**Tervek:**

Készítünk c#-ban egy windows forms application programot, .NET frameworkben amely a következőket tudja:

A form bal oldalán megjelennek a különböző síkidomok/testek nevei. Válasszuk ki az alakzatot, majd generáljuk mellé jobbra a terület/kerület/térfogat/felszín kiszámításához szükséges adatoknak beviteli mezőket. A beviteli mezöktől jobbra kirajzoljuk az adott síkidomot/testet, és az oldalai mellett kisbetűkkel jelezzük az oldalakat/sugarakat/átmérőket, illetve nagybetűkkel a csúcsokat.

Lesz egy számítás gomb a bemeneti mezők és a vizuális ábra alá, de a bal oldali kiválasztó mellé, amire ha rákattintunk, akkor le ellenőrzi, hogy a megadott értékek nagyobbak-e mint nulla, illetve egyéb ellenőrzések hogy a bevitt adatok a kiválasztott testre érvényesek lehetnek-e. (pl. háromszög két oldalának összege nem lehet nagyobb, mint a harmadik oldal)

Terület, kerület kiszámítása a következő síkidomoknak:

* Háromszög
  + Kerülete:  a + b + c
  + Területe: (a \* ma) / 2
* Trapéz
  + Kerülete: a + b + c + d
  + Területe: (a + c) • ma / 2
* Paralelogramma
  + Kerülete: (a + b) • 2
  + Területe: a • ma
* Téglalap
  + Kerülete: (a + b) • 2
  + Területe: a • b
* Deltoid
  + Kerülete: (a + b) • 2
  + Területe: e • f / 2
* Rombusz
  + Kerülete: 4 • a
  + Területe: a • ma (vagy) e • f / 2
* Négyzet
  + Kerülete: 4 • a
  + Területe: a • a
* Kör
  + Kerülete: 2 • r • π
  + Területe: r • r • π

A felhasználó kiválasztja az alakzatot, majd a szükséges adatok megadása után a gombra kattintva kiszámítja a területet illetve a kerületet. Az értékek a vizuális ábra alatt találhatóak.

Alaphelyzetben síkidomoknál egy K=? és egy T=? található. Számítás után a kérdőjel megváltozik a kiszámolt értékekre 2 tizedesjegyre kerekítve.

A következő testeknek pedig:

Testek:

* Gömb
  + Felszín: 4 • r • r • π
  + Térfogat: 4 • r • r • r • π / 3
* Henger
  + Felszín: 2 • r • r • π + 2 • r • π • mt
  + Térfogat: r • r • π • mt
* Gúla
  + Felszín: a • a + 4 • a • ma / 2
  + Térfogat: a • a • mt / 3

Amelyik oldal hosszát írjuk, azt az oldalt jelölje ki valamilyen színnel az ábrán