

BOSS FIGHT

Cíle

-cíl je nutné splnit v následujícím pořadí

1) sebrat všechny cíle

zabít zeleného a modrého nekromanta

zabít zrůdu

2) zničit všechny spawny

3) minimálně jeden hráč musí být v červené ostatní v oranožové

-když nezabijete nekromanta a on aktivuje svůj spawn automaticky jste prohráli

Speciální pravidla

-za každý cíl si přeživší připíše 5 zk. bodů

-při ničení spawnu si hodíš kostkou (1-3 trefa, 4-6 minul jsi)

-zrůda nikdy nemůže zmizet (při zabití se vždy spawne na středu)

-nekromantí spawny fungují jako normální spawny na nekromanty s výjimkou že se zde nespavnují zombie

-modré a zelené dveře lze otevřít jen po zabití dvou nekromantů

-nekromant se naturálně spawnout nemůže (případně odeberte jeho karty z balíčku karet zombií)

-při sebrání modrého/zeleného cíle se automaticky spawne

modrý/zelený nekromant v daném nekromantím spawnu (nekromant jde do daného barevného zombie spawnu)

-každý boss (zrůda a nekromant) mají dvojnásobné životy a damage

Příprava

1) hry: Zombicide Černý mor, Zombicide Zelená horda

2) poskládejte herní plán 12V, 5R, 8V, 4R, 6R, 7R, 17V. 9V, 13R

3) připravte žetony (spawny dveře atd.)

4) připravte zrůdu a trebuchet

5) rozmíchejte a připravte cíle (1 modrý 1 zelený+3 červené)

