**АКТ ПРИЕМКИ В ОПЫТНУЮ ЭКСПЛУАТАЦИЮ**

ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА «Боярксий турнир»

Санкт-Петербург 2024

# Наименование программного продукта

Полное наименование: «Боярксий турнир» - многопользовательская игра в жанре RTS(real-time strategy) ориентированная на русскоязычный сегмент.

Условное обозначение: «Боярский Турнир».

# Основание разработки

Программный продукт разработан на основании следующих документов:

* «Техническое задание».

# Состав приёмочной комиссии и основание для её работы

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ф.И.О. | Наименование организации | Должность |
| Крылов А.В. | ИКПИ-11 | Старший разработчик |
| Хохлов Т.В. | ИКПИ-14 | Графический дизайнер |
| Дунаев В.Е. | ИКПИ-11 | Документовед |
| Смирнов К.А. | СПбГУТ | Заказчик |

**Период времени работы комиссии**

Начало проведения испытаний – 21 декабря 2024 г. Окончание проведения испытаний – 21 декабря 2024 г.

Общая продолжительность проведения испытаний – 1 рабочий день.

# Наименование организации-заказчика, организации-исполнителя

Организация-заказчик – ФГБОУ ВО “Санкт-Петербургский государственный университет Телекоммуникаций им. профессора М. А. Бонч-Бруевича”.

Организация-исполнитель – временная организация, направленная на поиск новой бизнес-модели “ИКПИ-11, ИКПИ-14”.

# Состав функций программного продукта, принимаемых в опытную эксплуатацию

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Объект испытаний / Компонент объекта испытаний | Пункт ТЗ, требование |
| 1 | Подсистема авторизации | Аутентификация по почте и паролю |
| Авторизация по почте и паролю |
| 2 | Игровые механики | Сбор ресурсов |
| Призыв юнитов |
| Использования способностей |
| Набор карт |
| Защита башен |
| Сражения против игроков |
| 3 | Подсистема сообщества | Общение между игроками |

# 

Перечень составляющих программного обеспечения, проверяемых в процессе опытной эксплуатации

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Наименование испытания | День проведения испытания относительно даты начала испытаний |
| 1 | Проверка возможности регистрации | 1 |
| 2 | Проверка возможности авторизации | 1 |
| 3 | Проверка механики сбора ресурсов | 1 |
| 4 | Проверка реализации механики призыва юнитов | 1 |
| 5 | Проверка реализации механики спец.способностей | 1 |
| 6 | Проверка возможности сбора и выбора карт | 1 |
| 7 | Проверка реализации механики башен | 1 |
| 8 | Проверка механики сражения | 1 |
| 9 | Проверка возможности отправки сообщения | 1 |

# Перечень документов, предъявляемых комиссии

Ниже приводится перечень предоставленных комиссии документов, необходимых для проведения опытной эксплуатации:

* Спецификация
* Техническое задание.
* Программа и методика испытаний.
* Протокол испытаний.

# Оценка соответствия принимаемого программного продукта техническому заданию

По результатам проведения испытаний программный продукт соответствует требованиям, представленным в документе: «Техническое задание».

# Решение комиссии о принятии программного продукта в опытную эксплуатацию

Компьютерная игра «Боярский турнир» выполняет требования указанные в техническом задании и готов к проведению опытной эксплуатации в ФГБОУ ВО “Санкт-Петербургский государственный университет Телекоммуникаций им. профессора М. А. Бонч-Бруевича”.

Ввести программное обеспечение «Боярский турнир» в опытную эксплуатацию с 10.01.2025.

Заказчик /Смирнов К.А. Должность подпись / ФИО

Старший разработчик /Крылов А.В. Должность подпись / ФИО

Графический дизайнер /Хохлов Т.В..

Должность подпись / ФИО

Документовед /Дунаев В.Е.

Должность подпись / ФИО