

# User manual Dutch / English

Opdrachtgever: Somaya ben Allouch

NAO-7

Renze Goossens

Stefan de kraker

Jazzley Louisville

Alperen Elcik

Mei 2020



Figure 1: The NAO robot

## Contents

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>4</b>
1.1	Nederlands . . . . .	4
1.2	English . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Doel</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Aansluiten van het apparaat</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Navigeren met de telefoon</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Algemene navigatie van het menu</b>	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Functies van de thuispagina</b>	<b>8</b>
6.1	beweging . . . . .	8

6.2	Mini games . . . . .	8
6.2.1	Rekenspel . . . . .	9
6.2.2	sudoku . . . . .	9
6.3	Muziek . . . . .	9
6.4	Het recente nieuws . . . . .	9
6.5	Ondersteuning . . . . .	9
<b>7</b>	<b>Purpose</b>	<b>10</b>
<b>8</b>	<b>Connecting the device</b>	<b>11</b>
<b>9</b>	<b>Navigate with the phone</b>	<b>12</b>
<b>10</b>	<b>General navigation through the menu</b>	<b>12</b>
<b>11</b>	<b>Functions of the homepage</b>	<b>13</b>
11.1	Move . . . . .	13
11.2	Mini games . . . . .	13
11.2.1	calculation game . . . . .	14
11.2.2	sudoku . . . . .	14
11.3	Music . . . . .	14
11.4	The recent news . . . . .	14
11.5	Support . . . . .	14

# **1 Introduction**

## **1.1 Nederlands**

In deze gebruikershandleiding proberen wij u alle informatie die u mogelijk nodig heeft te verlenen. Op deze manier hopen wij ervoor te zorgen dat u optimaal gebruik kunt maken van ons product.

## **1.2 English**

In this user guide, we try to provide you with all the information you may need. In this way we hope to ensure that you can make optimal use of our product.

## 2 Doel

Ons doel is om entertainment te verzorgen aan de bejaarde revaliderende doelgroep. Ons product is gemaakt voor in de verzorgingstehuizen, waar mensen revalideren van hun kwalen. Wij hopen mensen te vermaken met de NAO Robot die wij hebben geprogrammeerd.

De services die wij te bieden hebben zijn:

- Bewegen met de robot.
- Mini games: rekensommen, Sudoku.s.
- Luister naar muziek..
- Het recente nieuws.

### 3 Aansluiten van het apparaat

Om te beginnen moet de telefoon worden aangesloten aan een werkend netwerk en worden voorzien van stroom. Aan de achterkant zijn deze aansluitingen te vinden. Onderop zit de aansluiting voor de voeding, direct daar boven vinden we de netwerk aansluiting.

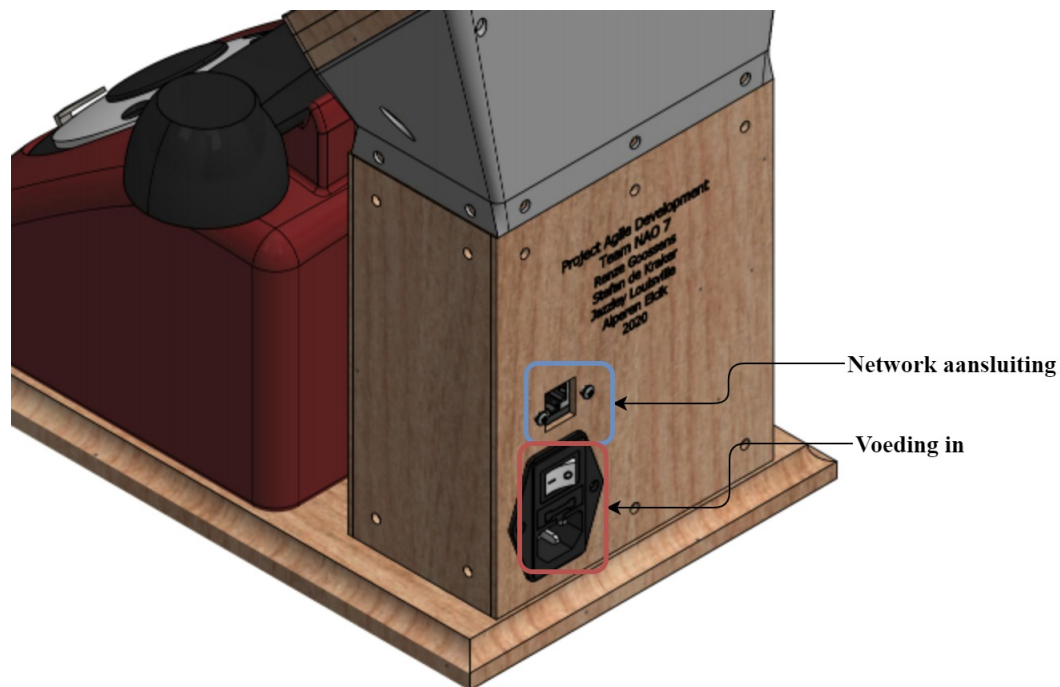


Figure 2: Op de achterkant zijn de aansluitingen te vinden.

## 4 Navigeren met de telefoon

De knoppen op de telefoon kunnen worden gebruikt om door het menu te kun navigeren. Op het onderstaande figuur is te zien wat elke knop doet.

De knoppen 1 en 3 hebben een extra functie, hiermee kan je namelijk door de handleiding in het menu bladeren.

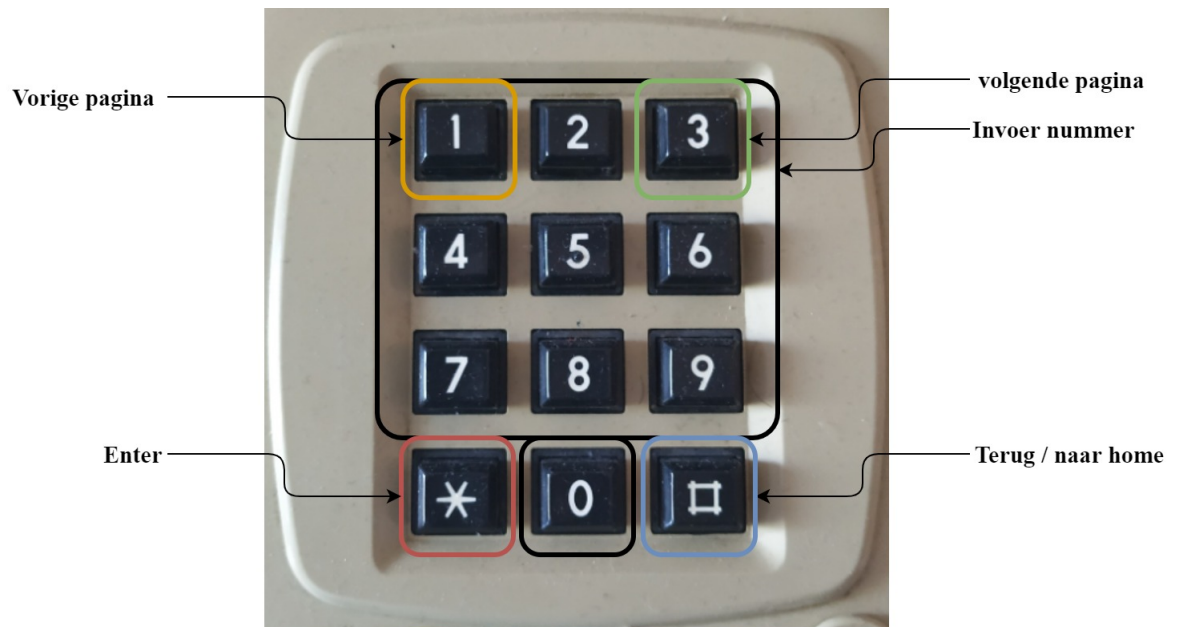


Figure 3: Overzicht van de drukknop en hun werking

## 5 Algemene navigatie van het menu

De algemene navigatie werkt door gebruik te maken van de toetsen op de telefoon. Bij de thuispagina zult u onder de functies nummers zien die u als optie kunt gebruiken. als een van de nummers die op de thuispagina afgebeeld staan wordt ingetoetst op de telefoon zult u doorgestuurd worden naar de bijbehorende service.

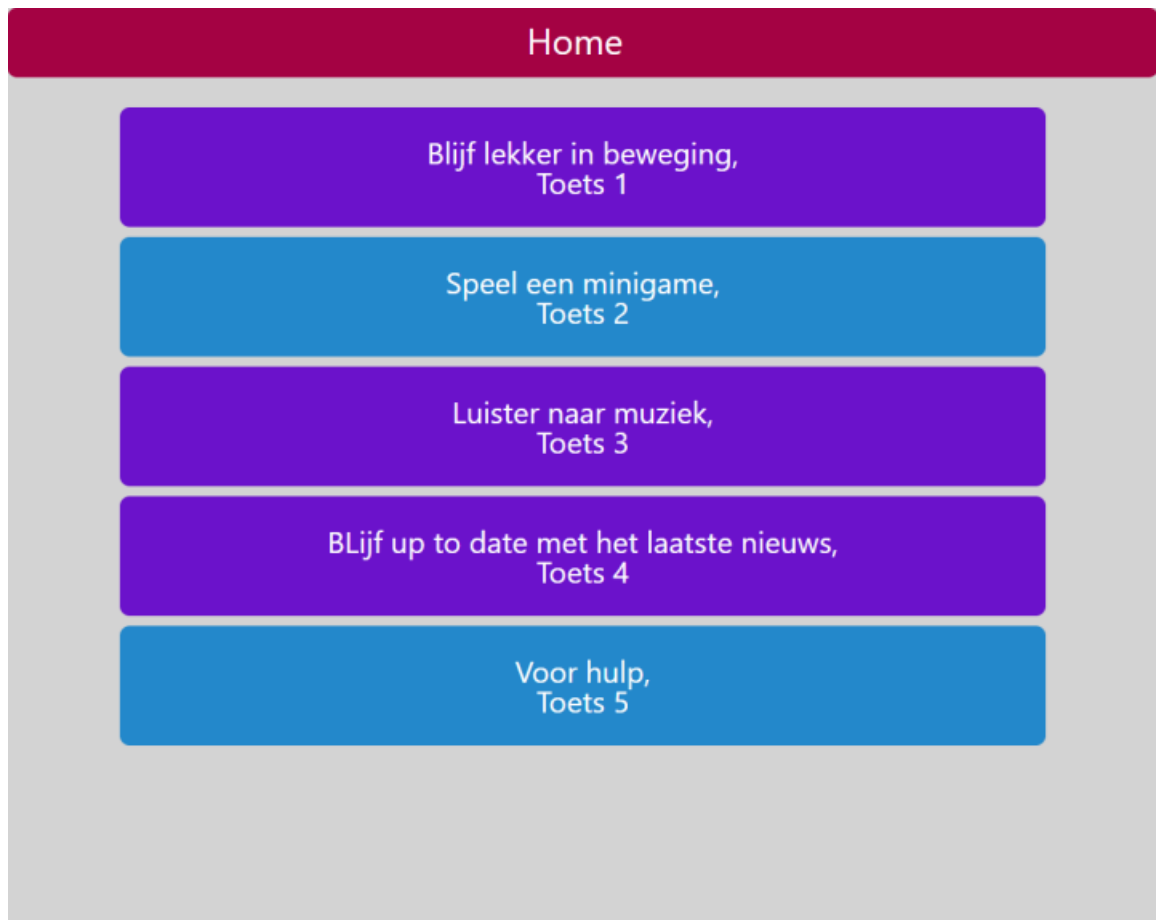


Figure 4: De thuispagina

## 6 Functies van de thuispagina

### 6.1 beweging

Bij deze service kunt u dans en beweegoefeningen samen met de robot uitvoeren, het gaat hier om dat u exact de bewegingen nadoet dat de NAO robot maakt. Hierbij kunt u keuze maken uit vijf verschillende nummers.

### 6.2 Mini games

Met deze dienst kun je games spelen met de NAO robot. Deze optie is bedoeld om je te vermaken en te trainen. Op deze manier blijven je hersenen actief tijdens herstel.



### **6.2.1 Rekenspel**

Het rekenspel, de NAO zal je corrigeren als je het mis hebt. In dit spel krijg je berekeningen op je scherm en gesproken door de NAO. Het antwoord dat u wilt geven, moet aan de telefoon worden getypt.

### **6.2.2 sudoku**

Bij deze minigame moet je de juiste cijfers invullen in de vakjes. Via het touchscreen kun je een vierkant selecteren om in te vullen met de telefoon.

## **6.3 Muziek**

Op deze pagina heeft u keuze uit vijf verschillende Nederlandstalige ouderwetse liederen. Let op de nao zal wel gaan bewegen zodra u een liedje hebt gekozen.

## **6.4 Het recente nieuws**

Op deze pagina krijgt u het recente nieuws te zien. U kan dan op uw gemak een stukje lezen over wat er gebeurt in de wereld. Mocht u klaar zijn met lezen dan kunt u altijd weer terug naar de thuis pagina.

## **6.5 Ondersteuning**

Mocht er nog iets niet duidelijk zijn, kijk dan verder in dit document of neem contact met ons op. Mocht u vragen hebben voor de makers van het product mail dan naar: [renze.goossens@hva.nl](mailto:renze.goossens@hva.nl)

## 7 Purpose

Our purpose is to provide entertainment to the elderly people in the retirement homes by having them interact with the NAO robot.

The services that shall provide will be:

- Dancing with the robot.
- Mini games like: Sudoku and easy calculations.
- Listen to old dutch music.
- The recent news.

## 8 Connecting the device

For starters, the phone must be connected to a working network and supplied with power. These can be found at the back. At the bottom is the connection for the power supply, directly above that we find the network connection.

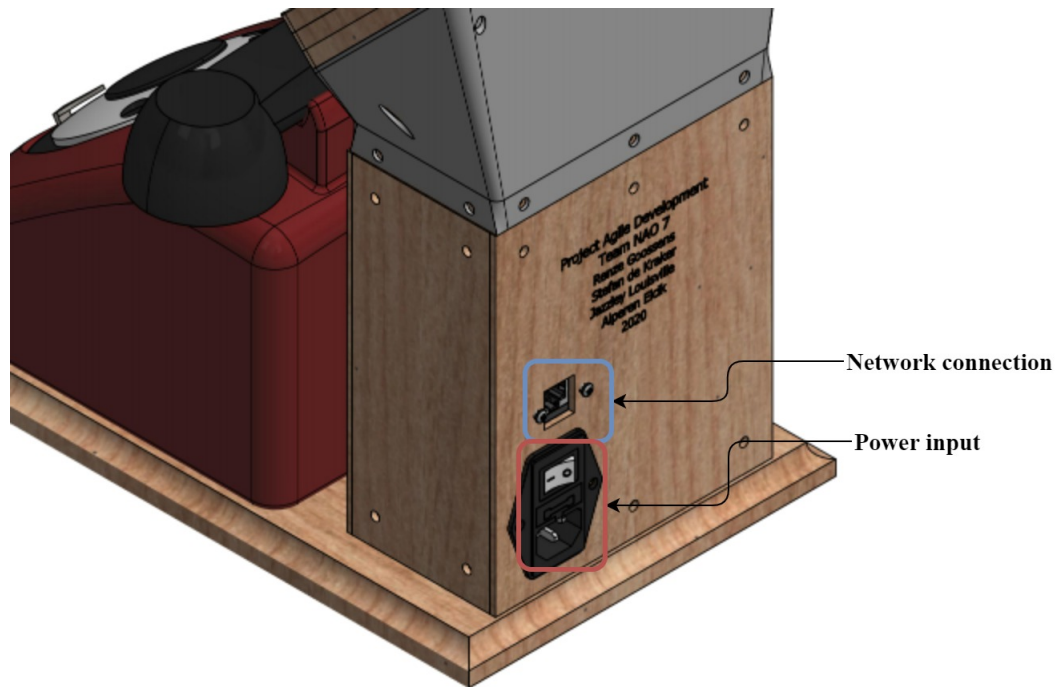


Figure 5: The connections can be found on the back.

## 9 Navigate with the phone

The buttons on the phone can be used to navigate the menu. The figure below shows what each button does.

Buttons 1 and 3 have an extra function, with which you can browse through the user manual in the menu.



Figure 6: Overview of the push button and their operation

## 10 General navigation through the menu

The general navigation works by pressing the button on the telephone, next to the options you can choose on the homepage, you will be able to see numbers assigned to those options, by pressing the numbers assigned to that option you will be automatically navigated to that type of service.

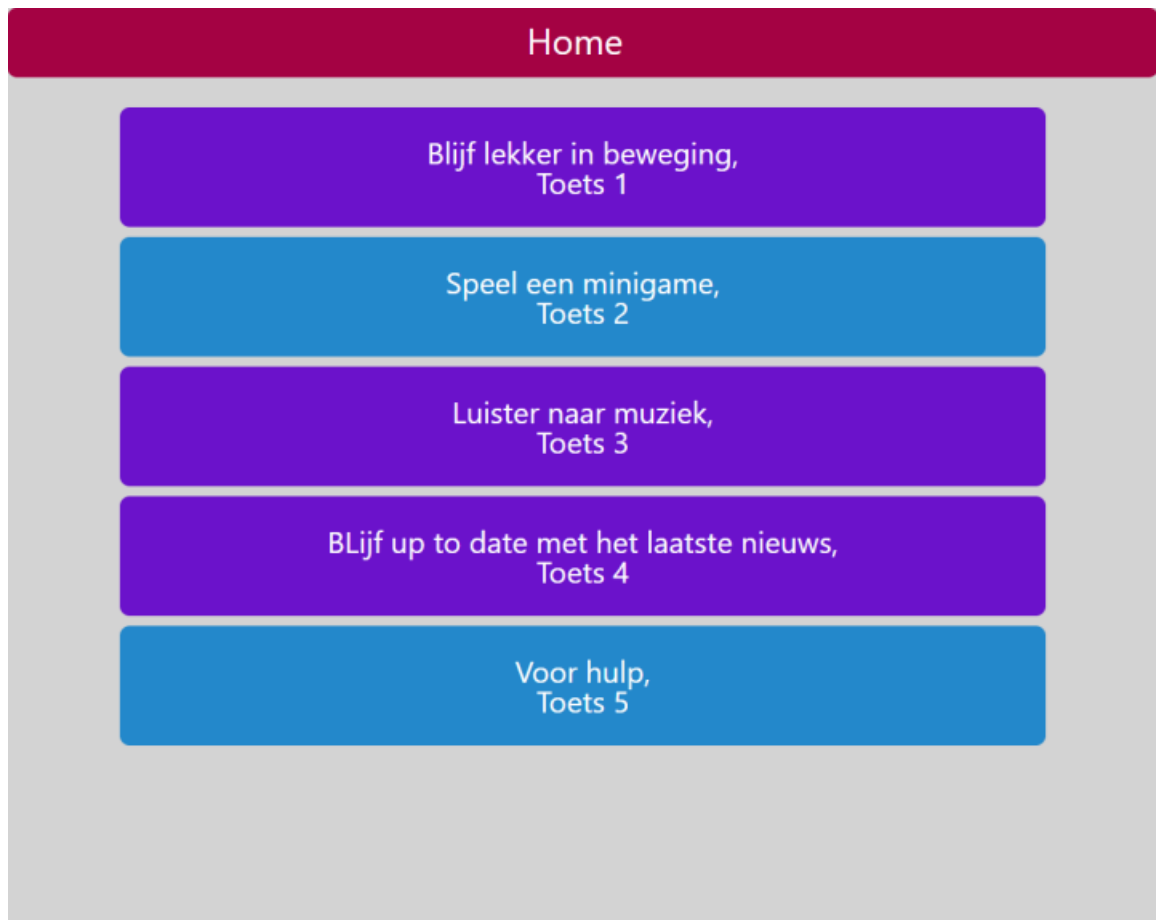


Figure 7: Home page

## 11 Functions of the homepage

### 11.1 Move

With this service you can do dance and different kinds of movement exercises, your objective is to mimic the movements the NAO robot does. You could choose a song on which the NAO will dance.

### 11.2 Mini games

With this service you can play games with the NAO robot. This option is meant to entertain and train you. In this way your brain will stay active during recovery.

### **11.2.1 calculation game**

The calculation game, The NAO will correct you if you are wrong. In this game you get calculations on your screen and spoken by the NAO. The answer you want to give should be typed on the telephone.

### **11.2.2 sudoku**

With this minigame you are supposed to fill in the correct numbers in the squares. By using the touchscreen you can select a square to fill in with the telephone.

## **11.3 Music**

In this page you can listen to old dutch music, you wouldn't probably understand it. Although its quite nice to listen, so give it a try.

## **11.4 The recent news**

On this page you will see the recent news. You can then read at your leisure a bit about what is happening in the world. When you have finished reading you can always return to the home page.

## **11.5 Support**

If something is still not clear, please look further in this document, or contact us. If there are any questions for the developers please contact us at [renze.goossens@hva.nl](mailto:renze.goossens@hva.nl)