



Java代码规范

主讲人：鄂乾宇

2017年07月

导读

- 越到后面越重要，一定要有耐心

命名规则

- 严禁汉语拼音
- **Package**名必须全部小写
- 包、类、变量命名不要加下划线
- 常量命名要大写,单词之间要用下划线分开
- 方法名第一个字母小写,两个单词以上的变量名要驼峰命名
- 每个变量要用别人看得懂的词语来描述,尽量不要省略

注释相关

- 提交代码前如果有TODO、FIXME等标签,要删除掉,如果要标记没有做完的任务或者以后要改进的任务,用LXTODO
- 注释掉的代码提交前要删除,一般删除自己的注释的代码,但不要删除别人注释的代码.

变量相关

- 当一个变量在每个方法里面使用,并且每个方法里面包含的内容不一样,那么这个变量不要用字段变量,要用局部变量。
- 尽量不要在构造方法里初始化代码。
- 内部类的变量不要设为全局变量(public 字段变量), 尽量少用全局变量,多用局部变量
- 程序代码中不要出现魔法数字 (user1/user2/user3)
- 同一个字符串出现两次要抽取到常量类

对象相关

- 在类中，重复了两次以上且公用的对象一般都要抽出成为类字段。

方法相关

- 如果性能要求比较高,就要用StringBuffer,用append进行字符串叠加
- 每个模块都会用到的代码要放到公共包
- 不要在系统里面写System.out.println, 效率低, 且不易于查log

Try catch

- 在catch(打印异常)里打印的log4j要用error方法
- 不要在控制台直接打出异常

- 错误代码:
- } catch (SQLException e) {
// EEE 异常不能直接打印,要捕获
e.printStackTrace();
}
- 正确代码
- } catch (SQLException e) {
logger.error(e);
}

常量类、枚举类

- 常量类要用接口定义（interface），而且默认的修饰不用写
- 多个类中具有相同逻辑意义的相同的字符串或数字，应该放到常量类中。
- 需要用到状态编码的常量，应该统一放到枚举类中。如success/failed。

不推荐:

```
public interface Constant(){  
    private static final String URL="/image/";  
}
```

推荐:

```
public interface Constant(){  
    String URL="/image/";  
}
```

配置文件

- 跨系统的公共变量（如jenkins），建议不要定义在常量类中，统一从配置文件加载。
- 涉及到数据库的跨系统公共变量，变量统一从数据库加载。
- **RPC**框架下，需要序列化的对象所用到的公共变量，需要放在**contract**工程中的常量类或枚举类中。

数据库相关

- 数据库连接对象的生成不能跟Model层混搅，必须将其放在一个单独的类里，用**单例模式**来实现数据库的连接
- id一般不用int类型，用Long类型（不是long）
- 做主键的列没有任何业务逻辑，没有任何实际意义,而且任何时候都不能修改。
- sql语句一定要用占位符，不能用拼写组成的语句（否则会引起Sql注入安全问题）

```
public class UserDaoImpl(){  
    private static Connection connection;  
    public static synchronized Connection getConnection() {  
        if (connection == null) {  
            try{}catch (SQLException e){}  
            catch (ClassNotFoundException e)  
            { e.printStackTrace() }  
        }  
        return connection;  
    }  
}
```

正确

```
public class DBConnectionTools {  
    private static Connection connection;  
    private DBConnectionTools(){}  
    public static synchronized Connection getConnection() {  
        if (connection == null) {  
            try {  
                Class.forName(Constants.MYSQL_DRIVER);  
                connection = DriverManager.getConnection(Constants.MYSQL_URL,  
                    Constants.MYSQL_USER_NAME,  
                    Constants.MYSQL_PASSWORD);  
            } catch (SQLException e) {  
                e.printStackTrace();  
            } catch (ClassNotFoundException e) {  
                e.printStackTrace();  
            }  
        }  
        return connection;  
    }  
}
```

错误

```
public void addUser()  
{  
    sql="insert into student(ID,name,sex,address)  
values(?,?,?,?)" //? 则代表占位符  
    //可用预处理来发送sql语句  
}
```


Q&A

谢谢 THANKS