SEGMENTEZ DES CLIENTS D'UN SITE E-COMMERCE

Présentation "Projet 5" chez "OPENCLASSROOM" Jaoid KRAIRI (Novembre 2021)

SOMMAIRE



Présentation de la problématique



Présentation du cleaning effectué



Présentation des différentes pistes de modélisation effectuées



Présentation du modèle final



Conclusion



Remerciements

Présentation de la problèmatique : 1/ Rappel du contexte

Rappel du contexte

- ✓ Fournir aux équipes d'e-commerce une segmentation des clients pour les campagnes de communication
- ✓ Comprendre les différents types d'utilisateurs
- ✓ Fournir une description actionnable de la segmentation
- ✓ Faire une proposition de contrat de maintenance

Présentation de la problèmatique : 2/ Interprétation

- Exploration des données et choix de caractéristiques adaptées,
- > Problème de classification non supervisée,
- Les clusters devront être explicables et réutilisables pour des campagnes de communication.

PRESENTATION DU CLEANING EFFECTUÈ: 1/ Cleaning

Données réparties en 9 jeu de données :

Clients / Géolocalisation / Commander des articles / Paiements de commande/ Avis de commande / Commande / Produits / Vendeurs / Traduction des catégories de produits.

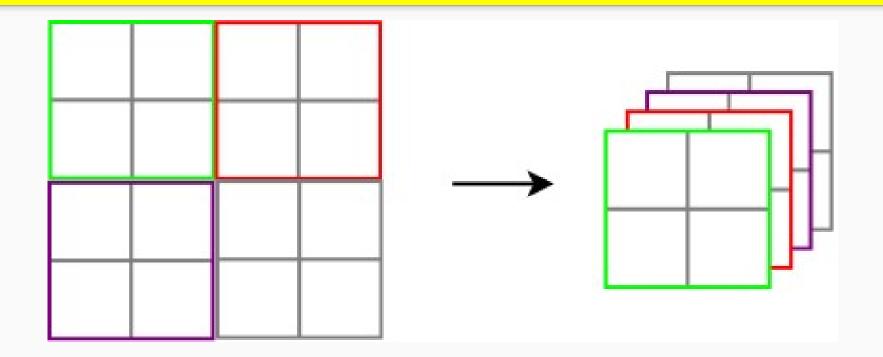
Principales étapes du nettoyage:

- ✓ Définir le jeu de données à traiter,
- ✓ Créer un jeu de données utile,
- ✓ Séparation en 2 partie du jeu de données utile,
- √ Imputation des valeurs manquantes,
- √ Réunir les 2 jeux de données catégorique et numérique

PRESENTATION DU CLEANING EFFECTUÈ : 2/ Nombre de valeurs uniques par variable

customer_unique_id	96096
customer id	99441
customer_city	4119
customer_state	27
order_id	99441
order_purchase_timestamp	98875
order_delivered_customer_date	95664
product_id	32951
payment type	5
product_category_name_english	71
geolocation_lat	691481
geolocation_lng	691745
order_item_id	21
price	5968
freight_value	6999
payment_installments	24
payment_value	29077
review_score dtype: int64	5

PRESENTATION DU CLEANING EFFECTUÈ: 3/ Créer des familles de produits



PRESENTATION DU CLEANING EFFECTUÈ: 4/ Mettre au format les dates

Avant:

#	Column	Dtype
0	customer_unique_id	object
1	customer_id	object
2	customer_city	object
3	customer_state	object
4	order id	object
5	order_purchase_timestamp	object
6	order_delivered_customer_date	object
7	product_id	object
8	payment_type	object
9	<pre>product_category_name_english</pre>	object
10	geolocation_lat	float64
11	<pre>geolocation_lng</pre>	float64
12	order_item_id	float64
13	price	float64
14	freight_value	float64
15	payment_installments	float64
16	payment_value	float64
17	review_score	int64
	pes: float64(7), int64(1), objec pry usage: 2.4+ GB	t(10)

Après:

#	Column	Dtype
0	customer_unique_id	object
1	customer_id	object
2	customer_city	object
3	customer_state	object
4	order id	object
5	order_purchase_timestamp	datetime64[ns]
6	order_delivered_customer_date	datetime64[ns]
/	product_1d	object
8	payment_type	object
9	<pre>product_category_name_english</pre>	object
10	geolocation_lat	float64
11	geolocation_lng	float64
12	order_item_id	float64
13	price	float64
14	freight_value	float64
15	payment_installments	float64
16	payment_value	float64
17	review_score	int64
dtyp	es: datetime64[ns](2), float64(ry usage: 2.4+ GB	7), int64(1), object

PRESENTATION DU CLEANING EFFECTUÈ: 5/ Création variables fonctionnels

Quatre variables fonctionnels:

- ✓ Délai dernier achat,
- ✓ Délai de livraison,
- √ Heure d'achat,
- ✓ Jour d'achat.

PRESENTATION DU CLEANING EFFECTUÈ: 6/ Créer ma nouvelle base de données

Agrégation groupées sur customer_unique_id:

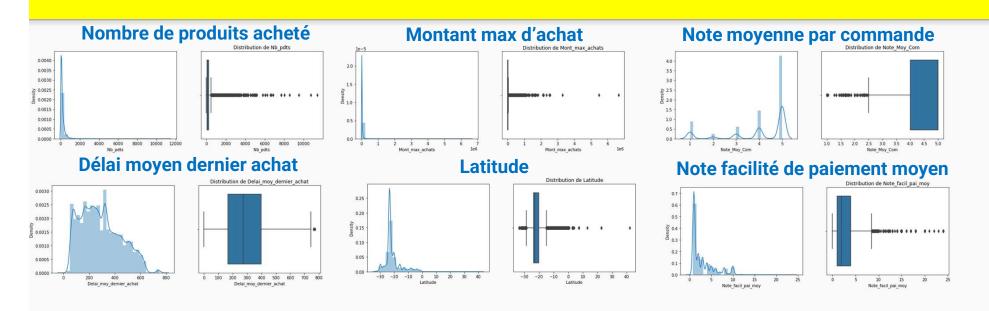
- ✓ Nombre de produits(Nb_pdts),
- ✓ Nombre de commande(Nb_com),
- ✓ Montant max d'achat(Mont_max_achats),
- ✓ Montant moyen d'achat(Mont_moy_achats),
- ✓ Note moyenne par commande(Note_Moy_Com),
- ✓ Date dernier achat(Date_dernier_achat),
- ✓ Villes.
- ✓ Catégorie de produits(Cat_prod),
- Délai moyen dernier achat(Delai_moy_dernier_achat),
- ✓ Délai moyen de livraison(Delai_Moy_Livraison),
- ✓ Heure d'achat moyen(Heure_achat_moy),
- ✓ Jour d'achat moyen(Jour_achat_moy),
- ✓ Type de paiement(Type_paiement),
- ✓ Note facilité de paiement moyen(Note_facil_pai_moy),
- ✓ Latitude,
- ✓ Longitude.



96 096 clients

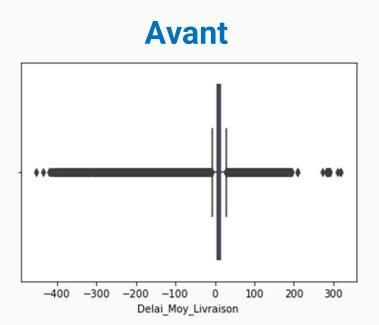
16 variables

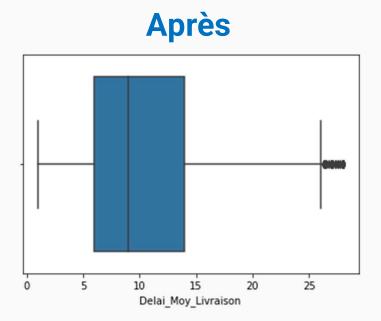
PRESENTATION DU CLEANING EFFECTUÈ: 7/ Exploration du jeu de données 1/ Outliers atypiques



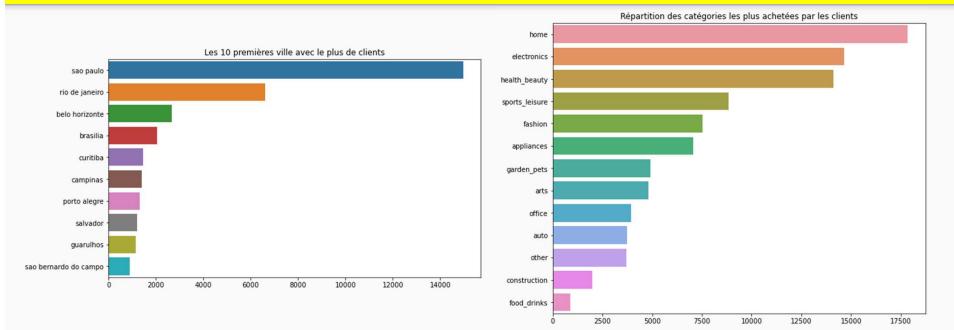
PRESENTATION DU CLEANING EFFECTUÈ:

7/ Exploration du jeu de données 2/ Remplacer les valeurs aberrantes

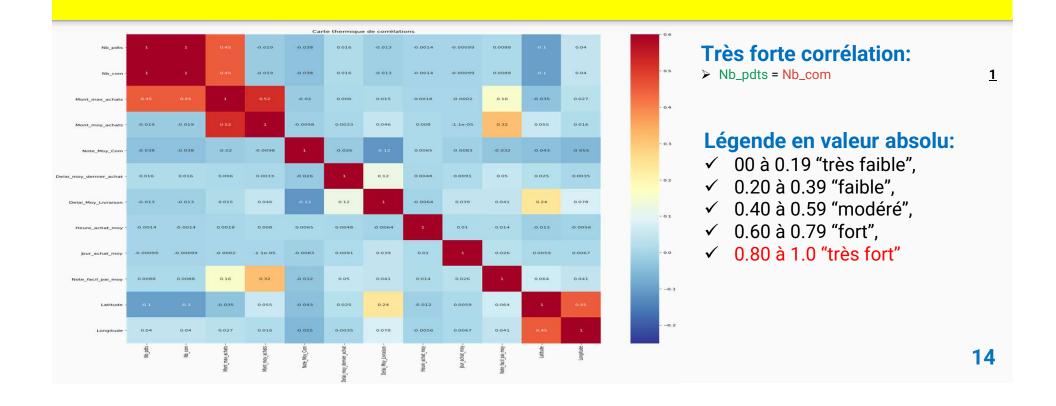




PRESENTATION DU CLEANING EFFECTUÈ: 7/ Exploration du jeu de données 3/ Exemple de distribution 10 villes avec le plus de clients et la répartition des catégories les plus achetées par les clients



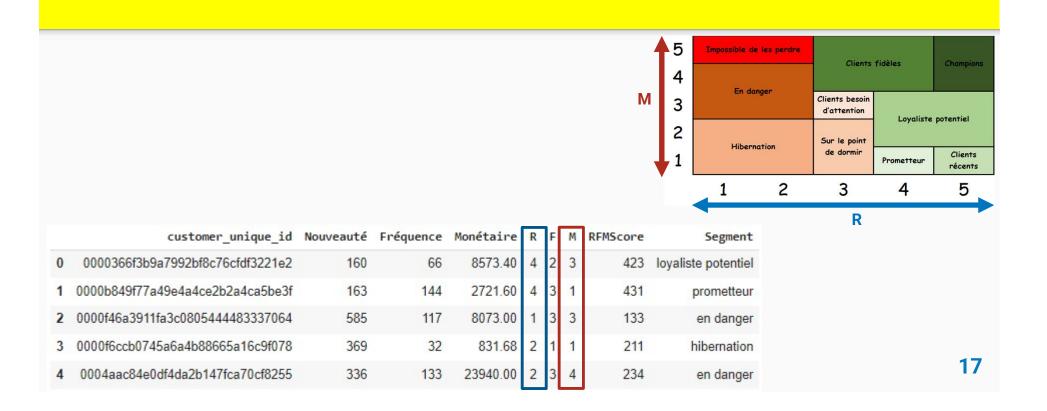
PRESENTATION DU CLEANING EFFECTUÈ : 8/ Carte thermique des corrélations



	Nouveauté	Fréquence	Monétaire
customer_unique_id			
0000366f3b9a7992bf8c76cfdf3221e2	160	66	8573.40
0000b849f77a49e4a4ce2b2a4ca5be3f	163	144	2721.60
0000f46a3911fa3c0805444483337064	585	117	8073.00
0000f6ccb0745a6a4b88665a16c9f078	369	32	831.68
0004aac84e0df4da2b147fca70cf8255	336	133	23940.00

	Nourrequité	Enéquence	Monétaire
0.2	Nouveauté 142.0	Fréquence 47.0	2729.09
0.4	227.0	89.0	6249.30
0.6	317.0	146.0	12448.34
0.8	433.0	276.0	27636.00

	customer_unique_id	Nouveauté	Fréquence	Monétaire	R	F	М	RFMScore
0	0000366f3b9a7992bf8c76cfdf3221e2	160	66	8573.40	4	2	3	423
1	0000b849f77a49e4a4ce2b2a4ca5be3f	163	144	2721.60	4	3	1	431
2	0000f46a3911fa3c0805444483337064	585	117	8073.00	1	3	3	133
3	0000f6ccb0745a6a4b88665a16c9f078	369	32	831.68	2	1	1	211
4	0004aac84e0df4da2b147fca70cf8255	336	133	23940.00	2	3	4	234



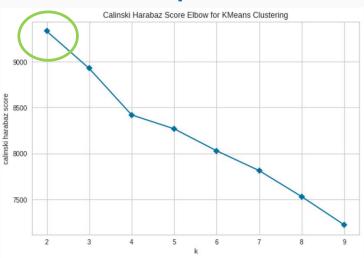
Sègmentation	Clie	Clients		vendu	Catégorie de	Ville la plus	Type de paiement le	Montant moyen par	Fréquence d'achat moyen	Délais moyen	Jour d'achat en moyenne	Heure d'achat	Délais entre 2 achats en	Note satisfaction moyenne par commande		r moyen par		Chiffre d	'affaire
client	Nombre de clients	% effectifs totale	Nombre de produit	% nbres Totale	plus acheté	représentée	plus représenté	achat	par client	de livraison	n des clients	en moyenne	moyenne par client	Note	Ratio	Note	Ratio	Chiffre d'affaire par client	Pourcentage en fonction du chiffre d'affaire
Champions	7624	7,9%	8022	20,3%	health_beauty	rio de janeiro	credit_card	210.87€	1,052203568	8 jours	Mercredi	15h	99 jours	4,23	84,6%	3,5	14,6%	2 556 120 €	21,7%
Clients fidèles	15408	16,0%	10752	27,3%	home	rio de janeiro	credit_card	201.31€	0,697819315	11 jours	Mercredi	15h	229 jours	3,92	78,4%	3,42	14,3%	2 501 664 €	21,2%
Loyaliste potentiel	15586	16,2%	1928	4,9%	home	sao paulo	credit_card	84.14€	0,123700757	9 jours	Mercredi	15h	140 jours	4,15	83,0%	2,5	10,4%	12 448 €	0,1%
Clients récents	3869	4,0%	694	1,8%	electronics	sao paulo	credit_card	50.62€	0,179374515	8 jours	Mercredi	15h	93 jours	4,27	85,4%	1,99	8,3%	2 728 €	0,0%
Prometteur	3694	3,8%	518	1,3%	electronics	sao paulo	credit_card	50.38€	0,140227396	10 jours	Mercredi	15h	186 jours	4,02	80,4%	2,02	8,4%	2 729 €	0,0%
Clients ayant besoin d'attention	3880	4,0%	1460	3,7%	home	sao paulo	credit_card	96.83€	0,37628866	12 jours	Mercredi	15h	271 jours	3,92	78,4%	2,67	11,1%	12 448 €	0,1%
Sur le point de dormir	7605	7,9%	733	1,9%	electronics	sao paulo	credit_card	58.85€	0,096383958	12 jours	Mercredi	15h	270 jours	4,01	80,2%	2,13	8,9%	6 249 €	0,1%
En danger	15162	15,8%	2000	5,1%	home	sao paulo	credit_card	114.27€	0,131908719	11 jours	Mercredi	15h	445 jours	4,07	81,4%	3,15	13,1%	27 636 €	0,2%
Impossible de les perdre	7707	8,0%	11427	29,0%	home	rio de janeiro	credit_card	286.92€	1,482678085	11 jours	Mercredi	15h	445 jours	4,05	81,0%	4,27	17,8%	6 662 844 €	56,5%
Hibernation	15561	16,2%	1890	4,8%	home	sao paulo	credit_card	60.97€	0,12145749	11 jours	Mercredi	15h	446 jours	4,06	81,2%	2,42	10,1%	6 249 €	0,1%
	Nombre Totale de clients		Nombre Totale de produit						Fréquence d'achat totale moyen par client		•							Chiffre d'affaire Totale	
	96096		39424						0,41025641							11 791 115€			

PRESENTATION DES DIFFERENTES PISTES DE MODELISATION EFFECTUEES : 2/ Comparer 2 modèles 1/ KMeans

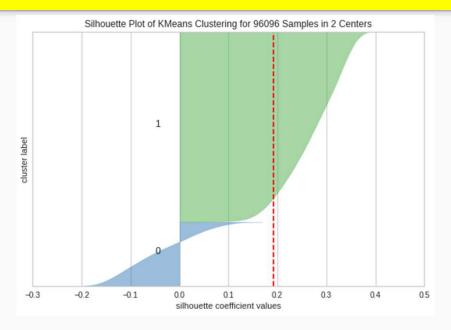
Préparation du jeu de données :

- ✓ Extraction des variables numériques,
- ✓ Extraction des variables catégoriques,
- √ Standardiser les données numériques,
- ✓ Joindre les données numérique au données catégorique
- ✓ Encodage à chaud des données catégoriques

La technique du coude



PRESENTATION DES DIFFERENTES PISTES DE MODELISATION EFFECTUEES : 2/ Comparer 2 modèles 1/ KMeans



silhouette_score(Kmeans) = 0.3395096597043642

PRESENTATION DES DIFFERENTES PISTES DE MODELISATION EFFECTUEES: 2/ Comparer 2 modèles 2/ CAH(Classification ascendante hiérarchique)

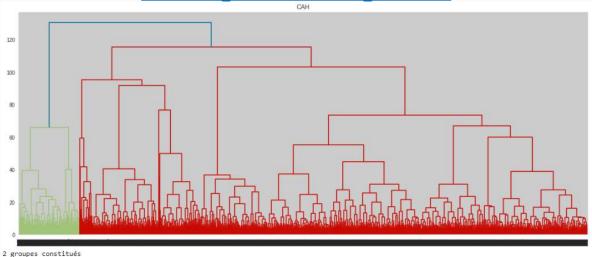
Préparation du jeu de données :

- √ Réduction du jeu de données trop volumineux
- ✓ Choix de 10 000 clients choisi de manière aléatoire

silhouette_score(CAH) = 0.31673381319636074

silhouette_score(KMeans) = 0.3395096597043642

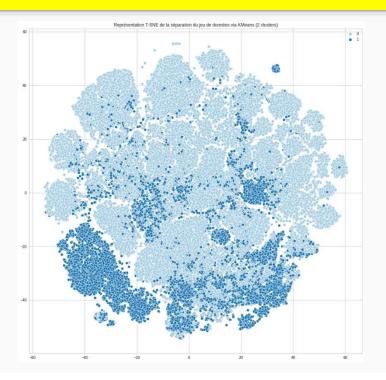
Affichage du dendrogramme



PRESENTATION DU MODELE FINAL : 1/ Le modèle Kmeans

N° Clusters				Produits vendu		Comportement		Ville la plus	Type de paiement le	Montant	nar d'achat moven	Délais moyen	Jour d'achat	Heure d'achat	Délais entre 2 achats en	Note satisfaction moyenne par commande		ar moyen par		Chiffre d	i'affaire
	N		effectifs	Nombre de produit	nbres	client le plus représenté		représentée	plus représenté	moyen par achat	par client	r i de livraison	en moyenne des clients	en moyenne	moyenne par client	Note	Ratio	Note	Ratio	Chiffre d'affaire par clusters	Pourcentage en fonction du chiffre d'affaire
0	7	71796	74,7%	5112	30,9%	loyaliste potentiel	home	sao paulo	credit_card	92,26 €	0,071201738	9,01 jours	Entre Mardi et Mercredi	14h47min24s	281,50 jours	4,21	84,2%	2,3	9,6%	382 064 €	5,4%
1	2	24300	25,3%	11427	69,1%	clients fidèles	home	rio de janeiro	credit_card	226,14 €	0,470246914	14,69 jours	Entre Mardi et Mercredi	14h45min36s	311,52 jours	3,66	73,2%	4,7	19,6%	6 662 844 €	94,6%
	Т	ombre Fotale de clients		Nombre Totale de produit							Fréquence d'achat totale moyen par client									Chiffre d'affaire Totale	
		96096		16539							0,172109141									7 044 908 €	

PRESENTATION DU MODELE FINAL : 2/ T-SNE



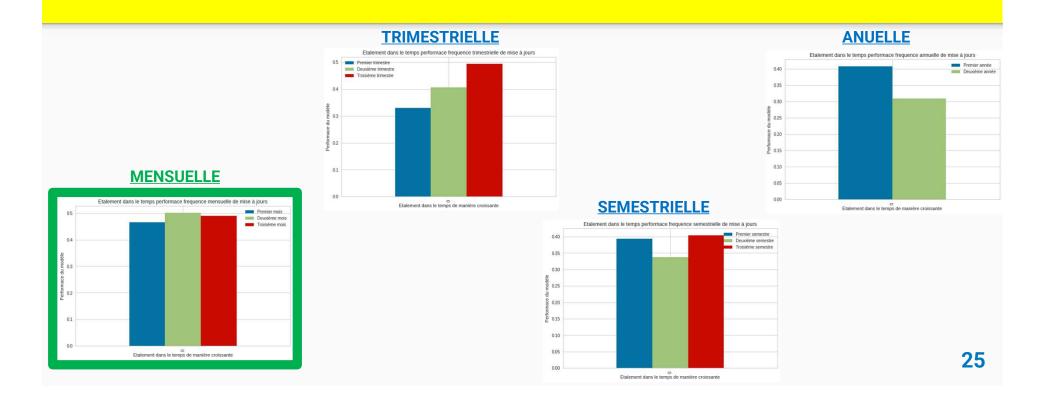
PRESENTATION DU MODELE FINAL : 2/ Déterminer la fréquence de mise à jours du jeu de données 1/ Préparation de mes jeux de données

Préparation des jeux de données :

- ✓ Déterminer les plages de date pour chaque fréquence de mise à jours,
- ✓ Extraction des variables numériques,
- ✓ Extraction des variables catégoriques,
- ✓ Standardiser les données numériques,
- ✓ Joindre les données numérique au données catégorique
- ✓ Encodage à chaud des données catégoriques

PRESENTATION DU MODELE FINAL:

2/ Déterminer la fréquence de mise à jours du jeu de données 2/ Affichage des résultats des fréquences de mise à jours



CONCLUSION

- ✓ 3 types de comportements champions, clients fidèles et impossible e de les perdre représentent à eux 3 près de 100% du chiffre d'affaire
- √ ¼ des clients réalisent à eux seules pas loin de 100% du chiffre d'affaire.
- ✓ Devis de contrat maintenance (Mise à jours tous les mois)
- ✓ Piste d'amélioration

REMERCIEMENT

Merci de m'avoir écouter

REPONDRE AUX QUESTIONS