# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІНФОРМАЦІЙНО-КОМУНІКАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Проект №1 3 дисципліни «Штучний інтелект»

# Виконав:

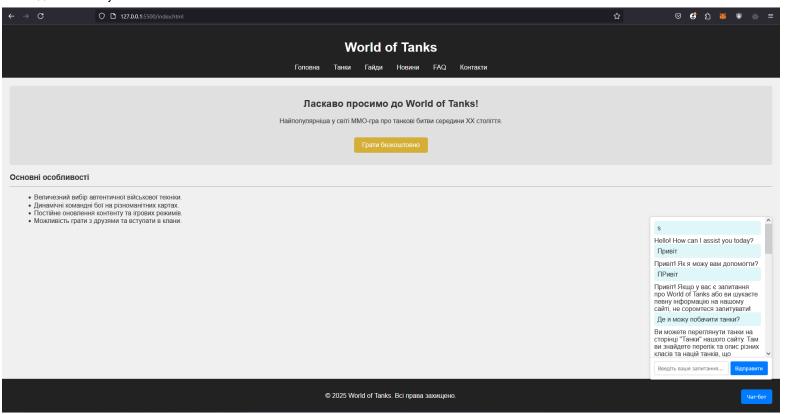
Студент групи ПД-44

Солов'ян Арсен

### Опис проекту:

Розробка веб-сайту обраної предметної області з інтегрованим чат-ботом, який надає користувачам інформацію, відповідає на запити, та допомагає в навігації по сайту. Чат-бот може виконувати функції технічної підтримки, відповідати на поширені запитання, а також вести інтерактивний діалог, ґрунтуючись на моделі штучного інтелекту GPT.

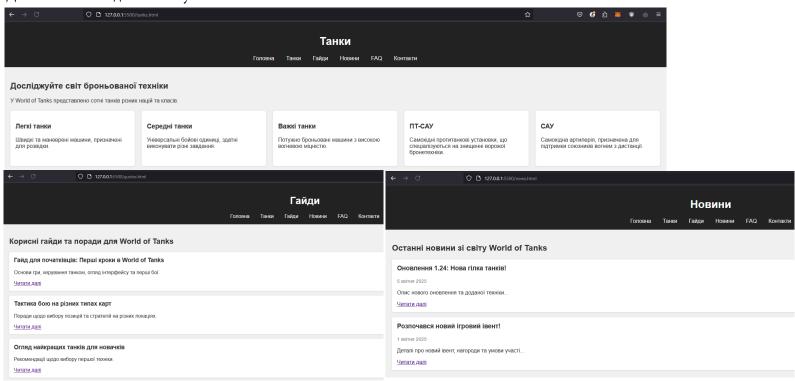
#### Огляд веб-сайту:

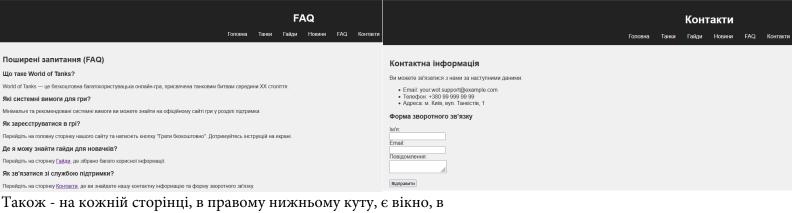


#### Функціональність веб-сайту:

- 1) Головна сторінка з описом послуг і загальною інформацією.
- 2) Сторінка з FAQ для отримання відповідей на поширені питання.
- 3) Новинна секція, але без можливості додавання статтей, бо цей ресурс не є соціальною мережею.
- 4) Форма зворотного зв'язку та контактна інформація.
- 5) Інтеграція з чат-ботом на всіх основних сторінках сайту.

## Детальний огляд веб-сайту:

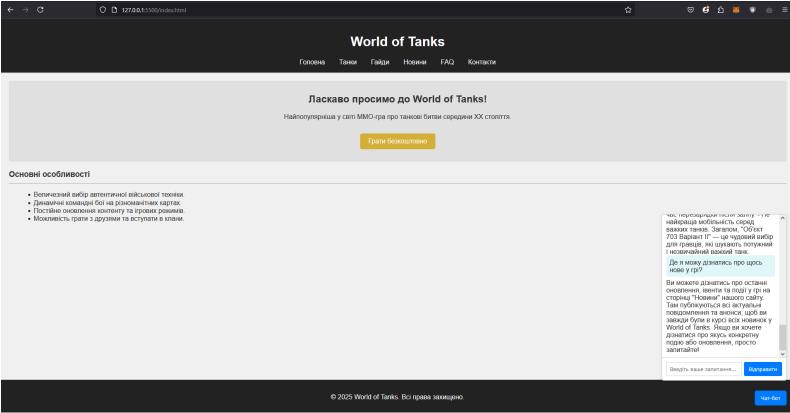




O 🗅 127.0.0.1:5500/o

Також - на кожній сторінці, в правому нижньому куту, є вікно, в якому користувач може запитати будь-що у бота з приводу цього веб-сайту, або про гру в цілому. Також, бот зберігає контекст кожного діалогу, і може давати поради з приводу гри.

Уявімо, що користувач хоче дізнатись де на сайті публікуються новини про гру, тому звертається до бота:

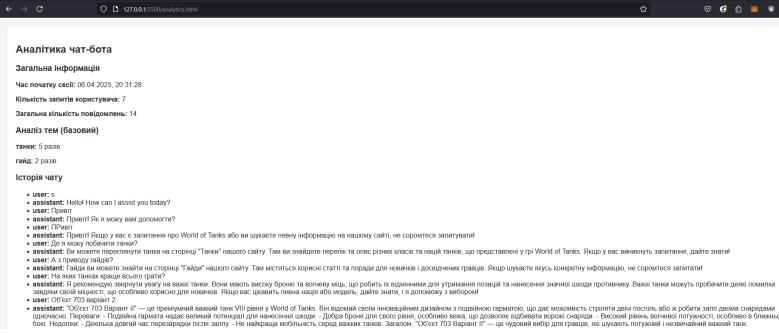


Бот відповідає абсолютно правильно, направляє користувача на сторінку "Новини", та пропонує написати розширену інформацію з приводу тої чи іншої події, що є великим плюсом у взаємодії.

В цілому - бот може відповісти на будь-яке запитання:



3 приводу аналітики - її можна переглянути на закритій сторінці:



Виводиться вся доступна інформація, така як сесія, кількість запитів, повідомлень, також аналіз тем (ключові слова), і сама історія чату.

## Технічні вимоги:

Функціональні можливості

- 1. Розробка інтерфейсу чат-бота:
- 1) Створити кнопку для запуску чат-бота, яка буде відображатися в правому нижньому кутку сторінки.
- 2) Відкрити чат-бот у вікні з полем для введення запитів та областю для відображення відповідей.

Інтерфейс створений згідно з вимогами.

- 2. Налаштування збереження даних для підтримки контексту:
- 1) Додати можливість зберігання сесії користувача для збереження контексту діалогу.
- 2) Реалізувати збереження текстових даних для подальшого аналізу та покращення відповідей.
- 3. Аналітика та покращення бот-взаємодії:
- 3) Збір статистики за кількістю запитів та основними темами.
- 4) Вбудувати модуль аналітики для відстеження продуктивності та покращення відповідей бота.

Реалізовано за допомогою команди kroll\_show\_copied\_data, яку потрібно ввести в чат і надіслати, та окремої сторінки з цими даними.

<h2>Статистика та дані аналітики</h2>
Би можете переглянути детальну аналітику на <a href="analytics.html" target="\_blank">окремій сторінці</a> а>.
Дані сесії збережено в локальному сховищі браузера для подальшого аналізу.
kroll\_show\_copied\_data|
Відправити

Пропозиції до функціоналу чат-бота

- 1. Відповіді на запитання:
- 1) Чат-бот надає відповіді на питання про продукти, послуги, способи оплати, доставку і політику повернення.

Так, бот успішно відповідає не тільки на питання по навігації сайту, а й на будь-яке питання, яке пов'язане з грою World of Tanks.

- 2. Технічна підтримка:
- 1) Відповіді на питання користувачів про технічні проблеми, допомога з навігацією по сайту або реєстрацією.

Так, бот успішно відповідає на ці питання.

- 3. Персоналізовані рекомендації:
- 1) За можливості додати опцію для надання рекомендацій або допомоги з вибором продуктів (наприклад, для інтернетмагазину).

Бот може допомогти з вибором типу техніки, або ж правильною грою на будь-якій техніці у грі.

- 4. Підтримка кількох мов:
- 1) Чат-бот може відповідати різними мовами, використовуючи мовні налаштування АРІ GPT.
- Так, чат-бот підтримує будь-яку мову, все в залежності від того якою мовою до нього звертається користувач.