



```

using System;
using System.Drawing;
using System.Windows.Forms;

namespace rabotay
{
    public class Form1 : Form
    {
        private bool isStarVisible = true; // Флаг, показывающий, что сейчас
        отображается звезда

        public Form1()
        {
            this.Text = "Форма";
            this.BackColor = Color.White;
            this.FormBorderStyle = FormBorderStyle.None;
            this.StartPosition = FormStartPosition.CenterScreen;
            this.Width = 400;
            this.Height = 400;

```

```

        this.TransparencyKey = this.BackColor; // Делаем фон прозрачным

        // Подписываемся на событие нажатия мыши
        this.MouseClick += OnMouseClicked;
    }

    // Метод, который будет реагировать на клики мыши
    private void OnMouseClicked(object sender, MouseEventArgs e)
    {
        // Меняем флаг отображения фигуры
        isStarVisible = !isStarVisible;

        // Перерисовываем форму
        this.Invalidate(); // Обновляем содержимое формы
    }

    // Метод для рисования звезды и квадрата
    protected override void OnPaint(PaintEventArgs e)
    {
        base.OnPaint(e);
        Graphics g = e.Graphics;

        if (isStarVisible)
        {
            // Рисуем звезду
            Point[] starPoints = {
                new Point(200, 25), // Вершина звезды
                new Point(240, 140), // Правая верхняя часть
                new Point(370, 140), // Правая нижняя часть
                new Point(260, 220), // Нижняя правая часть
                new Point(300, 350), // Нижняя центральная часть
                new Point(200, 270), // Центр
                new Point(100, 350), // Нижняя левая часть
                new Point(140, 220), // Нижняя левая часть
                new Point(30, 140), // Левая нижняя часть
                new Point(160, 140) // Левая верхняя часть
            };

            Brush purpleBrush = new SolidBrush(Color.Purple);
            g.FillPolygon(purpleBrush, starPoints);
        }
        else
        {
            // Рисуем зелёный квадрат
            Brush greenBrush = new SolidBrush(Color.Green);
            g.FillRectangle(greenBrush, new Rectangle(100, 100, 200, 200));
        }
    }
}

internal static class Program
{
    [STAThread]
    static void Main()
    {
        Application.EnableVisualStyles();
        Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
        Application.Run(new Form1());
    }
}

```