

# User manual Dutch / English

NAO-7  
Renze Goossens  
Stefan de kraker  
Jazzley Louisville  
Alperen Elcik

Mei 2020



Figure 1: The NAO robot

# Contents

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
1.1	Nederlands . . . . .	3
1.2	English . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Doel</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Algemene navigatie van de thuishpagina</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Funcities van de thuishpagina</b>	<b>6</b>
4.1	beweging . . . . .	6
4.2	Minigames . . . . .	6
4.2.1	Rekenspel . . . . .	6
4.2.2	sudoku . . . . .	6
4.3	Muziek . . . . .	6
4.4	Het recente nieuws . . . . .	6
4.5	Ondersteuning . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Purpose</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>General navigation through the homepage</b>	<b>8</b>
<b>7</b>	<b>Functions of the homepage</b>	<b>9</b>
7.1	Move . . . . .	9
7.2	Minigames . . . . .	9
7.2.1	calculation game . . . . .	9
7.2.2	sudoku . . . . .	9
7.3	Music . . . . .	9
7.4	The recent news . . . . .	9
7.5	Support . . . . .	9

# **1 Introduction**

## **1.1 Nederlands**

In deze gebruikershandleiding proberen wij u alle informatie die u mogelijk nodig heeft te verlenen. Op deze manier hopen wij ervoor te zorgen dat u optimaal gebruik kunt maken van ons product.

## **1.2 English**

In this user guide, we try to provide you with all the information you may need. In this way we hope to ensure that you can make optimal use of our product.

## 2 Doel

Ons doel is om entertainment te verzorgen aan de bejaarde revaliderende doelgroep. Ons product is gemaakt voor in de verzorgingstehuizen, waar mensen revalideren van hun kwalen. Wij hopen mensen te vermaken met de NAO Robot die wij hebben geprogrammeerd.

De services die wij te bieden hebben zijn:

- Dansjes met de robot.
- Minigames bijvoorbeeld: rekensommen, Sudoku.
- Luister naar muziek.
- Het recente nieuws.

### 3 Algemene navigatie van de thuispagina

De algemene navigatie werkt door gebruik te maken van de toetsen op de telefoon. Bij de thuispagina zult u onder de functies nummers zien die u als optie kunt gebruiken. als een van de nummers die op de thuispagina afgebeeld staan wordt ingetoetst op de telefoon zult u doorgestuurd worden naar de bijbehorende service.

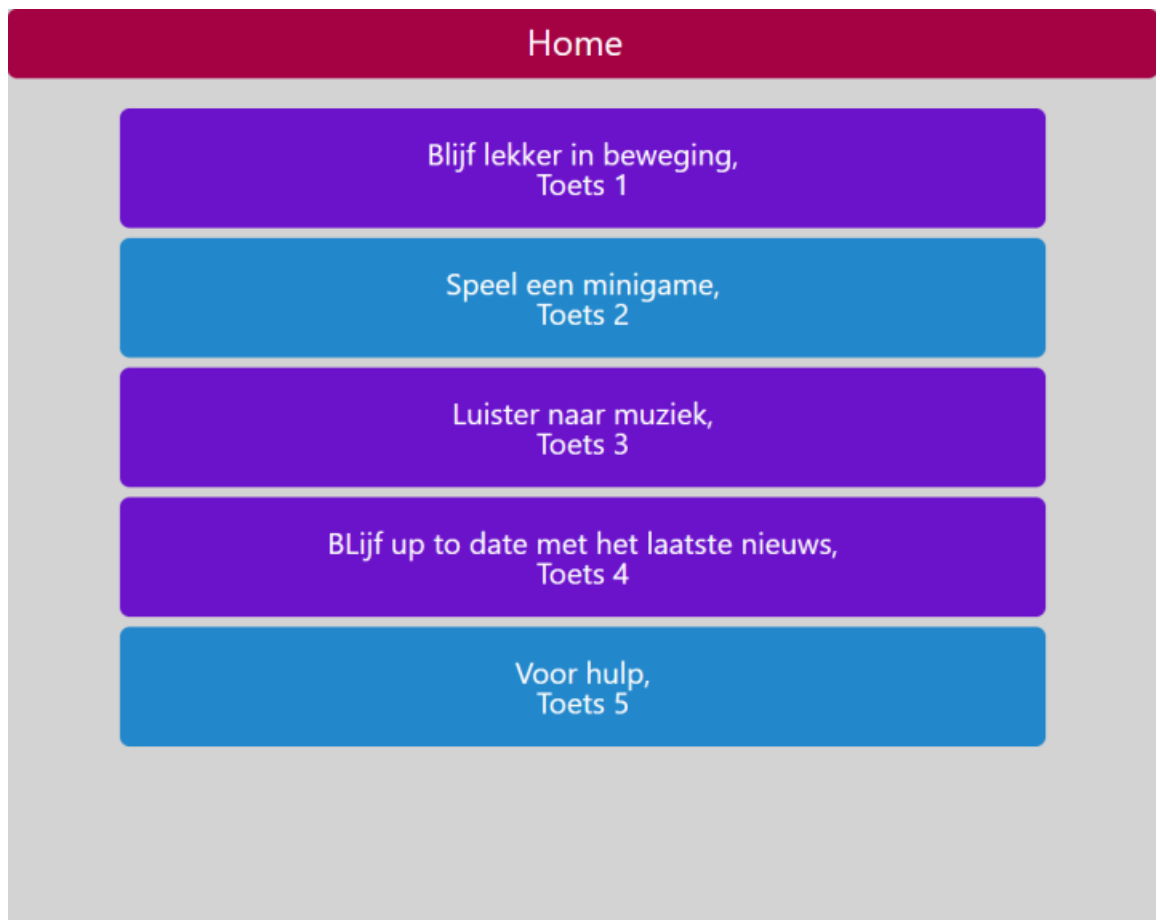


Figure 2: De thuispagina

## **4 Functies van de thuispagina**

### **4.1 beweging**

Bij deze service kunt u dans en beweegoefeningen samen met de robot uitvoeren, het gaat hier om dat u exact de bewegingen nadoet dat de NAO robot maakt. Hierbij kunt u keuze maken uit vijf verschillende nummers.

### **4.2 Minigames**

Met deze dienst kun je games spelen met de NAO robot. Deze optie is bedoeld om je te vermaken en te trainen. Op deze manier blijven je hersenen actief tijdens herstel.

#### **4.2.1 Rekenspel**

Het rekenspel, de NAO zal je corrigeren als je het mis hebt. In dit spel krijg je berekeningen op je scherm en gesproken door de NAO. Het antwoord dat u wilt geven, moet aan de telefoon worden getypt.

#### **4.2.2 sudoku**

Bij deze minigame moet je de juiste cijfers invullen in de vakjes. Via het touchscreen kun je een vierkant selecteren om in te vullen met de telefoon.

### **4.3 Muziek**

Op deze pagina heeft u keuze uit vijf verschillende Nederlandstalige ouderwetse liederen. Let op de nao zal wel gaan bewegen zodra u een liedje hebt gekozen.

### **4.4 Het recente nieuws**

Op deze pagina krijgt u het recente nieuws te zien. U kan dan op uw gemak een stukje lezen over wat er gebeurd in de wereld. Mocht u klaar zijn met lezen dan kunt u altijd weer terug naar de thuis pagina.

### **4.5 Ondersteuning**

Mocht er nog iets niet duidelijk zijn, kijk dan verder in dit document of neem contact met ons op. Mocht u vragen hebben voor de makers van het product mail dan naar: [renze.goossens@hva.nl](mailto:renze.goossens@hva.nl)

## 5 Purpose

Our purpose is to provide entertainment to the elderly people in the retirement homes by having them interact with the NAO robot.

The services that shall provide will be:

- Dancing with the robot.
- Minigames like: Sudoku and easy calculations.
- Listen to old dutch music
- The recent news.

## 6 General navigation through the homepage

The general navigation works by pressing the button on the telephone, next to the options you can choose on the homepage, you will be able to see numbers assigned to those options, by pressing the numbers assigned to that option you will be automatically navigated to that type of service.

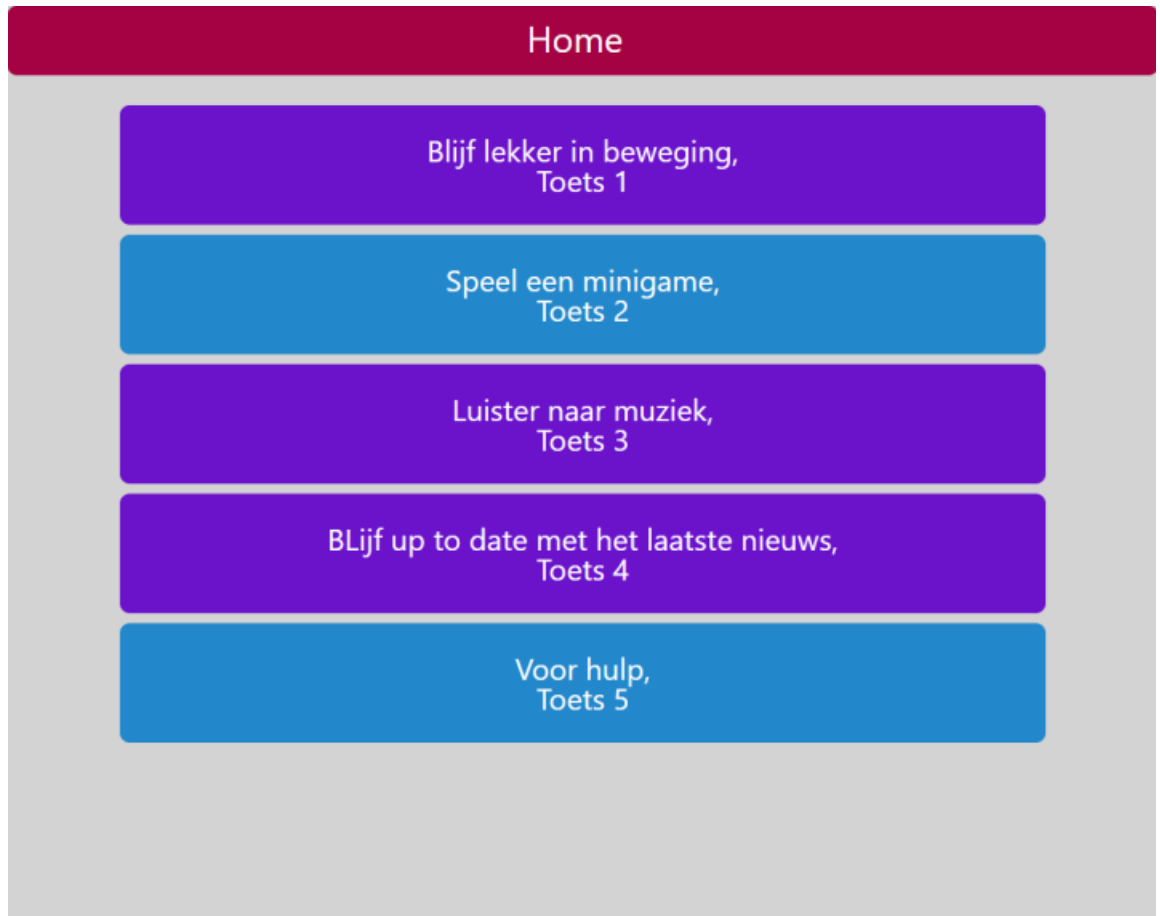


Figure 3: Home page



## **7 Functions of the homepage**

### **7.1 Move**

With this service you can do dance and different kinds of movement exercises, your objective is to mimic the movements the NAO robot does. You could choose a song on which the NAO will dance.

### **7.2 Minigames**

With this service you can play games with the NAO robot. This option is meant to entertain and train you. In this way your brain will stay active during recovery.

#### **7.2.1 calculation game**

The calculation game, The NAO will correct you if you are wrong. In this game you get calculations on your screen and spoken by the NAO. The answer you want to give should be typed on the telephone.

#### **7.2.2 sudoku**

With this minigame you are supposed to fill in the correct numbers in the squares. By using the touchscreen you can select a square to fill in with the telephone.

### **7.3 Music**

In this page you can listen to old dutch music, you wouldn't probably understand it. Although its quite nice to listen, so give it a try.

### **7.4 The recent news**

On this page you will see the recent news. You can then read at your leisure a bit about what is happening in the world. When you have finished reading you can always return to the home page.

### **7.5 Support**

If something is still not clear, please look further in this document, or contact us. If there are any questions for the developers please contact us at [renze.goossens@hva.nl](mailto:renze.goossens@hva.nl)