

Играете игра със следните правила:

- В началото на играта се избира подмножество  $D$  на цифрите  $\{2,3,5,7\}$
- Играчите се редуват да броят, започвайки от 1, но вместо да казват числата, казват думата "цък" известен брой пъти:
  - По веднъж за всяка цифра от десетичния запис на числото се съдържа в  $D$
  - По веднъж за всеки път, в който числото се дели на цифра от  $D$

Например ако  $D = \{5,7\}$  за числото 75 трябва да се каже "цък" 4 пъти - числото съдържа 5 и 7 и се дели два пъти на 5 (дели се на 25).

В духа на играта идва вашият ред и сте забравили за кое число трябва да казвате цък. За щастие си спомнете по колко пъти е било казано "цък" за последните  $N$  числа. Напишете програма, която намира какво трябва да кажете.

## Вход

От първия ред на файла `tsuck.in` се въвежда  $M$  - размерът на множеството  $D$

На следващия ред се въвеждат числата от множеството  $D$

Следва числото  $N$  - броят на числата, които помните.

На последния ред се въвеждат  $N$  числа - броя на "цък"-ове за последните  $N$  числата в реда, в който са казани.

## Изход

На първия ред на изходния файл `tsuck.out` изведете едно число - колко пъти трябва да кажете "цък".

Ако има няколко възможни отговора, изведете този, който отговаря на възможно най-малкото число. Гарантирано е, че числото за което трябва да отговорите е не повече от 1000000

## Ограничения

$$1 \leq M \leq 4$$

$$1 \leq N \leq 100000$$

$$0 \leq \text{Брой "цък"} - \text{ове за всяко число}$$

**Ограничение по време: 0.5 секунди**

**Ограничение по памет: 256 MB**

## Примерен тест

Вход ( <code>tsuck.in</code> )	Изход ( <code>tsuck.out</code> )	Обяснение
2 5 7 5 0 3 0 1 1	0	За $D=\{5,7\}$ последователността 0 3 0 1 1 се среща за първи път при числата 24 25 26 27 28. Следователно трябва да отпечатате броя цъкове за числото 29, т.е. 0.