

Szanowni Państwo,

Prowadzimy badania naukowe, mające na celu zrozumienie, **w jaki sposób ludzie podejmują decyzje w warunkach interakcji strategicznych**, czyli kiedy wynik zależy nie tylko od naszych działań, ale także od działań innych osób, z którymi wchodzimy w interakcję.

W tym celu stworzyliśmy **darmową aplikację mobilną Game of Rows** dostępną na platformy **Android** i **iOS**. W tej aplikacji, której cel jest czysto naukowy, każdy użytkownik gra w serię prostych gier za każdym razem z innym rzeczywistym użytkownikiem, którego tożsamość jest ukryta. Zachętą do gry jest **system rankingowy** (godzinny, dzienny, tygodniowy, miesięczny, wszechczasów), który wyświetla nazwy graczy w kolejności odzwierciedlającej ich wyniki w grach, w których grali przeciwko innym graczom podejmującym podobne decyzje. Aplikację można pobrać z [Google Play](#) lub z [Apple Store](#). Dodatkowe informacje można również znaleźć [tutaj](#).

Aby zebrać wystarczającą ilość danych, potrzebujemy wielu osób do rozegrania odpowiednio dużej liczby gier. W związku z tym, jeśli uznają Państwo, że ten projekt jest tego wart, uprzejmie prosimy o **jak najszybsze udostępnienie tej informacji** za pośrednictwem różnych dostępnych kanałów. Interesują nas przede wszystkim studenci bez dogłębnej wiedzy z zakresu teorii gier, ale do gry zapraszamy również inne osoby.

Uprzejmie Państwu dziękujemy za wsparcie naszych badań naukowych. Jeśli zechcecie (wówczas prosimy o informację zwrotną), będziemy Was informować o wynikach naszych badań.

Łącząc wyrazy szacunku,

dr hab. Michał Jakubczyk, prof. SGH,
prof. dr hab. Bogumił Kamiński,
dr Michał Lewandowski,
Aleksander Nosarzewski
Zespół naukowy Game of Rows

Dear Sir or Madame,

We conduct research aimed at understanding **how people make decisions in conditions of strategic interactions**, i.e. when the result depends not only on our actions, but also on the actions of other people with whom we interact.

For this purpose, we have created a **free Game of Rows mobile application** available on **Android** and **iOS** platforms. In this application, whose purpose is purely scientific, each user plays a series of simple games each time with a different real user whose identity is hidden.

The incentive to play is a **ranking system** (hourly, daily, weekly, monthly, all-time) that displays the names of the players in the order reflecting their performance in the games they played against other players making similar decisions. The application can be downloaded from [Google Play](#) or from the [Apple Store](#). You can also find out more [here](#).

In order to collect enough data, we need many people to play a sufficiently large number of games. Therefore, if you feel that this project is worth it, we kindly ask you to **make this information public as wide as possible** and through the various channels available. We are primarily interested in students without in-depth knowledge of game theory, but other people are also invited to play.

We kindly thank you for supporting our research. If you wish (then please provide feedback), we will keep you informed about the results of our research.

Sincerely,

dr hab. Michał Jakubczyk, prof. SGH,
prof. dr hab. Bogumił Kamiński,
dr Michał Lewandowski,
Aleksander Nosarzewski
Game of Rows science team