

# Life's Good

STRESS IM ALLTAG? WER KENNT'S NICHT. MIT UNSEREM SYSTEM WERDEN WIR EUREN ALLTAG ERLEICHTERN UND EUCH ZUM ENTSPANNEN BRINGEN. "Beim **Prototyping** wird ein Entwurf als erste Version eines Produktes durch eine agile Vorgehensweise erzeugt. Dieser Entwurf dient der frühen Visualisierung und iterativen Optimierung einer Benutzeroberfläche und deren Interaktionsmöglichkeiten."

#### QUELLE:

WARUM PROTOTYPING HEUTZUTAGE UNVERZICHTBAR IST - BASECOM

### Vermerk:

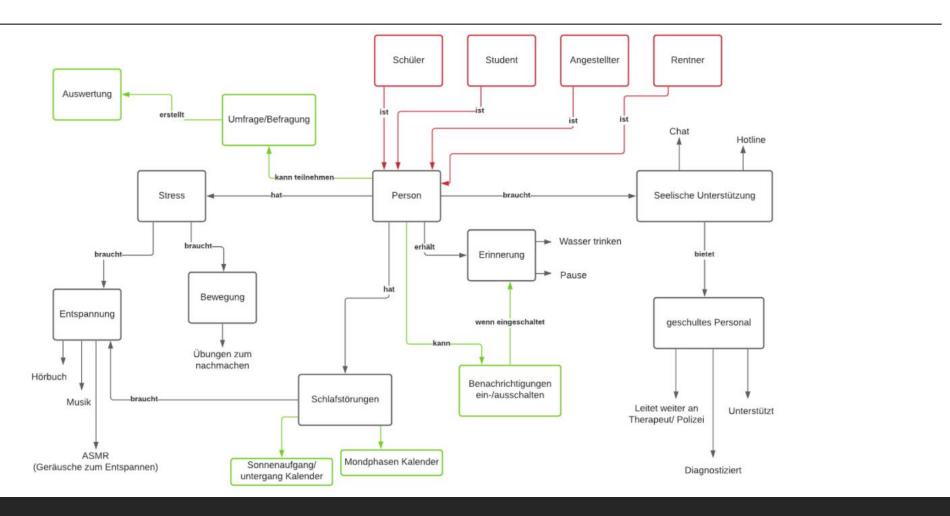
Alle Artefakte mit Begründungen befinden sich auch noch einmal auf unserem GitHub Kplacken/EPWS2020SerttasPlackenhohn unter Wiki.

### Inhalt

- 1. Iterierte Modellierung
  - Domänenmodell
  - Use-Case
- 2. Coding
- 3. Auswertung/Verlauf
- 4. Datenbank
- 5. Zielhierarchie
- 6. Prozessassessment
- 7. Ausblick
- 8. Quellen

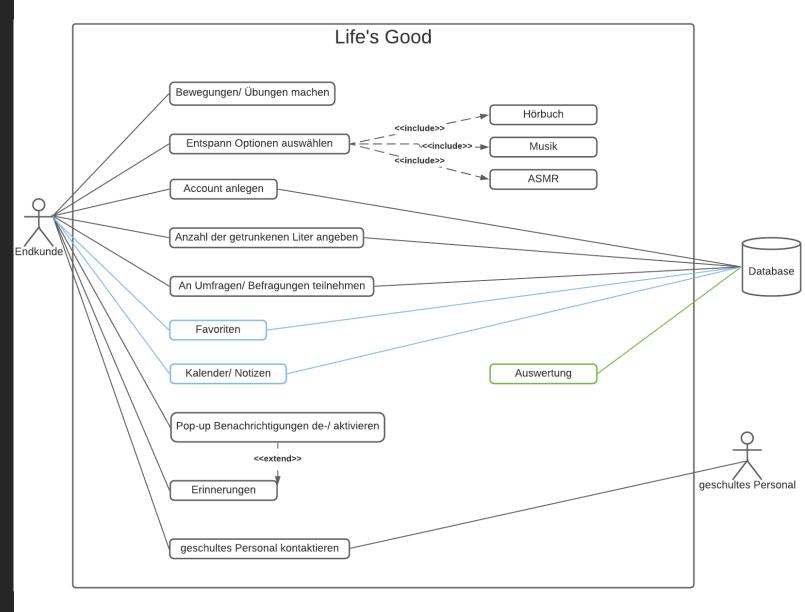
# Iterierte Modellierung

### Domänenmodell

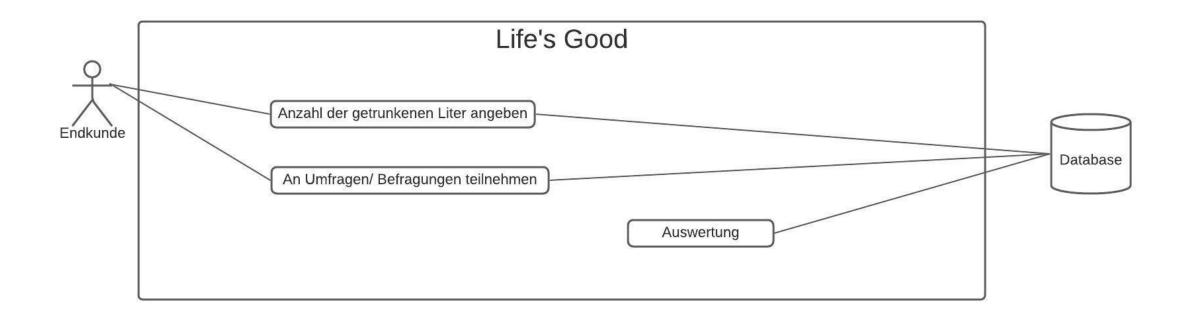


#### Use-Case

Allgemein



- \* Neu
- \* Nicht Umgesetzt



### Use-Case

Beschreibung des Prototypen

# Coding

#### DEN CODE DAZU FINDEN SIE IN UNSEREM GITHUB:

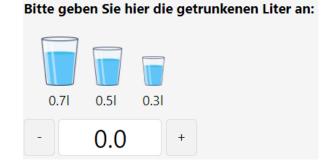
\* <u>EPWS2020SERTTASPLACKENHOHN/CODING AT MAIN·KPLACKEN/EPWS2020SERTTASPLACKENHOHN</u> (GITHUB.COM)

# Auswertung/ Verlauf

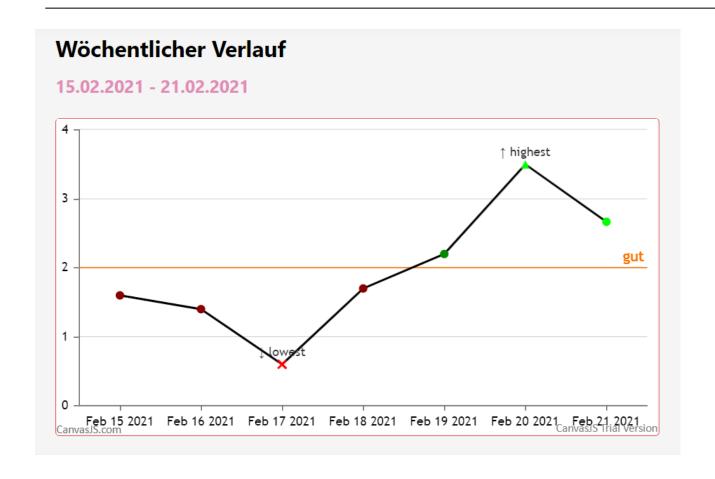
### Auswertung Trinkverhalten



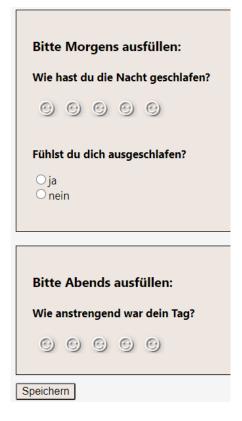
#### Anhand der täglichen Liter Angaben



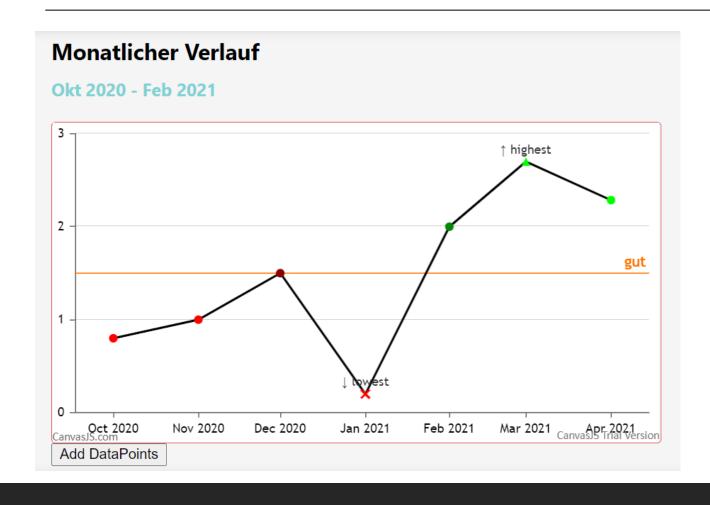
### Wöchentliche Auswertung



#### Anhand der täglichen Befragung



### Monatliche Auswertung

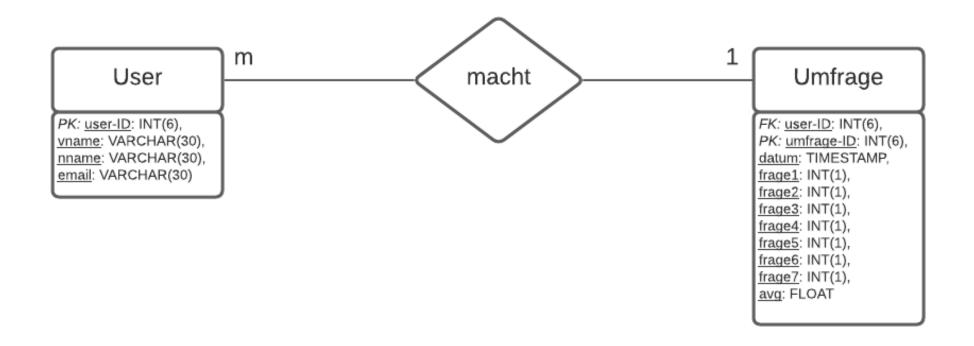


#### Anhand der monatlichen Umfrage

O Mir	geht es gut. :)
○ Es g	geht.:/
O Mir	geht es nicht so gut. :(
Wie zu	frieden sind Sie zurzeit mit Ihrem Leben?
O Ich	bin zufrieden mit meinem Leben.
○ Es g	geht.
O Ich	bin total unzufrieden mit meinem Leben.
Machei	n Sie außerhalb Ihrer Tätigkeiten noch zusätzlich Sport?
O Ja, r	regelmäßig.
O Ab	und zu versuche ich sportliche Aktivitäten zu betreiben.
○ So	gut wie garnicht.
Haben	Sie finanzielle Probleme und/oder Schwierigkeiten?
○ Ne	in, zum Glück nicht.
O Lei	der, ja.
Reden	Sie mit Familie oder Freunden über Ihre Probleme?
O Ja,	sie wissen im über alles bescheid.
○ Ma	nchmal, wenn das Thema aufgeht.
○ Ne	in, tue ich nicht.
Werde	n Sie von Ihrer Familie unterstützt?
O Ja,	sie stehen mir immer zur Seite.
O Nu	r bei Bedarf bekomme ich Unterstützung.
○ Ne	in, ich bin selbstständig.
Wie vi	el Freizeit haben Sie?
O Ich	habe genug Freizeit um mich mit Freunden zu treffen oder Filme/Serien etc. zu schauer
O Ich	habe gerade so Zeit etwas zu unternehmen oder die Zeit für mich zu nutzen.
O Ich	habe kaum Freizeit oder finde generell kaum Zeit für mich.

## Datenbank

### ER-Diagramm Monatliche Umfrage



### SQL Datenbank Monatliche Umfrage

Umgesetzt

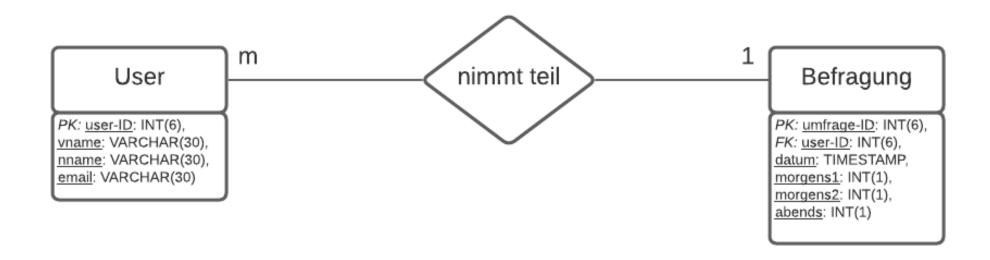
umfrage-id	user-id	Datum	frage1	frage2	frage3	frage4	frage5	frage6	frage7
1	2	2021-02-15 13:49:58	1	2	3	2	2	2	2
2	4	2021-02-15 13:49:58	1	1	2	1	1	1	1
3	1	2021-02-15 13:49:58	3	3	2	2	3	3	3

### SQL Struktur Monatliche Umfrage

Umgesetzt

#	Name	Тур	Kollation	Attribute	Null	Standard	Kommentare	Extra
1	umfrage-id 🔑	int(1)			Nein	kein(e)		AUTO_INCREMENT
2	user-id	int(6)			Nein	kein(e)		
3	Datum	timestamp			Nein	current_timestamp()		ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()
4	frage1	int(1)			Nein	kein(e)		
5	frage2	int(1)			Nein	kein(e)		
6	frage3	int(1)			Nein	kein(e)		
7	frage4	int(1)			Nein	kein(e)		
8	frage5	int(1)			Nein	kein(e)		
9	frage6	int(1)			Nein	kein(e)		
10	frage7	int(1)			Nein	kein(e)		

# ER-Diagramm Tägliche Befragung



### SQL Datenbank Tägliche Befragung

Umgesetzt

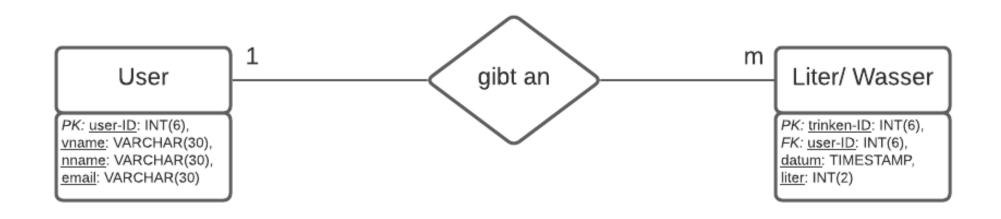
umfrageID	userID	Datum	morgens1	morgens2	abends
1	1	2021-02-18 21:14:23	4	2	3
2	1	2021-02-18 21:14:41	4	2	3
3	2	2021-02-18 21:14:41	3	4	5
4	0	2021-02-18 21:19:24	1	2	1

### SQL Struktur Tägliche Befragung

Umgesetzt

#	Name	Тур	Kollation	Attribute	Null	Standard	Kommentare	Extra
1	umfrageID 🔑	int(1)			Nein	kein(e)		AUTO_INCREMENT
2	userID	int(6)			Nein	kein(e)		
3	Datum	timestamp			Nein	current_timestamp()		ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP()
4	morgens1	int(1)			Nein	kein(e)		
5	morgens2	int(1)			Nein	kein(e)		
6	abends	int(1)			Nein	kein(e)		

### ER-Diagramm Trinkverhalten



### SQL Datenbank Trinkverhalten

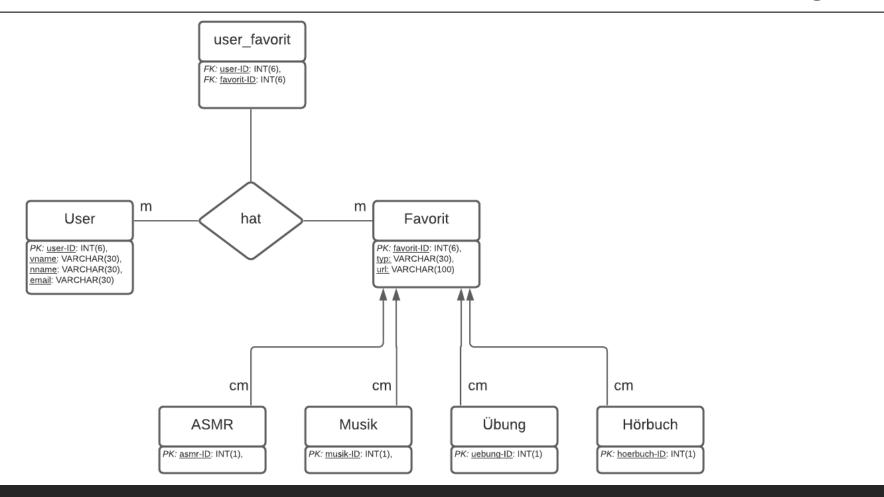
trinkenId	userld	datum	liter
1	2	2021-02-18	2
2	4	2021-02-18	2
3	5	2021-02-18	4

### SQL Struktur Trinkverhalten

#	Name	Тур	Kollation	Attribute	Null	Standard	Kommentare	Extra
1	trinkenId 🔑	int(6)			Nein	kein(e)		AUTO_INCREMENT
2	userld	int(6)			Nein	kein(e)		
3	datum	date			Ja	current_timestamp()		
4	liter	int(1)			Nein	kein(e)		

### ER-Diagramm Favoriten

#### Nicht umgesetzt



### SQL Datenbank Favoriten

Nicht umgesetzt

favorit-id	typ	url
1	musik	http://127.0.0.1:5501/Entspannen.html
2	uebung	http://127.0.0.1:5501/html/%C3%9Cbungen/dehnung_vo

user-id	favorit-id
1	2
4	1

### SQL Struktur Favoriten

Nicht umgesetzt

#	Name	Тур	Kollation	Attribute	Null	Standard	Kommentare	Extra
1	favorit-id 🔑	int(1)			Nein	kein(e)		AUTO_INCREMENT
2	typ	varchar(30)	utf8mb4_general_ci		Ja	NULL		
3	url	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		Ja	NULL		

	#	Name	Тур	Kollation	Attribute	Null	Standard	Kommentare
	1	user-id	int(6)			Nein	kein(e)	
	2	favorit-id	int(6)			Nein	kein(e)	

## Zielhierarchie

### Zielhierarchie

#### Strategische Ziele

- Der System soll den Nutzer zum entspannen bringen
- Das System soll das Stresslevel des Nutzers verringern
- Das System soll den Nutzer motivieren

#### Taktische Ziele

- Der Nutzer soll mehrmals täglich Pausen einlegen, um sich zu entspannen
- Der Nutzer soll genug trinken, da dies auf die Gesundheit geht, wenn man zu wenig trinkt
- Der Nutzer soll sich seine Auswertungen anschauen, damit er weiß, ob er noch mehr Pausen einlegen muss und ob es ihm derzeit gut geht

#### **Operative Ziele**

- Durch die Nutzung unseres Systems, kann der Nutzer verschiedene Übungen machen und sich Musik/ Hörbücher/ ASMR anhören. Dies hilft dem Nutzer dabei, sich zu entspannen
- Der Nutzer kann sich verschiedene Verläufe/ Auswertungen anzeigen lassen. Der Nutzer sieht so, ob sich das Stresslevel bessert und ob er genug trinkt
- Durch Pop-up Erinnerungen, wird der Nutzer erinnert, genug Pausen zu machen und sich zu entspannen, sowie genügend zu trinken

### Prozessassessment

#### **Umgesetzt:**

#### Zielhierarchie:

- Verschiedene Übungen
- Musik, Hörbücher, ASMR (App Verlinkung)
- Literangabe
- Erinnerungen ans trinken und an Pausen
- Auswertungen
  - Tägliche Umfrage (Morgens und Abends)
  - Monatliche Umfrage
  - Trinkverhalten

#### Sonstiges:

- Anmelden
- Registrieren
- Datenbankverknüpfung
- Rapid Prototype codiert

### Ausblick

#### Nicht umgesetzt, aber weitere Ideen:

- Für den User personalisierte Ansichten/ Auswertungen
- Apps (Musik, ASMR, Hörbücher) & Übungen zu Favoriten hinzufügen
- Kalender inkl. Sonnenaufgang/ Sonnenuntergang und Mondphasen
- In der Auswertung zu den verschiedenen Tagen Notizen machen

### Quellen

- <a href="https://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML/Formulare/input/button">https://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML/Formulare/input/button</a>
- https://jsfiddle.net/red\_stapler/wu3a0y6e/18/
- <a href="http://microbuilder.io/blog/2016/01/10/plotting-json-data-with-chart-js.html">http://microbuilder.io/blog/2016/01/10/plotting-json-data-with-chart-js.html</a>
- https://www.youtube.com/watch?v=NwgKh QTKE0
- https://canvasjs.com/html5-javascript-spline-chart/
- https://canvasjs.com/html5-javascript-line-chart/
- https://canvasjs.com/docs/charts/basics-of-creating-html5-chart/updating-chart-options/
- https://canvasjs.com/docs/charts/methods/dataseries/addto/
- https://www.gesundheit.gv.at/leben/ernaehrung/info/fluessigkeitsbedarf
- PHP MySQLi Einleitung Dev-Tek.de (dev-tek.de)
- PHP: mysgli result::fetch array Manual
- PHP: array\_sum Manual
- Passing PHP Variables to JavaScript (dyn-web.com)

#### Life's Good

Startseite Entspannen Verlauf Soforthilfe



## Life's Good

ENTSPANNEN · VERLÄUFE · SOFORTHILFE

#### Danke für Ihre Aufmerksamkeit ©

Präsentiert von Kimberly Plackenhohn und Eda Serttas