

## **Заключение**

Проектирование интерактивной платформы "Много Ключек" представляет собой важный шаг в развитии любительского хоккея и организации спортивных мероприятий. Учитывая растущий интерес к активному отдыху и потребность в удобных инструментах для управления хоккейными матчами, данная система отвечает на актуальные вызовы, предлагая пользователям эффективные решения для регистрации, бронирования стадионов и взаимодействия между участниками. Платформа не только упрощает процесс организации матчей, но и способствует созданию сообщества любителей хоккея, что делает её востребованной в условиях современного спортивного рынка.

Разработанные требования к программному обеспечению акцентируют внимание на удобстве использования, безопасности данных и интеграции с социальными сетями. Выбор технологий и архитектуры системы обеспечивает высокую производительность и надежность, что критически важно для работы с динамичной информацией о матчах и пользователях. Особое внимание уделено функционалу, позволяющему анализировать статистику и рейтинги игроков, что добавляет ценность для всех участников. Таким образом, платформа "Много Ключек" не только улучшает опыт взаимодействия между игроками и администраторами, но и открывает новые возможности для развития любительского хоккея, создавая устойчивую экосистему для организации спортивных мероприятий.