

User manual Dutch / English

Renze Goossens, Alperen elcik, Jazzley Louisville, Stefan de Kraker

May 2020



Figure 1: The NAO robot

1 Introduction

1.1 Nederlands

In deze gebruikershandleiding proberen wij u alle informatie die u mogelijk nodig heeft te verlenen. Op deze manier hopen wij ervoor te zorgen dat u optimaal gebruik kunt maken van ons product.

1.2 English

In this user guide, we try to provide you with all the information you may need. In this way we hope to ensure that you can make optimal use of our product.

Contents

1	Introduction	2
1.1	Nederlands	2
1.2	English	2
2	Doel	4
3	Algemene navigatie van de thuishpagina	5
4	Funcities van de thuishpagina	6
4.1	beweging	6
4.2	Minigames	6
4.2.1	Rekenspel	6
4.2.2	sudoku	6
4.3	Het recente nieuws	6
4.4	Ondersteuning	6
5	Purpose	7
6	General navigation through the homepage	8
7	Functions of the homepage	9
7.1	Move	9
7.2	Minigames	9
7.2.1	calculation game	9
7.2.2	sudoku	9
7.3	The recent news	9
7.4	Support	9
8	extra support	10
8.1	Nederlands	10
8.2	English	10

2 Doel

Ons doel is om entertainment te verzorgen aan de bejaarde revaliderende doelgroep. Ons product is gemaakt voor in de verzorgingstehuizen, waar mensen revalideren van hun kwalen. Wij hopen mensen te vermaken met de NAO Robot die wij hebben geprogrammeerd.

De services die wij te bieden hebben zijn:

- Dansjes met de robot.
- Minigames bijvoorbeeld: rekensommen, Sudoku.
- Het recente nieuws.

3 Algemene navigatie van de thuispagina

De algemene navigatie werkt door gebruik te maken van de toetsen op de telefoon. Bij de thuispagina zult u onder de functies nummers zien die u als optie kunt gebruiken. als een van de nummers die op de thuispagina afgebeeld staan wordt ingetoetst op de telefoon zult u doorgestuurd worden naar de bijbehorende service.

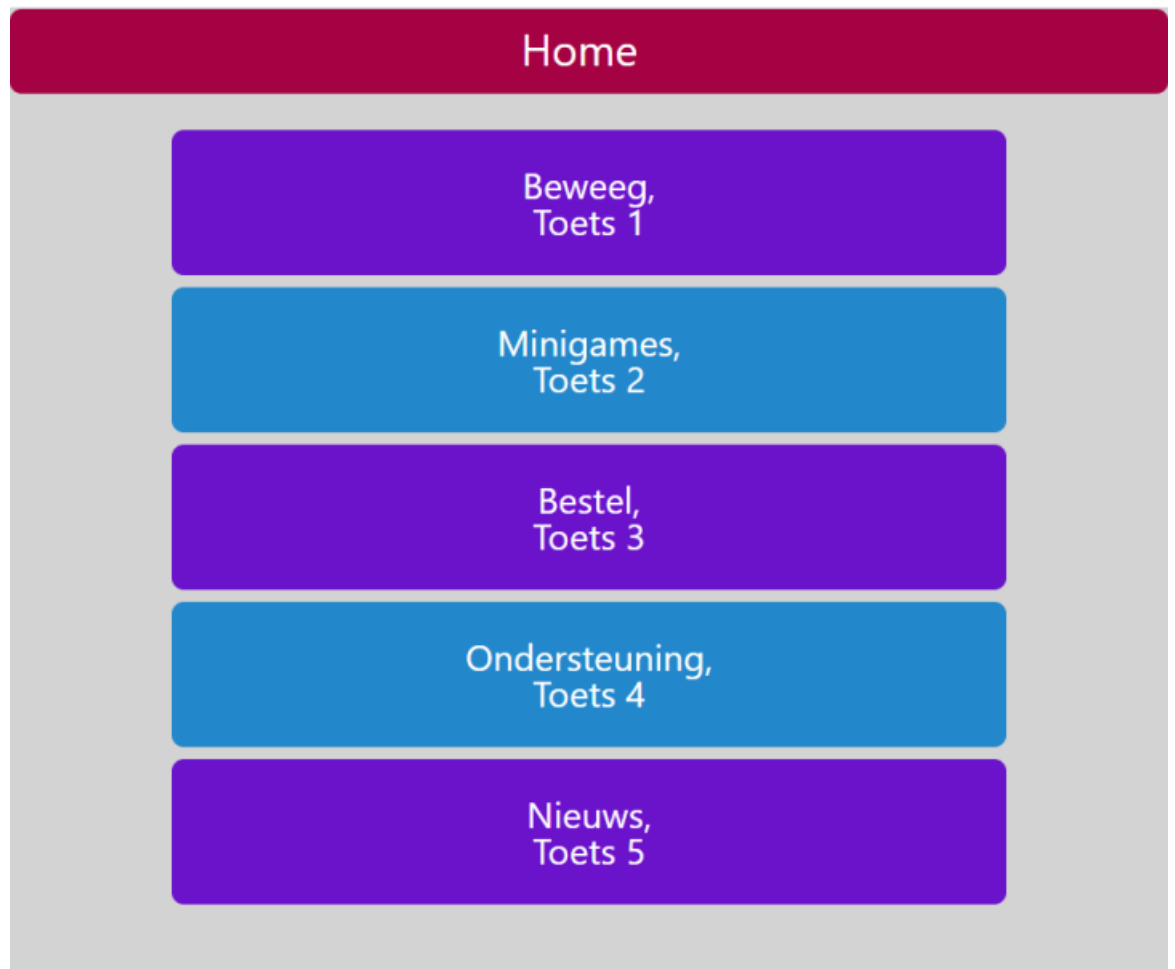


Figure 2: De thuispagina

4 Functies van de thuispagina

4.1 beweging

Bij deze service kunt u dans en beweegoefeningen samen met de robot uitvoeren, het gaat hier om dat u exact de bewegingen nadoet dat de NAO robot maakt. Hierbij kunt u keuze maken uit vijf verschillende nummers.

4.2 Minigames

Met deze dienst kun je games spelen met de NAO robot. Deze optie is bedoeld om je te vermaken en te trainen. Op deze manier blijven je hersenen actief tijdens herstel.

4.2.1 Rekenspel

Het rekenspel, de NAO zal je corrigeren als je het mis hebt. In dit spel krijg je berekeningen op je scherm en gesproken door de NAO. Het antwoord dat u wilt geven, moet aan de telefoon worden getypt.

4.2.2 sudoku

Bij deze minigame moet je de juiste cijfers invullen in de vakjes. Via het touchscreen kun je een vierkant selecteren om in te vullen met de telefoon.

4.3 Het recente nieuws

4.4 Ondersteuning

Bij de tab ondersteuning staan de algemene regels. This tab also contains instructions on how to use the NAO.

If something is still not clear, please look further in this document, or contact us.

5 Purpose

Our purpose is to provide entertainment to the elderly people in the retirement homes by having them interact with the NAO robot.

The services that shall provide will be:

- Dancing with the robot.
- Minigames like: Sudoku and easy calculations.
- The recent news.

6 General navigation through the homepage

The general navigation works by pressing the button on the telephone, next to the options you can choose on the homepage, you will be able to see numbers assigned to those options, by pressing the numbers assigned to that option you will be automatically navigated to that type of service.

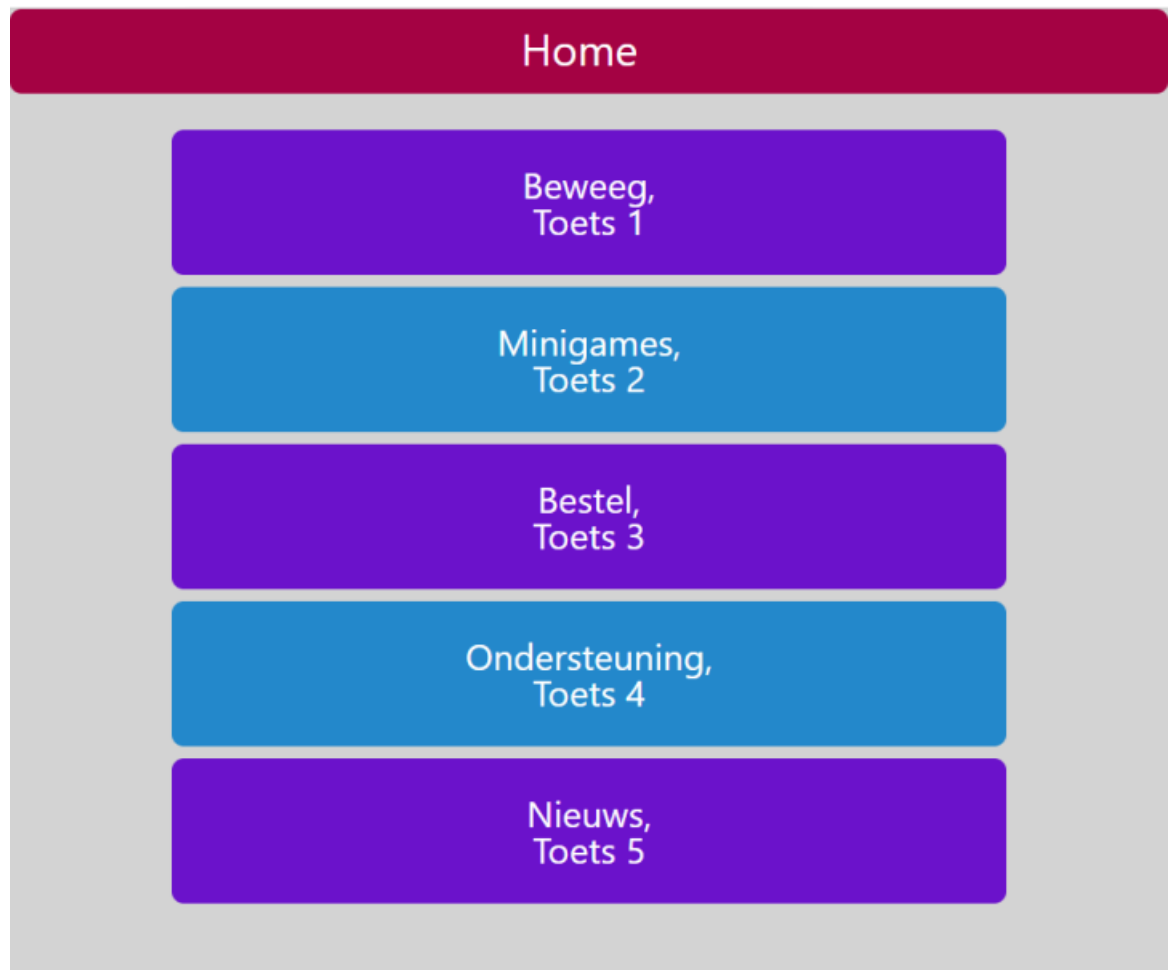


Figure 3: De thuispagina

7 Functions of the homepage

7.1 Move

With this service you can do dance and different kinds of movement exercises, your objective is to mimic the movements the NAO robot does. You could choose a song on which the NAO will dance.

7.2 Minigames

With this service you can play games with the NAO robot. This option is meant to entertain and train you. In this way your brain will stay active during recovery.

7.2.1 calculation game

The calculation game, The NAO will correct you if you are wrong. In this game you get calculations on your screen and spoken by the NAO. The answer you want to give should be typed on the telephone.

7.2.2 sudoku

With this minigame you are supposed to fill in the correct numbers in the squares. By using the touchscreen you can select a square to fill in with the telephone.

7.3 The recent news

7.4 Support

In this tab the general rules are shown.

8 extra support

8.1 Nederlands

Mocht u vragen hebben voor de makers van het product mail dan naar: renze.goossens@hva.nl

8.2 English

If there are any questions for the developers please contact us at renze.goossens@hva.nl