktionen der App



Einstellungen – Rechtliches



Einstellungen – Rechtliches

IMPRESSUM

The screenshot shows a website's header with a dark blue bar containing the text "Life's Good". Below it is a white navigation bar with links for "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of these links is a black three-line menu icon. The main content area has a pink header bar with the word "IMPRESSUM". The main body contains two sets of contact information. The first set is for Eda Nur Serttas, located at Musterstraße 1234, 50667 Köln, with a phone number +49 12345678 and email eda_nur.serttas@smail.th-koeln.de. The second set is for Kimberly Maria Plackenhohn, located at Musterstraße 5678, 53844 Troisdorf, with a phone number +49 567891011 and email kimberly_maria.plackenhohn@smail.th-koeln.de. At the bottom of the page is a grey footer bar with the text "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Life's Good

Startseite Entspannen ▾ Verlauf ▾ Soforthilfe

IMPRESSUM

Copyright © 2021
Life's Good

Eda Nur Serttas
Musterstraße 1234
50667 Köln

Tel.: +49 12345678
E-Mail: eda_nur.serttas@smail.th-koeln.de

Kimberly Maria Plackenhohn
Musterstraße 5678
53844 Troisdorf

Tel.: +49 567891011
E-Mail: kimberly_maria.plackenhohn@smail.th-koeln.de

© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

Einstellungen – Rechtliches DATENSCHUTZ

The screenshot shows a website header with the logo "Life's Good". Below the header, there is a navigation bar with links: "Startseite", "Entspannen ▾", "Verlauf ▾", and "Soforthilfe". To the right of these links is a menu icon consisting of three horizontal lines. A pink banner with the text "DATENSCHUTZ" spans across the page. The main content area contains the following text:

Wir freuen uns über dein Interesse an an unserem Produkt, unserem Unternehmen und unserem Umgang mit den uns von deinen anvertrauten Daten.

1. Verantwortliche Stellen und Kontakt

Verantwortliche Stelle im Sinne der Datenschutzgesetze ist Life 's Good,
Musterstraße 1234, 50667 Köln.
Für datenschutzrechtliche Fragen erreichst du unseren Datenschutzbeauftragten unter der Adresse:
Life 's Good, Datenschutzbeauftragter, Musterstraße 1234, 50667 Köln.

E-Mail: datenschutz@lifesGood.de

At the bottom of the page, a footer bar contains the text: "© Projekt im Modul Entwicklungsprojekt präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas".

Projektplan

Artefakte für den 4. Audit:

- Codeinspektion des Prototypen
- Prozessassessment anhand der ursprünglichen Zielsetzung
- Darstellung der Implementierung

Arbeitsaufteilung:

- Durchgeführte PoCs - Eda & Kimberly
- Modellierung & Modellierungsbegründungen – Eda & Kimberly
- Modellierung der Anwendungslogik – Eda & Kimberly
- Coding– Eda & Kimberly

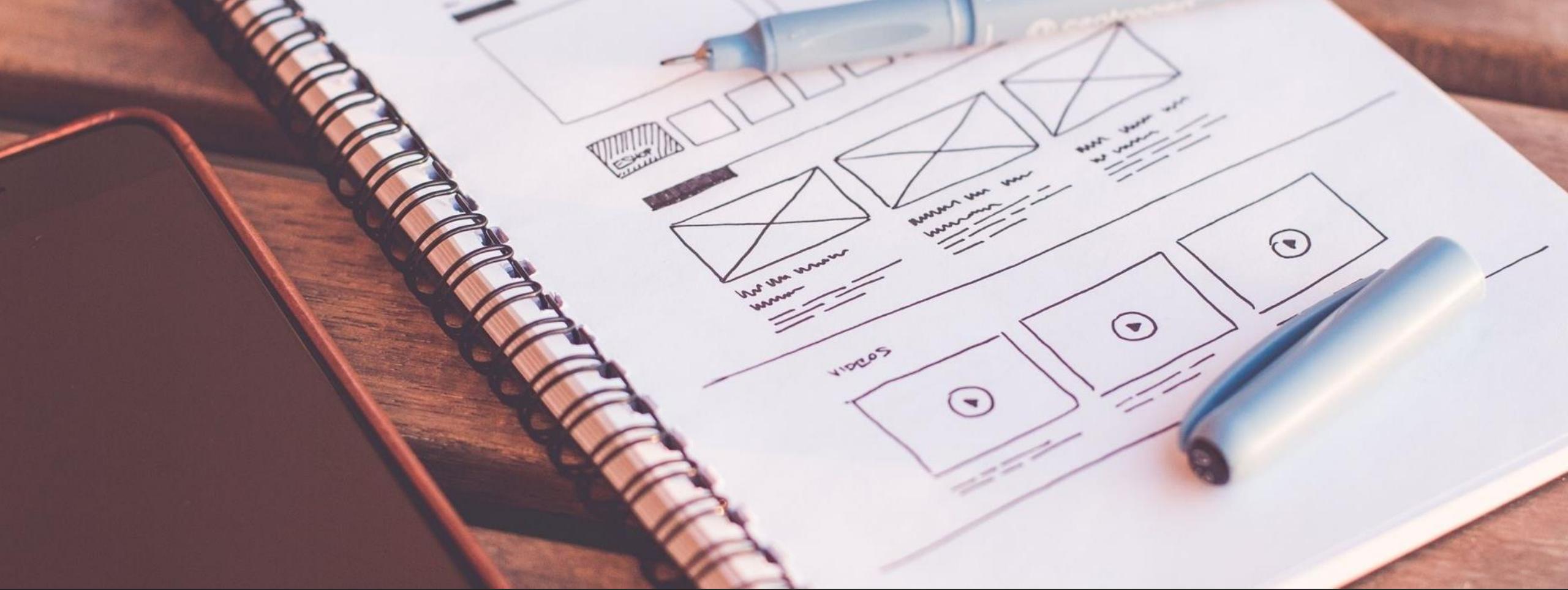
Arbeitsmatrix:

- Eda: 50%
- Kimberly: 50%

Quellen

- https://www.w3schools.com/howto/howto_css_responsive_header.asp
- https://www.w3schools.com/howto/howto_css_menu_icon.asp
- https://www.w3schools.com/howto/howto_js_fullscreen_overlay.asp
- <https://utopia.de/ratgeber/atemuebungen-diese-uebungen-solltest-du-kennen/>
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=stretching.stretch.exercises.back&hl=de&gl=US> -->
Dehnungsübungen

- <https://werner-zenk.de/css/sternebewertung.php>
- <https://www.therapeutenfinder.com/news/100824-die-besten-tipps-gegen-stress-1-wasser-trinken.html>
- https://www.youtube.com/watch?v=OHjkg_rifTw
- [Atemübungen: Diese Übungen solltest du kennen - Utopia.de](#) → Atemübungen
- [How to change button label in confirm box using JavaScript? \(tutorialspoint.com\)](#)
- [Krise/Notfall: Links - www.neurologen-und-psychiater-im-netz.org \(neurologen-und-psychiater-im-netz.org\)](#)
- [Startseite – Canva](#)
- [Recently viewed – Figma](#)



Danke für Ihre Aufmerksamkeit ☺

Präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas