

Librepass

Informe técnico

Un trabajo presentado para la materia de
Proyectos y Diseño Electrónico



Krapp Ramiro

Instituto tecnológico San Bonifacio
Departamento de electrónica
19 de abril de 2022

Hecho en L^AT_EX
Versión Alpha 0.1

0. Índice

1. Introducción	2
1.1. El proyecto y el Software Libre	3
1.2. Licencia	4
2. Diagrama en Bloques	5
3. Diagrama Esquemático	6
4. Partes del proyecto	7
4.1. El protocolo de comunicación SPI	7
4.1.1. Ventajas	9
4.1.2. Desventajas	10
4.2. DOIT ESP32 DevKit v1	11
4.2.1. Características Técnicas	11
4.2.2. Pinout	12
4.3. Sistema RFID	14
4.3.1. Pinout del dispositivo	15
4.3.2. Mapeo de Memoria del tag RFID	16
4.4. El Webserver asincrónico	17
4.5. Framework Arduino	18
4.5.1. Funciones	18
4.5.2. Variables	20
4.5.3. Estructura	21
5. Código del programa	22
6. Bitácoras Personales	31
6.1. Krapp Ramiro	31
6.1.1. 24/03/2022	31
6.1.2. 25/03/2022	31
6.1.3. 26/03/2022	31
6.1.4. 27/03/2022	32
6.1.5. 28/03/2022	32
6.1.6. 29/03/2022	32
6.1.7. 30/03/2022	32
6.1.8. 31/03/2022	33
6.1.9. 01/04/2022	33
6.1.10. 02/04/2022	34
6.1.11. 04/04/2022	35
6.1.12. 07/04/2022	35
6.1.13. 08/04/2022	35
6.1.14. 16/04/2022	35

El índice tiene hipervínculos incorporados! Toca en cada sección y automáticamente tu lector de pdfs te llevará a esa página

Tengo un [Repositorio en GitHub](https://github.com/KrappRamiro/librepass)

<https://github.com/KrappRamiro/librepass>

1. Introducción

Librepass es un sistema FOSS(Free and Open Source) de seguridad para empresas Fue desarrollado usando una placa de desarrollo DOIT ESP32 DevKit V1, conectado a un array de lectores RFID-RC552.

Estos lectores son capaces de leer un sistema de tarjetas y/o llaveros RFID con un código hexadecimal indentificador, el cual se asigna a cada empleado de la empresa, y sirve para identificar al empleado.

A nivel de hardware, hay 3 componentes involucrados:

1. El microcontrolador: un ESP32
2. EL PCD (Proximity Coupling Device): RFID-MFRC522
3. El PICC (Proximity Integrated Circuit Card): Una tarjeta o llavero usando la interfaz ISO 14443A

1.1. El proyecto y el Software Libre

En el desarrollo de este proyecto, se planteó usar la filosofía del software libre. Según GNU [15]:

“«Software libre» es el software que respeta la libertad de los usuarios y la comunidad. A grandes rasgos, significa que los usuarios tienen la libertad de ejecutar, copiar, distribuir, estudiar, modificar y mejorar el software. Es decir, el «software libre» es una cuestión de libertad, no de precio. Para entender el concepto, piense en «libre» como en «libre expresión», no como en «barra libre». En inglés, a veces en lugar de «free software» decimos «libre software», empleando ese adjetivo francés o español, derivado de «libertad», para mostrar que no queremos decir que el software es gratuito.

Puede haber pagado dinero para obtener copias de un programa libre, o puede haber obtenido copias sin costo. Pero con independencia de cómo obtuvo sus copias, siempre tiene la libertad de copiar y modificar el software, incluso de vender copias.

(...)

Un programa es software libre si los usuarios tienen las cuatro libertades esenciales:

- La libertad de ejecutar el programa como se desee, con cualquier propósito (libertad 0).
- La libertad de estudiar cómo funciona el programa, y cambiarlo para que haga lo que se desee (libertad 1). El acceso al código fuente es una condición necesaria para ello.
- La libertad de redistribuir copias para ayudar a otros (libertad 2).
- La libertad de distribuir copias de sus versiones modificadas a terceros (libertad 3). Esto le permite ofrecer a toda la comunidad la oportunidad de beneficiarse de las modificaciones. El acceso al código fuente es una condición necesaria para ello.

Un programa es software libre si otorga a los usuarios todas estas libertades de manera adecuada. De lo contrario no es libre. Existen diversos esquemas de distribución que no son libres, y si bien podemos distinguirlos en base a cuánto les falta para llegar a ser libres, nosotros los consideramos contrarios a la ética a todos por igual.”

1.2. Licencia

Se escogió usar la licencia MIT [\[16\]](#), la cual, en ingles, es la siguiente:

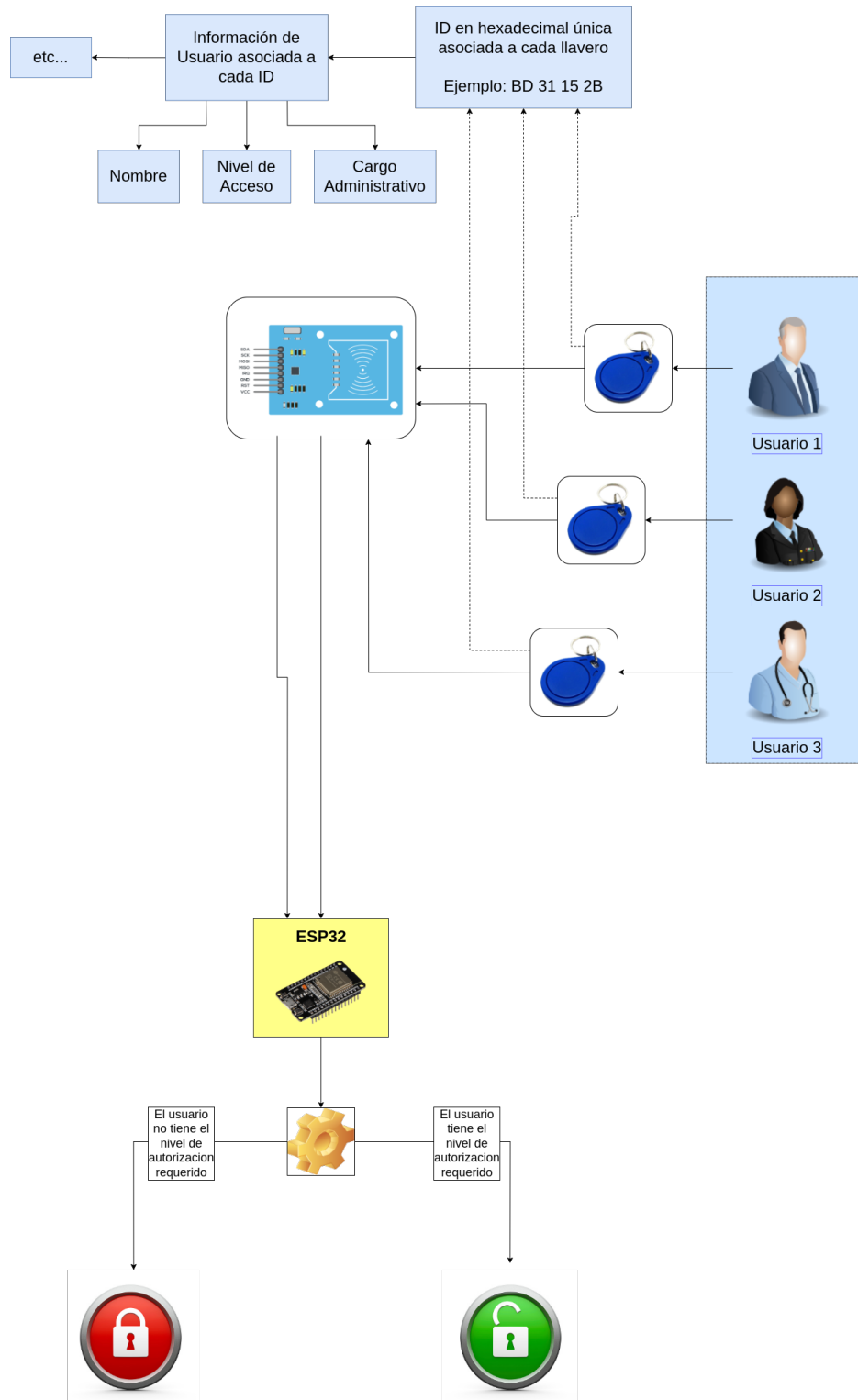
Copyright (c) 2022 Krapp Ramiro

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

2. Diagrama en Bloques



3. Diagrama Esquemático

Este es el diagrama esquemático del proyecto

4. Partes del proyecto

4.1. El protocolo de comunicación SPI

El protocolo Serial Peripheral Interface es un protocolo de comunicación creado por Motorola, anunciado en el año 1979. El mismo se divide en 4 líneas de comunicación, cada una con una función específica (por favor, ver figura 1) con:

- Una señal de clock llamada SCLK, enviada desde el bus master a todos los slaves. Todas las señales del protocolo van a ser síncronas a esta señal de clock
- Una señal de selección de slave llamada SS_n, usada para seleccionar con que slave se esta comunicando el master
- Una línea de datos desde master hacia slave, llamada MOSI (Master Out Slave In)
- Una línea de datos desde slave hacia master, llamada MISO (Master In Slave OUT)

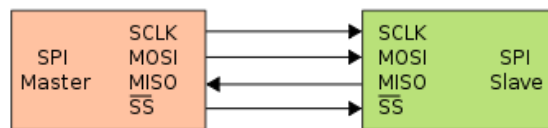
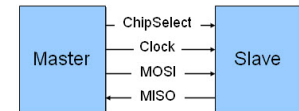


Figura 1: SPI master conectado a un único slave.

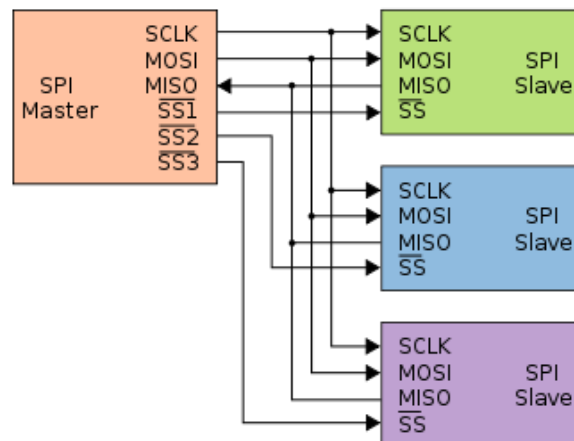


Figura 2: SPI master conectado a múltiples slaves.

no olvidarse
de la daisy
chained

SPI es un protocolo de comunicación single-master, esto significa que un dispositivo central (normalmente un microcontrolador) es el encargado de iniciar todas las comunicaciones con los slaves.

Cuando el master SPI desea enviar o recibir información de un slave, selecciona el slave seteando en LOW la línea SS correspondiente, y activa la señal de clock a una frecuencia usable por el master y el slave. A partir de ese momento, el master envía la información por el canal MOSI mientras lee la información que hay en el canal MISO

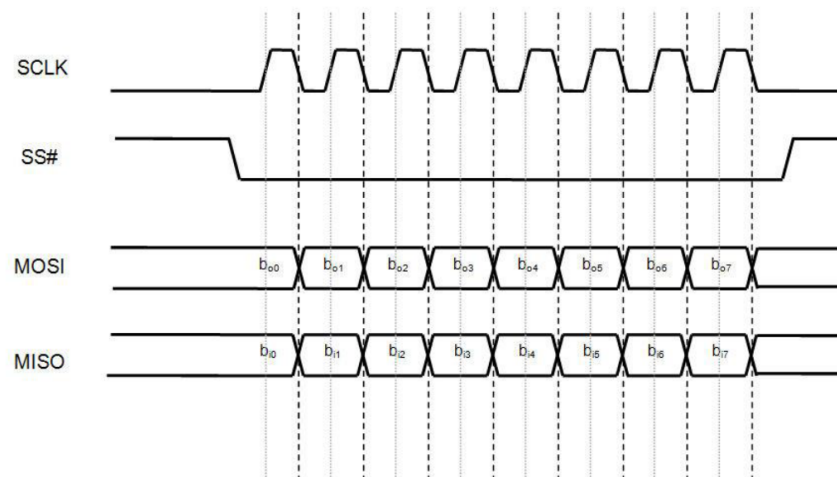


Figura 3: El timing de una comunicación SPI. En este ejemplo, La transmisión de datos por los canales MOSI y MISO es ejecutada por cada flanco descendente en la señal de clock en SCLK. En cambio, la lectura de datos es ejecutada por cada flanco ascendente. Esto se puede cambiar modificando el SPI mode

Como se menciona en la figura 3, hay 4 modos SPI, que van del 0 al 3. Los modos SPI definen en que flanco se activa la línea MOSI, MISO, y el estado (LOW o HIGH) de inactividad (idle) del canal SCLK. Cada modo esta definido por un par de parámetros llamados clock polarity (polaridad de clock) (CPOL), y clock phase (fase de clock) (CPHA)

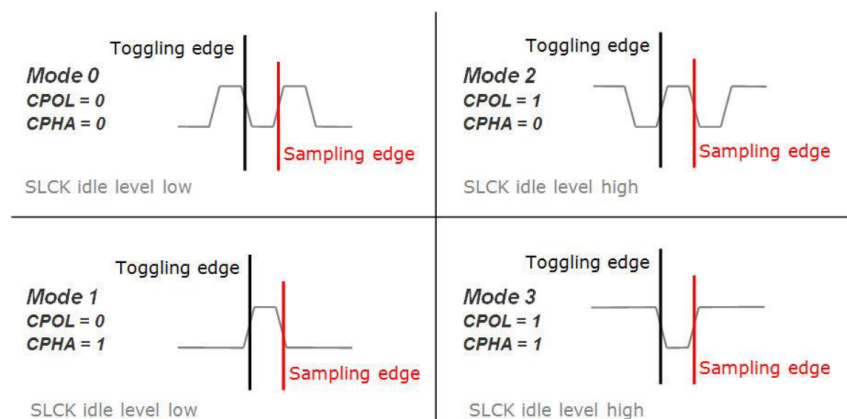


Figura 4: Los modos SPI son definidos con los parámetros CPOL (clock polarity) y CPHA (clock phase), que definen 3 parámetros: El flanco usado para envío de datos, el flanco usado para recepción de datos, y el estado de inactividad (idle) de SCLK

Una conexión SPI master/slave tiene que usar el mismo set de parámetros explicados en la figura 4 para poder efectuar una comunicación. Si de todas formas se desea que múltiples slaves tengan configuraciones distintas, el master deberá reconfigurarse cada vez que se desee comunicar con cada dispositivo.

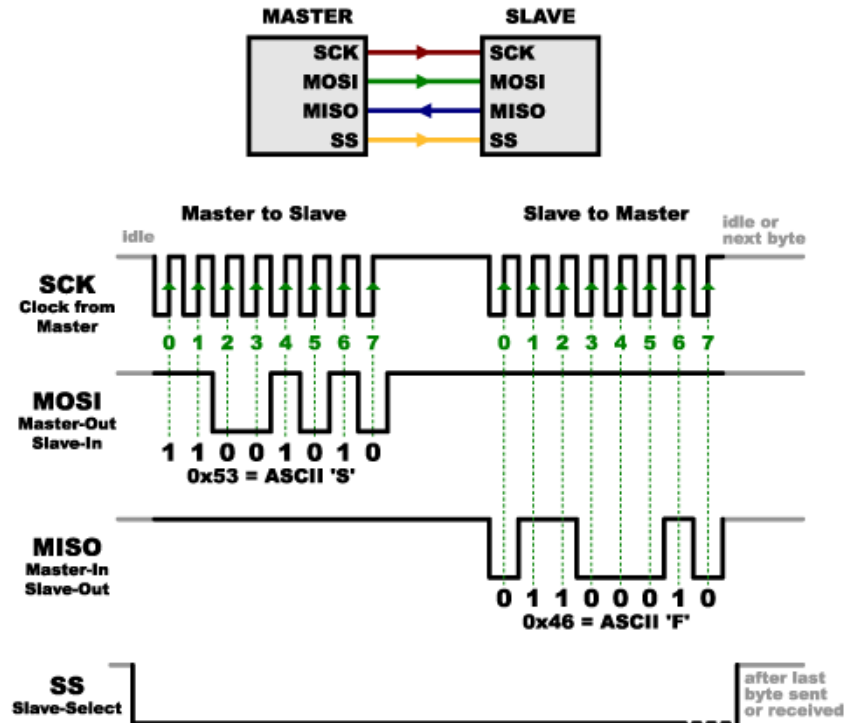


Figura 5: Grafico de comunicacion SPI

4.1.1. Ventajas

Segun [8]:

- Comunicación Full Duplex
- Mayor velocidad de transmisión que con I²C o SMBus
- Protocolo flexible en que se puede tener un control absoluto sobre los bits transmitidos
- No está limitado a la transferencia de bloques de 8 bits
- Elección del tamaño de la trama de bits, de su significado y propósito
- Su implementación en hardware es extremadamente simple
- Consume menos energía que I²C o que SMBus debido que posee menos circuitos (incluyendo las resistencias pull-up) y estos son más simples
- No es necesario arbitraje o mecanismo de respuesta ante fallos
- Los dispositivos clientes usan el reloj que envía el servidor, no necesitan por tanto su propio reloj
- No es obligatorio implementar un transceptor (emisor y receptor), un dispositivo conectado puede configurarse para que solo envíe, sólo reciba o ambas cosas a la vez
- Usa mucho menos terminales en cada chip/conector que una interfaz paralelo equivalente
- Como mucho una única señal específica para cada cliente (señal SS), las demás señales pueden ser compartidas

4.1.2. Desventajas

- Consume más pines de cada chip que I²C, incluso en la variante de 3 hilos
- El direccionamiento se hace mediante líneas específicas (señalización fuera de banda) a diferencia de lo que ocurre en I²C que se selecciona cada chip mediante una dirección de 7 bits que se envía por las mismas líneas del bus
- No hay control de flujo por hardware
- No hay señal de asentimiento. El servidor podría estar enviando información sin que estuviese conectado ningún cliente y no se daría cuenta de nada
- No permite fácilmente tener varios servidores conectados al bus
- Sólo funciona en las distancias cortas a diferencia de, por ejemplo, RS-232, RS-485, o Bus CAN

4.2. DOIT ESP32 DevKit v1

El kit de desarrollo DOIT ESP32 DevKit v1 es una de las placas de desarrollo creadas por DOIT. Esta basada en el microcontrolador ESP32, que en un mismo chip tiene soporte para WiFi, Bluetooth, Ethernet y Low-Power



4.2.1. Características Técnicas

- Microcontrolador: Tensilica 32-bit Single/Dual-core CPU Xtensa LX6
- Tensión de operación: 3.3V
- Tensión de alimentación: 7-12V
- Pines I/O digitales (DIO): 25
- Pines analógicos de Entrada (ADC): 6
- Pines analógicos de Salida (DAC): 2
- UARTs: 3
- SPIs: 2
- I2Cs: 3
- Memoria Flash: 4 MB
- SRAM: 520 KB
- Velocidad de clock: 240 Mhz
- Wi-Fi: IEEE 802.11 b/g/n/e/i, con las siguientes características:
 - Switch TR, Balun, LNA, Amplificador de potencia y antena integrados
 - Autenticación WEP, WPA/WPA2, con la opcion de tambien acceder a redes abiertas.

4.2.2. Pinout

ESP32 DEVKIT V1 – DOIT

version with 30 GPIOs

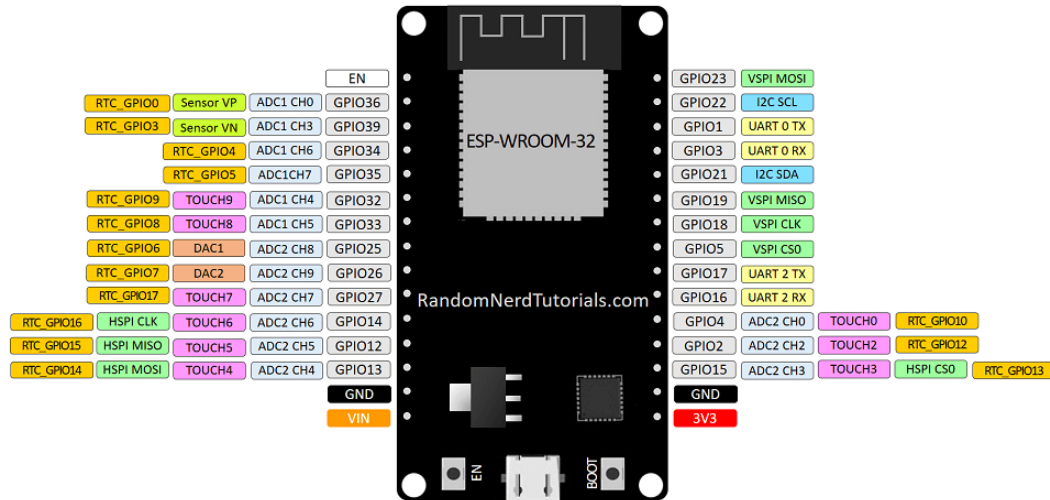
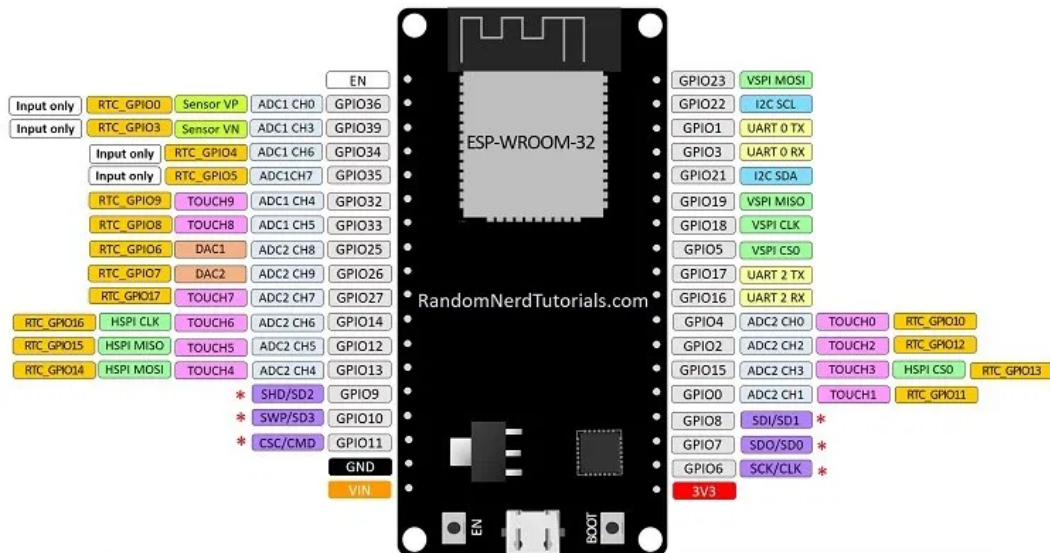


Figura 6: Pinout de la placa de desarrollo DOIT DevKit V1 ESP32 de 30 pines

ESP32 DEVKIT V1 – DOIT

version with 36 GPIOs



* Pins SCK/CLK, SDO/SD0, SDI/SD1, SHD/SD2, SWP/SD3 and SCS/CMD, namely, GPIO6 to GPIO11 are connected to the integrated SPI flash integrated on ESP-WROOM-32 and are not recommended for other uses.

Figura 7: Pinout de la placa de desarrollo DOIT DevKit V1 ESP32 de 36 pines, cabe recordar que los pines GPIO 6-11 estan reservados al sistema SPI integrado, y su uso no es recomendado

El ESP32 cuenta con una multitud de pines, pero no todos pueden ser usados libremente, esto es explicado en la tabla 1 que muestra que pines pueden ser utilizados y cuales no, dependiendo de las circunstancias.

A la hora de ser usados en el código c++ del framework Arduino, simplemente se refieren por el número

GPIO	Input	Output	Notes
0	pulled up	OK	Hace output de señal PWM al arranque
1	TX pin	OK	debug output al arranque
2	OK	OK	Conectado al LED_ONBOARD
3	OK	RX pin	En estado HIGH al arranque
4	OK	OK	
5	OK	OK	Hace output de señal PWM al arranque
6	x	x	Conectado al flash SPI integrado
7	x	x	Conectado al flash SPI integrado
8	x	x	Conectado al flash SPI integrado
9	x	x	Conectado al flash SPI integrado
10	x	x	Conectado al flash SPI integrado
11	x	x	Conectado al flash SPI integrado
12	OK	OK	El arranque falla si está pulleado en HIGH
13	OK	OK	
14	OK	OK	Hace output de señal PWM al arranque
15	OK	OK	Hace output de señal PWM al arranque
16	OK	OK	
17	OK	OK	
18	OK	OK	
19	OK	OK	
21	OK	OK	
22	OK	OK	
23	OK	OK	
25	OK	OK	
26	OK	OK	
27	OK	OK	
32	OK	OK	
33	OK	OK	
34	OK	x	Solamente de input
35	OK	x	Solamente de input
36	OK	x	Solamente de input
39	OK	x	Solamente de input

Cuadro 1: Una tabla con las funciones de cada pin de la placa de desarrollo DOIT DevKit v1 ESP32

4.3. Sistema RFID

Segun Wikipedia[7]:

“RFID o identificación por radiofrecuencia (del inglés Radio Frequency Identification) es un sistema de almacenamiento y recuperación de datos remotos que usa dispositivos denominados etiquetas, tarjetas o transpondedores RFID.

El propósito fundamental de la tecnología RFID es transmitir la identidad de un objeto (similar a un número de serie único) mediante ondas de radio. Las tecnologías RFID se agrupan dentro de las denominadas Auto ID (automatic identification, o identificación automática).

Las etiquetas RFID (RFID tag en inglés) son unos dispositivos pequeños, similares a una pegatina, que pueden ser adheridas o incorporadas a un producto, un animal o una persona. Contienen antenas para permitirles recibir y responder a peticiones por radiofrecuencia desde un emisor-receptor RFID. Las etiquetas pasivas no necesitan alimentación eléctrica interna, mientras que las activas sí lo requieren.

Una de las ventajas del uso de radiofrecuencia (en lugar, por ejemplo, de infrarrojos) es que no se requiere visión directa entre emisor y receptor”



(a) Un llavero RFID



(b) Una tarjeta RFID

Figura 8: Distintos tags RFID

4.3.1. Pinout del dispositivo

pin SDA — Este pin se utiliza de forma distinta dependiendo del protocolo de comunicación utilizado.

- En I2C, se usa como el pin SDA.
- En UART, se usa como pin RX.
- En SPI, se usa como el pin SS

pin SCK — El pin SCK se usa para mantener el sincronismo con una señal de reloj

pin MOSI — El pin MOSI sirve para hacer una transmisión Master Out - Slave In

pin MISO — El pin MISO sirve para hacer una transmisión Master In - Slave Out

pin IRQ — Se usa para las interrupciones

GND — Sirve para mantener la referencia con Masa

RST — Este pin sirve para resetear o desactivar el circuito integrado

VCC — Pin de alimentación **3.3v**

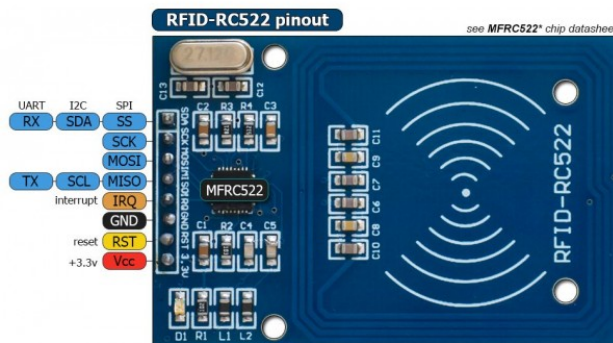


Figura 9: El pinout del lector RFID-RC552. Se puede notar como este dispositivo está adaptado para funcionar con 3 protocolos distintos, comunicación por UART, comunicación por I2C y comunicación por SPI

4.3.2. Mapeo de Memoria del tag RFID

La identificación se realiza con unos llaveros o unas tarjetas, que tienen este mapeo de memoria:
Tenemos 1k de memoria adentro de este chip, la cual esta organizada de la siguiente manera: Hay 16 sectores de 4 bloques, y cada bloque contiene 16 bytes.

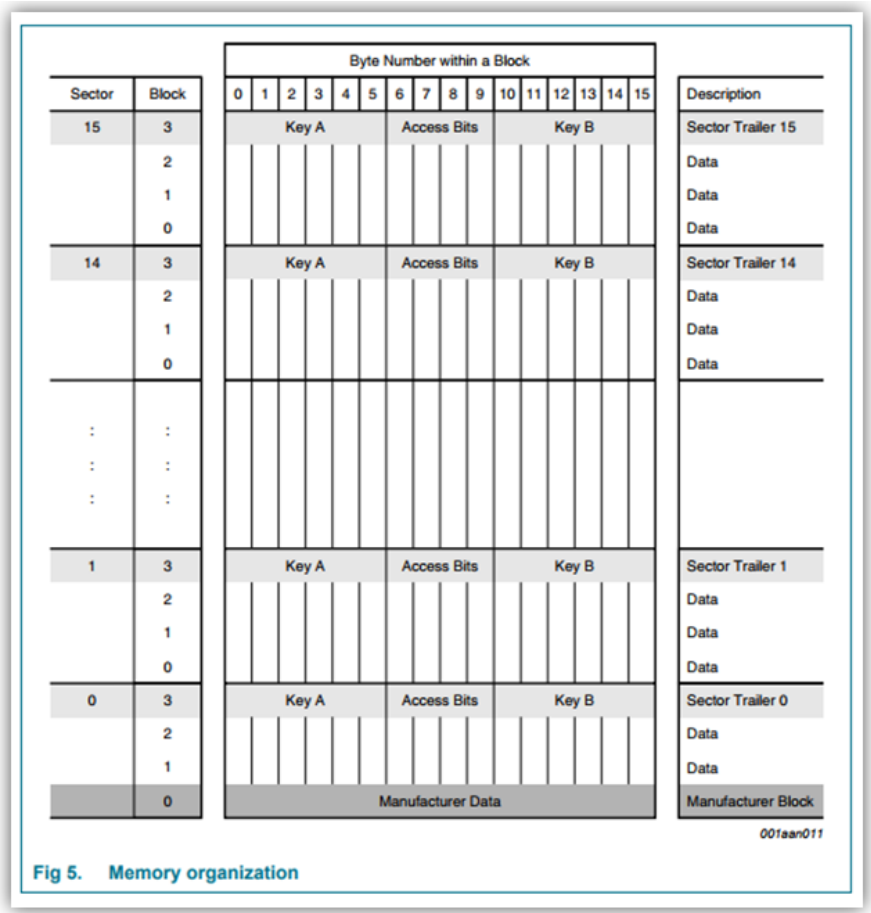


Fig 5. Memory organization

4.4. El Webserver asincrónico

Para este proyecto, se usó un sistema de servidor web integrado en el DOIT DevKit V1 ESP32

meter captura de la pagina web

meter pedazo de codigo de los server.on, el processor y el javascript

4.5. Framework Arduino

Para este proyecto, se uso el framework Arduino, que provee una amplia variedad de clases, metodos y funciones útiles para el desarrollo en sistemas embebidos. Segun la referencia de Arduino[4], estas son las cosas que el framework provee:

4.5.1. Funciones

Para controlar la placa y realizar cálculos

Digital I/O

- `digitalRead()`
- `digitalWrite()`
- `pinMode()`

Analog I/O

- `analogRead()`
- `analogReference()`
- `analogWrite()`

Zero, Due & MKR Family

- `analogReadResolution()`
- `analogWriteResolution()`

Advanced I/O

- `noTone()`
- `pulseIn()`
- `pulseInLong()`
- `shiftIn()`
- `shiftOut()`
- `tone()`

Time

- `delay()`
- `delayMicroseconds()`
- `micros()`
- `millis()`

Math

- `abs()`
- `constrain()`
- `map()`
- `max()`
- `min()`
- `pow()`
- `sq()`
- `sqrt()`

Trigonometry

- `cos()`
- `sin()`
- `tan()`

Characters

- `isAlpha()`
- `isAlphaNumeric()`
- `isAscii()`
- `isControl()`
- `isDigit()`
- `isGraph()`
- `isHexadecimalDigit()`
- `isLowerCase()`
- `isPrintable()`
- `isPunct()`
- `isSpace()`
- `isUpperCase()`
- `isWhitespace()`

voy a tener que meter citaciones a la pagina de arduino, seguro al github. Tendria que ver si lo tengo en la bibliografia, o lo tendria que agregar

Random Numbers

- random()
- randomSeed()

Bits and Bytes

- bit()
- bitClear()
- bitRead()
- bitSet()
- bitWrite()
- highByte()
- lowByte()

External Interrupts

- attachInterrupt()
- detachInterrupt()

Interrupts

- interrupts()
- noInterrupts()

Communication

- Serial
- SPI
- Stream
- Wire

USB

- Keyboard
- Mouse

4.5.2. Variables

Tipos de Datos y Constantes definidos en el framework

Constants

- HIGH | LOW
- INPUT | OUTPUT | INPUT_PULLUP
- LED_BUILTIN
- true | false
- Floating Point Constants
- Integer Constants

Conversion

- (unsigned int)
- (unsigned long)
- byte()
- char()
- float()
- int()
- long()
- word()

Data Types

- array
- bool
- boolean
- byte
- char

- double
- float
- int
- long
- short
- size_t
- string
- String()
- unsigned char
- unsigned int
- unsigned long
- void
- word

Variable Scope & Qualifiers

- const
- scope
- static
- volatile

Utilities

- PROGMEM
- sizeof()

4.5.3. Estructura

Los elementos del código Arduino (C++).

Sketch

- loop()
- setup()

Control Structure

- break
- continue
- do...while
- else
- for
- goto
- if
- return
- switch...case
- while

Further Syntax

- #define (define)
- #include (include)
- /* */ (block comment)
- // (single line comment)
- ; (semicolon)
- { } (curly braces)

Arithmetic Operators

- % (remainder)
- * (multiplication)
- + (addition)
- - (subtraction)
- / (division)
- = (assignment operator)

Comparison Operators

- != (not equal to)
- < (less than)
- <= (less than or equal to)
- == (equal to)
- > (greater than)
- >= (greater than or equal to)

Boolean Operators

- ! (logical not)
- && (logical and)
- || (logical or)

Pointer Access Operators

- & (reference operator)
- * (dereference operator)

Bitwise Operators

- & (bitwise and)
- « (bitshift left)
- » ▪ » (bitshift right)
- ^ (bitwise xor)
- | (bitwise or)
- ~ (bitwise not)

Compound Operators

- %= (compound remainder)
- &= (compound bitwise and)
- *= (compound multiplication)
- ++ (increment)
- += (compound addition)
- -- (decrement)
- -= (compound subtraction)
- /= (compound division)
- ^= (compound bitwise xor)
- |= (compound bitwise or)

5. Código del programa

El código de programa fue escrito usando Visual Studio Code, usando la extensión de platformIO con el framework de Arduino.

Para el versionado del código, se usó Git <https://git-scm.com/>, un programa FOSS estándar en la industria. Para una mejor organización, se dividió en tres branches principales:

1. Una branch main, con las versiones estables del código.
2. Una branch dev, con las versiones de desarrollo.
3. Una branch dev-tema-a-desarrollar, (reemplazando tema-a-desarrollar por el tema que se desarrolla, se usaba una de estas y después se mergeaba con dev)

Código principal

```

1 // TODO: Para hacer eventos, tengo que usar POST, no GET
2 #include <Arduino.h>
3 #include <ArduinoLog.h>
4 #include <MFRC522.h> //library responsible for communicating with the module RFID-RC522
5 #include <SPI.h> //library responsible for communicating of SPI bus
6 #include <iostream>
7 #include <time.h>
8 #include <vector>
9
10 #ifdef ESP32
11 #include <AsyncTCP.h>
12 #include <WiFi.h>
13 #elif defined(ESP8266)
14 #include <ESP8266WiFi.h>
15 #include <ESPAsyncTCP.h>
16 #endif
17 #include <ESPAsyncWebServer.h>
18
19 #define SS_PIN 5
20 #define RST_PIN 21
21 #define SIZE_BUFFER 18 // Este es el tamaño del buffer con el que voy a estar trabajando.
22 // Por que es 18? Porque son 16 bytes de los datos del tag, y 2 bytes de checksum
23 #define MAX_SIZE_BLOCK 16
24 #define greenPin 12
25 #define redPin 32
26 /* Se usa std::vector en reemplazo de usar `using namespace std` por una muy
27 buena razón, y es que se evita el namespace pollution. Si no sabes qué es eso,
28 te recomiendo personalmente este post, es corto, sencillo, y bien explicado
29 para principiantes:
30 https://www.thecrazyprogrammer.com/2021/01/better-alternatives-for-using-namespace-std-in-c.html
31 */
32 class Empleado {
33     /*
34      * Si alguien se pregunta por qué, en las clases, las variables están en private,
35      la respuesta es muy sencilla:
36      Es porque no se desea que se modifiquen las variables de forma manual.
37      Esto es porque esa práctica es propensa a errores, ya que se podría introducir
38      un valor inadecuado y generar algún problema.
39
40      Por eso se usan funciones public, normalmente llamadas setters, que permiten
41      asignar y leer los valores, y que establecen un margen de valores seguros.
42      */
43 private:
44     String name;
45     bool isAlive = true;
46     String dni;
47     int clearanceLevel;
48     String cargoAdministrativo;
49
50 public:

```

```
51 static int cuentaEmpleados;
52 // Constructor lleno
53 Empleado(String name, String dni, int clearanceLevel, String cargoAdministrativo)
54 {
55     Log.infoLn("Creando empleado con los siguientes valores: ");
56     cuentaEmpleados++;
57     setName(name);
58     setDni(dni);
59     setClearanceLevel(clearanceLevel);
60     setCargoAdministrativo(cargoAdministrativo);
61 }
62 // Constructor vacio
63 Empleado() { cuentaEmpleados++; }
64
65 // Destructor
66 ~Empleado()
67 {
68     cuentaEmpleados--;
69 }
70 void setLifeStatus(bool lifeStatus)
71 {
72     this->isAlive = lifeStatus;
73 }
74 bool getLifeStatus()
75 {
76     return isAlive;
77 }
78 void setName(String name)
79 {
80     Log.infoLn("\tSetting name to: %s ", name);
81     this->name = name;
82 }
83 String getName()
84 {
85     return name;
86 }
87 void setDni(String dni)
88 {
89     Log.infoLn("\tSetting dni to: %s ", dni);
90     this->dni = dni;
91 }
92 String getDni()
93 {
94     return dni;
95 }
96 void setClearanceLevel(int clearanceLevel)
97 {
98     Log.infoLn("\tSetting clearanceLevel to: %d ", clearanceLevel);
99     Serial.println();
100     this->clearanceLevel = clearanceLevel;
101 }
102 int getClearanceLevel()
103 {
104     return clearanceLevel;
105 }
106 void setCargoAdministrativo(String cargoAdministrativo)
107 {
108     Log.infoLn("\tSetting cargoAdministrativo to: %s ", cargoAdministrativo);
109     Serial.println();
110     this->cargoAdministrativo = cargoAdministrativo;
111 }
112 String getCargoAdministrativo()
113 {
114     return cargoAdministrativo;
115 }
116 };
117 int Empleado::cuentaEmpleados = 0;
118
```



```

119 // std::vector<Empleado> Empleados;
120 // Un array de empleados para almacenar múltiples empleados
121 // TODO cambiarlo por un vector
122 // Empleado misEmpleados[20];
123 Empleado miEmpleado;
124
125 //----- INICIO DE Configuración de conexión a internet -----
126 const char* ssid = "TeleCentro-882b"; // Nombre de la red
127 const char* password = "ZGNJVMH2MY"; // Contraseña de la red
128 AsyncWebServer server(80); // Inicio el web server en el puerto 80
129 // ----- FIN DE Configuración de conexión a internet -----
130
131 // ----- INICIO DE Configuración de servidor NTP -----
132 // Un servidor NTP es un servidor que se encarga de obtener la fecha y hora actual
133 const char* ntpServer = "pool.ntp.org"; // NTP server pool
134 const long gmtOffset_sec = 0; // GMT offset in seconds
135 const int daylightOffset_sec = 3600; // daylight saving offset in seconds
136 // ----- FIN DE Configuración de servidor NTP -----
137
138 // ----- INICIO DE Variables del MFRC522 -----
139 // key es una variable que se va a usar a lo largo de todo el código
140 MFRC522::MIFARE_Key key;
141 // Status es el código de estado de autenticación
142 MFRC522::StatusCode status;
143 // Defino los pines que van al módulo RC522
144 MFRC522 mfrc522(SS_PIN, RST_PIN);
145 // ----- FIN DE Variables del MFRC522 -----
146
147 String getDateTIme()
148 {
149     /*
150     Esta función retorna la fecha y hora en el formato: dd/mm/yyyy hh:mm:ss
151     Args:
152         None
153     Returns:
154         String con la fecha y hora
155     */
156     time_t now = time(nullptr);
157     struct tm* timeinfo = localtime(&now);
158     char buffer[80];
159     strftime(buffer, sizeof(buffer), "%d/%m/%Y %H:%M:%S", timeinfo);
160     return buffer;
161 }
162
163 String getSerialStringInput()
164 {
165     /*
166     Esta función retorna una cadena con el nombre del usuario que se está ingresando en el Serial
167     Args:
168         None
169     Returns:
170         String con lo introducido por Serial
171     */
172     Serial.setTimeout(30000L); // 30 segundos de timeout
173     Serial.println(F("Enter the data to be written with the '*' character at the end:\n"));
174     String userInput = Serial.readStringUntil('*'); // Lee hasta que encuentra un *
175     Log.infoLn("Received the input: %s", userInput); // Imprimo el input
176     return userInput; // Devuelvo el input
177 }
178
179 void createEmployee()
180 {
181     /*
182     Esta función crea un empleado en la lista de empleados
183     Args:
184         None
185     Returns:
186         None

```

```

187     */
188     // Empleado* temp = new Empleado(
189     //     getSerialStringInput(),
190     //     getSerialStringInput(),
191     //     4,
192     //     getSerialStringInput());
193     // misEmpleados[0] = Empleado(
194     miEmpleado = Empleado( // Creo un empleado
195         getSerialStringInput(), // Nombre
196         getSerialStringInput(), // DNI
197         4, // Nivel de autorizacion
198         getSerialStringInput()); // Cargo administrativo
199 }
200
201 String getUID()
202 {
203     /*
204     Esta funcion retorna el UID del tag que se esta leyendo
205     Args:
206     None
207     Returns:
208     String con el UID del tag
209     */
210     // conseguido de https://randommerdtutorials.com/security-access-using-mfrc522-rfid-reader-with-arduino/
211     String content = "";
212     for (byte i = 0; i < mfrc522.uid.size; i++) {
213         content.concat(String(mfrc522.uid.uidByte[i] < 0x10 ? " 0" : " "));
214         content.concat(String(mfrc522.uid.uidByte[i], HEX));
215     }
216     content.toUpperCase();
217     String theUID = content.substring(1);
218     return theUID;
219 }
220
221 void readingData()
222 {
223     /*
224     Esta funcion lee los datos del tag que se esta leyendo, y los imprime en el Serial
225     Args:
226     None
227     Returns:
228     None
229     */
230
231     // Imprime la información técnica del tag
232     mfrc522.PICC_DumpDetailsToSerial(&(mfrc522.uid));
233
234     // Prepara la key, todas las keys estan seteadas a ser FFFFFFFFh
235     for (byte i = 0; i < 6; i++)
236         key.keyByte[i] = 0xFF;
237
238     // Preparo un buffer para la lectura de informacion.
239     // El tamaño del buffer depende de SIZE_BUFFER, es un #define que esta en la parte de arriba
240     byte buffer[SIZE_BUFFER] = { 0 };
241
242     // Defino en que bloque del tag voy a estar trabajando
243     byte block = 1;
244     byte size = SIZE_BUFFER; // size va a ser usado para leer luego el bloque
245
246     // Intenta conectarse con el PICC (Proximity Integrated Circuit Card).
247     // En caso de lograrlo, devuelve STATUS_OK, segun la inea 750 de MFRC522.cpp
248     status = mfrc522.PCD_Authenticate(MFRC522::PICC_CMD_MF_AUTH_KEY_A, block, &key, &(mfrc522.uid));
249
250     // Intenta comunicarse con el PICC
251     // SI no lo logró, tira el código de error y sale de la funcion
252     // Si lo logró, sigue de largo
253     if (status != MFRC522::STATUS_OK) {
254         Serial.print(F("Authentication failed: "));

```

```

255     Serial.println(mfrc522.GetStatusCodeName(status));
256     digitalWrite(redPin, HIGH);
257     delay(1000);
258     digitalWrite(redPin, LOW);
259     return;
260 }
261
262 // Intenta leer el bloque n del tag
263 // Si no lo logro, tira código de error y sale de la función
264 // Si lo logró, va al else
265 status = mfrc522.MIFARE_Read(block, buffer, &size);
266 if (status != MFRC522::STATUS_OK) {
267     Serial.print(F("Reading failed: "));
268     Serial.println(mfrc522.GetStatusCodeName(status));
269     digitalWrite(redPin, HIGH);
270     delay(1000);
271     digitalWrite(redPin, LOW);
272     return;
273 } else {
274     Serial.print(F("Reading OK"));
275     digitalWrite(greenPin, HIGH);
276     delay(1000);
277     digitalWrite(greenPin, LOW);
278 }
279
280 // ----- A esta sección de acá solamente se llega después de que todo salió bien -----//
281 Serial.print(F("\nData from block [");
282 // Printea el bloque leído
283 Serial.print(block);
284 Serial.print(F("]: "));
285
286 // Printea lo que leyó
287 for (uint8_t i = 0; i < MAX_SIZE_BLOCK; i++) {
288     Serial.write(buffer[i]);
289 }
290 Serial.println(F(" "));
291 }
292
293 int menu()
294 {
295     /*
296     Esta función imprime el menú en el Serial
297     Args:
298     None
299     Returns:
300     int con la opción elegida por el usuario
301     */
302
303     // TODO: Reemplazar una parte de los contenidos de esta función
304     // con un llamado a getUserSerialInput
305     Serial.println(F("\nElige una opción"));
306     Serial.println(F("0 - Leer data"));
307     Serial.println(F("1 - Escribir data\n"));
308     Serial.println(F("2 - leer nombre empleado\n"));
309
310     // waits while the user does not start data
311     while (!Serial.available()) { };
312
313     // retrieves the chosen option
314     int op = (int)Serial.read();
315
316     // remove all characters after option (as \n per example)
317     while (Serial.available()) {
318         if (Serial.read() == '\n')
319             break;
320         Serial.read();
321     }
322     return (op - 48); // subtract 48 from read value, 48 is the zero from ascii table

```

```

323 }
324
325 const char index_html[] PROGMEM = R"rawliteral(
326 <!DOCTYPE html>
327 <html>
328   <head>
329     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
330     <link
331       rel="stylesheet"
332       href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.7.2/css/all.css"
333       integrity="sha384-fnmOCqbTlWIlj8LyTjo7mOUStjsKC4pOpQbqyi7RrhN7udi9RwhKkMHpvLbHG9Sr"
334       crossorigin="anonymous"
335     />
336     <style>
337       html {
338         font-family: Arial;
339         display: inline-block;
340         margin: 0px auto;
341         text-align: center;
342       }
343       h2 {
344         font-size: 3rem;
345       }
346       p {
347         font-size: 3rem;
348       }
349       .units {
350         font-size: 1.2rem;
351       }
352       .dht-labels {
353         font-size: 1.5rem;
354         vertical-align: middle;
355         padding-bottom: 15px;
356       }
357     </style>
358   </head>
359   <body>
360     <h2>ESP32 Librepass WebServer</h2>
361     <p>
362       <i class="fas fa-thermometer-half" style="color: #059e8a"></i>
363       <span class="dht-labels">Temperature is: </span>
364       <span id="temperature">%TEMPERATURE%</span>
365       <sup class="units">&deg;C</sup>
366     </p>
367     <p>
368       <i class="fas fa-tint" style="color: #00add6"></i>
369       <span class="dht-labels">Humidity is: </span>
370       <span id="humidity">%HUMIDITY%</span>
371       <sup class="units">&percnt;</sup>
372     </p>
373     <p>
374       <i class="fa-solid fa-clock"></i>
375       <span class="dht-labels">Date and hour is: </span>
376       <span id="date-hour">%DATE-HOUR%</span>
377     </p>
378   </body>
379   <script>
380     setInterval(function () {
381       var xhttp = new XMLHttpRequest();
382       xhttp.onreadystatechange = function () {
383         if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
384           document.getElementById("temperature").innerHTML = this.responseText;
385         }
386       };
387       xhttp.open("GET", "/temperature", true); //esto llama al server.on() correspondiente
388       console.log("Updating temperature");
389       xhttp.send();
390     }, 3000);

```

```

391     setInterval(function () {
392         var xhttp = new XMLHttpRequest();
393         xhttp.onreadystatechange = function () {
394             if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
395                 document.getElementById("humidity").innerHTML = this.responseText;
396             }
397         };
398         xhttp.open("GET", "/humidity", true); //esto llama al server.on() correspondiente
399         console.log("updating humidity");
400         xhttp.send();
401     }, 3000);
402     setInterval(function () {
403         var xhttp = new XMLHttpRequest();
404         xhttp.onreadystatechange = function () {
405             if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
406                 document.getElementById("date-hour").innerHTML = this.responseText;
407             }
408         };
409         xhttp.open("GET", "/date-hour", true); //esto llama al server.on() correspondiente
410         console.log("updating date-hour");
411         xhttp.send();
412     }, 3000);
413 </script>
414 </html>
415 )rawliteral";
416
417 String processor(const String& var)
418 {
419     /*
420     Esta funcion procesa las variables que se encuentran en el index.html
421     Args:
422     var: String con la variable a procesar
423     Returns:
424     String con el valor de la variable procesada
425     */
426     // Estos consiguiendo x... estan para testear nomas, en realidad no consiguen nada,
427     // estan para que no se me buggee el cerebro mientras entiendo AJAX
428     Serial.println(var);
429     if (var == "TEMPERATURE") {
430         return String("Consiguiendo temperatura...");
431     } else if (var == "HUMIDITY") {
432         return String("Consiguiendo humedad...");
433     } else if (var == "HOUR") {
434         return String("Consiguiendo hora...");
435     } else {
436         return String("");
437     }
438 }
439
440 void setup()
441 {
442     Serial.begin(9600);
443     SPI.begin(); // Inicio el bus SPI
444     Log.begin(LOG_LEVEL_NOTICE, &Serial); // Inicio del sistema de logging
445
446     // Prendo el led de la placa cuando inicia el sistema
447     pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
448     digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);
449     delay(1000);
450     digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
451
452     // Me conecto a internet mediante Wi-Fi
453     WiFi.begin(ssid, password);
454     while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
455         delay(1000);
456         Serial.println("Connecting to WiFi..");
457     }
458     // Imprimo la IP local del ESP32 (192.168.x.x)

```

```

459 Serial.println(WiFi.localIP());
460
461 // ----- INICIO DE Rutas del servidor -----
462 // Ruta para el index.html
463 server.on("/", HTTP_GET, [](AsyncWebServerRequest* request) {
464     request->send_P(200, "text/html", index_html, processor);
465 });
466 // Ruta para la temperatura
467 server.on("/temperature", HTTP_GET, [](AsyncWebServerRequest* request) {
468     request->send_P(200, "text/plain", String(random(0, 50)).c_str());
469 });
470 // Ruta para la humedad
471 server.on("/humidity", HTTP_GET, [](AsyncWebServerRequest* request) {
472     request->send_P(200, "text/plain", String(random(0, 50)).c_str());
473 });
474 // Ruta para la fecha y hora
475 server.on("/date-hour", HTTP_GET, [](AsyncWebServerRequest* request) {
476     request->send_P(200, "text/plain", String(getDateTime()).c_str());
477 });
478 // ----- FIN DE Rutas del servidor -----
479 server.begin();
480
481 // Cosas del ntp server para la fecha/hora
482 configTime(gmtOffset_sec, daylightOffset_sec, ntpServer);
483 // Inicio el MFRC522
484 mfrc522.PCD_Init();
485 // Le pido al usuario que acerque el tag RFID
486 Serial.println(F("Acerca tu tarjeta RFID\n"));
487 }
488
489 void loop()
490 {
491     // Se espera a que se acerque un tag
492     if (!mfrc522.PICC_IsNewCardPresent()) {
493         return;
494     }
495     // Se espera a que se lean los datos
496     if (!mfrc522.PICC_ReadCardSerial()) {
497         return;
498     }
499     // Descomentar solamente si se quiere Dumpear toda la info acerca de la tarjeta leida
500     // Ojo que llama automaticamente a PICC_HaltA()
501     // mfrc522.PICC_DumpToSerial(&mfrc522.uid);
502
503     // Llama a la funcion de menu para que el usuario elija una opcion
504     int op = menu();
505     if (op == 0)
506         readingData();
507     else if (op == 1) {
508         // crear empleado
509         createEmployee();
510     } else if (op == 2) {
511         // leer info del primer empleado
512         Serial.print("\nThe employee name is: ");
513         // Serial.print(misEmpleados[0].getName());
514         Serial.print(miEmpleado.getName());
515     }
516
517     else {
518         Serial.println(F("Incorrect Option!"));
519         return;
520     }
521
522     // Le dice al PICC que se vaya a un estado de STOP cuando esta activo (o sea, lo haltea)
523     mfrc522.PICC_HaltA();
524
525     // Esto "para" la encriptación del PCD (proximity coupling device).
526     // Tiene que ser llamado si o si despues de la comunicacion con una

```

```
527     // autenticación exitosa, en otro caso no se va a poder iniciar otra comunicación.
528     mfrc522.PCD_StopCrypto1();
529 }
```

6. Bitacoras Personales

6.1. Krapp Ramiro

6.1.1. 24/03/2022

- Comence creando un repositorio en github para subir todos los cambios del proyecto
- Cree un codigo en C++, para definir un sistema de clases. La idea es hacer una clase Tren, para que sirva de blueprint para todos los trenes, y una clase Persona, para que sea padre de otras dos clases, Maquinista y Pasajero. Al pasajero le voy a asignar una sube, y al maquinista le voy a asignar un salario y un seniority.

6.1.2. 25/03/2022

- Pienso implementar la sube con un sistema usando RFID
<https://randomnerdtutorials.com/security-access-using-mfrc522-rfid-reader-with-arduino/>
- La idea seria armar un sistema en el que cada usuario pueda tener un llavero RFID, y que asigne ese llavero RFID con una cuenta. Tambien necesito comprar los lectores para RFID. En total, tengo pensado comprar 2 lectores y 4 llaveros RFID. Por qué 2 lectores? Estaba pensando en asignar cada uno a una estación distinta. Por qué 4 llaveros? Estaba pensando en asignar cada uno a un pasajero distinto.
- Encontre que para en L^AT_EX dejar de tener problema con las url yendose fuera pantalla, puedo usar el paquete url con la opcion [hyphens], lo unico es que hay que cargar este paquete antes de hyperref. Esto es porque por defecto el paquete hyperref ya carga al paquete url <https://tex.stackexchange.com/questions/544671/opt ion-clash-for-package-url-urlstyle>

6.1.3. 26/03/2022

- Encontre mucha documentacion del ESP32 y de proyectos con el RFID, la principal es esta:
- <https://arduinogetstarted.com/tutorials/arduino-rfid-nfc>
- https://olddocs.zerynth.com/latest/official/board.zerynth.doit_esp32/docs/index.html
- https://testzdoc.zerynth.com/reference/boards/doit_esp32/docs/
- <https://randomnerdtutorials.com/esp32-pinout-reference-gpios/>
- <https://randomnerdtutorials.com/getting-started-with-esp32/>
- Voy a usar el grafico de randomnerdtutorials, del link de getting-started..., el que incluye que pines son GPIO, me va a servir un montón. Para cuando quiera programar, solamente tengo que recordar que lo mejor es usar los GPIO del 13 al 33, y que mi DOIT ESP32 DevKit V1 es la version de 30 pines
- Decidi seguir el tutorial de este link <https://www.instructables.com/ESP32-With-RFID-Access-Control/>
- Hice andar el codigo durante un tiempo, grabe que funcionaba incluso, pero de repente dejo de funcionar, solamente me da un error: PCD_Authenticate() failed: Timeout in communication.
- Creo que se por qué dejó de funcionar, me parece que cortocircuité algo con el la parte de metal del llavero, me parece haber cortocircuitado los pines del lector RFID-RC552

6.1.4. 27/03/2022

- Hice una branch nueva en git para trabajar exclusivamente en el informe, la llamé update_informe. Aproveché para eliminar la sección Base de Datos, que me había quedado ahí de un copypaste de un proyecto anterior.

6.1.5. 28/03/2022

- Cometí un error haciendo un stash en git y elimine parte del trabajo que hice en el informe :’(
- Encontre este codigo que me puede servir
<https://esp32io.com/tutorials/esp32-rfid-nfc>
- Tambien encontre la documentacion de la libreria para los RFID que usa el protocolo de comunicacion MFRC, pero como usa SPI no se como meter varios RFID en paralelo sin usar RFID, lo tendria que investigar <https://www.arduino.cc/reference/en/libraries/mfrc522/>

6.1.6. 29/03/2022

- Investigando info para hacer el informe y saber más sobre SPI, encontre esto:
 - <https://www.arduino.cc/en/reference/SPI>
 - <https://arduinogetstarted.com/faq/how-to-connect-multiple-spi-sensors-devices-with-arduino> (Especialmente útil para conectar multiples dispositivos)
 - <https://arduinogetstarted.com/tutorials/arduino-rfid-nfc>
 - <https://www.exostivlabs.com/files/documents/Introduction-to-I2C-and-SPI-Protocols.pdf?/article/aa-00255/22/introduction-to-spi-and-ic-protocols.html>
 - <https://www.corelis.com/education/tutorials/spi-tutorial/>
 - <https://learn.sparkfun.com/tutorials/serial-peripheral-interface-spi/>
- Creo que para lo que quiero hacer me sirve la conexion daisy-chained del protocolo SPI
- Para las bibliografias, voy a usar esto <https://latex-tutorial.com/tutorials/bibtex/>
- también este tutorial sirve https://www.overleaf.com/learn/latex/Bibliography_management_with_biblatex
- Estuve trabajando en el informe, hice gran parte de la sección del SPI

6.1.7. 30/03/2022

- Hoy estoy trabajando en la documentacion del sistema RFID, mientras espero que lleguen los componentes que compré. Estoy haciendo la documentación porque me sirve para estudiar y ya entrar a armar cosas con más conocimiento.
- Cambie de proyecto, voy a hacer un sistema de seguridad para empresas. Lo hice porque no me coordinaba con los contenidos de la materia Empleo Local y Desarrollo Productivo.
La voy a llamar Librepass

6.1.8. 31/03/2022

- Hoy estuve haciendo pruebas, logre hacer andar el lector usando la tarjeta, incluso pareciera como si la tarjeta leyerá más rápido. Estuve usando el código que saqué de instructables. Yo pensé que había quemado el lector, pero me parece que lo que dejó de andar es el tag RFID, desconozco exactamente el por qué, sospecho que dejó de funcionar cuando quise leer/escribir en otros bloques que no sean el 1. Desconozco también el por qué esto arruinaría el tag.
- Encontre una nueva version de la libreria MFRC522, que soporta I2C https://github.com/OSSLibraries/Arduino_MFRC522v2
- Esa libreria no me detecta mi lector, probe con el ejemplo CheckFirmware y DumpInfo, y segun CheckFirmware, no todos los hardwares son soportados
- Probe con la version original de la libreria, y tampoco me detecta mi lector

6.1.9. 01/04/2022

- Creo que se por que no funcionaba, la version nueva de la libreria funciona con ciertos sensores, y no estoy del todo seguro de por qué.

Ademas, los ejemplos que habia en la documentacion de la nueva no funcionaban en ningun caso, no estoy seguro de por qué.

Estoy pensando de mantener el pinout de la version que me funciona, y modificar el pinout del codigo de la version v2, pero no creo que me sirva para demasiado, si total la version original ya me funciona para todo lo que quiero hacer.

Mucho más que leer la UID no necesito para este sistema. Por qué no guardo la info de usuario en la propia tarjeta? Porque es una idea estúpida, es muy facil clonar cualquiera de estas tarjetas, entonces lo que tengo que hacer es un sistema de usuarios y contraseñas. Deberia de ver si hay alguna forma de no guardar la contraseña en plaintext, seguro que hay alguna forma, siempre hay una forma.

- Estaba teniendo un problema con la declaración de la clase Empleado, por alguna razón todos los setters que seteaban Strings no funcionaban. La razón? Me confundí al hacer un copypaste, y llame a todos los setters de la misma forma, void setName() ...
- Al final voy a usar SPI, no pude hacer andar la libreria para que funcione con I2C. Igual al final es mejor, llego a poder experimentar con SPI. En cierta forma me conviene, porque SPI es rapidisimo, y la realidad es que nadie quiere estar mas de 1 segundo apoyando la tarjeta para que se la lea.
- Del informe me queda pendiente hacer la seccion del ESP32 de partes-proyecto, hablar un poco de las ventajas y desventajas de SPI, y unas cosas más.

Pero ahora me voy a poner a programar, quiero diseccionar el codigo que saqué de un tutorial de instructables.

- En muchas partes se habla del PICC, significa Proximity Integrated Circuit Card, es el chip que esta adentro del tag RFID.
- Tambien, PCD significa proximity coupling device.
- Voy a eliminar la funcion writingData(), no me sirve para nada, ya que me voy a manejar todo por el sistema microcontrolado
- Me puse a curiosear (de vuelta) con la version v2 de la libreria MFRC522v2, (que necesita que incluyas wire) y lo hice andar. Nomas tuve que copiar el pinout que aparece en este github https://github.com/OSSLibraries/Arduino_MFRC522v2, pero con RST en el pin 22, y puse SPI SS (o sea, SDA) en el pin 21. Deberia ver que pasa si lo conecto como aparece en el github, pero por ahora, **El dumpinfo está andando.**

- Ahi lo probé con el pinout como el github, y anda jajajaja, que locuras de la vida, es la primera vez que un circuito que armo a las 20:55 funciona, por lo general es al revés, me voy a dormir con los circuitos que no funcionan.
- Bueno, creo que lo decidí, me voy a pasar a la version v2 de la libreria, es más nueva y tiene soporte, no como la otra que está abandonada y solamente acepta pull requests para corregir typos.
- La razon por la que antes no andaba es muy sencilla, creo que solamente conectado un pin, el de SS. O sea, cuando lo armé me parecía muy raro que en código solamente especificara un solo pin, pero como estaba muy quemado pensé que capaz solamente usaba un pin. No tuvo ningun sentido la verdad, son cosas de estar muy quemado de la cabeza

6.1.10. 02/04/2022

- Me puse a testear los codigos de ejemplo del MFRC522v2, parece que el CheckFirmware anda bien ahora que lo conecté bien
- Este issue de github me puede guiar a usar multiples lectores RFID
- La carpeta doc de la libreria MFRC522 me tira documentación muy util
- https://github.com/OSSLibraries/Arduino_MFRC522v2/tree/master/doc
- De todas formas, voy a seguir trabajando con la librería original, por lo menos por ahora
- Me puse a leer el codigo fuente de la libreria original, y creo que entiendo por qué el autor la abandonó, es un caos, escasean los comentarios y no hay documentación del propósito de cada función.
- Implemente una función para leer el UID, creo que no necesito mucho más.
- Encontre una libreria para poder hacer logging, en vez de Serialprintear a lo imbecil. <https://github.com/thijse/Arduino-Log/>
- Acabo de hacer una estupidez. Quise sujetar el ESP32 en el protoboard, para que no esté dando vueltas en el aire, con todos los cables dupont. Como no podia meterlo porque tenía cables en un lado, se me ocurrió la maravillosa idea de sujetarlo usando el carril de VCC del protoboard.
En el momento, me dije a mí mismo “ No va a pasar nada, si no tengo nada conectado en el carril de VCC”.
Momentos despues, se apagó el LED del ESP32, y me dí cuenta de mí error, acababa de cortocircuitar los primeros pines de la fila izquierda, acababa de cortocircuitar VIN y GND, quemando así el ESP32.
Es un sábado a las 8 de la noche, y aora me quedé sin que programar el domingo. Encima voy a tener que comprar uno nuevo, y estan como 1300 pesos.
Tambien tengo la opcion de ver que es lo que se quemó, pudo haber sido el regulador de tensión AMS 1117.
- Me puse a buscar en internet, y no soy el primer imbecil que cortocircuitó esos dos pines. Parece que hay una solución, y es alimentarlo de forma externa desde VIN, porque lo que deja de funcionar cuando haces lo que yo hice es la alimentación desde cable USB.
- Lo hice andar con alimentación externa

6.1.11. 04/04/2022

- Eventualmente voy a tener que usar FreeRTOS, para usar multiples tasks <https://randomnerdtutorials.com/esp32-dual-core-arduino-ide/>
- Anduve probando de hacer la lista de empleados con un vector en vez de un array, pero se ve más complejo de usar. Eso no es un problema, pero preferiría dejarlo para el final. Tambien buscando cosas, encuentre esta libreria <https://github.com/janelia-arduino/Vector>, tendría que comparar que ventajas tiene con respecto a https://github.com/mike-matera/ArduinoSTL?utm_source=platformio&utm_medium=piohome, que es un port de la C++ standard library.
- Tuve problemas creando un array de la clase Empleado, me tiraba errores con el constructor, y lo solucioné haciendo sobrecarga de constructores, hice un constructor con parametros, y otro sin parámetros. Tambien para mantener una cuenta de los empleados, hice una variable static en la clase Empleado, llamada cuentaEmpleados, que se modifica en los constructores y destructores.
- Estuve trabajando hasta las 9:30PM en una placa preperforada para no tener que estar con el proto-board, que tiene una calidad deplorable, y tener todo bien organizado.

adjuntar
imagen

6.1.12. 07/04/2022

- Agregue la licencia al informe, ahora me voy a poner a trabajar en la documentacion del ESP32
- Hice una branch nueva en git, para poder trabajar en esta librería. <https://github.com/esphome/ESPAsyncWebServer>. La idea sería usar esta librería para poder hacer la configuración

6.1.13. 08/04/2022

- No me anda el constructor, no llegan los parametros. Para mi tiene que ver con el hecho de que estoy teniendo un constructor vacío para que ande el array, voy a probar a laburar sin el array a ver que es lo que pasa.
- Sino lo que se me ocurrió es abandonar el constructor y pasarme a usar los setters directamente
- Me acabo de fijar, me parece que lo que no anda no es el constructor, sino la libreria de logging, no me aparecen las variables
- Ya se por qué no andaba, me olvidé de leer la documentación. Log.info() funciona como printf, hay que declarar el formato de la misma forma que printf lo hace. Entonces, me habia olvidado de los %s. Tambien, dentro del Log.info(çosas a printearÇR), ÇR significa "\\n"
- Hice un merge de la branch dev-webserver hacia la branch dev

6.1.14. 16/04/2022

- Hace un tiempo que no trabajaba en el proyecto y ya me estaba poniendo nervioso, asi que hoy me puse a trabajar en el tema webserver. Para ello, me guié de estas páginas:
 - <https://randomnerdtutorials.com/esp32-dht11-dht22-temperature-humidity-web-server-arduino-ide/>
 - https://www.w3schools.com/XML/ajax_xmlhttprequest_response.asp
 - <https://techtutorialsx.com/2018/07/23/esp32-arduino-http-server-template-processing-with-multiple-placeholders/>

- En base a esto, logre hacer una pagina web que muestre dos valores, humedad y temperatura (ambos conseguidos usando `String(random())`) y que se actualizen cada 10 segundos **sin tener que recargar la página..** Por lo tanto, puedo decir que conseguí un webserver que funciona usando AJAX.

Lo que habría que hacer es que ande con valores de verdad, como la UID de la tarjeta, y que funcione con eventos, y no intervalos.

- Leyendo un poco más de la documentacion de ESPAsyncWebServer, me doy cuenta que los eventos los tendría que armar en c++, y no en el JavaScript del documento HTML. De todas formas, parece haber un plugin para eventos, <https://github.com/me-no-dev/ESPAsyncWebServer#async-event-source-plugin>
- Para ir practicando un poco el tema del AJAX, voy a probar poniendo un `<p>` en la página que me tire la hora. Me voy a ayudar de esta guía <https://randomnerdtutorials.com/esp32-date-time-ntp-client-server-arduino/>
- Antes de que me olvide, me lo voy a anotar, porque no es la primera vez que cometo este error: processor se llama cuando te conectas a la pagina web, y el JavaScript se llama con los intervals, son dos cosas separadas
- Una nueva cosa en la lista de errores estupidos, haciendo el codigo de la hora, al copypastear parte de sistema de intervals en JavaScript, me olvide de cambiar el valor de `getElementById("humedad")` por `getElementById("hora")`, y eso hacía que:
 1. Hora se quedara en “Consiguiendo hora...”
 2. humidity se seteara en 16, y cada vez que la humedad se queria actualizar, tiraba un pequeño flash del otro valor, para inmediatamente cambiar al valor de `getHour()`. Fue por esto que me di cuenta de que el problema era el valor que puse en `getElementById()`
- Está el codigo de la hora terminado
- Agregue comentarios a todas las funciones, y ordene un poco el código

6. Referencias

- [1] Corelis. *SPI Tutorial*. URL: <https://www.corelis.com/education/tutorials/spi-tutorial/>.
- [2] Zerynth docs. *DOIT Esp32 DevKit v1 reference*. URL: https://testzdoc.zerynth.com/reference/boards/doit_esp32/docs/.
- [3] Arduino Foundation. *A Brief Introduction to the Serial Peripheral Interface*. URL: <https://www.arduino.cc/en/reference/SPI>.
- [4] Arduino Foundation. *Language Reference*. URL: <https://www.arduino.cc/reference/en/>.
- [5] Free Software Foundation. *What is Free Software*. URL: <https://www.fsf.org/about/what-is-free-software>.
- [6] Wikimedia Foundation. *Radio-frequency identification*. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Radio-frequency_identification.
- [7] Wikimedia Foundation. *RFID*. URL: <https://es.wikipedia.org/wiki/RFID>.
- [8] Wikimedia Foundation. *Serial Peripheral Interface*. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Serial_Peripheral_Interface.
- [9] Mike Grusin. *Serial Peripheral Interface (SPI)*. URL: <https://learn.sparkfun.com/tutorials/serial-peripheral-interface-spi/>.
- [10] ESP32 IO. *ESP32 RFID/NFC*. URL: <https://esp32io.com/tutorials/esp32-rfid-nfc>.
- [11] Fernando Koyanagi. *ESP32 With RFID: Access Control*. URL: <https://www.instructables.com/ESP32-With-RFID-Access-Control/>.
- [12] Exostiv Labs. *Introduction to I2C and SPI Protocols*. URL: <https://www.exostivlabs.com/files/documents/Introduction-to-I2C-and-SPI-Protocols.pdf?/article/aa-00255/22/introduction-to-spi-and-ic-protocols.html>.
- [13] Arduino Get Started. *Arduino RFID/NFC*. URL: <https://arduinogetstarted.com/tutorials/arduino-rfid-nfc>.
- [14] Arduino Get Started. *How to connect multiple spi sensors/devices with Arduino?* URL: <https://arduinogetstarted.com/faq/how-to-connect-multiple-spi-sensors-devices-with-arduino>.
- [15] GNU Operating System. *¿Qué es el Software Libre?* URL: <https://www.gnu.org/philosophy/free-sw.es.html>.
- [16] Massachusetts Institute of Technology. *The MIT License*. URL: <https://mit-license.org/>.
- [17] Random Nerd Tutorials. *DHT Sensor Web Server*. URL: <https://randomnerdtutorials.com/esp32-dht11-dht22-temperature-humidity-web-server-arduino-ide/>.
- [18] Random Nerd Tutorials. *ESP32 Pinout Reference: Which GPIO pins should you use?* URL: <https://randomnerdtutorials.com/esp32-pinout-reference-gpios/>.
- [19] Random Nerd Tutorials. *Getting Started with the ESP32 Development Board*. URL: <https://randomnerdtutorials.com/getting-started-with-esp32/>.
- [20] Random Nerd Tutorials. *How to use ESP32 Dual Core with Arduino IDE*. URL: <https://randomnerdtutorials.com/esp32-dual-core-arduino-ide/>.
- [21] Random Nerd Tutorials. *Security Access using MFRC522 RFID Reader with Arduino*. URL: <https://randomnerdtutorials.com/security-access-using-mfrc522-rfid-reader-with-arduino/>.
- [22] Tech TutorialsX. *ESP32 Arduino HTTP Server: Template processing with multiple placeholders*. URL: <https://techtutorialsx.com/2018/07/23/esp32-arduino-http-server-template-processing-with-multiple-placeholders/>.
- [23] W3Schools. *AJAX - Server Response*. URL: https://www.w3schools.com/XML/ajax_xmlhttprequest_response.asp.