

The Night Assailant - Maps

<u>1v1 Map</u>	<u>2v2 Map</u>	<u>FFA Map</u>
1. Dusty River	1. Heimatland – Der Graben	Mayhem
2. Oasis Power	2. Green Trench	
3. Guilty Modder		
4. Insel Kyklos		
5. Conquest Dune		

Heimatland - Der Graben

POSITION: Rechts-Oben oder Links-Unten

Bei allen weiteren Maps kann sich der Teamkollege die Position aussuchen.

Wunschfarben: GELB, BLAU, SCHWARZ oder GRÜN

CHARAKTERBESCHREIBUNG

Ein unsterbliches Wesen welches schon viel erlebt und gesehen hat.
Laut Gerüchten war er in vielen wichtigen Ereignissen der Geschichte involviert.
Seine älteren Anhänger verehren ihm wie einem Gott.
Er liebt es Söldner in einen sichern Tod zu schicken.
Keiner Fraktion hat die Treue geschworen.

Verhalten des NA:

Der Lord raided konstant mit Speerträger & Meuchelmörder.
Offensive und defensive setzte er Feuer ein.
Er will die gesamte AußenWirtschaft des Gegners abreißen und es mit einem frühen Angriff von leichten Truppen beenden.

Wirtschaftsdaten

3 AIVs die wirtschaftlich & defensive schwanken.
3 Steinbrüche, 4 EisenMinen, 1 Pechgrube, 10 Holzfäller, 8 Farmen
Bis zu 10 Häuser, 12 Bäckereien, 8 Waffenproduktionen
DefTotal: 70; DefWall: 60/ AttackForceBase: 58

Schwächen des NA:

- Weit Entfernte/ Wenig Farmplätze
- Raids
- Range-Sorties
- Katapult & FeuerBallisten-Spam
- Ab den LateGame kann er nicht mehr mit stärkeren Lords mithalten