

1. 하나의 실수를 입력받아 그 수를 소수점 둘째자리까지 출력하는 프로그램을 만드시오.

입력 : 3.141592  
결과 : 3.14

2. 하나의 정수를 입력받아 그 수가 양수, 음수, 0을 판별하는 프로그램을 만드시오.

입력 : -4  
결과 : 음수입니다.

3. 하나의 정수를 입력받아 1부터 그 정수까지의 합을 출력하는 프로그램을 만드시오.

입력 : 10  
결과 : 55

4. 하나의 정수를 입력받아 다음과 같은 출력 결과를 보여주는 프로그램을 만드시오.

입력 : 4  
결과 :  
\*\*\*\*  
\*\*\*  
\*\*  
\*  
\*

5. 하나의 정수를 입력받아 그 수의 약수를 모두 출력하는 프로그램을 만드시오.

입력 : 12  
결과 : 1 2 3 4 6 12

6. 두 수의 정수를 입력받아 두 수중 더 큰 값을 반환하는 함수 GetMax()를 설계하여 프로그램을 작성하시오.

입력 : 4 3  
결과 : 4

7. 하나의 정수를 입력받아 그 수의 팩토리얼 값을 반환하는 함수 Factorial()을 설계하여 프로그램을 작성하시오.

입력 : 4  
결과 : 24

8. 하나의 정수를 입력받아 그 수의 절대값을 반환하는 함수 Absolute()를 설계하여 프로그램을 작성하시오.

입력 : -5  
결과 : 5

9. 하나의 실수를 입력받아 그 수의 반올림값을 반환해주는 함수 Round()를 설계하여 프로그램을 작성하시오.

입력 : 7.499  
결과 : 7

10. 컴퓨터와 가위바위보 게임을 만들려고 한다. 다음과 같은 결과가 나오도록 설계하시오. (단, 난수 함수를 이용하여 설계한다.)

1.가위/2.바위/3.보 : 1  
컴퓨터는 [바위]를 냈습니다.  
당신은 졌습니다!

#### [ 제출방법 ]

- korea.devsec@gmail.com 로 다음 수업 시작 전까지 제출
- 제목은 '멘토링\_과제번호\_이름'으로 맞출 것 (예: 멘토링\_01\_홍길동) <- 양식 꼭 지켜주세요!
- 메일 내용에 코드만 복사 & 붙여넣기 하여 통째로 제출 (첨부X)