

PROYECTO

DIEGO EDINSON TIQUE RAMIREZ  
HECTOR ARMANDO RINCON FARELO

PROYECTO DE PROGRAMACION 2

JAIRO FRANCISCO SEOANES LEON  
DOCENTE

UNIVERSIDAD POPULAR DEL CESAR  
FACULTAD DE INGENIERIAS DE SISTEMAS Y TECNOLOGICAS  
VALLEDUPAR  
2022

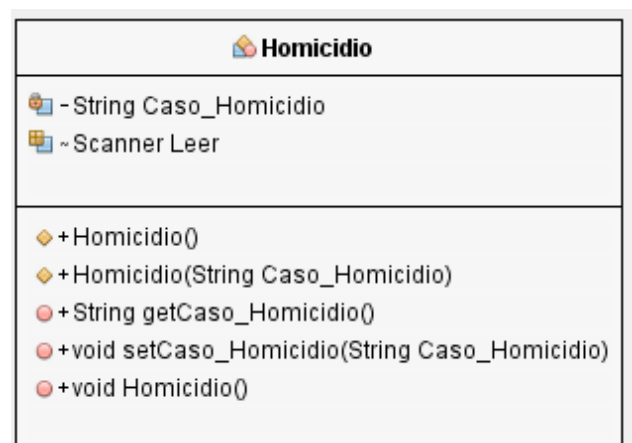
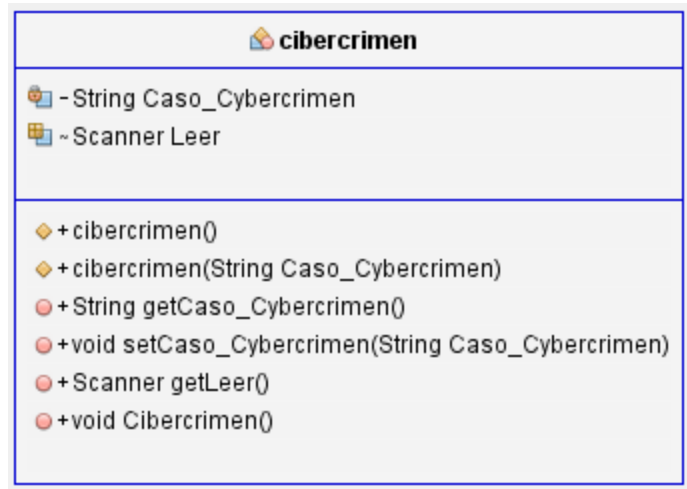
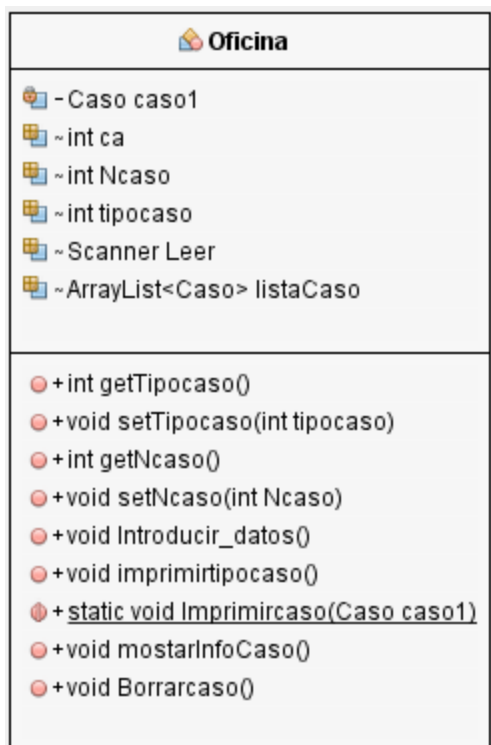
## INDICE

• Problema planteado.....	1
• Identificación de entidades.....	2
• Diseño UML de entidades.....	3, 4, 5 y 6
• Relaciones entre clases.....	7, 8, 9, 10 y 11
• Versión preliminar diagrama de clases .....	12
• Link para ver diagrama de clases con más detalles.....	13
• Diseño de interfaz grafica.....	14 ,15, 16, 17, 18, 19,20,21.
• Link del Código del proyecto .....	22
• Link del video .....	22









### **Problema Planteado**
















La oficina de detectives “Caso cerrado” recibe varios casos cada mes, donde deben seguir las pistas para encontrar al culpable. Como son muy organizados, en “Caso cerrado” asignan un número único a cada caso, el cual debe estar compuesto de 5 números, la descripción del caso, donde se indica la causa de la investigación, código de prioridad, que indica el nivel de importancia del caso (A=poca importancia, B=moderada, C=relevante), también asignan a uno de sus detectives como el responsable. Cada caso también recibe un nombre clave para poder usarlo en las conversaciones. Los casos pueden ser de tres tipos, Cibercrimen, Homicidios, Narcóticos. Para los casos de Cibercrimen, se adiciona la línea de cibercrimen asociada (robo de identidad, robo de información, fraudes por internet, etc.). En los casos de homicidios, se registra adicionalmente un segundo detective, que es el encargado de realizar tareas secundarias como interrogatorios, análisis de pruebas, etc.), para los casos de narcóticos, se registra adicionalmente si es un caso local, estatal o federal. La oficina mantiene un registro de sus detectives activos, de los cuales se almacena su no identificación, nombres, apellidos, años de experiencia y los tipos de caso para los cuales está capacitado (cibercrimen, narcóticos, homicidios). Un caso solo puede tener un único detective responsable, sin embargo, un detective puede tener varios casos asignados. Los casos son asignados a los detectives según su prioridad, es decir, si su prioridad es de código A, puede ser asignado a detectives con menos de 3 años de experiencia, si la prioridad es de código B, puede ser asignado a detectives con expediente de 3 a 5 años, mientras que los casos de máxima prioridad solo pueden ser asignados a detectives con más de 5 años de experiencia. En todo caso, para que un caso sea asignado a un detective, éste debe estar capacitado para tal. En cada caso por lo general se tiene un conjunto de sospechosos. Algunas veces los sospechosos de un caso pueden ser sospechosos en otros casos. De cada sospechoso se guarda su no id, nombre, el alias (si lo tiene), la edad, la última dirección conocida, en la cual se debe indicar No de vivienda, localidad, ciudad, departamento y país, una fotografía y una descripción de sus características físicas. Cada caso mantiene una bitácora de investigación, la cual describe el historial de anotaciones del proceso investigativo. Para cada anotación se incluye fecha de registro y observación.

Oficina de detectives	Descripción
Caso	Los casos se identifican con: numero de 5 dígitos, descripción del caso, causa de investigación, código prioridad, nombre clave
Bitácora	Es donde se guardan las anotaciones de todos los casos.
Detective	Son los datos que identifican a un detective y se identifican con: no identificación, nombres, apellidos, años de experiencia y los tipos de caso para los cuales está capacitado (cibercrimen, narcóticos, homicidios)
Sospechoso	Son los datos que identifican a un sospechoso: no id, nombre, el alias (si lo tiene), la edad, la última dirección conocida, en la cual se debe indicar No de vivienda, localidad, ciudad, departamento y país, una fotografía y una descripción de sus características físicas.
Anotación	la cual describe el historial de anotaciones del proceso investigativo con los datos de: fecha de registro y observación.
Dirección	Es donde se guardan las direcciones de los sospechosos.
Homicidio	Es un tipo de caso que se registra adicionalmente un segundo detective, que es el encargado de realizar tareas secundarias como interrogatorios, análisis de pruebas, etc.
Narcótico	se registra adicionalmente si es un caso local, estatal o federal.
Cibercrimen	Se registra robo de identidad, robo de información, fraudes por internet, etc. y se adiciona la línea de cibercrimen asociada.
Oficina	Es donde se registran los casos.
Sospechoso	Es donde se registran los datos de los sospechosos.




### **Direccion**

 -String ultidireconocidad  
 -String localidad  
 -String ciudad  
 -String departamento  
 -String pais  
 ~Scanner leer  
 ~ArrayList<Direccion> listaDireccion  
 ~Direccion direccion1



 +Direccion()  
 +Direccion(String ultidireconocidad, String localidad, String ciudad, String departamento, String pais)  
 +String getUltidireconocidad()  
 +void setUltidireconocidad(String ultidireconocidad)  
 +String getLocalidad()  
 +void setLocalidad(String localidad)  
 +String getCiudad()  
 +void setCiudad(String ciudad)  
 +String getDepartamento()  
 +void setDepartamento(String departamento)  
 +String getPais()  
 +void setPais(String pais)  
 +void DatoDireccion()  
 +static void imprimir4(Direccion direccion1)  
 +void mostraUltiDire()








### **Bitacora**

 ~Caso caso1

 +Bitacora()










### **Narcotico**

 -String Caso\_Narcotico  
 ~Scanner Leer

 +Narcotico()  
 +Narcotico(String Caso\_Narcotico)  
 +String getCaso\_Narcotico()  
 +void setCaso\_Narcotico(String Caso\_Narcotico)  
 +Scanner getLeer()  
 +void setLeer(Scanner Leer)  
 +void Narcotico()

### **Anotacion**

 -String observaciones  
 -String fechaRegistro  
 ~Scanner leer  
 ~ArrayList<Anotacion> listaAnotaciones  
 ~Anotacion anotacion1  
 ~int numero

 +Anotacion()  
 +Anotacion(String observaciones, String fechaRegistro)  
 +String getObservaciones()  
 +void setObservaciones(String observaciones)  
 +String getFechaRegistro()  
 +void setFechaRegistro(String fechaRegistro)  
 +void PedirObservaciones()  
 +static void imprimir1(Anotacion anotacion1)  
 +void mostrarInfoAnota()

Detective
<pre>private int año_experiencia private int especializado</pre>
<pre>public Detective(int año_experiencia, int especializado, int noID, String nombres, String apellidos) super(noID, nombres, apellidos) public int getEspecializado() public void setEspecializado(int especializado) public int getAño_experiencia() public void setAño_experiencia(int año_experiencia) public void DatosDetectives() public void imprimirEspecia() public void MensajeD(Detective detective1) public void mostrarInfoDectectives() public void MensajeS(Sospechoso nada)</pre>

Sospechoso
<pre>private int edad private String descripcionFisica private String alias</pre>
<pre>public Sospechoso(int edad, String descripcionFisica, String alias, int noID, String nombres, String apellidos) super(noID, nombres, apellidos) public String getAlias() public void setAlias(String alias) public int getEdad() public void setEdad(int edad) public String getDescripcionFisica() public void setDescripcionFisica(String descripcionFisica) public void DatoSospechoso() public void MensajeS(Sospechoso sospechoso1) public void mostrarInfoSospechoso() public void obtenerfoto() public void MensajeD(Detective nada) public void BorrarSospechoso()</pre>

ArchivoTexto
private File archivo private FileWriter modoEscritura private Scanner modoLectura
public ArchivoTexto() public ArchivoTexto(String ruta)

ArchivoTextoDT
private File archivo2 private FileWriter modoEscritura private Scanner modoLectura
public ArchivoTextoDT() public ArchivoTextoDT(String ruta2)

GuardarDatosSospechoso
Vector vPrincipal
public void guardar(Sospechoso unSospechoso) public void guardarArchivo(Sospechoso sospechoso1) public DefaultTableModel listaSospechosos()

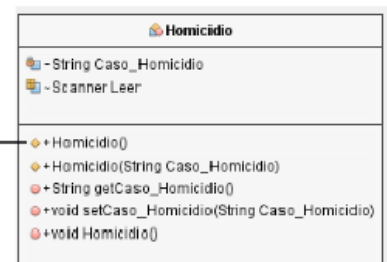
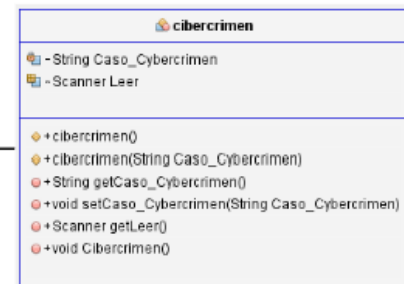
GuardarDireccion
Vector vPrincipal
public GuardarDireccion() public void guardarDire(Direccion unDireccion) public void GuardarDireccion(Direccion direccion1) public DefaultTableModel listaDireccion()

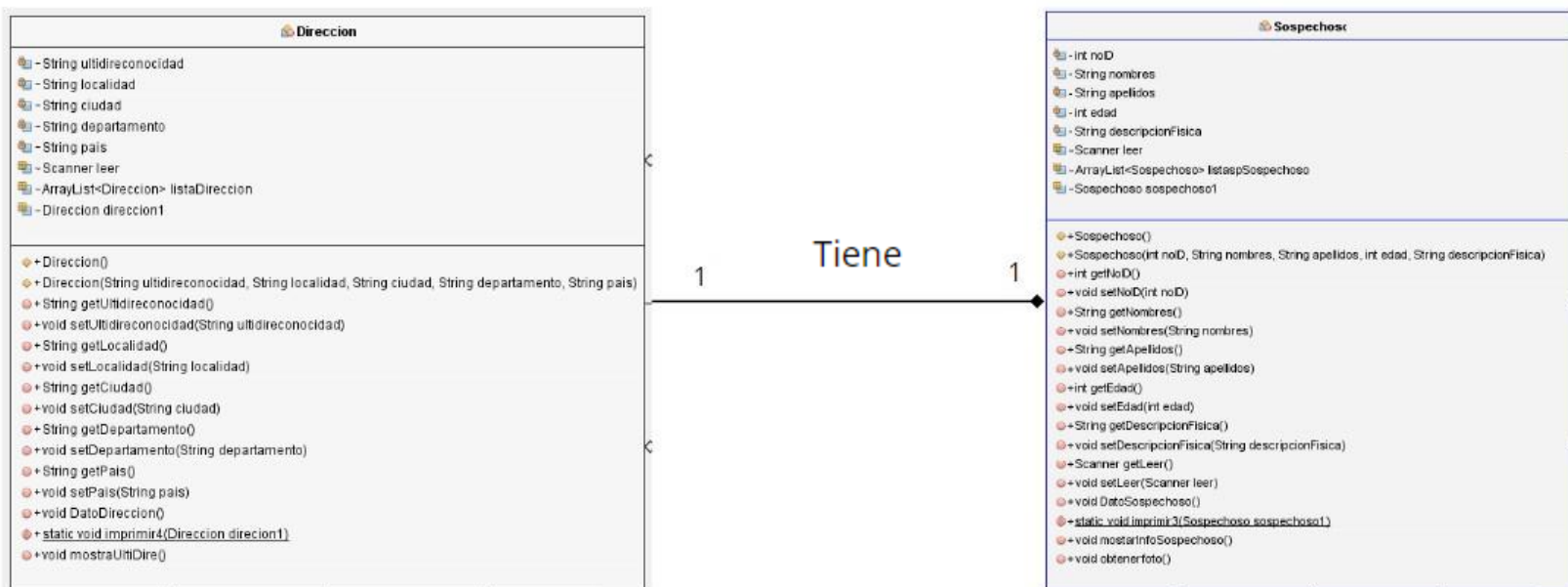
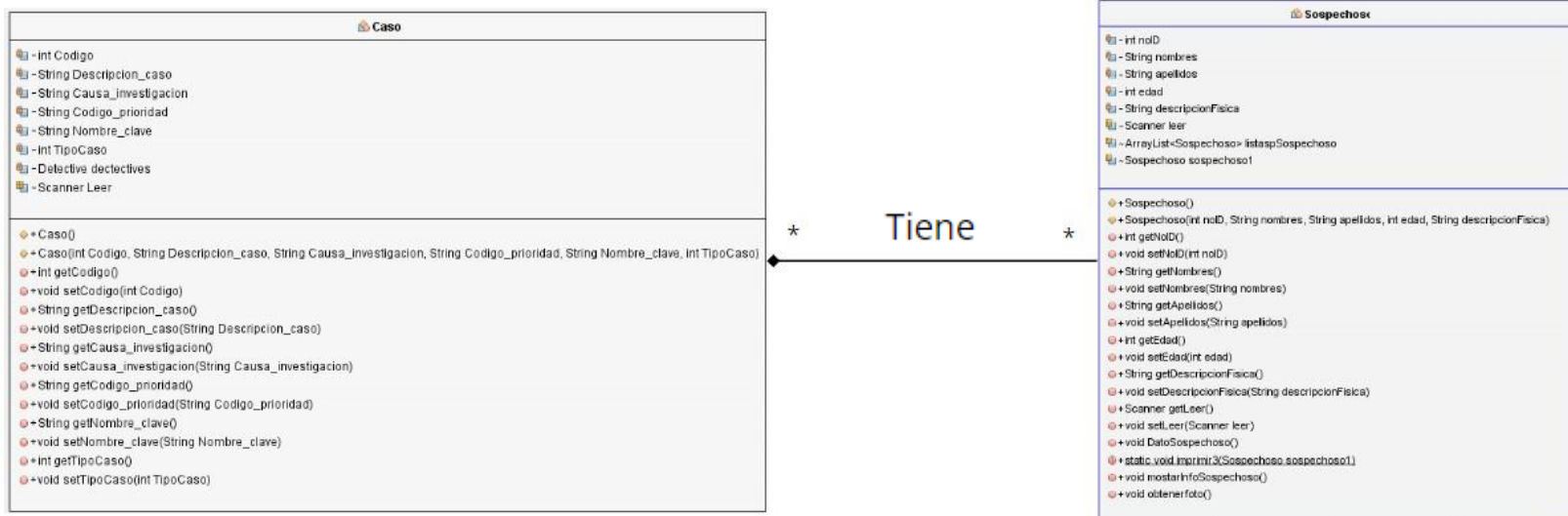
Interface MensajeTipocaso
public interface MensajeTipocaso String Mensajecaso()

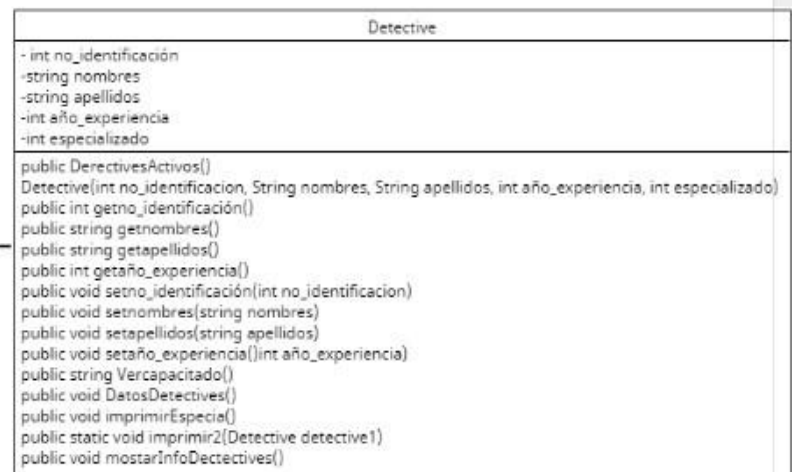
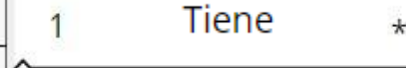
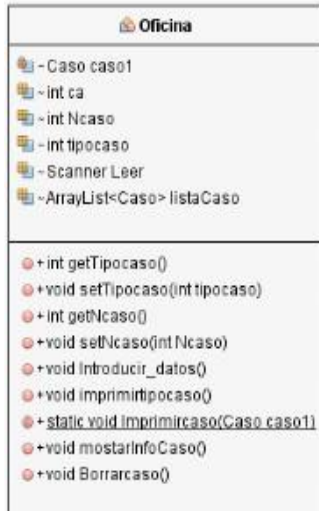
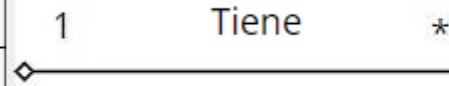
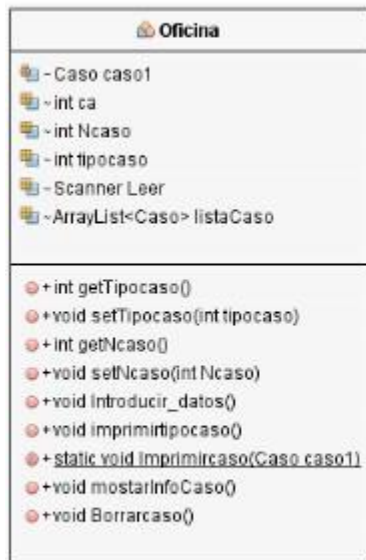
Interface MensajeDetectiveySospechoso
public interface MensajeDetectiveySospechoso void MensajeD(Detective detective1) void MensajeS(Sospechoso sospechoso1)

DatosdeDyS
int noID private String nombres private String apellidos public DatosdeDyS(int noID, String nombres, String apellidos) public int getNoID() public void setNoID(int noID) public String getNombres() public void setNombres(String nombres) public String getApellidos() public void setApellidos(String apellidos)

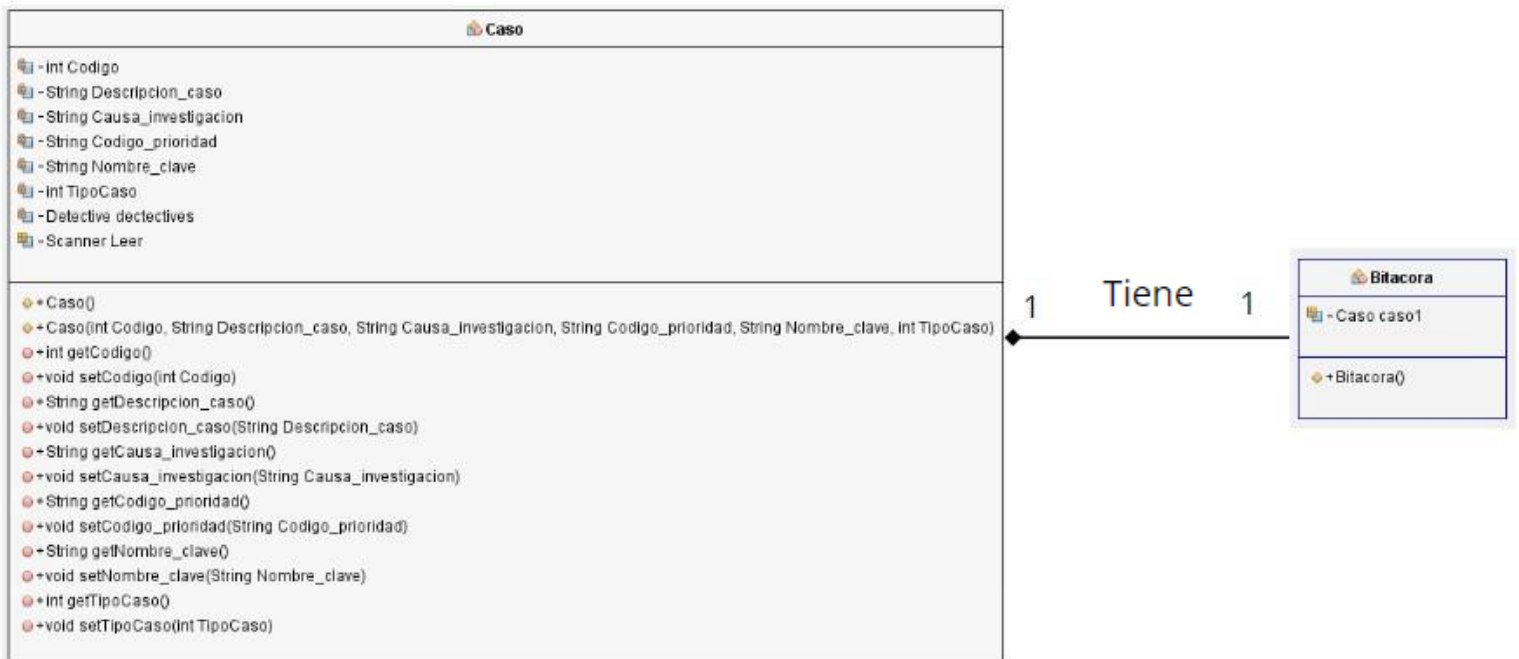
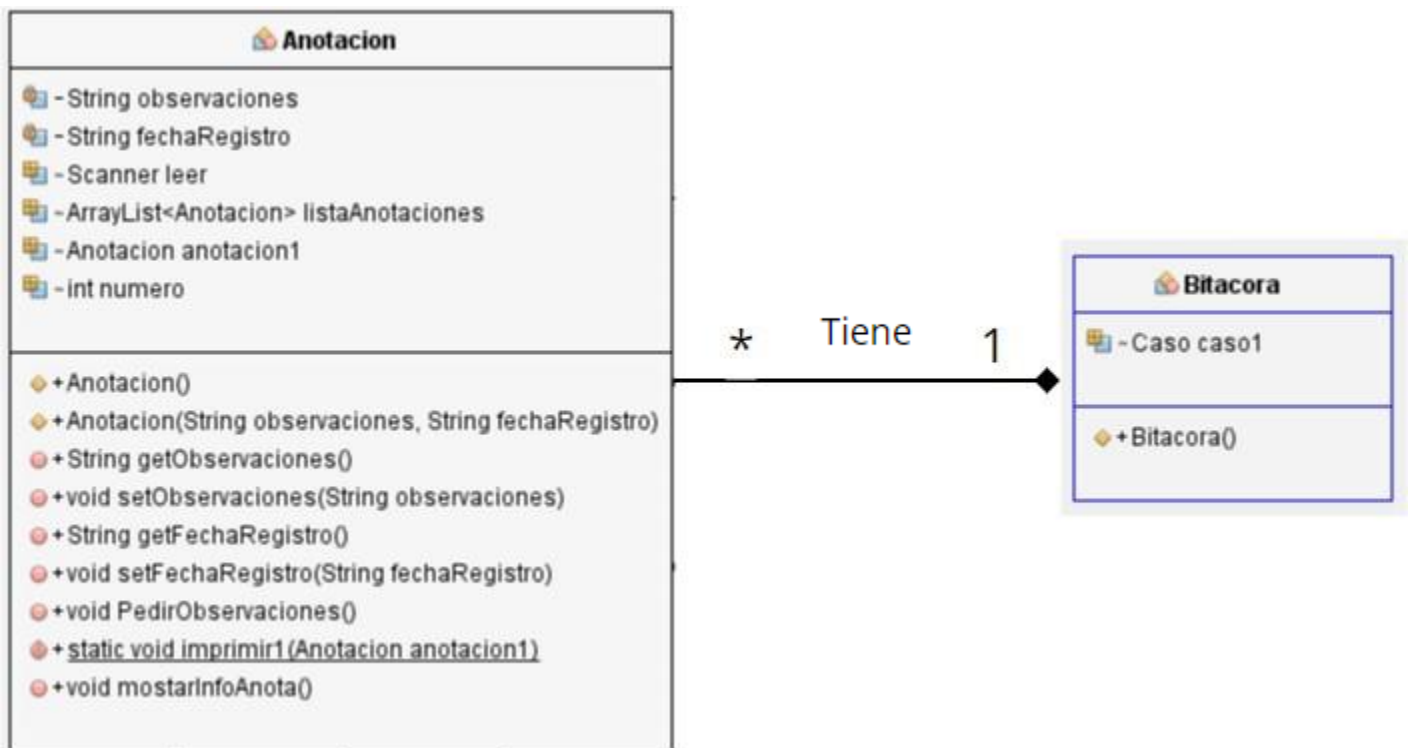


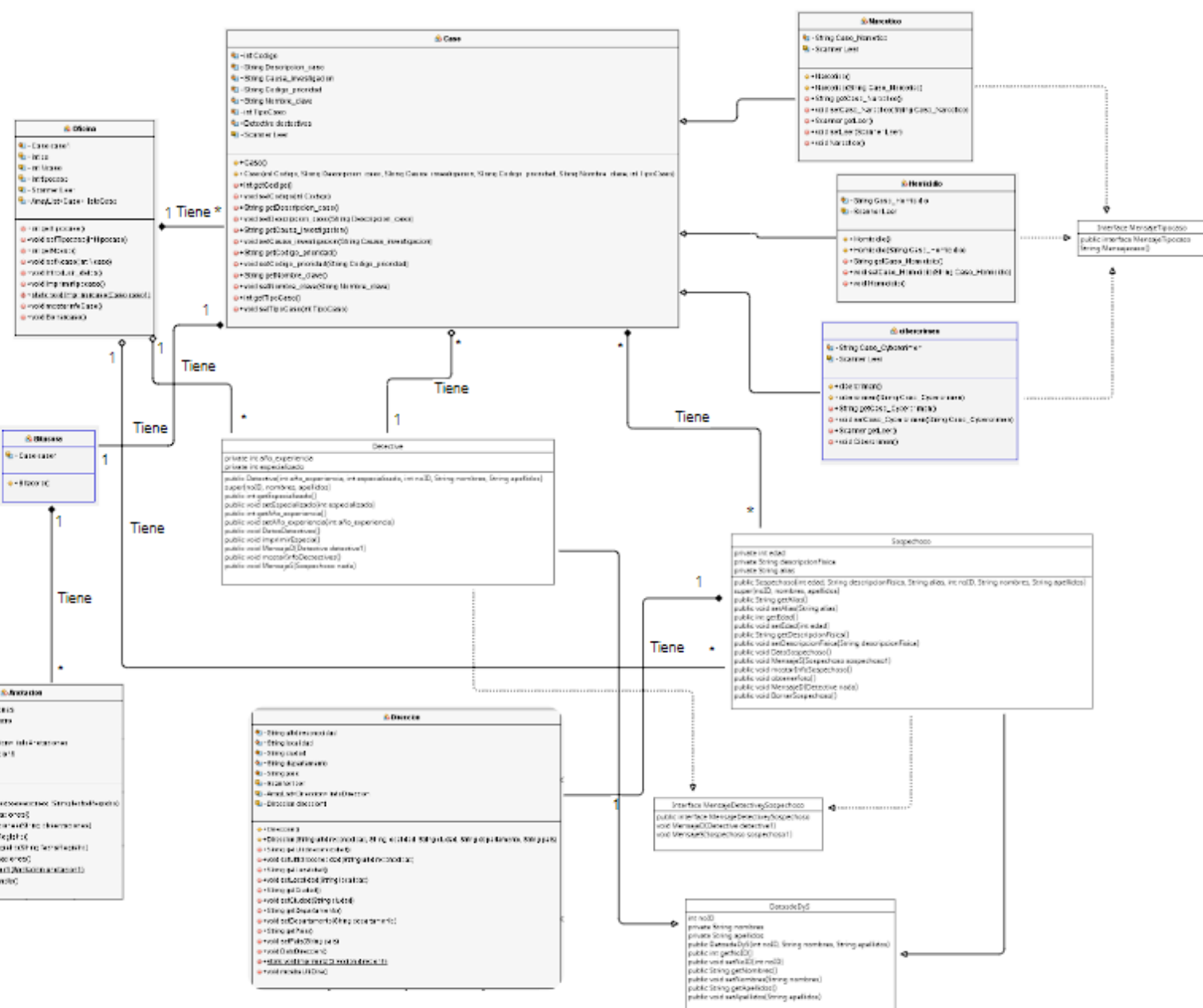












Link para ver el diagrama de UML mejor

<https://app.moqups.com/VNvdtGmA51fczRxHp3XcbQo0Y3g87EB4/view/page/a2b913140>







## Formulario de caso

Codigo

Descripcion del caso

Causa de investigacion

Codigo de Prioridad

Nombre Clave

Tipo de Caso

Editar

Registrarse

Eliminar

Limpiar pantalla

Salir

Regresar

## Datos de Detective

[Abrir](#)[Agregar](#)[Guardar](#)[Eliminar](#)

Nombre 1	Nombre 2	Apellido 1	Apellido 2	Num Id	Especia...	Año Exp...

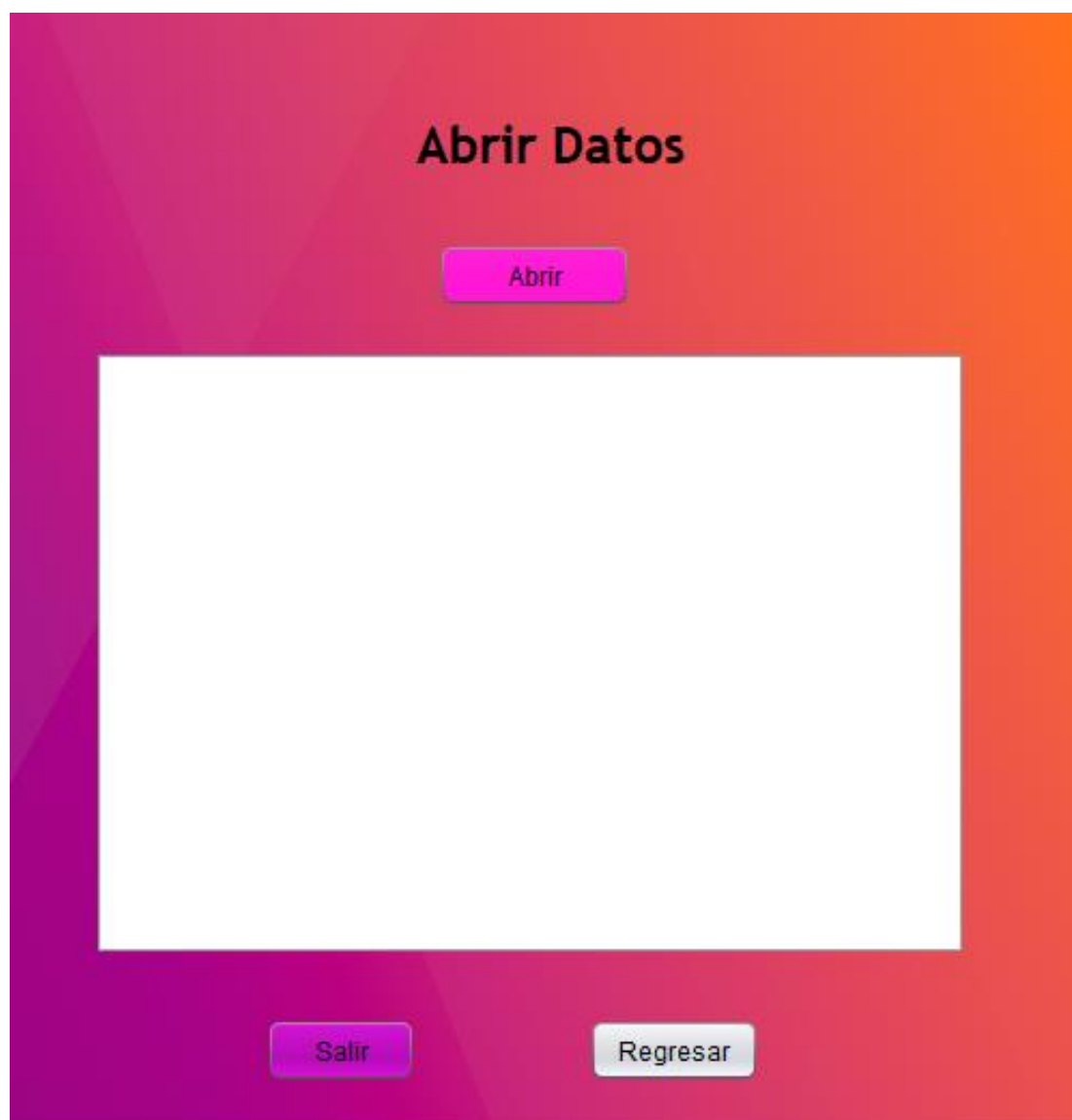
[Salir](#)[Regresar](#)

## Registro de Anotaciones del caso

[Abrir](#)[Agregar](#)[Guardar](#)[Eliminar](#)

Fecha Registro	Observaciones

[Salir](#)[Regresar](#)



## Registro Sospechosos

NoID:	<input type="text"/>	Ciudad:	<input type="text"/>
Nombres:	<input type="text"/>	Departamento:	<input type="text"/>
Apellidos:	<input type="text"/>	País:	<input type="text"/>
Edad:	<input type="text"/>	Localidad:	<input type="text"/>
Alias:	<input type="text"/>	UltimaDireccion:	<input type="text"/>
DescripcionFisica:	<input type="text"/>		

Guardar

Editor

Eliminar

[Regresar](#)

Noid	Nombres	Apellidos	Edad	Alias	Descripcio...	Ciudad	Departam...	Pais	Localidad	UltimaDire...
Ciudad						Departamento		Pais		UltimaDireccion

Seleccione una opcion y da clic en el boto eliminar

NoID	Nombres	Apellidos	Edad	Alias	DescripcionFisica

Eliminar1

Ciudad	Departamento	Pais	Localidad	UltimaDireccionConoci...

Eliminar2

Regresar

### Seleccione una fila, modifica y da clic en actualizar

NoID:	<input type="text"/>	Ciudad:	<input type="text"/>
Nombres:	<input type="text"/>	Departamento:	<input type="text"/>
Apellidos:	<input type="text"/>	Pais:	<input type="text"/>
Edad:	<input type="text"/>	Localidad:	<input type="text"/>
Alias:	<input type="text"/>	UltimaDireccion:	<input type="text"/>
DescripcionFisica:	<input type="text"/>		

NoID	Nombres	Apellidos	Edad	Alias	DescripcionFisica

Ciudad	Departamento	Pais	Localidad	UltimaDireccionConoc...

## Link del Código del Proyecto

<https://github.com/Kracken914dt/Proyecto-Final-Pdf-y-Codigo.git>

## Link del video

<https://youtu.be/vBGC98d3XHc>