МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М. А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СПбГУТ)

Факультет инфокоммуникационных сетей и систем Кафедра программной инженерии и вычислительной техники

Практическая работа №3

по дисциплине «Web-технологии»

Выполнил:

студент 3-го курса

группы ИКПИ-14

Хохлов Т. В.

Подпись\_\_\_\_\_\_\_\_

Принял:

Краева Е. В.

Подпись\_\_\_\_\_\_\_\_

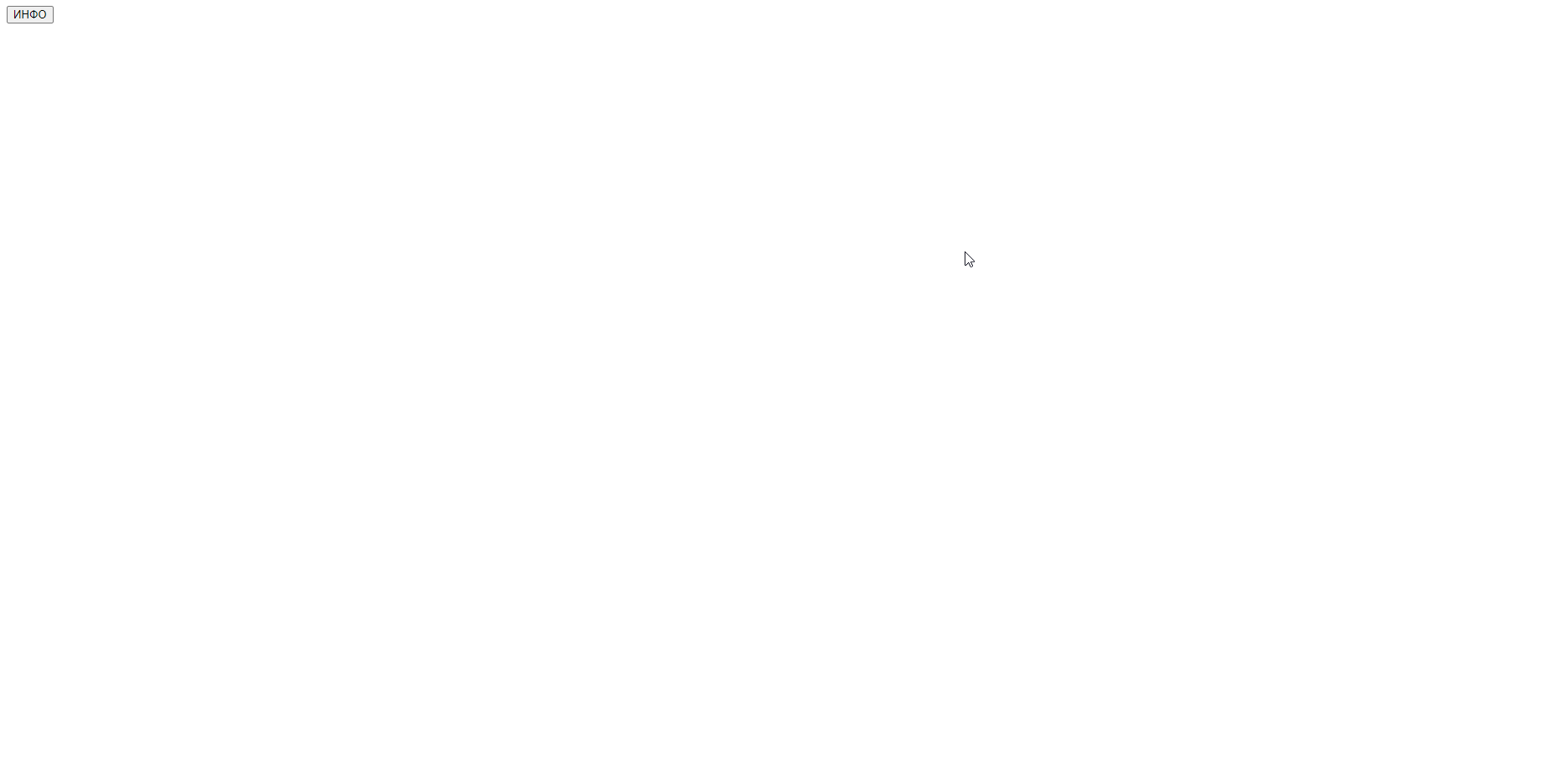
«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_2023

Санкт-Петербург 2023

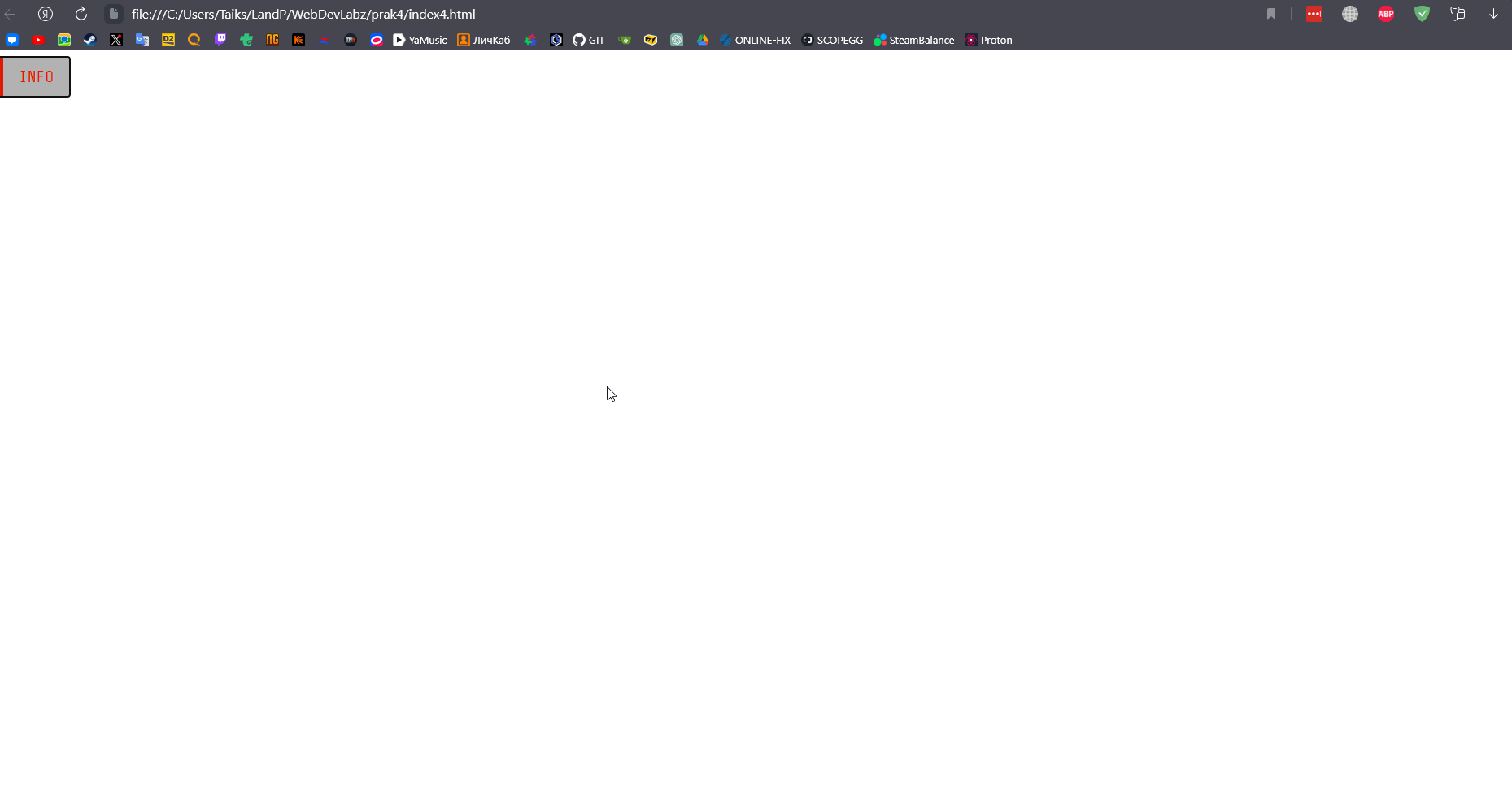
Постановка задачи

Цель работы: Изучить основы JavaScript.

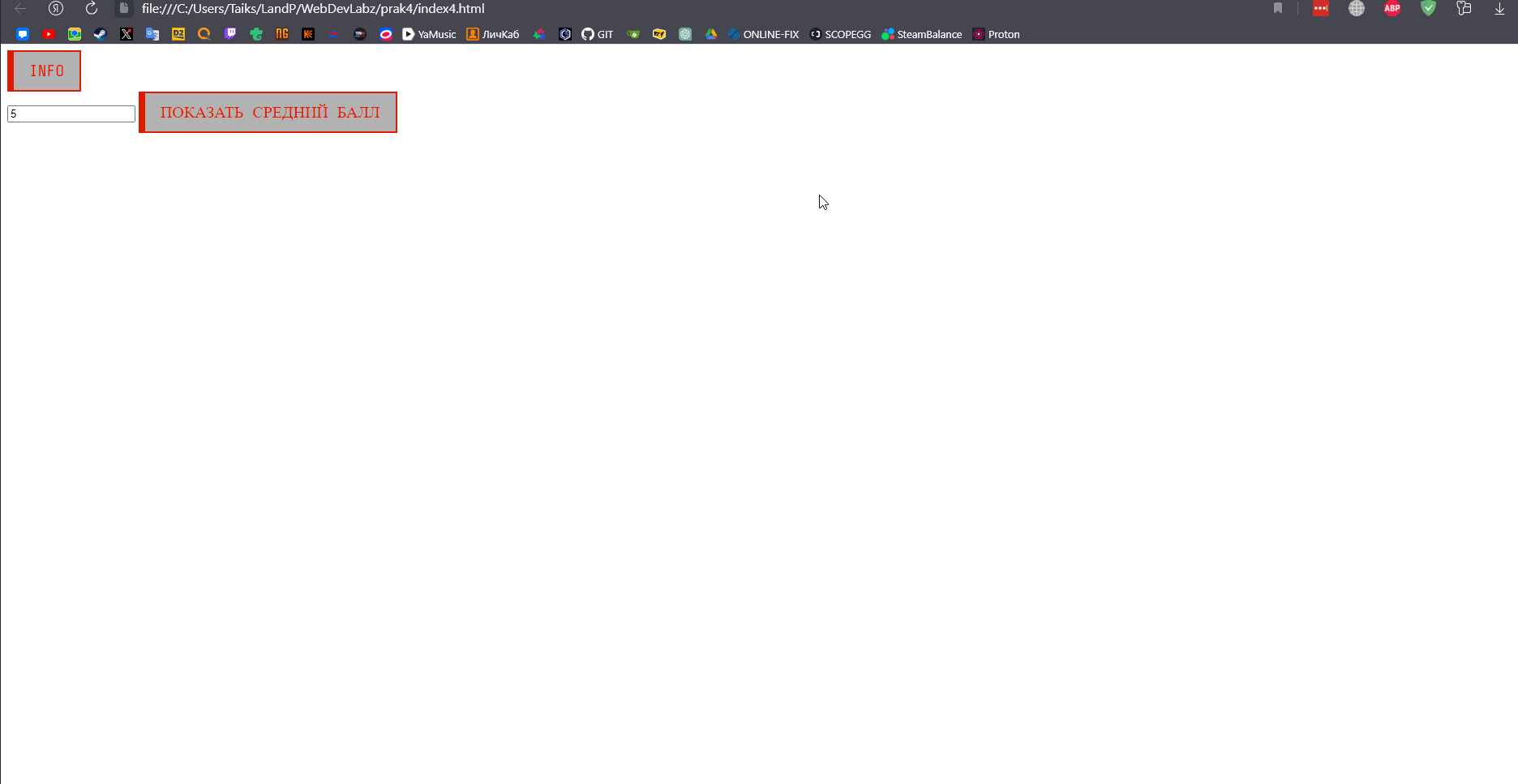
Ход работы



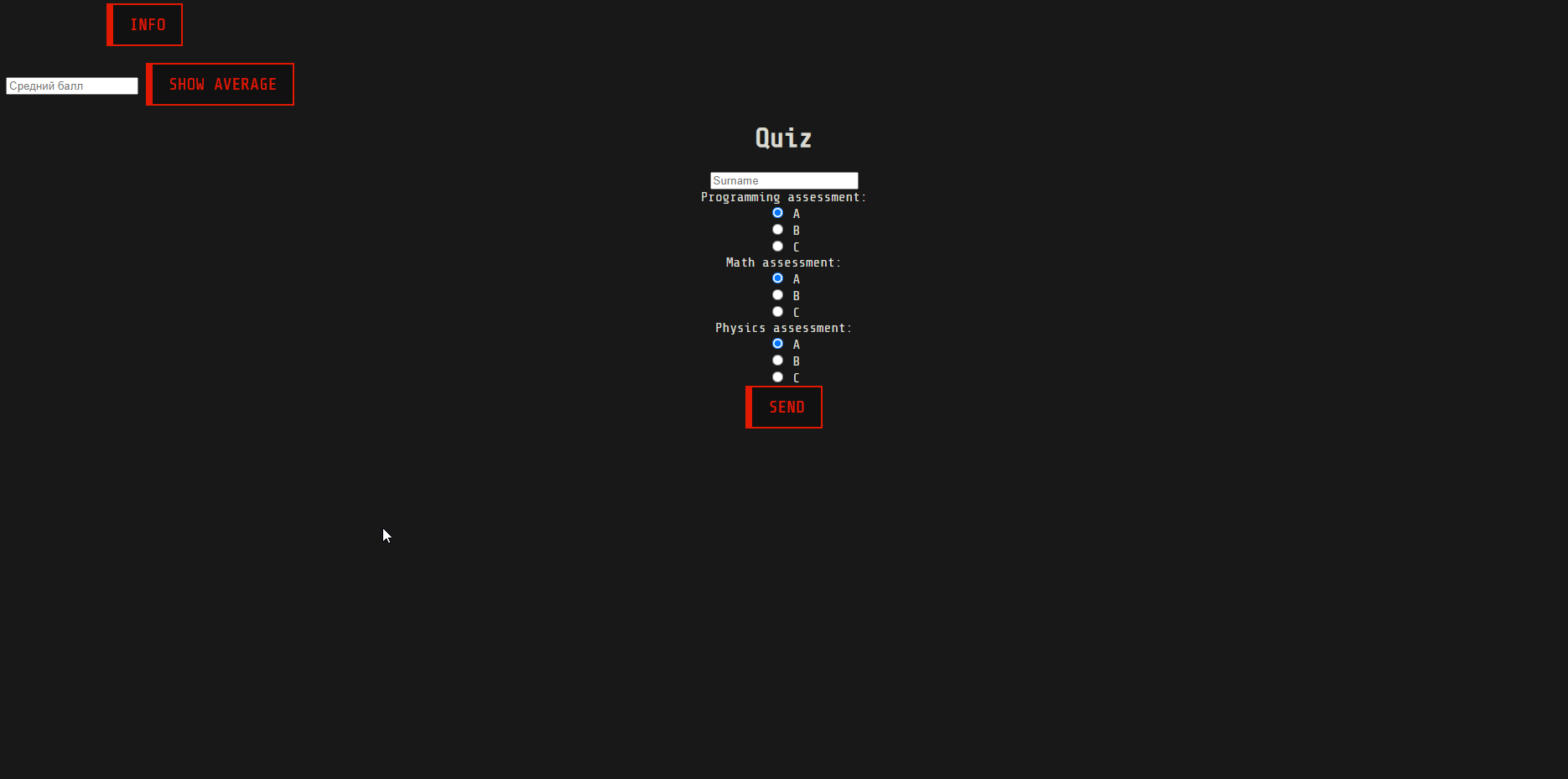
Добавив стилей из первой лабораторной и анимировав кнопку:



Добавив еще одну форму с полем ввода и кнопкой с тем же классом:



Добавив мини – квиз и немножечко стилей, попутно исправив скрипт, получил такую красоту.



Вывод: По итогу выполнения данной работы я изучил основы JavaScript.