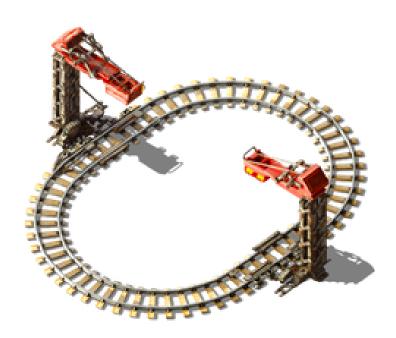
Traintorio

Informe técnico

Un trabajo presentado para la materia de Proyectos y Diseño Electrónico



Krapp Ramiro

Instituto tecnológico San Bonifacio Departamento de electrónica 26 de marzo de 2022

> Hecho en LATEX Versión Alpha 0.1

ÍNDICE

Índice

1.	Introducción	2
2.	Diagrama esquematico	2
3.	Base de datos	2
4.	Codigo del programa	2
5.	Bitacoras Personales	Ę
	5.1. Krapp Ramiro	Ę
	$5.1.1. 24/03/2022 \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots $	F
	$5.1.2. \ \ 25/03/2022 \ \ \ldots \ \ \ldots \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \$	Ę
	$5.1.3. \ \ 26/03/2022 \ \dots \dots$	

El índice tiene hipervínculos incorporados! Toca en cada seccion y automaticamente tu lector de pdfs te llevara a esa página

Tengo un Repositorio en GitHub https://github.com/KrappRamiro/traintorio

Introducción

Diagrama esquematico

Base de datos

Codigo del programa

```
_ Codigo principal
    TODO Hacer el registro de viajes de cada pasajero
2
4
    #include <Arduino.h>
    #include <iostream>
    #include <vector>
    /* Se usa std::vector en reemplazo de usar `using namespace std` por una muy
    buena razon, y es que se evita el namespace pollution. Si no sabes qué es eso,
11
12
    te recomiendo personalmente este post, es corto, sencillo, y bien explicado
13
    para principiantes:
    https://www.thecrazyprogrammer.com/2021/01/better-alternatives-for-using-namespace-std-in-c.html
14
    using std::vector;
16
17
18
    class Tren {
       /* Si alquien se prequnta por qué las variables estan en private,
19
20
       la respuesta es muy sencilla:
       Es porque no se desea que se modifiquen las variables de forma manual.
21
22
       Esto es porque esa práctica es propensa a errores, ya que se podría introducir
       un valor inadecuado y generar algun problema.
23
       Por eso se usan funciones public, normalmente llamadas setters, que permiten
25
       asignar y leer los valores, y que establecen un margen de valores seguros. */
26
27
    private:
       int speed = 0; // velocidad, en km/h
28
       String serialNumber; // numero de serie, que va a identificar al tren
30
       String currentStation;
       String trainType; // esta var se refiere si es a nafta, si es electrico, etc
31
32
33
       Tren(String serialNumber, String trainType)
35
       {
          this->serialNumber = serialNumber;
36
37
          this->trainType = trainType;
38
39
       // Para los getters tenia dos opciones, o retornaba un struct, o hacia una funcion
       // para cada variable
40
41
       int getSpeed()
42
43
          return speed;
44
       }
       String getSerialNumber()
45
46
          return serialNumber;
47
48
49
       String getCurrentStation()
50
          return currentStation;
```

```
52
        String getTrainType()
 53
        {
54
           return trainType;
55
        }
 56
57
        void travelToStation(String stationName)
 58
        {
59
           currentStation = stationName;
60
            // TODO Hacer algo parecido con la funcion que tenes en Pasajero
61
62
     };
63
64
     class Persona {
66
        // Esta clase sirve como padre para las clases Maquinista y Pasajero
        // IDEA: Hacer que las personas puedan morir, y que se invalide la SUBE.
67
68
        // Por ejemplo,
                                 if (!persona.isAlive) {allowTransaction(false)}
     private:
69
        String name;
 70
        bool isAlive = true;
71
72
        String dni;
73
     public:
74
        void kill()
75
        {
76
           isAlive = false;
 77
78
     };
79
 80
     class Maquinista : public Persona { // clase que hereda de Persona
81
     private:
 82
83
        String name:
84
        float salary;
 85
        int seniority; // el seniority se piensa con los años de antiguedad
     public:
86
 87
     };
88
89
     class Pasajero : public Persona { // clase que hereda de Persona
90
     private:
91
        String nombre;
92
        int sube_id;
        float sube_saldo;
93
94
     public:
95
        void travelToStation(String stationName)
96
97
        {
            // TODO hay que hacer la transaccion
98
99
100
            Como deberia ser esto? tendria que ser así:
101
102
            1- Calcular distancia a la estacion
            2- Cobrar 5 pesos por cada estacion
103
104
            Para calcular la estación, lo que haría sería armar un vector de
105
106
            estaciones, algo asi:
107
            ["temperley", "lomas de zamora", "banfield", "remedios de escalada", "etc"]
108
109
            1 - Llamar a una funcion getCurrentStation() que retorne un String
110
            de la estacion actual
111
            2 - sabiendo la estacion actual, se podría hacer un getIndex()
112
           https://www.geeksforgeeks.org/how-to-find-index-of-a-given-element-in-a-vector-in-cpp/
113
           Entonces se haria un getIndex(estacionActual) - getIndex(estacionDestino),
114
           y el resultado de esa operacion es la distancia entre las estaciones.
115
116
           OJO: Esa operacion puede dar resultados negativos, por eso habria que quardarlo
117
            en una variable, checkear si es negativa, y en ese caso pasarla a positivo
118
119
```

5 Bitacoras Personales Traintorio

Bitacoras Personales

Krapp Ramiro

24/03/2022

- Comence creando un repositorio en github para subir todos los cambios del proyecto
- Cree un codigo en C++, para definir un sistema de clases. La idea es hacer una clase Tren, para que sirva de blueprint para todos los trenes, y una clase Persona, para que sea padre de otras dos clases, Maquinista y Pasajero. Al pasajero le voy a asignar una sube, y al maquinista le voy a asignar un salario y un seniority

25/03/2022

- Pienso implementar la sube con un sistema usando RFID https://randomnerdtutorials.com/security-access-using-mfrc522-rfid-reader-with-arduino/
- La idea seria armar un sistema en el que cada usuario pueda tener un llavero RFID, y que asigne ese llavero RFID con una cuenta. Tambien necesito comprar los lectores para RFID. En total, tengo pensado comprar 2 lectores y 4 llaveros RFID. Por qué 2 lectores? Estaba pensando en asignar cada uno a una estación distinta. Por qué 4 llaveros? Estaba pensando en asignar cada uno a un pasajero distinto.
- Encontre que para en LATEX dejar de tener problema con las url yendose fuera pantalla, puedo usar el paquete url con la opcion [hyphens], lo unico es que hay que cargar este paquete antes de hyperref. Esto es porque por defecto el paquete hyperref ya carga al paquete url https://tex.stackexchange.com/questions/544671/option-clash-for-package-url-urlstyle

26/03/2022

- Encontre mucha documentacion del ESP32 y de proyectos con el RFID, la principal es esta:
- https://arduinogetstarted.com/tutorials/arduino-rfid-nfc
- https://olddocs.zerynth.com/latest/official/board.zerynth.doit_esp32/docs/index.html
- https://testzdoc.zerynth.com/reference/boards/doit_esp32/docs/
- https://randomnerdtutorials.com/esp32-pinout-reference-gpios/
- https://randomnerdtutorials.com/getting-started-with-esp32/
- Voy a usar el grafico de randomnerdutorials, del link de getting-started..., el que incluye que pines son GPIO, me va a servir un montón. Para cuando quiera programar, solamente tengo que recordar que lo mejor es usar los GPIO del 13 al 33, y que mi DOIT ESP32 DevKit V1 es la version de 30 pines
- Decidi seguir el tutorial de este link https://www.instructables.com/ESP32-With-RFID-Access-Control/

Hacer las urls mas chicas con o tiny