

16475

GUI-Programmering

7,5 ud af 12 dage
standpunktkarakter

Niveauer

- Faget starter på avanceret niveau
- På ekspertniveau forventes
 - stort engagement
 - løsninger som ligger ud over målene

Målpinde

- foretage GUI-programmering rettet mod webbaserede (SPA) applikationer
- implementere grafisk brugergrænseflade, som understøtter flere funktionelle krav
- implementere event-handling
- implementere UI Design pattern
- designe, udvikle og anvende custom-controls
- kommunikere asynkront med en webservice
- udføre en simpel usability-test
- udvikle klient med flere "sider" vha. routing
- debugge klienten

Serversideprogrammering og tests

- udvikle serverside webapplikationer, der kan levere HTML-kode til browser, Web API/webservices
- tilrettelægge en testplan mht. test til funktionelle krav og UX

oplæg og projekt

OPLÆG

- Prøve at skære ind til benet – kerneprincipper
- Især vanilla js og php (små opgaver)

PROJEKT

- Kombinere de tre fag (GUI, serverside, test)
- Eget valg af platform, teknologier, frameworks

oplæg i uge 1

- Kort intro til js / events i browseren
- Ajax m. fetch API / json
- RESTful API
- Custom controls: web components
- Browserens developer tools

Projekt

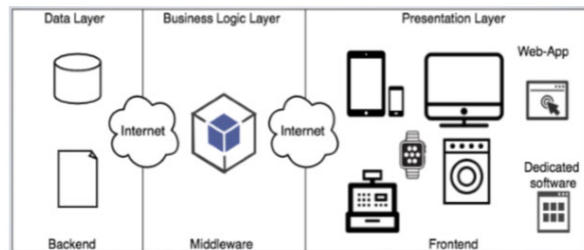
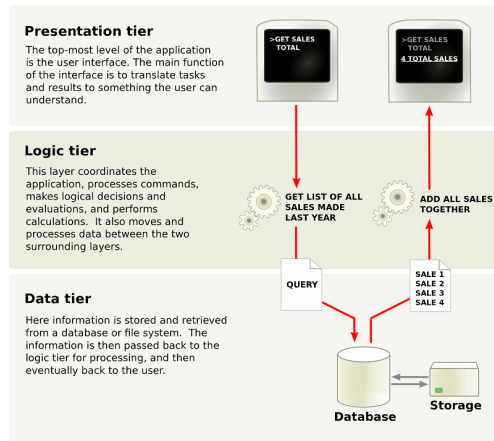
En webapplikation hvor hundeejere lave lejeaftaler i hundeskove i Odense en uge frem i tiden

- være funktionel og brugervenlig
- anvende webservice(s)
- stille data/funktionalitet til rådighed som RESTful
- arkitekturen skal være bevidst (separation of concerns)

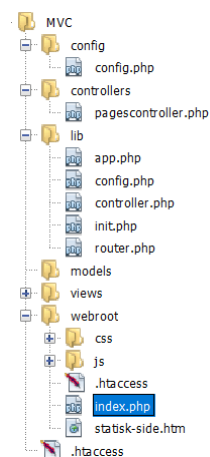
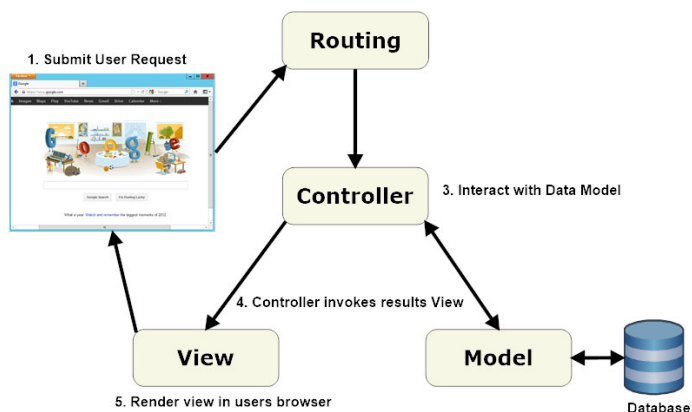
SPA single page applications

- Hurtig repetition af, hvad det går ud på
- Brug det, hvor det giver mening, fx dele af applikation

Arkitektur Lagdelte / n-tier



mvc



Forarbejde til projektet

En webapplikation hvor hundeejere lave lejeaftaler i hundeskove i Odense en uge frem i tiden

- Selve projektet er individuelt, men forarbejdet i dag laves 2-og-2 eller 3-og-3:
- Brainstorming, udarbejd en kravsspecifikation og et overordnet design