# ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО СВЯЗИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СП6ГУТ)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ СЕТЕЙ И СИСТЕМ (ИКСС) КАФЕДРА ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ (ПИ И ВТ)

ДИСЦИПЛИНА: «Алгоритмические основы программной инженерии».

**ТЕМА: «Решение квадратного уравнения».** 

	Выполнил:
Студент груг	ппы ИКПИ-91
К	укушкин П.С.
Подпись	
	Принял:
	Ерофеев С.А.
Подпись	
«»_	2020

#### Постановка задачи

Требуется написать программу для вычисления и решения квадратного уравнения вида  $a*x^2 + b*x + c = 0$ .

Программа должна решать квадратное уравнение в области действительных чисел вне зависимости от того, какие значение принимают коэффициенты уравнения. Необходимо выполнить обработку данных, которая будет исключать некорректный ввод данных.

Имя	Тип	Диапазон
a	Double	-1.7*10 <sup>308</sup> <b>до</b> +1.7*10 <sup>308</sup>
b	Double	-1.7*10 <sup>308</sup> до +1.7*10 <sup>308</sup>
c	Double	-1.7*10 <sup>308</sup> до +1.7*10 <sup>308</sup>
d	Double	-1.7*10 <sup>308</sup> до +1.7*10 <sup>308</sup>

## Перечень функций

1. Обработка входных данных

Сообщение	Реализация
ОШИБКА:	var a: Double
недопустимые	var b: Double var c: Double
значения	var d: Double
	while (true) {
	try {
	println("Введите коэффициенты
	а, b, с через пробел: ")
	<pre>var (al: Double, b1: Double, c1: Double) = readLine()!!.split('</pre>
	').map(String::toDouble)
	a = a1
	b = b1
	c = c1
	break
	} catch (e: Exception) {
	println("ОШИБКА: недопустимые
	значения")
	1
	ОШИБКА: недопустимые

# 2. Обработка корректных данных

1) Если a=0, b=0, c=0, то программа выведет сообщение на экран пользователя: «х - может быть любым числом».

- 2) Если a=0, b $\neq$ 0, c любое число, то значение «х» вычисляется по формуле  $x=-\frac{c}{b}$ . Далее выводится на экран пользователя значение «х».
- 3) Если a=0, b=0, c≠0, то программа выведет сообщение на экран пользователя: «Уравнение не имеет действительных корней».
- 4) Если а≠0, то программа вычисляет дискриминант по формуле:

$$D = b^2 - 4ac$$
, затем

- при D < 0: программа выводит пользователю сообщение: «Уравнение не имеет действительных корней».
- при D = 0: значение уравнения вычисляется по формуле  $x = \frac{-b}{2a}$ . Далее «х» выводится на экран пользователя.
- при D>0:
- корни уравнения вычисляются по формуле  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$ . Далее  $x_1$  и  $x_2$  выводятся на экран пользователя.

## Диапазоны входных значений

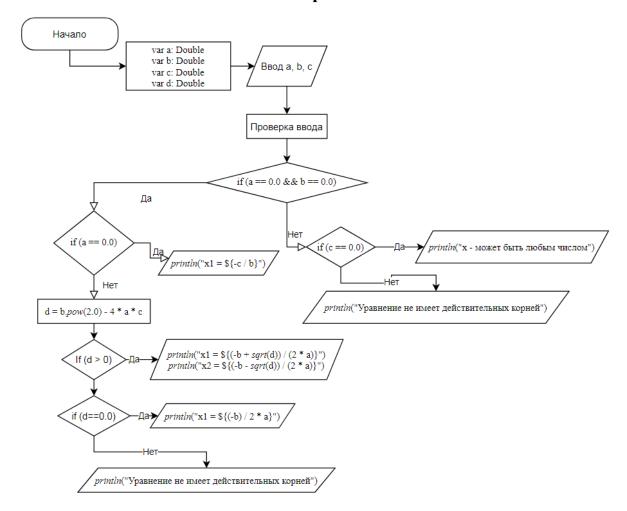
Все переменные типа double € -1.7\*10<sup>308</sup> до +1.7\*10<sup>308</sup>

## Ресурсоемкость

Double представляет вещественное число двойной точности с плавающей точкой в диапазоне от  $-1.7*10^{308}$  до  $+1.7*10^{308}$  В памяти занимает 8 байт (64 бита). Используется 4 переменных данного типа: 4\*8 = 32 байт.

Ресурсоемкость составляет 32 байт.

#### Схема алгоритма



## Код программы.

```
import kotlin.math.pow
import kotlin.math.sqrt
fun main(){
    var a: Double
    var b: Double
    var c: Double
    var d: Double
        while (true) {
             try {
                 println("Введите коэффициенты a, b, с через пробел: ")
var (al: Double, bl: Double, cl: Double) =
readLine()!!.split(' ').map(String::toDouble)
                 a = a1
                 b = b1
                 c = c1
                 break
             } catch (e: Exception) {
                 println("ОШИБКА: недопустимые значения")
         if (a == 0.0 \&\& b == 0.0) {
             if (c == 0.0) {
                 println("x - может быть любым числом")
```

```
} else {
                println("Уравнение не имеет действительных корней")
        } else if (a == 0.0) {
            println("x1 = \{-c / b\}")
        } else {
            d = b.pow(2.0) - 4 * a * c
            when {
                d > 0 -> \{
                    println("x1 = \{(-b + sqrt(d)) / (2 * a)\}")
                    println("x2 = \{(-b - sqrt(d)) / (2 * a)\}")
                d == 0.0 -> {
                    println("x1 = \{(-b) / (2 * a)\}")
                else -> {
                    println("Уравнение не имеет действительных
корней")
            }
        }
```

## Тестирование

Требования ввода корректных данных:

- 1) При попытке ввести любую комбинацию символов, не являющуюся числом, программа должна выводить ошибку и повторно запрашивать ввод данных, пока не будет введено число.
- 2) При попытке ввести число, выходящее за диапазон принимаемых значений, программа должны выводить ошибку и повторно запрашивать ввод данных, пока не будет введено число, которое удовлетворяет диапазону.

## Контроль входных данных :

1) Попытка ввода нечислового значения переменной:

```
MainAppKt ×

"C:\Program Files\Java\jdk-12.0.2\bin\java.ex
Введите коэффициенты а, b, с через пробел:

5 6 а

ОШИБКА: недопустимые значения
Введите коэффициенты а, b, с через пробел:

□
```

Программа выводит сообщение об ошибке и повторно запрашивает ввод данных до тех пор, пока не будет введено корректное число.

2) Попытка выйти за границы типа Double:

```
Введите коэффициенты а, b, с через пробел:
-1,7*10^350
ОШИБКА: недопустимые значения
Введите коэффициенты а, b, с через пробел:
```

Программа выводит сообщение об ошибке и повторно запрашивает ввод данных до тех пор, пока число не будет входить в диапазон от -1.7\*10^308 до 1.7\*10^308.

### Алгоритм:

1) При вводе a=0, b=0, c=0 на экран пользователя выводится сообщение:

```
Введите коэффициенты а, b, с через пробел:

0 0 0

х - может быть любым числом
```

2) При вводе a=0, b≠0 корень уравнения вычисляется по формуле  $x=-\frac{c}{b}$  . Если c ≠ 0

```
MainAppKt ×

"C:\Program Files\Java\jdk-12.0.2\bin\java.ex
Введите коэффициенты а, b, с через пробел:

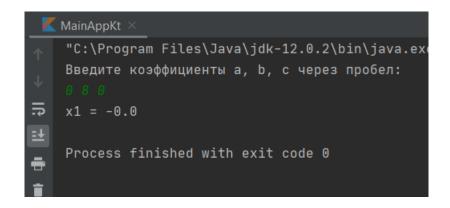
0 2 6

х1 = -3.0

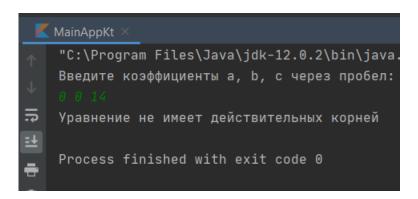
Process finished with exit code 0

□
```

Если с = 0



3) При вводе a=0, b=0, c≠0 программа выведет сообщение на экран пользователя:



4) При вводе а≠0 программа высчитывает дискриминант по формуле:

$$D = b^2 - 4ac$$
, далее

• Если D > 0, корни уравнения вычисляются по формуле  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$  .

```
МаinAppKt ×

"C:\Program Files\Java\jdk-12.0.2\bin\java.e
Введите коэффициенты а, b, с через пробел:

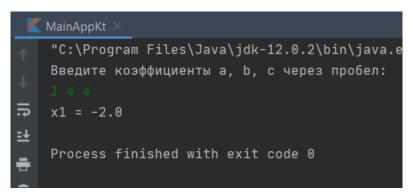
4 -2 -16

х1 = 2.2655644370746373

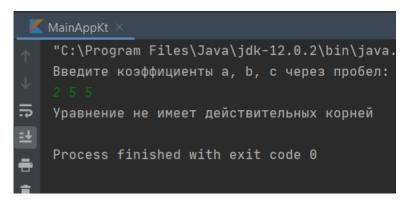
х2 = -1.7655644370746373

Process finished with exit code 0
```

• Если D = 0, корень уравнения вычисляется по формуле  $x = \frac{-b}{2a}$ :



• Если D < 0, программа выводит пользователю сообщение:



#### Заключение

Разработана программа для решения квадратных уравнений в области действительных чисел на языке Kotlin в среде IntelliJ IDEA. Программа прошла проверки на контроль и обработку входных данных. Проведенные тесты показали, что программа работает в соответствии с ТЗ.