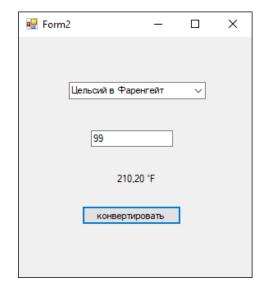
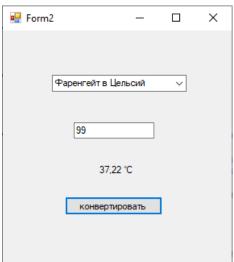


```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Kalculator
    public partial class Form1 : Form
        public Form1()
            InitializeComponent();
        }
        private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
        private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            PerformOperation((a, b) => a + b);
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
            PerformOperation((a, b) => a - b);
        private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
            PerformOperation((a, b) => a * b);
        private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
            PerformOperation((a, b) =>
                if (b == 0)
                    MessageBox.Show("На ноль делить нельзя."); return 0;
                return a / b;
```

```
});
        private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
            PerformOperation((a, b) => Math.Pow(a, b));
        private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
            if (double.TryParse(textBox1.Text, out double num1))
                double result = Math.Sqrt(num1);
                label1.Text = $"Результат: {result}";
            }
            else
                MessageBox.Show("Пожалуйста, введите корректное число.");
            }
        private void button7_Click(object sender, EventArgs e)
            PerformOperation((a, b) \Rightarrow (a * b) / 100);
        }
        private void button8_Click(object sender, EventArgs e)
            PerformOperation((a, b) => a % b);
        }
        private void PerformOperation(Func<double, double, double> operation)
            if (double.TryParse(textBox1.Text, out double num1) &&
           double.TryParse(textBox2.Text, out double num2))
                double result = operation(num1, num2); label1.Text = $"Результат:
{result}";
            }
            else
                MessageBox.Show("Пожалуйста, введите корректные числа.");
        }
    }
}
```

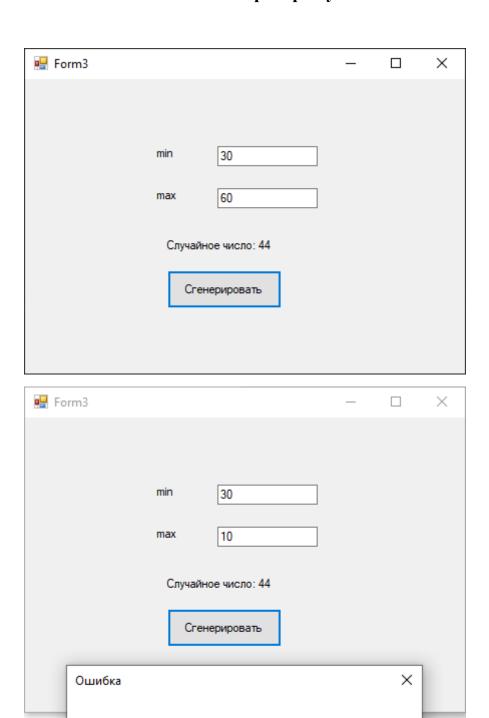
## Температуры





```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Reflection.Emit;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using static System.Windows.Forms.VisualStyles.VisualStyleElement;
namespace Kalculator
    public partial class Form2 : Form
        public Form2()
            InitializeComponent();
            // Добавляем элементы в ComboBox
            comboBox1.Items.Add("Цельсий в Фаренгейт");
            comboBox1.Items.Add("Фаренгейт в Цельсий");
            comboBox1.SelectedIndex = 0; // Устанавливаем по умолчанию
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            double temperature;
            // Проверяем, хорошо ли введено значение
            if (double.TryParse(textBox1.Text, out temperature))
                if (comboBox1.SelectedIndex == 0) // Цельсий в Фаренгейт
                    double fahrenheit = CelsiusToFahrenheit(temperature);
label2.Text = $"{fahrenheit:F2} °F";
                else // Фаренгейт в Цельсий
                    double celsius = FahrenheitToCelsius(temperature); label2.Text =
$"{celsius:F2} °C";
            else
                MessageBox.Show("Пожалуйста, введите корректное значение
температуры.");
        // Конвертация Цельсий в Фаренгейт
        private double CelsiusToFahrenheit(double celsius)
            return (celsius * 9 / 5) + 32;
        // Конвертация Фаренгейт в Цельсий
        private double FahrenheitToCelsius(double fahrenheit)
            return (fahrenheit - 32) * 5 / 9;
        }
    }
}
```

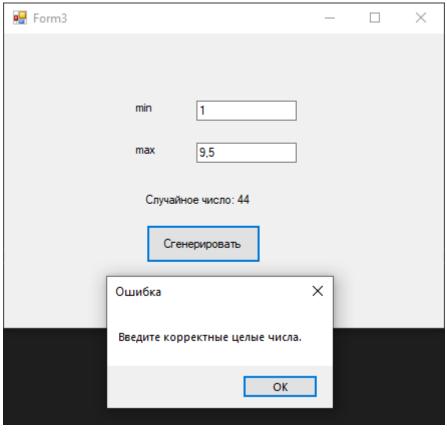
## Генератор случайного числа



Минимальное значение должно быть меньше или равно

OK

максимальному.



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace Kalculator
    public partial class Form3 : Form
        public Form3()
        {
            InitializeComponent();
        private void btnGenerate_Click(object sender, EventArgs e)
            // Проверка корректности введенных чисел
            if (int.TryParse(txtMin.Text, out int min) && int.TryParse(txtMax.Text,
out int max))
                if (min > max)
                    MessageBox.Show("Минимальное значение должно быть меньше или
равно максимальному.", "Ошибка");
                    return;
                // Генерация случайного числа
                Random random = new Random();
                int randomNumber = random.Next(min, max + 1);
                // Отображение результата
```

```
lblResult.Text = $"Случайное число: {randomNumber}";
}
else
{
    MessageBox.Show("Введите корректные целые числа.", "Ошибка");
}
}
```