## Домашно 3

Задача 1. Модифицирайте алгоритъм НАУЧИ-ЕДНО-ПРАВИЛО от Таблица 5.2 в Лекция 5 по такъв начин, че той да може да научава правила, чиито предусловия включват ограничения (прагове) върху непрекъснати атрибути (например, Temnepamypa > 30). Напишете вашия алгоритъм като множество от добавки (промени) към алгоритъма от Таблица 5.2.

Задача 2. Нека има два персептрона (А и В), чиято повърхността на решение се определя с формулата  $w_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 > 0$ .

Персептрон А има следните стойностите на теглата:

$$w_0 = 1$$
,  $w_1 = 2$ ,  $w_2 = 1$ 

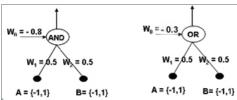
Персептрон В има следните стойностите на теглата:

$$w_0 = 0$$
,  $w_1 = 2$ ,  $w_2 = 1$ 

Какво е отношение между двата персептрона в термините на отношение по-обш-от? (виж Лекция 1)

## Задача 3.

а) Конструирайте персептрон с два входа, който имплементира булевата функция  $A \land \neg B$  (напомням, че булевите стойности се кодират като 1 (истина) и -1 (лъжа)). Примери:



b) Конструирайте мрежа от персептрони, разположени на 2 нива, имплементираща булевата функция *А ХОК В* 

Подсказка:  $A XOR B = (A \land \neg B) \lor (\neg A \land B)$ 

## Задача 4.

Изведете правилото за обучение чрез градиентното спускане на един линеен възел, чийто изход o се задава от формулата:  $o = w_0 + w_1 x_1 + w_1 x_1^2 + ... + w_n x_n + w_n x_n^2$ 

$$o = w_0 + w_1 x_1 + w_1 x_1^2 + ... + w_n x_n + w_n x_n^2$$