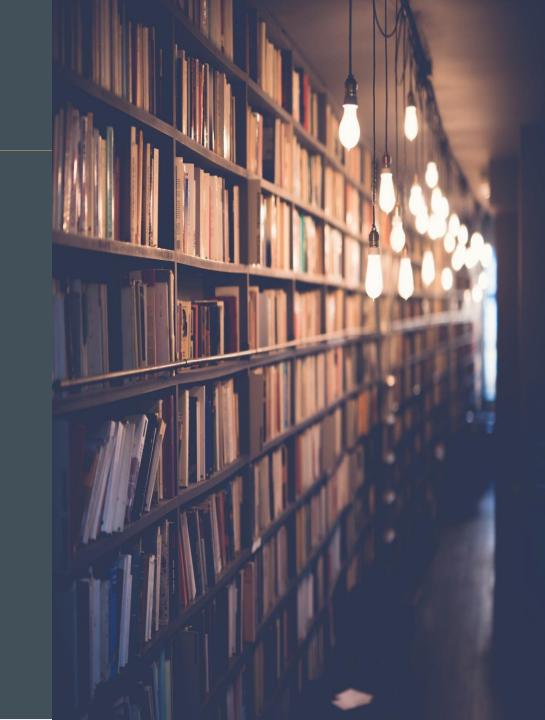
# 캡스톤 디자인 3조 진행 보고

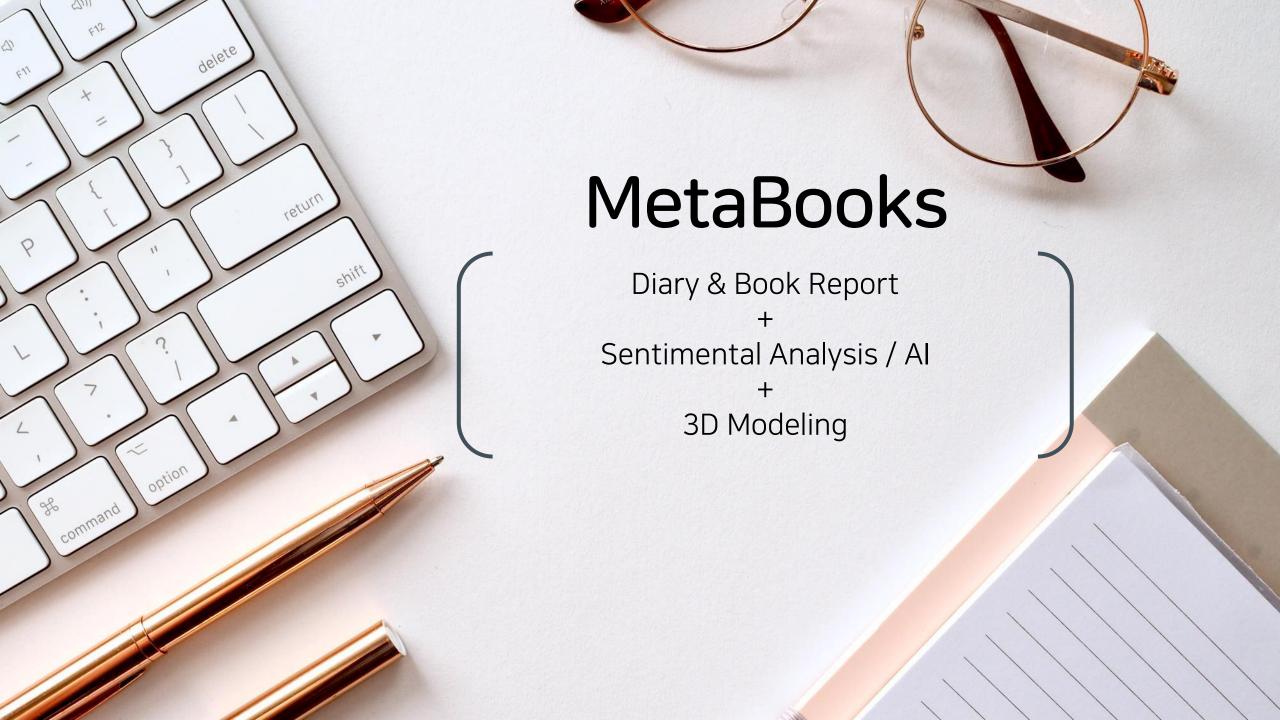
소프트웨어학과 32182235 손태희 32184808 하재경

# 목차

- 1 Project개요
- 2 역할 및 진행 일정
- 3 Project 진행상황
- 4 추후계획













하재경: DB 설계 및 구현

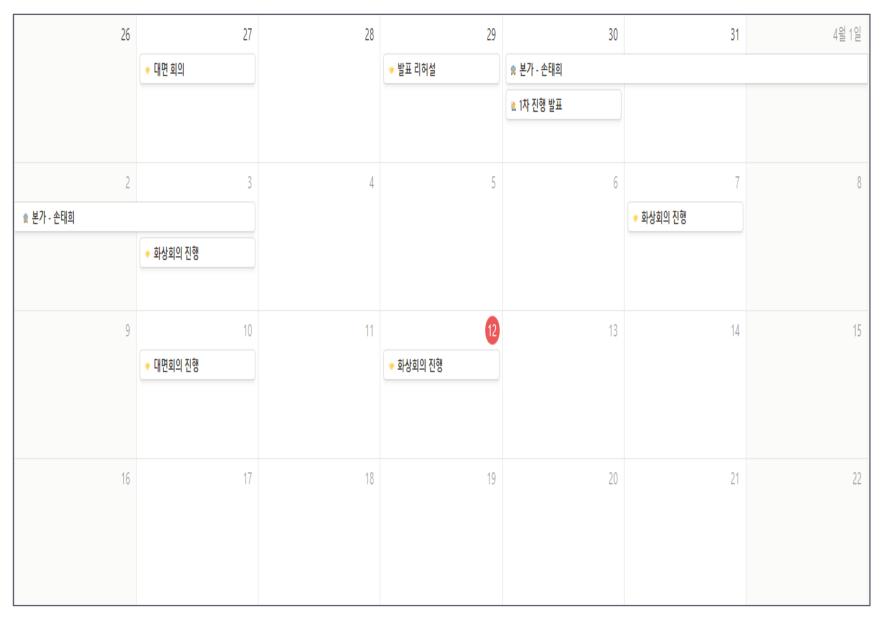
팀원



손태희: UI 설계 및 구현

### Part 2,

# 역할 및 진행 일정



가. 총 기간 : 3/30 ~ 4/12

나. 기간 내 회의 진행

3/30 : 대면회의 진행

4/3 : 화상회의 진행

4/7 : 화상회의 진행

4/10 : 대면회의 진행

4/12 : 화상회의 진행

이하 5회 진행



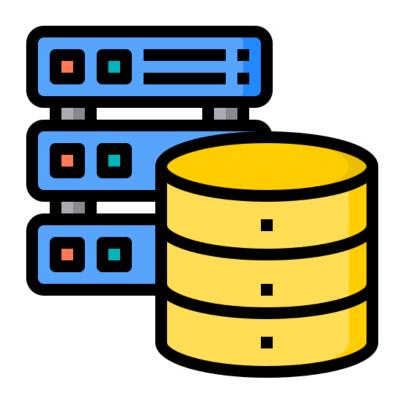
Main Point

DB&Ul 설계및구현



### 001 >> DB 설계 - Diary & Quotes

Diary table - 사용자가 입력한 content, 감정분석 결과, 날짜 Quotes table - 사용자에게 출력할 content, 연결할 감정



	diary
	Content
	Senti_pos
	Senti_neu
	Senti_neg
	Date
quotes	
	Content
	Senti

001 >> DB 설계 - Book Report

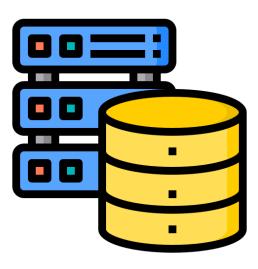
사용자가입력한 content,이미지생성을 위한 keyword,생성된 이미지를 저장하는 Image Image는 blob 자료형을 이용하여 base64로 인코딩된 내용을 DB에 저장



base64

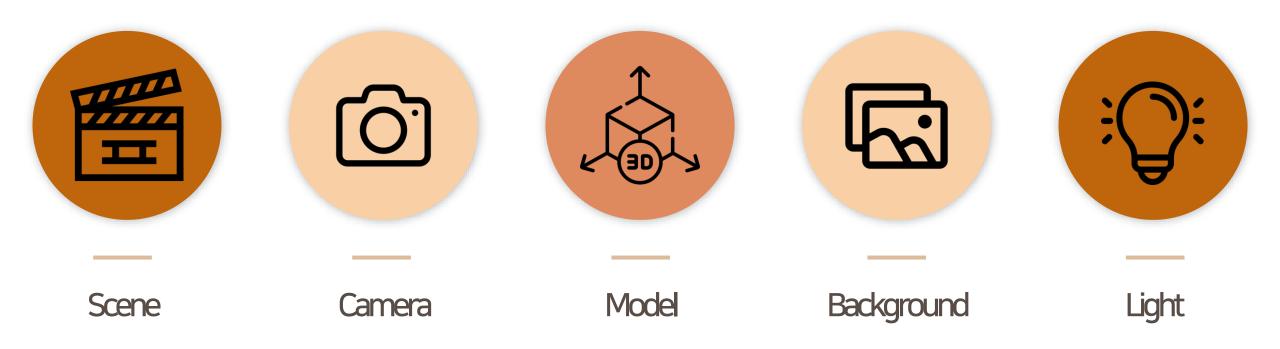






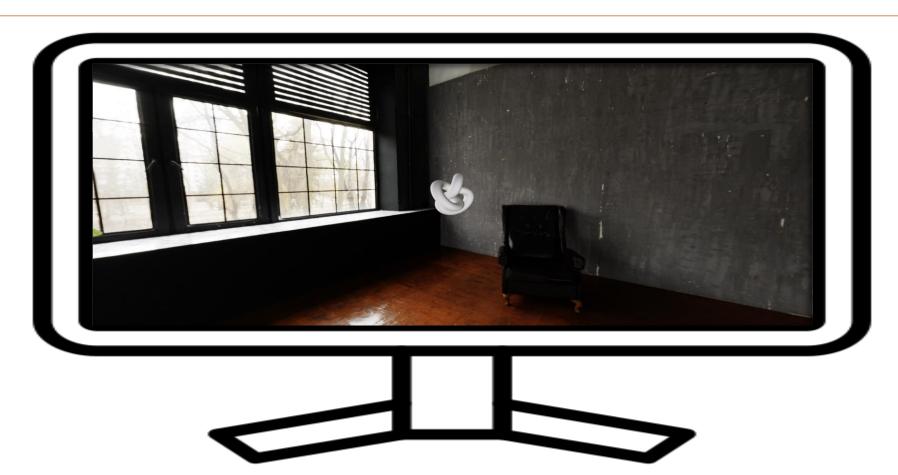
002 >> UI 설계

계획했던대로 three.js를 통해구현 현재 3D 모델링에 필요한 요소인 Scene, Camera, Model, Background, Light를 구성



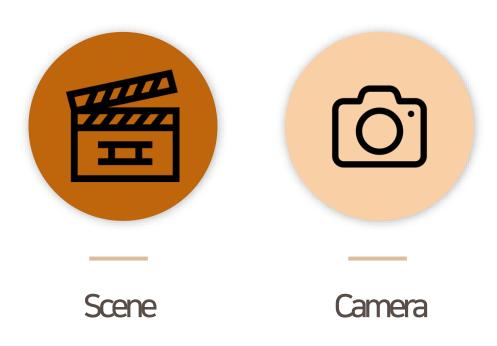
002 >> UI 설계

계획했던 대로 three.js를 통해 구현 현재 3D 모델링에 필요한 요소인 Scene, Camera, Model, Background, Light를 구성



002 >> UI 설계

계획했던대로 three.js를 통해 구현 현재 3D 모델링에 필요한 요소인 Scene, Camera, Model, Background, Light를 구성



### Scene

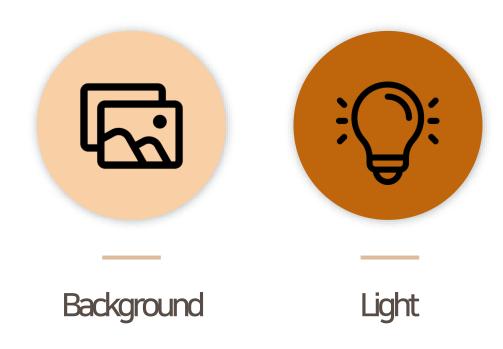
three.js에서 제공하는 domElement를 통해 기본적인 랜더링 진행

### Camera

divContainer의 크기에 맞춰 중앙 상단 부분에 위치하도록 시점을 설정

002 >> UI 설계

계획했던대로 three.js를통해구현 현재 3D 모델링에 필요한 요소인 Scene, Camera, Model, Background, Light를 구성



### Background

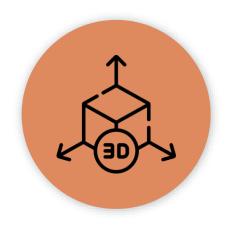
RGBELoader 모듈을 통해 hdr 파일을 사용하여 구현

### Light

tonemapping을 사용하여 hdr 파일 내에서 설정된 광원을 사용 자연스러운 빛을 연출하도록 구현

### 002 >> UI 설계

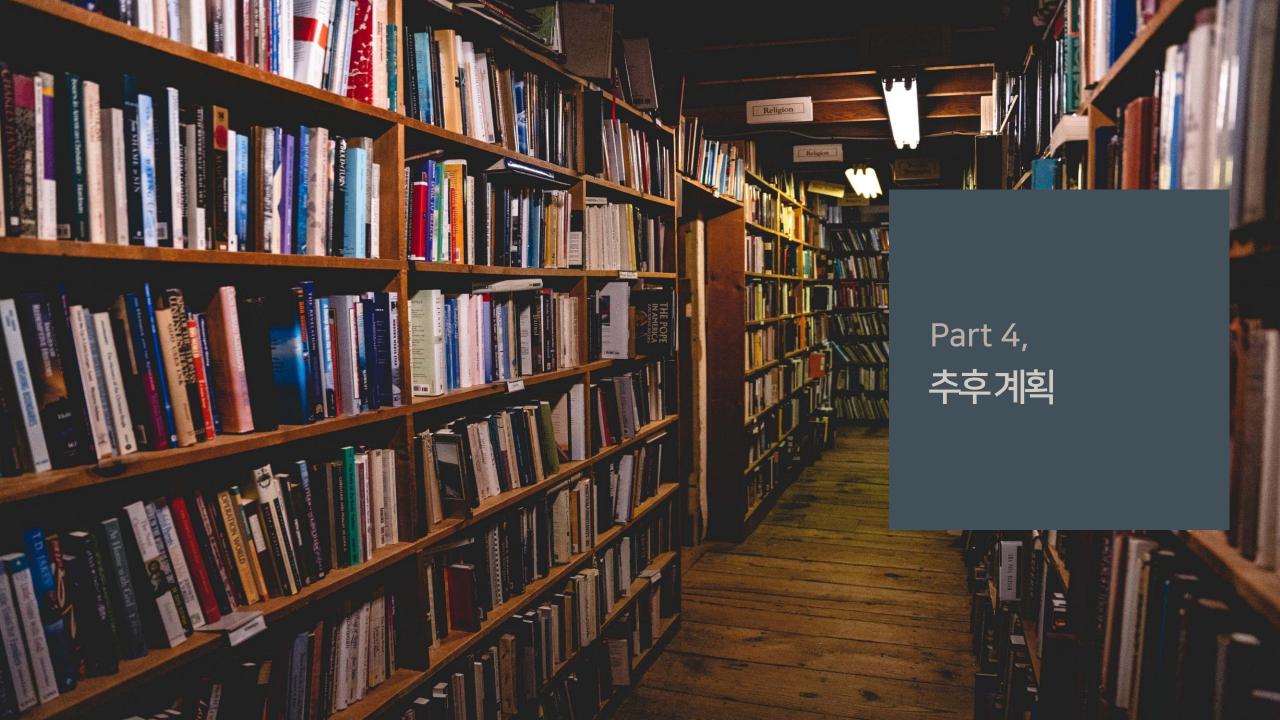
계획했던대로 three.js를 통해 구현 현재 3D 모델링에 필요한 요소인 Scene, Camera, Model, Background, Light를 구성



Model

### Model

three.js에서 제공하는 TorsKnot 모델을 생성 Mouse Interaction 추가 모델은 UI 디자인에 맞춰 추후 교체 예정



시험기간을 고려하여 설계한 코드 검토 및 수정 진행 각각의 서비스를 연결



# CRRECEREE CEREE CERT THAT THAT THE THE STREET STREET Thank You