

如何使用 AMap Android SDK 辅助开发资源包？

辅助开发包是什么？

辅助开发包是为程序员提供的辅助性资源，程序员可以在开发代码的时候实时地看到该接口的使用帮助（包括该接口的用途、参数、返回值、注意事项等），不必再去网站上查看该接口的说明，从而提高了开发效率。

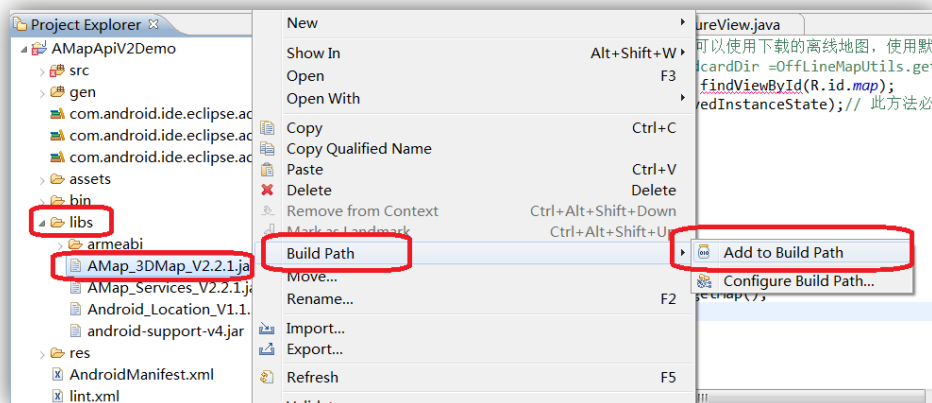
如何使用辅助开发包？

本文以 3D 地图 Demo 为例，示范如何在您的工程导入 3D 地图开发包的辅助开发资源。

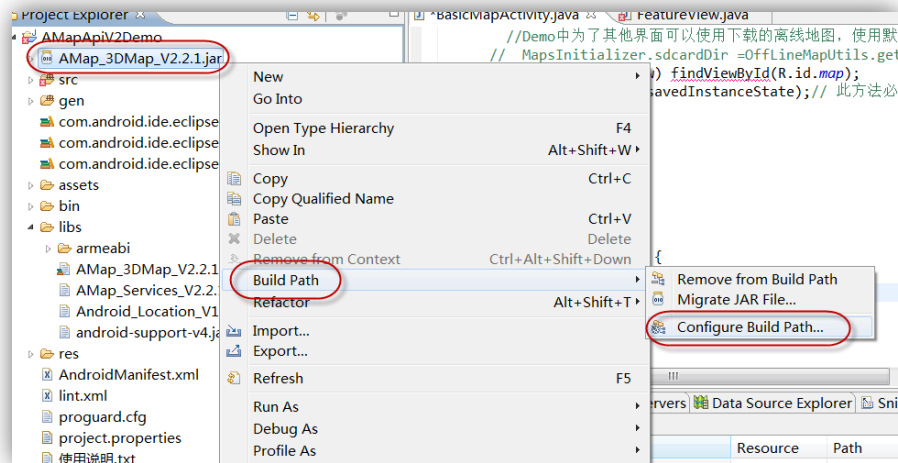
Step 1 下载 AMap Android SDK 辅助开发包

在“相关下载”找到对应的辅助开发包。分为 3D、2D 以及搜索三种，请开发者根据自身开发需要进行选择。

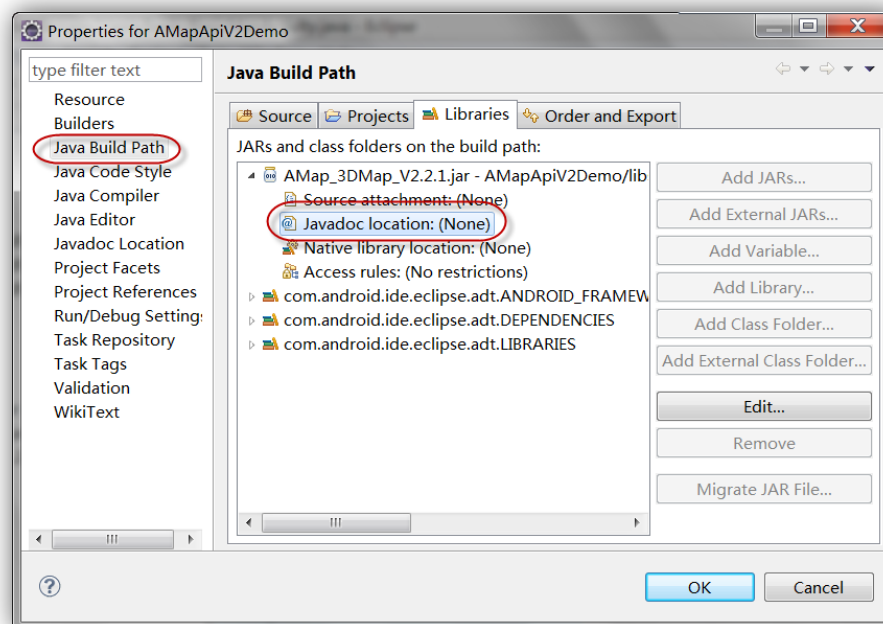
Step 2 打开您的 Eclipse 工程(此处以 Demo 的工程为例)，在“项目视图”中找到“**libs**”，选中其中的 AMap_3DMap_V2.2.1.jar，在右键菜单中选择“**Build Path**”——“**Add to Build Path**”。



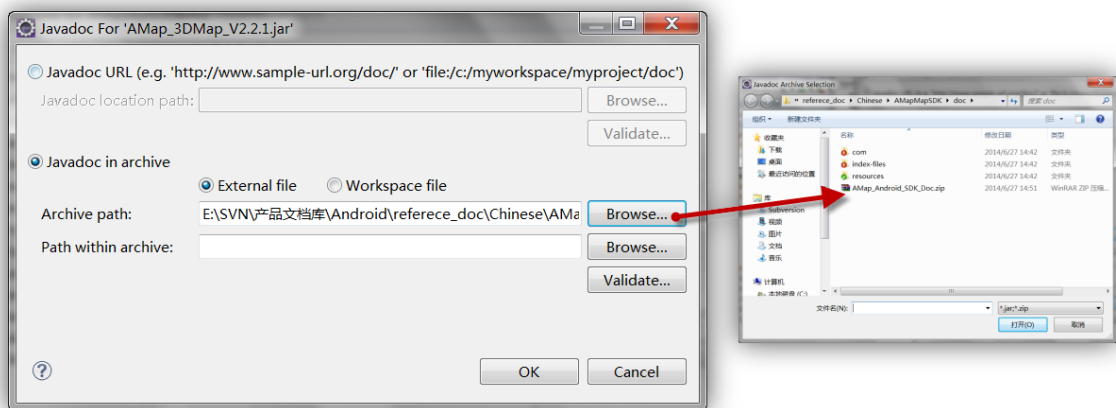
Step 3 在工程中找到 AMap_3DMap_V2.2.1.jar 文件，在右键菜单中依次找到 BuildPath ——Configure Build Path。



Step 4 在弹出来的窗口页面中，选择左侧 Java Build Path，在右侧 Order and Export 选项卡中将 AMap_3DMap_V2.2.1.jar 置顶，并在 Libraries 中选择 Javadoc location，点击“Edit”，如下图所示。



Step 5 在弹出来的编辑页面中，选择 Javadoc in archive,并选择之前下载的对应的辅助资源文件（zip 文件）。选择完成之后，点击 OK。



Step 6 您现在在此工程中的编写代码的时候 ,就能够看到相关代码的提示功能了 ,如下图。

