

CURSO

PROGRAMACIÓN

PSEUDOCÓDIGO



Presentación

José Domingo Muñoz

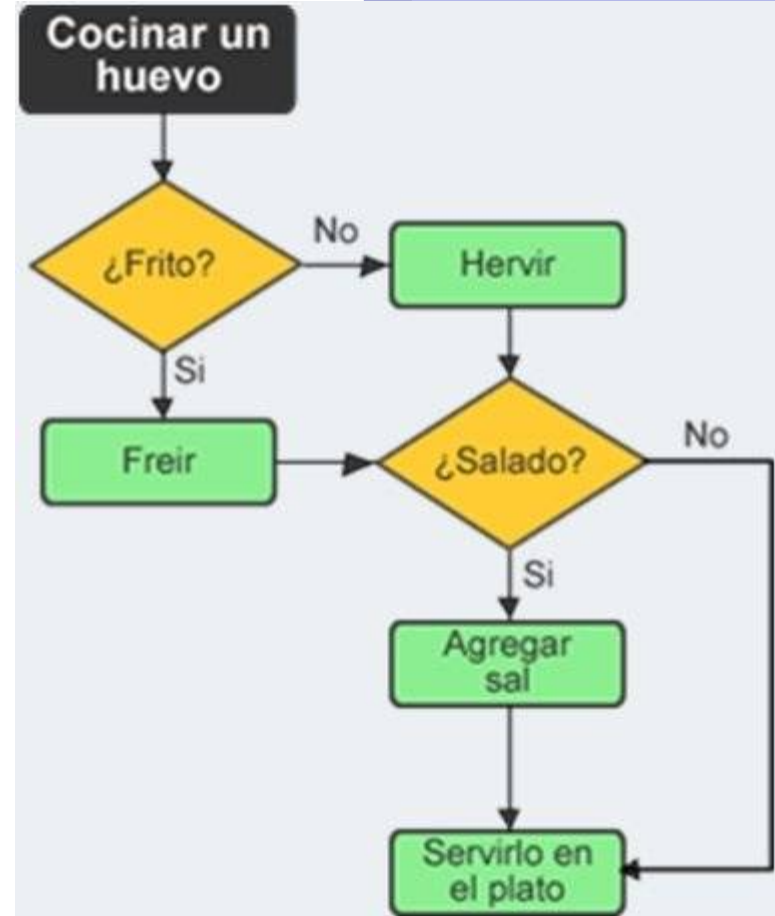
@pledin_jd

www.josedomingo.org

Diseño de algoritmos

Un algoritmo es un conjunto de acciones que especifican la secuencia de operaciones realizar, en orden, para resolver un problema.

- Debe ser preciso
- Debe estar definido
- Debe ser finito



Diseño de algoritmos

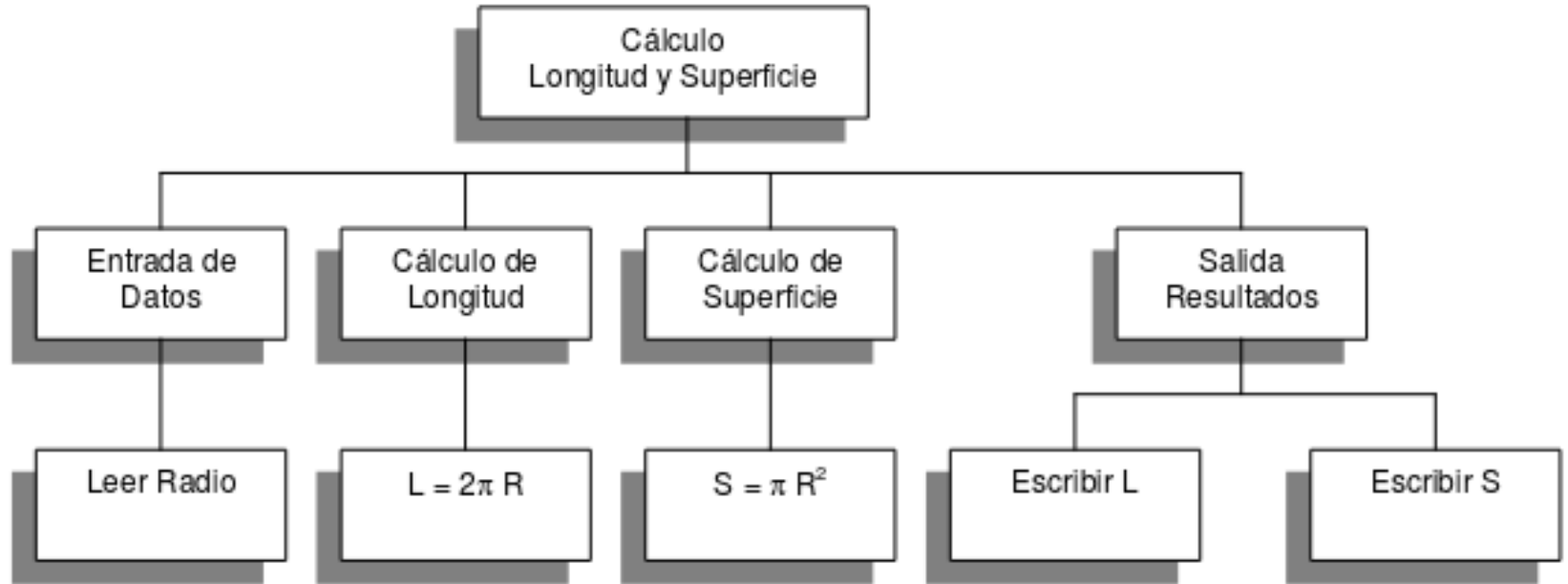
Partición o divide y vencerás: consiste en dividir un problema grande en unidades más pequeñas que puedan ser resueltas individualmente.

Ejemplo: Podemos dividir el problema de limpiar una casa en labores más simple correspondientes a limpiar cada habitación.

Resolución por analogía: Dado un problema, se trata de recordar algún problema similar que ya esté resuelto.

Ejemplo: El cálculo de la media de las temperaturas de las provincias andaluzas y la media de las notas de los alumnos e una clase se realiza del mismo modo.

Diseño de algoritmos



Diseño de algoritmos

- Un **diagrama de flujo** es una de las técnicas de representación gráfica de algoritmos más antiguas.
- El **pseudocódigo**, nos permite una aproximación del algoritmo al lenguaje natural y por tanto un a redacción rápida del mismo.

Fórmulas:

$$a = 3.1416 \cdot r^2$$

$$l = 2 \cdot 3.1416 \cdot r$$

Pseudocódigo y Diagrama de flujo

Inicio

Leer r

$$a = 3.1416 \cdot r^2$$

$$l = 2 \cdot 3.1416 \cdot r$$

Escribir a

Escribir l

Fin algoritmo

