

**УТВЕРЖДЕНО**

А.В.00001-01 34 01-ЛУ

**КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА «БОЯРСКИЙ ТУРНИР»**

**Руководство оператора**

А.В.00001-01 34 01

**АННОТАЦИЯ**

В данном программном документе приведено руководство оператора по применению и эксплуатации компьютерной игры «Боярский турнир», предлагающей пользователям многопользовательскую стратегию в сеттинге древней Руси.

В данном программном документе, в разделе «Назначение программы» указаны сведения о назначении программы и информация, достаточная для понимания функций программы и ее эксплуатации.

В разделе «Условия выполнения программы» указаны условия, необходимые для выполнения программы.

В данном программном документе, в разделе «Выполнение программы» указана последовательность действий оператора, обеспечивающих запуск, выполнение и завершение программы, приведено описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых оператор управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды.

В разделе «Сообщения оператору» приведены тексты сообщений, выдаваемых в ходе выполнения программы, описание их содержания и соответствующие действия оператора.

**СОДЕРЖАНИЕ**

Аннотация.....	2
Содержание.....	3
1. Назначение программы.....	4
1.1. Функциональное назначение программы.....	4
1.2. Эксплуатационное назначение программы.....	4
1.3. Состав функций.....	4
2. Условия выполнения программы.....	4
3. Выполнение программы.....	4
3.1. Запуск программы.....	4
3.2. Выполнение программы.....	4
3.2.1. Подбор игроков.....	5
3.2.2. Игровой процесс.....	5
3.2.3. Управление картами и колодами.....	6
3.2.4. Настройки игры.....	6
3.3. Завершение работы программы.....	6
4. Сообщения оператору.....	6
4.1. Сообщение о потере соединения.....	7
4.2. Сообщение об ошибке.....	7
4.3. Сообщение о выходе новой версии.....	7
4.4. Сообщение о новом событии.....	7

## 1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

### 1.1. Функциональное назначение программы

Функциональное назначение программы "Боярский турнир" заключается в предоставлении пользователям развлечения в виде стратегических сражений, схожих с Clash Royale, но в сеттинге древней Руси. Игра предназначена как для одиночной игры против ИИ, так и для многопользовательских сражений онлайн.

### 1.2. Эксплуатационное назначение программы

Эксплуатационное назначение программы "Боярский турнир" заключается в работе на мобильных платформах и ПК, предоставляя пользователям платформу для стратегических сражений и развлечений.

### 1.3. Состав функций

Программа "Боярский турнир" включает в себя следующие основные функции:

- Подбор игроков
- Игровой процесс
- Управление картами и колодами
- Настройки игры

## 2. УСЛОВИЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОГРАММЫ

Персональный компьютер оператора должен удовлетворять следующим критериям:

- а) процессор Intel Core 3 с тактовой частотой, 2.2 ГГц , не менее;
- б) оперативную память объемом, 4 Гб, не менее;
- в) жесткий диск объемом 60 Гб, и выше;
- г) оптический манипулятор типа «мышь»;
- д) доступ в интернет не менее 10 Мбит/с;
- е) графический адаптер с поддержкой DirectX 11
- ж) операционную систему не ниже Windows 10 или Linux

## 3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ

### 3.1. Запуск программы

Для запуска программы пользователю необходимо запустить исполняемый файл в директории с игрой « \$ ./BoyarskiyTurnir»

## 3.2. Выполнение программы

После запуска игры пользователь попадает в главное меню, где доступны следующие опции:

1. Играть (многопользовательская игра)
2. Коллекция (управление картами и колодами)
3. Настройки
4. Выход

### 3.2.1. Подбор игроков

После нажатия на кнопку "Играть" в главном меню, игроку будет предложено выбрать режим многопользовательской игры:

- Рейтинговый матч: Игроки сражаются друг с другом для повышения своего рейтинга. Результаты матчей влияют на общий рейтинг игрока.
- Дружеский матч: Игроки могут сразиться с друзьями или случайными соперниками без влияния на рейтинг.

Подбор соперника

- Игрок нажимает кнопку "Начать матч". Игра начнет процесс подбора соперника, который может занять некоторое время.
- В это время игрок может видеть индикатор ожидания и информацию о текущем процессе подбора.
- Если соперник не найден в течение определенного времени, игроку будет предложено повторить попытку.

### 3.2.2. Игровой процесс

Использование карт:

- Выбор карты: В нижней части экрана вы увидите 8 карт вашей колоды. Каждая карта имеет свою стоимость в эликсире.
- Розыгрыш карты:
  1. Нажмите на карту, которую хотите разыграть.
  2. Выберите место на поле боя, где хотите разместить юнита или заклинание
  3. Убедитесь, что у вас достаточно эликсира для разыгрывания карты (стоимость карты отображается в верхнем левом углу).

Атака:

- Старайтесь размещать юниты так, чтобы они могли атаковать башни противника.
- Используйте комбинации юнитов для создания сильных атак.
- Например, вы можете разыграть танка (юнит с высоким здоровьем) впереди, а за ним — дальнобойного юнита, чтобы он мог наносить урон, не подвергаясь атаке.

Защита:

- Если противник начинает атаку, выберите защитные карты и разместите их в нужных местах.
- Например, если противник разыгрывает воздушного юнита, используйте карту, которая может атаковать воздушные цели, и разместите ее так, чтобы она могла эффективно нейтрализовать угрозу.

Управление эликсиром:

A.B.00001-01 34 01

- В нижней части экрана отображается полоса эликсира, которая постепенно восстанавливается. Максимальное количество эликсира — 10 единиц.

Управление ресурсами:

- Не тратьте весь эликсир сразу: Старайтесь оставлять немного эликсира для защиты. Если вы потратите все ресурсы на атаку, у вас не останется средств для защиты, когда противник ответит.
- Следите за эликсиром противника: Если вы заметили, что противник потратил много эликсира, это может быть вашим шансом для атаки. Например, если он разыграл несколько дорогих карт, вы можете попытаться быстро атаковать его, пока он не восстановит эликсир.

Завершение матча:

- Победа: Матч закончится, когда одна из башен будет разрушена или по истечении времени (3 минуты с возможностью дополнительного времени, если счет равный).
- Нажмите «Продолжить», чтобы получить награды и вернуться в главное меню.

### 3.2.3. Управление картами и колодами

После нажатия на кнопку "Коллекция" в главном меню, игроку будет предложено собрать свои колоды из различных карт.

Карты делятся на три основных типа:

- Юниты: Это карты, которые вы разыгрываете на поле боя. Они могут быть наземными или воздушными, атакующими или защищающими.
- Заклинания: Эти карты наносят урон, замедляют или контролируют поле боя.
- Здания: Эти карты создают защитные структуры или производят юнитов.

Чтобы собрать колоду перетащить в свободную ячейку желаемую карту из списка в центре экрана.

При удержании по карте, будут выведены ее характеристики и количество эликсира.

### 3.2.4. Настройки игры

После нажатия на кнопку "Настройки" в главном меню, игрок переходит в соответствующее окно. Далее описаны основные настройки:

- Настройки графики:
  - Разрешение экрана
  - Качество графики
  - Тени
  - Эффекты частиц
- Настройки звука:
  - Громкость музыки
  - Громкость звуковых эффектов
  - Громкость звуковых сообщений
- Настройки управления:
  - Чувствительность управления
  - Кнопки управления
- Дополнительные настройки:
  - Язык интерфейса
  - Сброс настроек

## 3.3. Завершение работы программы

После нажатия на кнопку "Выход" в главном меню, программа завершит свою работу.

## **4. СООБЩЕНИЯ ОПЕРАТОРУ**

### **4.1. Сообщение о потере соединения**

При потере интернет-соединения во время игры появится сообщение: "Соединение потеряно. Пытаемся восстановить связь..."

### **4.2. Сообщение об ошибке**

Программа выдаст сообщение об ошибке с ее пояснением и возможным вариантом решения.

### **4.3. Сообщение о выходе новой версии**

При наличии обновления появится сообщение: "Доступна новая версия игры. Желаете обновить?"

### **4.4. Сообщение о новом событии**

При наличии новых временных игровых событий появится сообщение: "Внимание! Началось новое событие! Участвуйте, чтобы получить уникальные награды!"