

# Service

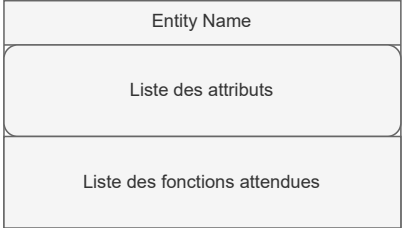
Un objet **Service** est un *singleton* qui est g  r   dans un processus diff  rents du *GameLoop*.

Toutes les classes repr  sentant un objet **Service** doivent h  rit  es de l'interface **IService**

Un objet **Service** est utilis   pour g  rer les *input/output* except   l'affichage    l'  cran :

- *Input* du clavier ou de la souris
- *Output* pour le son
- Communication avec un *Server*

Box Legend



Color Legend

