Trabalho Prático - Projeto e Implementação

Este trabalho tem o objetivo de avaliar a capacidade do aluno em transpor as decisões de projeto para a implementação. Os alunos devem implementar um as funcionalidades do sistema proposto segundo a arquitetura em camadas e decisões de projeto. Será necessário:

1) Elaborar a Especificação de Projeto.

- A partir da Especificação do Sistema fornecida:
 - . Incorporar um requisito novo, específico do grupo;
 - . Complementar com as informações do projeto.

Obs.: Outros requisitos poderão ser incorporados, para acréscimo de funcionalidades e pontuação extra.

2) Implementar o Sistema conforme projetado.

- A implementação deve, prioritariamente:
 - . Funcionar! Produzindo o resultado esperado.
 - . Seguir a especificação!
- Características e Restrições:
 - . Será admitida qualquer linguagem Orientada a Objetos.
 - . A interface poderá ser Desktop, Web, ou Texto.
 - . A persistência poderá ser em SGBD ou Arquivo.

3) Apresentar o Trabalho.

- Entregar a especificação e código até a data definida.
- Apresentar a implementação (código e funcionamento) ao professor.

O trabalho vale **1,0 ponto na média**. Dependendo da <u>qualidade</u> e <u>funcionalidades extras</u> (úteis e interessantes), poderá somar até <u>1,0 ponto extra</u>. Implementações parciais, mas funcionais, são válidas e terão nota proporcional.

Pode ser feito em duplas, e apresentado em horário a combinar, nos dias 10, 11 ou 12/12.

Exemplos do que pode ser considerado como pontuação extra:

RNF Controle de acesso dos usuários;

RF Relatórios de desempenho (por questão, por categoria, por nível, por participante);

RF Feedback ao participante informando acertos e erros;

RF+RN Ajuste inteligente do nível de dificuldade;

RF Ranking de participantes;

RNF Interface agradável, fácil e atrativa; RNF Implementação para Mobile (App); RNF Base de dados bem elaborada.