

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ІНФОРМАЦІЙНО-КОМУНІКАЦІЙНИХ
ТЕХНОЛОГІЙ

Проект №2
З дисципліни
«Штучний інтелект»

Виконав:
Студент групи ПД-44
Солов'ян Арсен

Київ – 2025

Опис проекту:

Розробити чат-бот для Telegram з використанням бібліотеки TelebotAPI. Бот має виконувати базові функції адміністрування та інтерактивної взаємодії з користувачами, відповідно до специфікації.

1. Реалізація базової структури бота:

1) Створити бота, який відповідає на команду /start текстовим повідомленням з привітанням.

Функція send_welcome обробляє команду /start та надсилає привітання користувачу.

2) Після виконання команди /start, бот має надати користувачу інструкції щодо його можливостей.

Функція send_welcome викликає функцію send_help, яка надає список доступних команд.

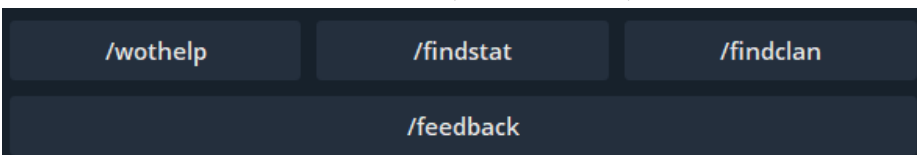
2. Обробка основних команд:

/wothelp - відображення інформації про бота

/findstat - пошук статистики гравця за допомогою Wargaming API

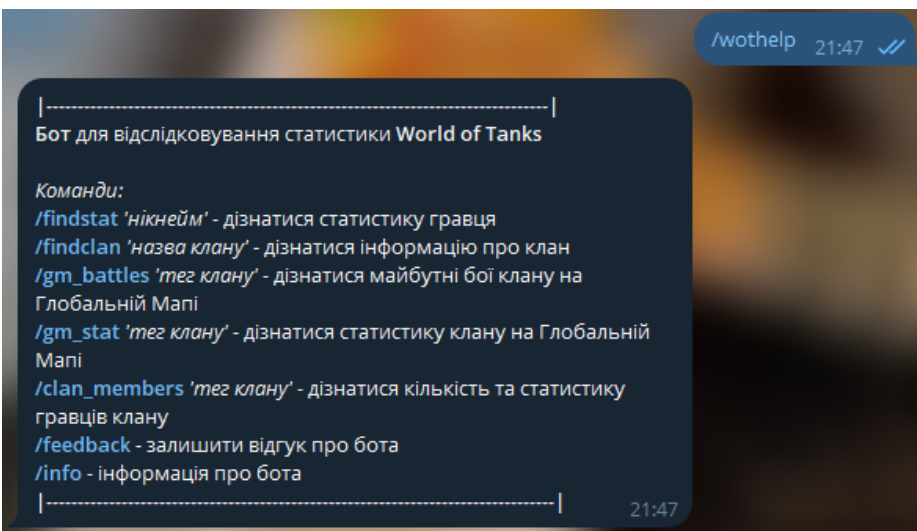
/findclan - пошук статистики клану за допомогою Wargaming API

/feedback - відправлення "фідбеку" від користувача



Основний функціонал бота:

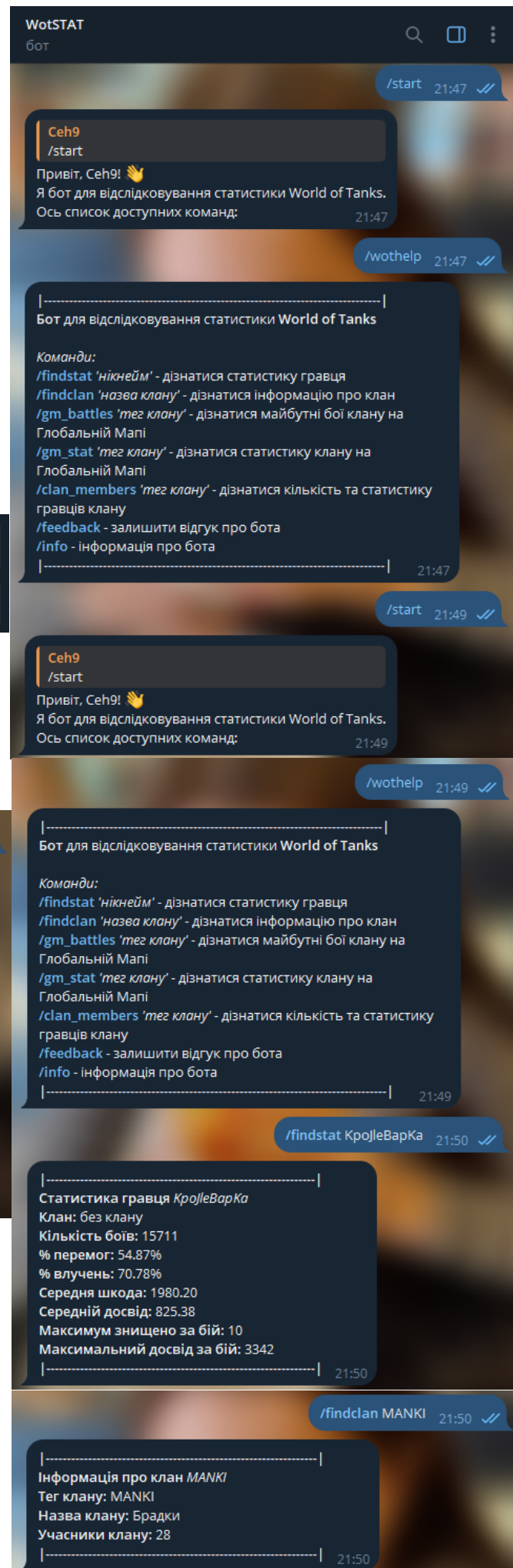
Привітання та допомога: Після запуску бота командою /start, він вітає користувача та пропонує ознайомитися зі списком доступних команд. Команда /wothelp виводить повний перелік команд з їхнім описом.



Пошук статистики гравця: За допомогою команди /findstat та введення нікнейму гравця, бот може знайти та відобразити основну статистику цього гравця, включаючи кількість боїв, відсоток перемог, відсоток влучень, середню шкоду, середній досвід, максимальну кількість знищених ворогів за бій та максимальний досвід за бій. Також відображається назва клану гравця (якщо він є).

Пошук інформації про клан: Команда /findclan, доповнена назвою клану, дозволяє отримати інформацію про клан, таку як його тег, повна назва та кількість учасників.

Це реалізовано за допомогою Wargaming API.



Перегляд майбутніх боїв клану на Глобальній Mapі: Команда /gm_battles з тегом клану дозволяє дізнатися про майбутні бої цього клану на Глобальній Mapі, включаючи назву клану-супротивника, назву карти та час бою (у UTC).

Перегляд статистики клану на Глобальній Mapі: Команда /gm_stat з тегом клану відображає статистику клану на Глобальній Mapі, включаючи кількість боїв, кількість захоплених територій та кількість перемог.

На даний момент ці команди не актуальні, оскільки Глобальна Мапа заморожена.

Перегляд списку учасників клану: Команда /clan_members з тегом клану виводить список учасників клану (до 100 осіб) з їхніми нікнеймами, ролями в клані, відсотком перемог та середньою шкодою.

Збір відгуків: Команда /feedback дозволяє користувачам залишати свої відгуки про роботу бота. Ці відгуки зберігаються в базі даних та можуть бути надіслані адміністратору бота.

Базове спілкування: Бот реагує на прості вітання ("привіт", "hello", "ку") та подяки ("дякую", "спасибо") стандартними відповідями.

Безпосередньо те, що збереглось у базу даних:



```
Администратор: C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - sqlite3 wot_bot.db
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.5608]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

C:\Users\Kroll>cd C:\Users\Kroll\Desktop\Навчання 4 курс 2 семестр\Штучний інтелект\Проекти\Проект 2
C:\Users\Kroll\Desktop\Навчання 4 курс 2 семестр\Штучний інтелект\Проекти\Проект 2>sqlite3 wot_bot.db
SQLite version 3.46.1 2024-08-13 09:16:08 (UTF-16 console I/O)
Enter ".help" for usage hints.
sqlite> SELECT * FROM feedback;
1|709307873|krojiebarka|Бот кайфовий, я гравець імбовий|2025-04-06 18:31:40
2|709307873|krojiebarka|Бот кайф, танки жєсть|2025-04-06 18:50:31
sqlite>
```

Замість звичайного бота для інтернет-магазину я вирішив зробити дещо цікавіше, при цьому врахувавши вимоги щодо проекту, особливу увагу приділив інтеграції бази даних (в моєму випадку SQLite) та Wargaming API (для пошуку статистики гравців/кланів)

Результати проекту:

1. Чат-бот для Telegram, який може обробляти основні команди, управляти відгуками, приймати на вхід нік-нейми, назви кланів та надавати у відповіді статистику за цими даними.
2. Бот є функціональним, з валідованими даними, інтерактивною клавіатурою, та підключеною базою даних.

 main.py	06.04.2025 21:47	Исходный файл ...	19 КБ
 wot_bot.db	06.04.2025 21:50	Data Base File	12 КБ

