

Jegyzőkönyv

Operációs rendszerek BSc

Készítette:

Krakkai Renátó Tibor Bsc

Mérnökinformatikus

Neptunkód: PIP7QV

Miskolc, 2021

A feladat leírása:

3. Írjon C nyelvű programot, ami:

- létrehoz két gyermekprocesszt
- ezek a gyermekprocesszek létrehoznak 3-3 további gyereket
- ezek az unokák várákozzanak néhány másodpercet és szűnjenek meg
- a szűlők várják meg a gyerekek befejeződését és csak utána szűnjenek meg

A feladat elkészítésének lépései:

A program futtatásához C környezetben egy `main()` függvényre van szükség.

A `main()` függvény törzsében végezzük a feladatokat, más általunk írt függvényre nincs szükségem a feladat megoldásához.

A program futásakor először kiírjuk a fő process id-ját a képernyőre a `getpid()` függvény segítségével, így ismert a fő process ID-ja.

Ezután létrehozunk két gyerek processt a `fork()` függvény segítségével, ez `pid_t` típusú változó, ami a process ID-ját tartalmazza. Ha ez nulla, akkor a process létrehozása sikertelen volt. A forkolt processzek nevei: `firstChild` és `secondChild` lesznek a program futtatása során.

Egy `if` elágazással ellenőrizzük, hogy a `fork` sikeres volt-e. Ilyenkor azt is ellenőrizni kell, hogy a fő process futtatja-e a kódot, vagy valamelyik gyermek process. A gyerekek az `if` elágazás `true` ágába mennek, a szűlő pedig az `else` ágat hajtja végre.

Az `if` elágazás `true` ágában kiírjuk a gyerek processzek process id-ját, valamint a szűlőét is, önellenőrzés céljából. A szűlők process ID-ját a `getppid()` függvénnyel tudjuk lekérni.

Létrehozunk egy `status` nevű, `int` típusú változót, amiben majd a processzek kilépési státuszát tudjuk tárolni. Ezt a státuszt később nem használjuk.

Létrehozunk egy `children` nevű `pid_t` típusú 3 elemű tömböt, melyben a további gyermek processzeket tudjuk tárolni.

Egy `for` függvény segítségével a `children` tömböt feltöltjük elemekkel (`children[i] = fork();`)

A `for` függvény további részében az unokák által futtatott kódot írjuk le.

A `for` függvény után a `waitpid()` függvény segítségével megvárjuk, amíg az unoka processzek befejezik a futásukat. Miután minden unoka process befejezte a futását, az `exit()` függvénnyel kilépünk a gyerek processből.

Az unokák által futtatott kód (20-25. sor) a következőt csinálja:

Kiírja az unokat process id-ját, valamint a szűlő process id-ját a `getpid()` és `getppid()` függvények segítségével.

Vár 3 másodpercet (sleep(3))

Kilép 0-s vissztérési értékkel (exit(0))

A fő program további részében (33-49. sor) a következők történnek:

Létrehozunk egy-egy változót az első és második gyerek kilépési státuszának a tárolására

A waitpid() függvénnyel megvárjuk az első és a második gyerek futásának befejeződését, és ezeket elmentjük az imént a kilépési státuszok mentésére létrehozott változókba.

Egy if elágazás segítségével ellenőrizzük, hogy mindkét gyermek futása sikeres volt-e, nincs a kilépési státuszok között 0-tól eltérő érték.

Ha mindkét gyerek sikeresen befejezte a futását, akkor jelezzük a sikeres futást, ellenkező esetben is értesítjük a felhasználót a hibáról.

```
1 #include <stdlib.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <sys/wait.h>
4 #include <unistd.h>
5
6 int main() {
7     printf("[fo process] pid: %d\n", getpid());
8
9     pid_t firstChild = fork();
10    pid_t secondChild = fork();
11
12    if((firstChild == 0 || secondChild == 0) && (firstChild != 0 || secondChild != 0) ) // fork succeeded
13    {
14        printf("[gyerek] pid: %d, [szulo] pid: %d\n", getpid(), getppid());
15        int status;
16        pid_t children[3];
17        for (int i = 0; i < 3; i++) {
18            children[i] = fork();
19
20            if (!(children[0] != 0 && children[1] != 0 && children[2] != 0)) // ha nem fo process
21            {
22                printf("[unoka] pid: %d, [szulo] pid: %d\n", getpid(), getppid());
23                sleep(3);
24                exit(0);
25            }
26        }
27        waitpid(children[0], &status, 0);
28        waitpid(children[1], &status, 0);
29        waitpid(children[2], &status, 0);
30        exit(0);
31    }
32    else if (firstChild != 0 && secondChild != 0) // Main (parent) process after fork succeeds
33    {
34        int firstChildReturnStatus;
35        int secondChildReturnStatus;
36
37        waitpid(firstChild, &firstChildReturnStatus, 0); // Parent process waits here for child to terminate.
38        waitpid(secondChild, &secondChildReturnStatus, 0); // Parent process waits here for child to terminate.
39
40        if (firstChildReturnStatus == 0 && secondChildReturnStatus == 0) // Verify child process terminated without error.
41        {
42            printf("A gyerek processek vartak 3 masodpercet, majd sikeresen befejezodtek.\n");
43        }
44        else
45        {
46            printf("A gyerekek hibaval fejelezodtek be.\n");
47        }
48    }
49 }
50 }
```

A futtatás eredménye:

```
[fo process] pid: 10056  
[gyerek] pid: 10058, [szulo] pid: 10056  
[gyerek] pid: 10057, [szulo] pid: 10056  
[unoka] pid: 10060, [szulo] pid: 10058  
[unoka] pid: 10061, [szulo] pid: 10057  
[unoka] pid: 10063, [szulo] pid: 10058  
[unoka] pid: 10062, [szulo] pid: 10057  
[unoka] pid: 10064, [szulo] pid: 10057  
[unoka] pid: 10065, [szulo] pid: 10058  
A gyerek processek vartak 3 masodpercet, majd sikeresen befejezodtek.
```

A futás eredményéből látszik, hogy a fő process (pid: 10056) létrehozott két gyermek processt (10058 és 10057), melyek létrehoztak 3-3 unokát (10060-10063-10065 ; 10061-10062-10064). Itt a végrehajtás közben érzékelt idő körülbelül megfelelt 3 másodpercnek, amíg a gyerek és unoka processek be nem fejezték a futásukat, majd megtörtént az utolsó sor kiírása is, ami a helyes futásra enged következtetni.