

## **CUE: BOOTSTRAP II**

### **DRILLING: INCORPORANDO NUEVAS FUNCIONALIDADES DE BOOTSTRAP**

Para resolver este ejercicio, debe haber revisado la lectura y los videos de la CUE Bootstrap II.

#### **EJERCICIO**

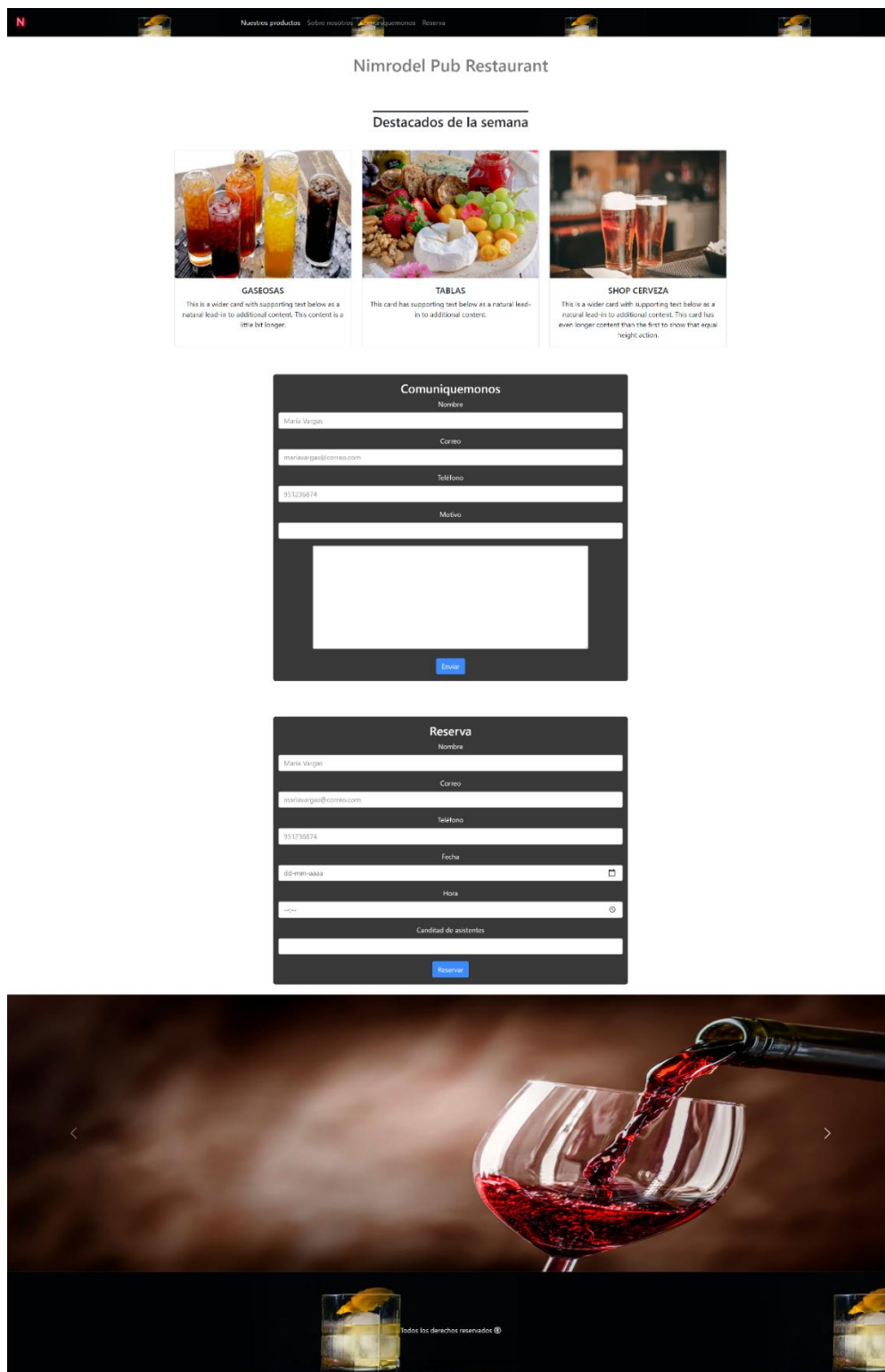
Seguimos con el desarrollo de la página web de Pub Restaurant Nimrodel y creemos que es bueno continuar actualizando el contenido que ya manteníamos en nuestra página web, al uso de Bootstrap para facilitarnos cada vez más el trabajo.

El cliente nos entrega como requerimientos que: Debemos mantener el diseño que la página web tiene hasta el momento, pero incorporando elementos de Bootstrap que facilitarán la tarea, por lo que cambiaremos los formularios por formularios Bootstrap que darán un diseño más atractivo, además, debemos incorporar un carrusel como imágenes promocionales de lo que se encuentra en venta en el local.

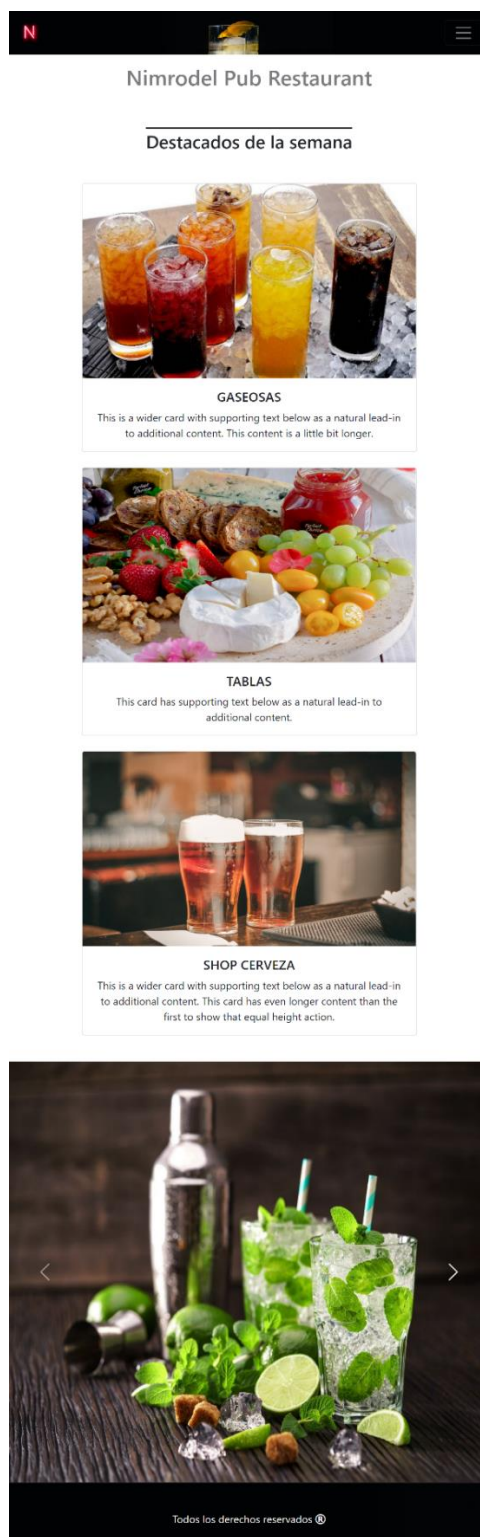
Por si eso fuera poco, debemos eliminar los puntos de quiebre que escribimos manualmente y comenzar a utilizar los puntos de quiebre que nos entrega Bootstrap.

## PAGINA WEB

El diseño en una pantalla extragrande será el siguiente:



Y para una pantalla pequeña el diseño será:



- Las imágenes para el carrusel se encontrarán en el material complementario.