Spaceorro

Введение

Spaceorro - игра о космических баталиях



Немного статистики

```
Всего .ру файлов: 113
Из них не __init__.py файлов: 88
Всего классов: 173
Всего методов и функций: 634
Непустые строки кода: 5514
Непустые строки кода (без импортов): 4895
Всего строк кода: 7149
```

Структура

Технологии

- pygame
- pymunk
- pygame_gui
- Pillow

Особенности реализации

Singleton

Interfaces

Store

Timer

Annotaations

Заключение

Проект вышел объёмный, работать было интересно