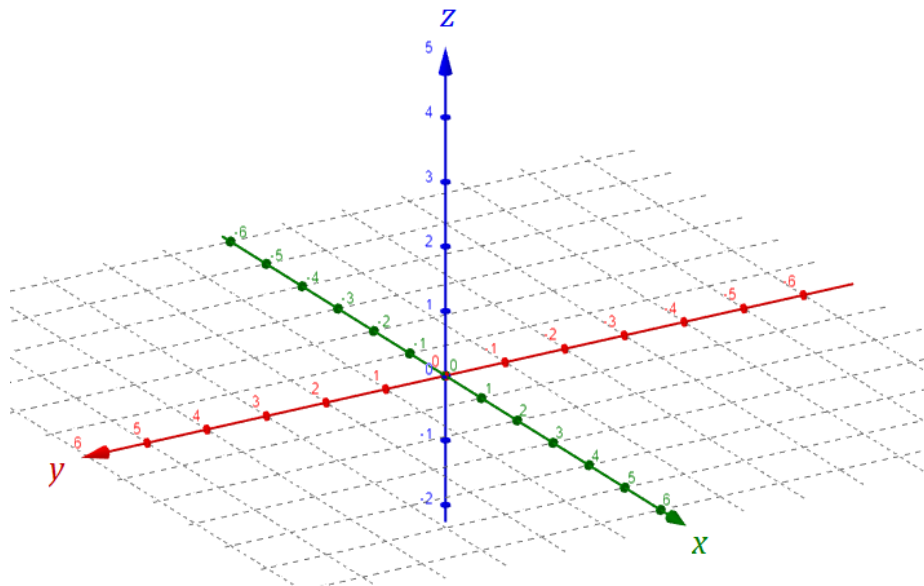


Algebra vectorial

Intersección entre planos

Krapp Ramiro



Instituto Tecnológico San Bonifacio
8 de octubre de 2021

Actividades

1. El vector director de la recta resultado de la intersección entre dos planos resultará perpendicular a cada uno de los vectores normales que definen los planos. Definidos los planos a partir de sus vectores normales, describir:
 - a. Como obtener el vector director de la recta intersección. (aplicar álgebra vectorial).
 - b. Como obtener un punto perteneciente a la recta intersección.
2. Con los datos indicados, obtener la expresión cartesiana de:
 - a. Plano π que pasa por Po(-5 , 4, 10) y posee vector normal A (1, -3, 5).
 - b. Plano α que pasa por Po(1 , 3, 4) y posee vector normal A (2, 1, 4)
 - c. Plano β que pasa por Po(2 , 2, 3) y posee vector normal A (-2, 6, -10)
3. Obtener la intersección entre:
 - a. El plano π y el plano α
 - b. El plano π y el plano β

Ejercicio 1

a — Como obtener el vector director de la recta intersección

El vector director de una recta intersección es perpendicular a los dos planos, es un vector que resulta perpendicular al plano en el cual están localizados los planos.

Para averiguarlo, hay que hacer un producto vectorial.

b — Como obtener un punto perteneciente a la recta intersección.

Para obtener un punto perteneciente a la recta, hay que multiplicar cualquier valor, llamemoslo α , por el vector director \vec{A} de la recta, y se le suma el punto de origen P_0

Esto está en el apunte como $Q = P_0 + \alpha \cdot \vec{A}$

Ejercicio 2

a — Plano π que pasa por $P_0(-5, 4, 10)$ y posee vector normal $\vec{A}(1, -3, 5)$

$$\begin{aligned}\vec{A} \cdot \overrightarrow{P_0 - P} &= 0 \\ 1 \cdot (-5 - x) - 3 \cdot (4 - y) + 5 \cdot (10 - z) &= 0 \\ -5 - x - 12 + 3y + 50 - 5z &= 0 \\ -33 = -1x + 3y - 5z &\longrightarrow \quad \mathbf{33 = x - 3y + 5z : \pi}\end{aligned}$$

b — Plano α que pasa por $P_0(1, 3, 4)$ y posee vector normal $\vec{A}(2, 1, 4)$

$$\begin{aligned}\vec{A} \cdot \overrightarrow{P_0 - P} &= 0 \\ 2 \cdot (1 - x) + 1 \cdot (3 - y) + 4 \cdot (4 - z) &= 0 \\ 2 - 2x + 3 - y + 16 - 4z &= 0 \\ -2x - 1y - 4z = -21 &\longrightarrow \quad \mathbf{2x + y + 4z = 21 : \alpha}\end{aligned}$$

c — Plano β que pasa por $P_0(2, 2, 3)$ y posee vector normal $\vec{A}(-2, 6, -10)$

$$\begin{aligned}\vec{A} \cdot \overrightarrow{P_0 - P} &= 0 \\ -2 \cdot (2 - x) + 6 \cdot (2 - y) - 10 \cdot (3 - z) &= 0 \\ -4 + 2x + 12 - 6y + 30 - 10z &= 0 \\ \mathbf{2x - 6y + 10z = 22 : \beta}\end{aligned}$$

Ejercicio 3

a — Obtener la intersección entre el plano π y el plano α

Calculo del vector director de la recta

Planos:

$$\pi : 1x - 3y + 5z = 33$$

$$\alpha : 2x + 1y + 4z = 21$$

$$\begin{vmatrix} i & j & k \\ 1x & -3y & 5z \\ 2x & 1y & 4z \end{vmatrix} \rightarrow (-3 \cdot 4 - 5 \cdot 1)i + (5 \cdot 2 - 1 \cdot 4)j + (1 \cdot 1 - -3 \cdot 2)k$$
$$-17i + 6j + 7k$$

Calculo de punto de origen

Considerando $x = 0$

$$-3y + 5z = 33$$

$$1y + 4z = 21$$

$$\Delta_s \begin{vmatrix} -3 & 5 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} \rightarrow -12 - 5 = -17$$

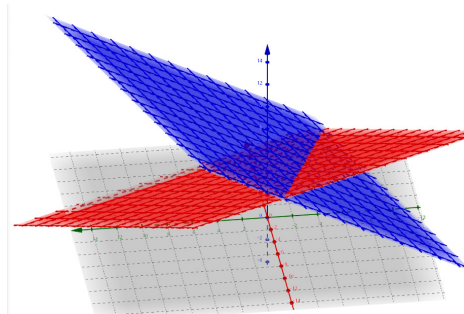
$$\Delta_1 \begin{vmatrix} 33 & 5 \\ 21 & 4 \end{vmatrix} \rightarrow 132 - 105 = 27$$

$$\Delta_2 \begin{vmatrix} -3 & 33 \\ 1 & 21 \end{vmatrix} \rightarrow -63 - 33 = -96$$

$$y = \frac{\Delta_1}{\Delta_s} = \frac{27}{-17} = 1,588$$

$$z = \frac{\Delta_2}{\Delta_s} = \frac{-96}{-17} = 5,647$$

Origen : $0x, 1,58y, 5,64z$



b — Obtener la intersección entre el plano α y el plano β

Calculo del vector director de la recta

Planos:

$$\pi : 1x - 3y + 5z = 33$$

$$\beta : 2x - 6y + 10z = 22$$

$$\begin{vmatrix} i & j & k \\ 1x & -3y & 5z \\ 2x & -6y & 10z \end{vmatrix} \longrightarrow (-3 \cdot 10 - 5 \cdot -6)i + (5 \cdot 2 - 1 \cdot 10)j + (1 \cdot -6 - -3 \cdot 2)k$$

$$0i + 0j + 0k$$

Como el resultado del producto vectorial da 0 en i, j & k, se deduce que los planos son paralelos, o sea que *nunca se cruzan*.

