**Функция "Социальная интеграция"**

**Автор**: xxx

**Дата создания**: ххх

**Основное действующее лицо**: пользователь

описание: Пользователь открывает приложение "HockeyPoint". Выбирает в меню раздел "Социальная интеграция". Приложение предоставляет пользователю возможность связать свой профиль с социальными сетями, такими как VK, Instagram или Twitter. После связывания профиля, пользователь может приглашать своих друзей из социальных сетей к участию в матчах, делиться результатами игр, а также просматривать активность своих друзей в приложении.

**Условие-триггер:** пользователь выражает намерение связать свой профиль с социальными сетями

**Предварительные условия**: PRE-1. Пользователь имеет аккаунт в HockeyPoint

**Выходные условия**: POST-1. Пользователь успешно связал свой профиль с социальными сетями и может использовать функции социальной интеграции.

**Нормальное направление:**

1.0) Связь профиля с социальными сетями

Пользователь выбирает раздел "Социальная интеграция" в меню.

Приложение предоставляет список доступных социальных сетей для связывания.

Пользователь выбирает социальную сеть, вследствии чего его перенаправляет сайт соц. сети. Он вводит свой логин и пароль.

Социальная сеть выводит запрос на предоставление доступа к пользовательскому аккаунту приложению HockeyPoint (у соц. сети должно быть соответствующее api). Пользователь подтверждает доступ для приложению HockeyPoint.

После подтверждения, соц. сеть возвращает управление приложению вместе с положительным ответом, о связывании профиля пользователя в HockeyPoint с выбранной соц.сетью.

**Альтернативное направление:**

1.1) Если пользователь передумал или забыл пароль от выбранной соцальной сети, то имеется возможность вернутся в меню, нажав кнопку назад

**Приоритет**: средний

**Частота использования:**

Приблизительно 500, в среднем по 2 обращения в день. Пиковая нагрузка этого варианта использования приходится на период с 18:00 до 22:00 местного времени.

**Бизнес-правила** BR-1, BR-2, BR-3, BR-4, BR-11, BR-12, BR-33 для функции "Социальная интеграция":

BR-1: Приложение должно обеспечивать безопасное и защищенное связывание профиля пользователя с социальными сетями, с соблюдением стандартов безопасности и конфиденциальности данных.

BR-2: Пользователь должен иметь возможность выбирать из списка популярных социальных сетей для связывания своего профиля.

BR-3: Система должна предоставлять ясные инструкции и подсказки пользователю во время процесса связывания профиля с социальной сетью.

BR-4: Приложение должно регулярно обновлять доступные социальные сети для связывания, чтобы отражать изменения в популярности и поддержке социальных сетей.

BR-11: Пользователь должен иметь возможность управлять настройками приватности и выбирать, какую информацию он хочет делиться с друзьями через социальную интеграцию.

BR-12: Приложение должно предоставлять средства для управления и отмены запросов на приглашение, отправленных друзьям через социальные сети.

BR-33: Приложение должно поддерживать актуальные API социальных сетей для обеспечения надежной и стабильной интеграции.

**Другая информация:**

Клиент должен иметь возможность управлять связанными социальными сетями в настройках своего профиля.

Система должна уведомлять пользователя о любых изменениях в правилах конфиденциальности и безопасности при использовании социальной интеграции.

В предположении о том, что 20% пользователей будут использовать социальные сети для приглашения друзей к участию в матчах (источник: данные предыдущих месяцев).

**Функция "Уведомление о новых матчах"**

**Автор:** xxx

**Дата создания:** ххх

**Основное действующее лицо**: пользователь

**Описание**: Пользователь имеет возможность получать уведомления о новых матчах, соответствующих его предпочтениям. Система предоставляет настраиваемые параметры уведомлений, включая типы уведомлений, время и критерии матчей. Уведомления могут включать в себя информацию о командах, времени и месте проведения матча.

**Условие-триггер**: появление нового матча, соответствующего предпочтениям пользователя

**Предварительные условия**: PRE-1. Пользователь вошел в приложение HockeyPoint

PRE-2. Пользователь установил предпочтения по поиску матчей

**Выходные условия:** POST-1. Пользователь получил уведомление о новом матче и может просмотреть подробности и принять участие.

**Нормальное направление:**

1.0) Получение уведомлений о новых матчах

Пользователь настраивает параметры уведомлений в разделе "Настройки уведомлений".

Приложение регистрирует предпочтения пользователя и отслеживает появление новых матчей.

При появлении нового матча, соответствующего предпочтениям, приложение отправляет уведомление пользователю.

Пользователь получает уведомление и может просмотреть подробности о матче.

При желании, пользователь принимает участие в матче через уведомление.

**Альтернативное направление:**

1.1) Отключение уведомлений

После п.1 нормального направления, пользователь может в любое время отключить уведомления о новых матчах.

**Исключения**: нет

**Приоритет**: высокий

**Частота использования:**

Приблизительно 1000, в среднем по 5 уведомлений в день. Пиковая нагрузка этого варианта использования приходится на период с 18:00 до 22:00 местного времени.

**Бизнес-правила** BR-1, BR-5, BR-7, BR-9, BR-14, BR-21, BR-26

**Другая информация:**

В предположении о том, что пользователи предпочитают получать уведомления вечером (источник: анализ предыдущих месяцев), система должна акцентировать внимание на этот период.

Пользователи также должны иметь возможность отключить уведомления о новых матчах в настройках приложения.

Система должна учитывать предпочтения пользователей по типам матчей (например, турниры, дружеские игры) при отправке уведомлений

**Функция поиска матча**

**Автор:** xxx

**Дата создания** xxx

**Основное действующее лицо:** пользователь

**Описание**: Пользователь открывает приложение «Hockey Point» Выбирает в меню нужный раздел. Открывается список доступных матчей. Каждый матч определяется двумя командами, местом и временем проведения. Пользователь может через строку поиска найти нужный матч. Также можно использовать различные фильтры.

**Условие-триггер**: пользователь выражает намерение найти матч

**Предварительные условия**: PRE-1. Пользователь вошел в приложение HockeyPoint

PRE-2. Пользователь имеет аккаунт в HockeyPoint

**Выходные условия:** POST-1 Пользователь нашел нужный ему матч.

**Нормальное направление:**

1.0 Поиск отдельного матча

1)Пользователь запрашивает просмотр матчей

2)HockeyPoint отображает список доступный матчей

3)Пользоваетль, вводит специальные фильтры, вследствии приложение выводит найденные матчи

**Альтернативное направление:**

1.1 Неудачный поиск

1)При использовании фильтров, существует возможность, что искомые матчи могут быть не найдены. Приложение выведет соответствующую надпись.

**Исключения:** нет

**Приоритет:** средний

**Частота использования:**

Приблизительно 700, в среднем по 3 обращения в день. Пиковая нагрузка этого варианта использования приходится на период с 17:00 до 20:00 местного времени.

**Основное дейстующее лицо: Организаторы**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вариант использования** | **Описание** |
| Регистрация новых матчей | Создание и добавление новых матчей в систему |
| Выбор стадиона в различных городах | Обзор доступных стадионов, просмотр информации, выбор места проведения матча |
| Уведомления о новых матчах | Настройка параметров уведомлений и получение уведомлений о новых матчах |

**Основное дейстующее лицо: Пользователи**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вариант использования** | **Описание** |
| Регистрация новых матчей | Создание и добавления новых матчей в систему |
| Выбор стадиона в различных городах | Обзор доступных стадионов, просмотр информации, выбор мест проведения матча |
| Возможность подачи заявки бронирования места в матче | Резервирование участия в определенном матче |
| Личный аккаунт игрока | Просмотр статистики участия в матчах, управление личными настройками |
| Просмотр истории и статистики прошедших матчей | Просмотр результатов, статистики и участников прошедших матчей |
| Рейтинг игроков | Оценка участников матча, участие в формировании рейтинга |

**Основное дейстующее лицо: Владельцы стадионов**

|  |  |
| --- | --- |
| Вариант использования | Описание |
| Регистрация новых матчей | Размещение информации о стадионе и его доступности для матчей |
| Выбор стадиона в различных городах | Предоставление информации о стадионе, в том числе фотографий и расписания доступности |
| Возможность бронирования места в матче | Подтверждение бронирования места в матче |
| Просмотр истории и статистики прошедших матчей | Просмотр данных о матчах, проведенных на стадионе |

**Основное дейстующее лицо: Хоккеисты**

|  |  |
| --- | --- |
| Варианты использования | Описание |
| Регистрация новых матчей | Принятие участия в созданных матчах |
| Возможность бронирования места в матче | Бронирование места в выбранных матчах |
| Личный аккаунт игрока | Просмотр статистики участия в матчах, управление личными настройками |
| Просмотр истории и статистики прошедших матчей | Просмотр результатов, статистики и участников прошедших матчей |
| Рейтинг игроков | Получение рейтинга на основе производительности в матчах |
| Репутация игрока | Получение оценок от других участников, влияние на репутацию |