📝 **Задача:** Да направим **проста система за плащания**, по SOLID принципите.

**Изисквания:**

1. Имаме различни методи за плащане – **Кредитна карта, PayPal, Банков трансфер**.
2. Всеки метод има **различна логика на обработка на плащането**.
3. **Ако искаме да добавим нов метод в бъдеще, да не пипаме стария код** (Принцип **OCP – Open/Closed**).
4. Главният клас **не трябва да знае детайлите на различните плащания** (Принцип **DIP – Dependency Inversion**).