



Life's Good

STRESS IM ALLTAG? WER KENNT'S NICHT. MIT
UNSEREM SYSTEM WERDEN WIR EUREN ALLTAG
ERLEICHTERN UND EUCH ZUM ENTSPANNEN BRINGEN.

Von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas

„ Ohne Risikomanagement besteht die Gefahr, dass Projekte völlig aus dem Ruder laufen, jedes Budget sprengen, zu spät fertig werden oder sich ganz im Sand verlaufen.“

QUELLE:

[RISIKOMANAGEMENT IN PROJEKTEN | DIEPROJEKTMANAGER](#)

Inhalt

1. Risiken
 - 1.1 Alte Risiken
 - 1.2 Neue weitere Risiken
2. Spezifikation des ersten technischen architekturellen PoC
 - 2.1 Altes PoCs
 - 2.2 Neue weitere PoCs
3. Projektplan
4. Quellen

Risiken

ALTE- & NEUE RISIKEN

Alte Risiken

- Wenn wir uns auf eine App fokussieren, aber diesen nicht Entwickeln können.
- Daten werden nicht übermittelt -> überprüfen, ob die Bandbreite für die Übermittlung in der dafür vorgesehenen Zeit ausreicht
- Der Benutzer kann keinen Account erstellen
- Der Benutzer kann seinen Account nicht bearbeiten/ löschen
- Der Benutzer kann sich nicht anmelden/ abmelden
- Der Benutzer erhält keine Erinnerungen
- Der Benutzer kann Erinnerungen nicht annehmen/ ablehnen
- Der Benutzer kann Pop-up Benachrichtigungen aktivieren/ deaktivieren
- Der Benutzer erhält täglich morgens und abends keine Befragung
- Der Benutzer erhält am Ende des Monats keine Umfrage
- Der Benutzer kann nicht auf sein Profil zugreifen
- Die Daten (Umfragen und Anzahl der Liter) werden für den Verlauf nicht gespeichert
- Der Benutzer kann nicht in seinen Verlauf schauen
- Der Benutzer kann keine Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. zu seinen Favoriten hinzufügen
- Der Benutzer kann sich verschiedene Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. nicht anschauen oder anhören
- Der Benutzer kann nicht auf die Kontakte zugreifen (geschultes Personal (Chat/ Hotline/ E-Mail))

Neue weitere Risiken

- Wir haben kein geschultes Personal, das sich um die Sorgen anderer kümmert
- Wir können nicht auf MYSQL zugreifen
- PHP verbindet sich nicht mit der Datenbank
- HTML verbindet sich nicht mit PHP
- CSS Datei kann nicht in HTML eingebunden werden
- npm kann nicht initialisiert werden
- Pakete für SASS können nicht installiert werden
- Der Befehl "npm run watch" funktioniert nicht, um die CSS-Datei zu aktualisieren
- Der Befehl "npm run build" funktioniert nicht, um eine Produktversion im dist-Verzeichnis zu erzeugen
- Fehlende Programmierskills
- Wir bekommen es nicht hin, dass unser System Plattformunabhängig funktioniert
- Anforderungen werden falsch verstanden und somit falsch umgesetzt
- Häufiges ändern des Projekts/ an den Anforderungen
- Fehlende Kommunikation zwischen den Projektpartnern
- Unser Projekt hat zu hohe Ansprüche (Technische Ansprüche)
- Zu wenig Zeit für die Umsetzung/ Entwicklung des Projekts
- Falsches Planen für die weitere Entwicklung unseres Systems
- Es können nicht alle Anforderungen erfüllt werden

Spezifikation des ersten technischen/ architekturellen Proof- of-Concept (PoC)

ALTE- & NEUE POC'S

Alte PoCs

- POC1: Account erstellen
- POC2: Account bearbeiten/ löschen
- POC3: Anmelden
- POC4: Abmelden
- POC5: Pop-Up Benachrichtigungen zustimmen
- POC6: Pop-Up Benachrichtigungen ausstellen
- POC7: Erinnerungen Übungen/ Trinken
- POC8: Tägliche Befragung
- POC9: Umfrage
- POC10: Musik/ Hörbücher/ Übungen etc.
- POC11: Favoriten
- POC12: Auf Kontakte zugreifen
- POC13: Auswertungen
- POC14: Anzahl der Liter

Alte PoCs

POC 1: Account erstellen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer muss einen Account erstellen
Exit - Kriterien	Der Account wird für einen Benutzer erstellt
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann keinen Account erstellen
Fallback	Ohne einen Account zu erstellen auf das System zugreifen (nicht alle Übungen usw. sichtbar (nur die, die kostenlos sind))

POC 2: Account bearbeiten/ löschen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann seinen Account bearbeiten/ löschen
Exit - Kriterien	Der Benutzer hat seinen Account (Profil) bearbeitet/ Der Account wird gelöscht
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann seine Bearbeitung nicht speichern/ Der Account kann nicht gelöscht werden
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen

Alte PoCs

POC 3: Anmelden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann sich anmelden
Exit - Kriterien	Der Benutzer meldet sich mit seinen Daten an
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann sich nicht anmelden
Fallback	Ohne Anmeldung auf das System zugreifen (Nur auf kostenlose Übungen usw.) -> Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen

POC 4: Abmelden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann sich abmelden
Exit - Kriterien	Der Benutzer meldet sich ab
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht abgemeldet werden
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen

Alte PoCs

POC 5: Pop-up Benachrichtigungen zustimmen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann Pop-Up Erinnerungen zustimmen
Exit - Kriterien	Der Benutzer stimmt den Pop-Up Erinnerungen zu
Fail - Kriterien	Es kann nicht zugestimmt werden
Fallback	Der Benutzer erhält immer die Erinnerungen und kann beim Pop-Up selber die Erinnerung ablehnen, annehmen oder zu einem späteren Zeitpunkt erinnert werden

POC 6: Pop-up Benachrichtigungen ausstellen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann Pop-Up Erinnerungen ausstellen
Exit - Kriterien	Der Benutzer stellt die Pop-Up Erinnerungen aus
Fail - Kriterien	Die Erinnerung kann nicht ausgestellt werden
Fallback	Der Benutzer erhält immer die Erinnerungen und kann beim Pop-Up selber die Erinnerung ablehnen, annehmen oder zu einem späteren Zeitpunkt erinnert werden

Alte PoCs

POC 7: Erinnerung Übung/ Trinken

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Benutzer kann Erinnerungen annehmen
Exit - Kriterien	Der Benutzer macht die Übungen/ trinkt Wasser
Fail - Kriterien	Der Benutzer erhält keine Erinnerung
Fallback	Eine weitere Erinnerung senden bis der Nutzer zustimmen/ ablehnen oder zu einem späteren Zeitpunkt nochmal erinnert werden kann

POC 8: Tägliche Befragung

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer soll täglich morgens und abends eine Frage beantworten
Exit - Kriterien	Der Benutzer nimmt dran teil
Fail - Kriterien	Der Benutzer hat die Befragung abgelehnt -> Die Befragung wird unterbrochen und die wöchentliche Auswertungen können nicht genau stimmen
Fallback	Dem Nutzer wird im Kalender gezeigt welche Tage er an der Befragung teilgenommen hat

Alte PoCs

POC 9: Umfrage

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer soll am Ende des Monats an einer Umfrage teilnehmen
Exit - Kriterien	Der Benutzer nimmt dran teil
Fail - Kriterien	Der Benutzer hat es abgelehnt -> Die Umfrage wird unterbrochen und die Monats/Gesamt Auswertungen können nicht genau stimmen
Fallback	Dem Nutzer wird im Verlauf angezeigt an welchen Umfragen er bis jetzt nicht teilgenommen hat

POC 10: Musik/ Hörbücher/ Übungen etc.

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer sich verschiedene Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. anschauen und anhören
Exit - Kriterien	Der Benutzer kann sie anschauen und anhören
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht drauf zugreifen
Fallback	Der Nutzer kann auf die Offline Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. zugreifen, diese sollten vorher heruntergeladen werden

Alte PoCs

POC 11: Favoriten

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. zu seinen Favoriten hinzufügen
Exit - Kriterien	Der Benutzer setzt sie unter Favoriten
Fail - Kriterien	Musik/ Hörbücher/ Übungen etc. können nicht zu Favoriten hinzugefügt werden
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen -> Über Verlauf wieder auffindbar

POC 12: Kontakte zugreifen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann auf Kontakte zugreifen (geschultes Personal (Chat/ Hotline/ E-Mail))
Exit - Kriterien	Der Benutzer nimmt kontakt auf
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann kein Kontakt aufnehmen
Fallback	Man kann diese unter der Schaltfläche "Kontakt" wieder aufrufen auch im Internet auffindbar

Alte PoCs

POC 13: Auswertungen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann auf seine (wöchentliche-/ monatliche-)Auswertungen zugreifen
Exit - Kriterien	Der Benutzer kann es sich anzeigen lassen
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht drauf zugreifen
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen

POC 14: Anzahl der Liter

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Benutzer kann die Anzahl der getrunkenen Liter angeben
Exit - Kriterien	Der Benutzer gibt die Liter an
Fail - Kriterien	Der Benutzer kann nicht auf + für die Liter zugreifen/ Kann die Liter nicht angeben
Fallback	Der Benutzer muss es zu einem späteren Zeitpunkt erneut versuchen

Neue weitere PoCs

- POC1: Geschultes Personal
- POC2: MySQL
- POC3: PHP mit Datenbank verbinden
- POC4: HTML mit PHP verbinden
- POC5: CSS-Datei einbinden
- POC6: npm initialisieren
- POC7: Pakete für SASS
- POC8: npm run watch
- POC9: npm run build
- POC10: Programmierskills
- POC11: Plattformunabhängigkeit
- POC12: Anforderungen
- POC13: Anforderungen ändern
- POC14: Kommunikation
- POC15: Ansprüche
- POC16 : Zeitraum

Neue PoCs

POC 1: Geschultes Personal

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Wir haben geschultes Personal, das sich um die Sorgen anderer kümmert
Exit - Kriterien	Das geschulte Personal kümmert sich um die Sorgen anderer
Fail - Kriterien	Wir haben kein Personal, das sich um die Sorgen anderer kümmern kann
Fallback	Es wird eine E-Mail/ Telefonnummer vorgeschlagen, an die man sich wenden kann, wenn man Sorgen hat (z.B. Sorgentelefon von der Caritas)

POC 2: MySQL

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Wir nutzen MySQL
Exit - Kriterien	Es wird auf MySQL zugegriffen
Fail - Kriterien	Wir können nicht auf MySQL zugreifen
Fallback	Wir schauen uns nach einer anderen Datenbank um

Neue PoCs

POC 3: PHP mit Datenbank verbinden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	PHP muss sich mit der Datenbank verbinden
Exit - Kriterien	PHP verbindet sich mit der Datenbank
Fail - Kriterien	PHP verbindet sich nicht mit der Datenbank
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen

POC 4: HTML mit PHP verbinden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	HTML muss sich mit PHP verbinden
Exit - Kriterien	HTML verbindet sich mit PHP
Fail - Kriterien	HTML verbindet sich nicht mit PHP
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen

Neue PoCs

POC 5: CSS-Datei einbinden

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	CSS-Datei muss in HTML eingebunden werden
Exit - Kriterien	CSS-Datei wird in HTML eingebunden
Fail - Kriterien	CSS-Datei kann nicht in HTML eingebunden werden
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen/ Style direkt in der HTML-Datei erzeugen

POC 6: npm initialisiert

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	npm muss initialisiert werden
Exit - Kriterien	npm wird initialisiert
Fail - Kriterien	npm kann nicht initialisiert werden
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen

Neue PoCs

POC 7: Pakete für SASS

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Es müssen Pakete für SASS installiert werden
Exit - Kriterien	Pakete für SASS werden installiert
Fail - Kriterien	Pakete für SASS können nicht installiert werden
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen/ Es wird ohne SASS gearbeitet

POC 8: npm run watch

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Befehl "npm run watch" muss funktionieren, um die CSS-Datei zu aktualisieren
Exit - Kriterien	npm run watch funktioniert
Fail - Kriterien	npm run watch funktioniert nicht
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen / Es wird nur mit einer CSS-Datei gearbeitet

Neue PoCs

POC 9: npm run build

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Der Befehl "npm run build" muss funktionieren, um eine Produktversion im dist-Verzeichnis zu erzeugen
Exit - Kriterien	npm run build funktioniert
Fail - Kriterien	npm run build funktioniert nicht
Fallback	Es muss geschaut werden woran es liegen könnte: Googlen/ Es wird nur mit einer CSS-Datei gearbeitet

POC 10: Programmierskills

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Es werden Programmierskills benötigt um das System zu entwickeln
Exit - Kriterien	Wir können das System entwickeln
Fail - Kriterien	Wir haben fehlende Programmierskills und können das System nicht entwickeln
Fallback	Versuchen sich die Skills beizubringen

Neue PoCs

POC 11: Plattformunabhängig

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Das System muss Plattformunabhängig laufen
Exit - Kriterien	Das System läuft Plattformunabhängig
Fail - Kriterien	Das System funktioniert nicht Plattformunabhängig
Fallback	Schauen, wie wir es Plattformunabhängig bekommen

POC 12: Anforderungen

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Das Team muss die Anforderungen richtig verstehen und umsetzen
Exit - Kriterien	Die Anforderungen werden verstanden und umgesetzt
Fail - Kriterien	Die Anforderungen werden falsch verstanden und somit falsch umgesetzt
Fallback	Gemeinsam die Anforderungen besprechen, damit es nicht zu Verständnisproblemen kommt

Neue PoCs

POC 13: Anforderungen ändern

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Das Projekt/ die Anforderungen sollten nicht häufig geändert werden
Exit - Kriterien	Das Projekt/ die Anforderungen werden kaum geändert
Fail - Kriterien	Das Projekt/ die Anforderungen werden häufig geändert
Fallback	Anforderungen müssen klar gesetzt werden und sollten im Verlauf der Entwicklung nicht geändert werden

POC 14: Kommunikation

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Es sollte oft mit dem Projektpartner kommuniziert werden
Exit - Kriterien	Es wird mit dem Projektpartner genug kommuniziert
Fail - Kriterien	Es gibt fehlende Kommunikation zwischen den Projektpartnern
Fallback	Tage und Uhrzeiten festlegen wo man sich mit dem Projektpartner über das Projekt austauscht

Neue PoCs

POC 15: Ansprüche

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Unsere Ansprüche an unser Projekt können umgesetzt werden
Exit - Kriterien	Alle Ansprüche an das Projekt werden umgesetzt
Fail - Kriterien	Die Ansprüche sind zu hoch und können nicht umgesetzt werden
Fallback	Mit dem Projektpartner über die Ansprüche sprechen und klären ob diese umsetzbar sind

POC 16: Zeitraum

Kriterium	Beschreibung
Beschreibung	Das System kann in einem bestimmten Zeitraum entwickelt werden
Exit - Kriterien	Wir haben genug Zeit, das System in einem bestimmten Zeitraum zu entwickeln
Fail - Kriterien	Wir haben zu wenig Zeit um das System zu entwickeln
Fallback	Es wird geplant, wann wir Zeit, wie in das Projekt stecken (Wann wir uns um was kümmern)

Coding

Projektplan

Artefakte für den 3. Audit:

- Durchgeführte PoCs
- Coding
- Modellierung & Modellierungsbegründungen
- Modellierung der Anwendungslogik
- Projektplan Audit 4

Arbeitsaufteilung:

- 13.11.2020 – **Risiken ergänzt** – Eda & Kimberly
- 13.11.2020 – **Spezifikation des ersten technischen architekturellen PoC ergänzt** – Kimberly
- 10.11 - 13.11.2020 – **Coding**– Eda & Kimberly

Arbeitsmatrix:

- Eda: 50%
- Kimberly: 50%

Quellen

- [Loginscript – PHP lernen \(php-einfach.de\)](http://php-einfach.de)
- [plus/minus input counter \(codepen.io\)](http://codepen.io)



Danke für Ihre Aufmerksamkeit ☺

Präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas