

AJAX

Permite que las páginas web se actualicen de forma asíncrona, mediante el intercambio de datos con un servidor web en segundo plano. Esto significa que es posible actualizar partes de una página web, sin necesidad de recargar toda la página.

API

Es el acrónimo de "Interfaz de programación de aplicaciones" en inglés: "Application Programming Interface", el cual es un intermediario de software que permite que dos aplicaciones se comuniquen entre sí.

CALLBACKS

O función de devolución de llamada, es una función que se pasa a otra función como argumento, y que luego se invoca dentro de la función externa para completar algún tipo de rutina o acción.

DESTRUCTURING

O desestructuración, es una expresión de JavaScript que nos permite extraer datos de matrices, objetos y mapas, y establecerlos en variables nuevas y distintas. También se pueden extraer múltiples propiedades, o elementos, de una matriz a la vez.

DOM

El Document Object Model, o "Document Object Model" en inglés (DOM), es la representación de datos de los objetos que componen la estructura y contenido de un documento en la web.

FUNCIONES DE FLECHA

Es una de las características introducidas en la versión ES6 de JavaScript. Permite crear funciones de una manera más limpia, en comparación con las normales.

GENERADORES

Proceso que se puede pausar y reanudar, y que permite generar múltiples valores. Un generador en JavaScript consta de una función generadora, que devuelve un objeto Generador iterable.

HERENCIA

Es el procedimiento en el que una clase hereda los atributos y métodos de otra. La clase cuyas propiedades y métodos se heredan, se conoce como clase padre/madre; y la clase que hereda las propiedades de la clase padre, es la clase hijo/hija.

MAPS

En informática, un mapa es un tipo de datos abstracto que almacena una colección de pares (clave, valor), de modo que cada clave posible, aparece como máximo una vez en la colección. En términos matemáticos, una matriz asociativa es una función con dominio finito.

MÓDULOS

Es un componente de software o parte de un programa, que contiene una o más rutinas. Uno o más módulos desarrollados independientemente conforman un programa.

NPM

Es el administrador de paquetes para la plataforma Node JavaScript. Coloca los módulos en su lugar para que Node pueda encontrarlos, y gestiona los conflictos de dependencia de manera inteligente. Es extremadamente configurable para admitir una amplia variedad de casos de uso. Más comúnmente, se utiliza para publicar, descubrir, instalar y desarrollar programas Node.

OPERADOR

En programación informática, es un símbolo que suele representar una acción o proceso. Estos símbolos fueron adaptados de las matemáticas y la lógica. Son capaces de manipular un determinado valor u operando.

PARÁMETRO

O argumento formal, es un tipo especial de variable que se utiliza en una subrutina, para hacer referencia a uno de los datos proporcionados como entrada a ésta.

PARÁMETRO REST

La sintaxis del parámetro rest permite que una función acepte un número indefinido de argumentos como una matriz.

PARÁMETRO POR DEFECTO

El parámetro predeterminado, o “por defecto”, es una forma de establecer valores predeterminados para los parámetros de función.

PROCESOS ASÍNCRONOS

Es un proceso que opera independientemente de otros. Mientras que la operación síncrona, significa que el proceso se ejecuta solo como resultado de la finalización o entrega de algún otro proceso.

PROMESAS

El objeto Promise representa la eventual finalización (o falla) de una operación asíncronica, y su valor resultante.



SETS

Es un tipo de datos abstracto que almacenará una colección desordenada de valores únicos. En muchos lenguajes de programación, se implementan como estructuras de datos integradas, similares a matrices o diccionarios.