

基本信息

手机:	18729377257	学历:	本科 (2017 年毕业)
邮箱:	731644018@qq.com	学校:	西安邮电大学
博客:	http://blog.csdn.net/sufubo	Github:	https://github.com/suyunxue

个人技能

- ◆ 熟悉 HTML/CSS/JS/Ajax/JQuery 等前端技术
- ◆ 熟悉 C, 了解基本的数据结构与算法
- ◆ 了解 SCSS、React、NodeJS 等前端新技术
- ◆ 熟悉 HTML5 和 CSS3 等相关知识
- ◆ 熟悉 Git 以及 Github 版本管理工具
- ◆ 了解前端自动化构建工具

实践经历

畅校园主站	前端开发	2016.05
-------	------	---------

- ◆ 本项目是我们实验室的首页, 总共五页, 有实验室的产品总览, 还有实验室介绍及实验室各个产品的介绍和入口。
- ◆ 项目综合使用了百分比布局, 方便鼠标横屏切换, 弹幕显示实验室人员, 展示我们的活力, 其中的一些文字交互和展示效果采用了 CSS3 动画和 JS 动画等技术完成, 使用户感到页面的生动。

Js 实现 21 点游戏	前端开发	2016.04
--------------	------	---------

- ◆ 本练习是一个纸牌游戏, 可以实现双人玩, 判断输赢, 积分制, 连续玩游戏等 21 点游戏规则。
- ◆ 使用原生 JS 开发, 分析发现可以抽离出弹出层模块, 采用分层设计, 使得程序逻辑更加清楚, 将事件处理, 提供不同功能的函数, 放在不同的文件夹中。为了可以手机上可以玩, 加了响应式功能。

弹窗组件	前端开发	2016.02
------	------	---------

- ◆ 本练习是一个弹窗组件, 用来代替浏览器原生弹窗(alert、confirm 和 prompt 三个), 使用 require.js 库, 解决文件之间依赖关系, 分为了三个层 (程序入口层, 中间带有特定功能层, 最底层的工具函数), 自定义事件 (主要是观察者模式的应用) 等技术完成开发。加深了我对 JS 原型继承的理解, 以及程序抽象的能力。

百盘	前端开发	2015.11-2016.01
----	------	-----------------

- ◆ 本项目是一款校园网盘产品, 主要方便学生或者老师存取文档, 提供上传和下载功能, 并且支持秒传操作。
- ◆ 本人负责前端方面的开发, 考虑到时间和需求实现, 多方比较, 使用百度 FEX 团队开发的文件上传组件, 解决了上传过程中所需要的各种功能, 学习到怎么配合设计和后端进行开发, 以及选择合适的组件进行开发。
- ◆ 线上地址演示 <http://baipan.changxiaoyuan.com/>

教育经历

- | | |
|----------------------------|-----------------------|
| ◆ 年级前 15%; 连续两年获得奖学金 | ◆ 大学英语四级 (通过) |
| ◆ “挑战杯” 全国大学生系列科技学术竞赛校级三等奖 | ◆ 励志社办公室部长、乒乓球协会组织部部长 |
| ◆ 全国大学生物联网技术与应用 “三创” 大赛三等奖 | ◆ 大学生工程训练综合能力竞赛陕西省一等奖 |

个人总结

热爱前端, 喜欢学习, 每天都坚持写代码, 看技术书籍不断提高自己。