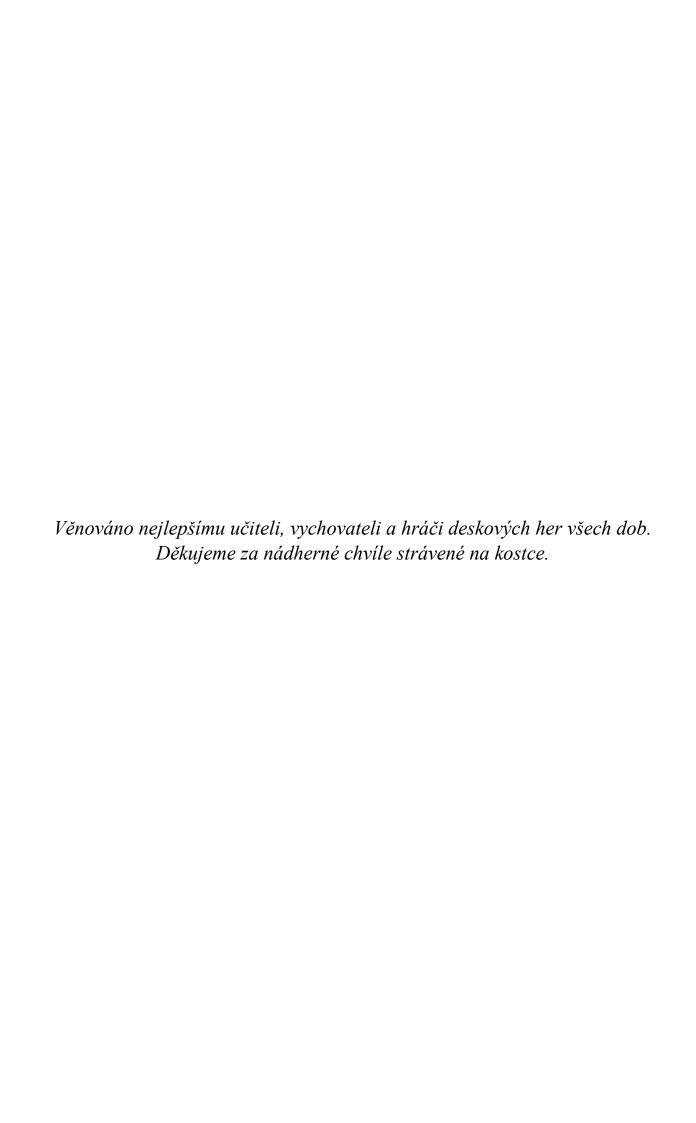
ZOMBICIDE CUSTOM

KralicekGamer & JPac2202cz



TUTORIAL

Cíle

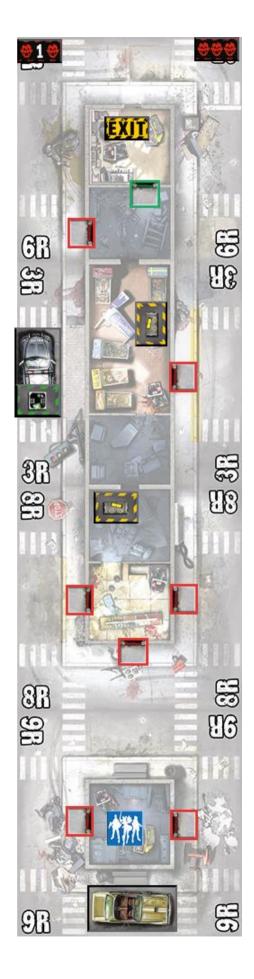
- Cíle je nutné splnit v následujícím pořadí
- 1. Sebrat zelený cíl
- 2. Rozbít dveře
- 3. Jít do exitu

Speciální pravidla

- Za každý cíl si přeživší připíše 5 zk. bodů
- Zelené dveře lze otevřít jen po získání cíle
- Nekromant se spawnout nemůže

Připrava

- Hry: Zombicide 2nd edition
- 1. Poskládejte herní plán 3R, 6R, 8R, 9R
- 2. Připravte žetony (spawny dveře atd.)
- 3. Připravte cíl



TWO BUILDS

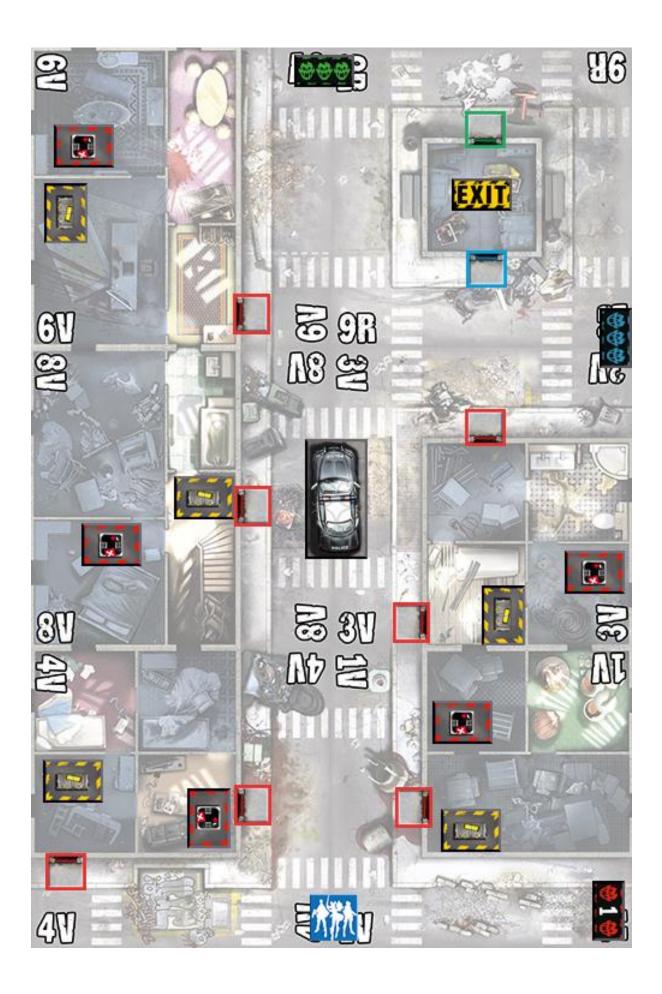
Cíle

- Cíle je nutné splnit v následujícím pořadí
- 1. Sebrat všechny cíle
- 2. Zničit spawny
- 3. Zabít zrůdu
- 4. Jít do exitu

Speciální pravidla

- Za každý cíl si přeživší připíše 5 zk. bodů
- Zelené a modré dveře, lze otevřít jen po zničení spawnů
- Spawny se ničí daným cílem za pomoci 3 akcí

- Hry: Zombicide 2nd edition
- 1. Poskládejte herní plán 6V, 9R, 8V, 3V, 4V, 1V
- 2. Připravte žetony (spawny dveře atd.)



CAR DRIFTING

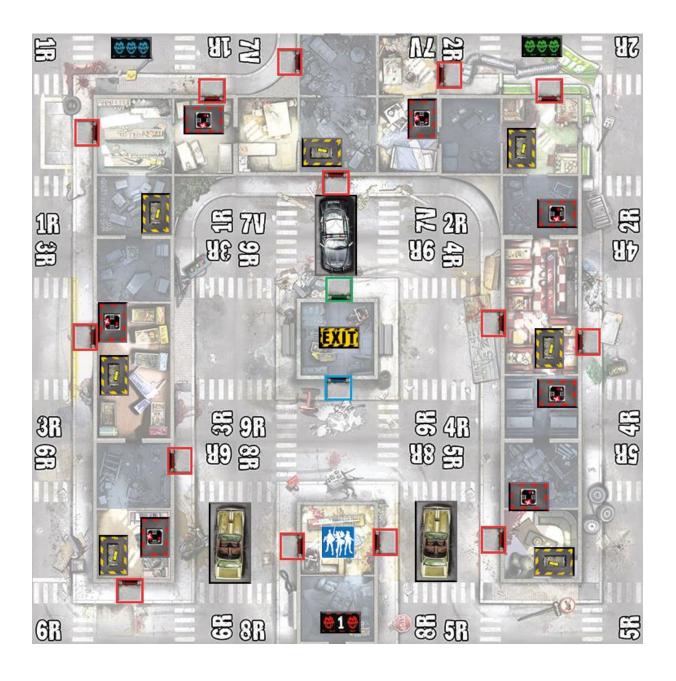
Cíle

- Cíle je nutné splnit v následujícím pořadí
- 1. Sebrat zelený a modrý cíl
- 2. Modrým a zeleným cílem zničit modrý a zelený spawn
- 3. Jít do exitu

Speciální pravidla

- Za každý cíl si přeživší připíše 5 zk. bodů
- Zelené a modré dveře lze otevřít po zničení obou spawnů

- Hry: Zombicide 2nd edition
- 1. Poskládejte herní plán 1R, 7V, 2R, 3R, 9R, 4R, 6R, 8R, 5R
- 2. Připravte žetony (spawny dveře atd.)
- 3. Připravte cíl



PICK YOUR CHALLENGE

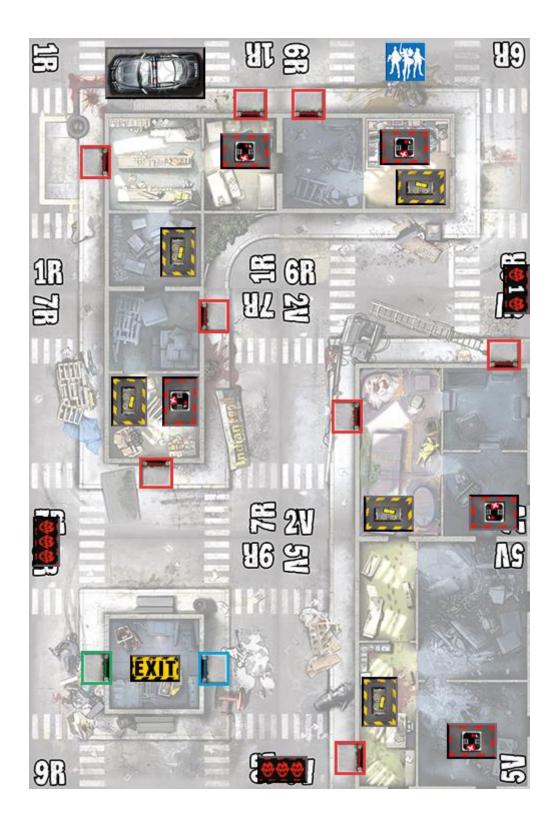
Cíle

- Cíle je nutné splnit v následujícím pořadí
- 1. Bud'to:
 - a. Seberete všechny cíle -> odemknou se modré dveře
 - b. Zničíte 2 spawny -> odemknou se zelené dveře

Speciální pravidla

- Za každý cíl si přeživší připíše 5 zk. bodů
- Na zničení spawnu je potřeba molotov nebo 3 akce hráče

- Hry: Zombicide 2nd edition
- 1. Poskládejte herní plán 1R, 2V, 5V, 6R, 7R, 9R
- 2. Připravte žetony (spawny dveře atd.)
- 3. Připravte cíl



BOSS FIGHT

Cíle

- Cíle je nutné splnit v následujícím pořadí
- Sebrat všechny cíle
 Zabít zeleného a modrého nekromanta
 Zabít zrůdu
- 2. Zničit všechny spawny
- 3. Minimálně jeden hráč musí být v červené ostatní v oranožové

Speciální pravidla

- Za každý cíl si přeživší připíše 5 zk. bodů
- Při ničení spawnu si hodíš kostkou (1-3 trefa, 4-6 minul jsi)
- Zrůda nikdy nemůže zmizet (při zabití se vždy spawne na středu)
- Nekromantí spawny fungují jako normální spawny na nekromanty s výjimkou že se zde nespavnují zombie
- Modré a zelené dveře lze otevřít jen po zabití dvou nekromantů
- Nekromant se naturálně spawnout nemůže (případně odeberte jeho karty z balíčku karet zombií)
- Při sebrání modrého/zeleného cíle se automaticky spawne modrý/zelený nekromant v daném nekromantím spawnu (nekromant ide do daného barevného zombie spawnu)
- Každý boss (zrůda a nekromant) mají dvojnásobné životy a damage

- Hry: Zombicide Černý mor, Zombicide Zelená horda
- 1. Poskládejte herní plán 12V, 5R, 8V, 4R, 6R, 7R, 17V. 9V, 13R
- 2. Připravte žetony (spawny dveře atd.)
- 3. Připravte zrůdu a trebuchet
- 4. Rozmíchejte a připravte cíle (1 modrý 1 zelený+3 červené)



FIGHT ARENA

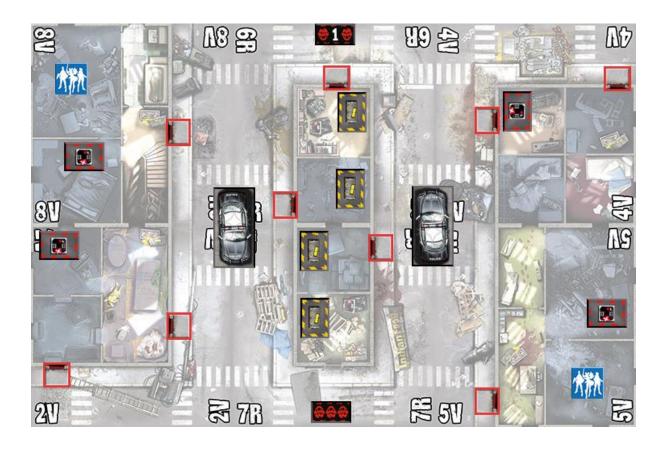
Cíle

• Cíl každého týmu je získat 43 zk.

Speciální pravidla

- Když hráč umře, trvá mu jeden tah než se respawne
- První kolo začíná první tým a druhé kolo zase druhý tým atd.
- Bodování:
 - Zabití zombie: 1 zk.
 - o Zabití nekromanta/zrůdy: 3 zk.
 - OCil: 5 zk.
 - Hráč:
 - 1 ránou 5 zk.
 - Více ránami 3 zk.
 - Celý tým 10 zk.

- Hry: Zombicide 2nd edition
- 1. Poskládejte herní plán 3R, 6R, 8R, 9R
- 2. Připravte žetony (spawny dveře atd.)
- 3. Poskládejte bedny s vymazlenými hračičkami podle plánu



Grafické prvky © Guillotine Games. zombicide.kralyk.dev