**Tervek:**

Készíts c#-ban egy programot, amely a következőket tudja:

Egy select-el választjuk ki az alakzatot, majd generáljuk mellé a beviteli mezőket

Kell egy számítás gomb

Nem írhat be 0-át sehova se

Terület, kerület kiszámítása a következő síkidomoknak:

* Háromszög
  + Kerülete:  a + b + c
  + Területe: (a \* ma) / 2
* Trapéz
  + Kerülete: a + b + c + d
  + Területe: (a + c) • ma / 2
* Paralelogramma
  + Kerülete: (a + b) • 2
  + Területe: a • ma
* Téglalap
  + Kerülete: (a + b) • 2
  + Területe: a • b
* Deltoid
  + Kerülete: (a + b) • 2
  + Területe: e • f / 2
* Rombusz
  + Kerülete: 4 • a
  + Területe: a • ma (vagy) e • f / 2
* Négyzet
  + Kerülete: 4 • a
  + Területe: a • a
* Kör
  + Kerülete: 2 • r • π
  + Területe: r • r • π

A felhasználó kiválasztja az alakzatot, majd az oldalak, magasságok megadása után kiszámítja a területet illetve a kerületet.

A következő testeknek pedig:

Testek:

* Gömb
  + Felszín: 4 • r • r • π
  + Térfogat: 4 • r • r • r • π / 3
* Henger
  + Felszín: 2 • r • r • π + 2 • r • π • mt
  + Térfogat: r • r • π • mt
* Gúla
  + Felszín: a • a + 4 • a • ma / 2
  + Térfogat: a • a • mt / 3

Kiszámítja a felszínét illetve a térfogatát a megadott oldalak, magasságok alapján

Amikor oldalat vagy magasságot adunk meg, akkor egy kis vizuális illusztrációt megjelenítünk mellette, és amelyik oldal hosszát írjuk, azt jelölje ki valamilyen színnel

**WEB:**

A weboldal html, css, javascript felhasználásával fog elkészülni

Az oldal közepén található egy leírás a programmal kapcsolatban, a leírás alatt lesz egy letöltés gomb, és ezután elindíthatjuk a programot. A láblécen megtalálható a program készítőinek neve, és elérhetősége.