

DATOS ÚNICOS YOBJETOS ÚTILES DE ES6

CUE: DATOS ÚNICOS Y OBJETOS ÚTILES DE ES6

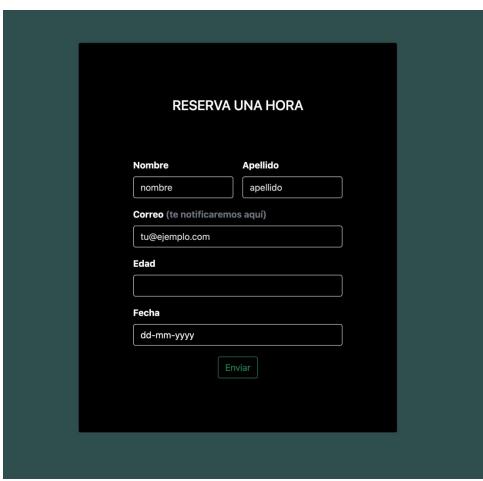
0

REBOUND EXERCISE: UTILIZANDO DESTRUCTURING Y EL OPERADOR SPREAD

Para resolver este ejercicio, anteriormente debe haber revisado la lectura y los videos del CUE: Datos Únicos y Objetos Útiles de ES6.

EJERCICIO:

Dadas las demandas de salud para mantener el orden en el aforo de personas en su interior, un bar local ofrece a sus clientes una fecha de reserva que pueden elegir en línea. El formulario para hacerlo es el siguiente:





0

DATOS ÚNICOS Y OBJETOS ÚTILES DE ES6

Como en cualquier establecimiento que vende alcohol, a este bar no pueden acceder personas menores de la edad legal para consumirlo, por lo que ningún menor de 18 años puede hacer una reserva en línea.

Tu tarea es crear este formulario, e implementar la siguiente lógica: una vez que un usuario lo ha completado, y ha pulsado "enviar", tu código tiene que almacenar todos los valores del formulario en un objeto "reserva". El desafío aquí es que debes utilizar un Proxy con su manejador para intervenir; pues si la edad es inferior a 18 años, tu proxy debe mostrar una alerta que indique lo siguiente:



Pero si la edad ingresada es mayor a 18 años, entonces tu Proxy debe manejar estos valores y realizar el almacenamiento de datos en el objeto "reserva", el cual se mostrará por consola para comprobar el correcto funcionamiento de la lógica.



0

DATOS ÚNICOS YOBJETOS ÚTILES DE ES6

