

机器学习 & 深度学习

模型评估与选择

高飞 Fei Gao

gaofei@hdu.edu.cn



优化问题

机器学习的三要素



模型

• 线性方法

$$f(\mathbf{x}, \theta) = \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x} + b$$

■ 广义线性方法

$$f(\mathbf{x}, \theta) = \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \boldsymbol{\phi}(\mathbf{x}) + b$$

- 如果 $\phi(\mathbf{x})$ 为可学习的非线性基函数,则该方法等价于神经网络
- 学习准则/目标函数

$$\mathcal{R}(f) = \mathbb{E}_{(\mathbf{x},y) \sim p(\mathbf{x},y)} [\mathcal{L}(f(\mathbf{x}),y)],$$

- 优化/学习方法
 - 梯度下降等

参数学习



- 期望风险未知,通过经验风险近似
 - 经验风险: 训练数据上的风险/误差

$$\mathcal{R}_{\mathcal{D}}^{emp}(\theta) = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} \mathcal{L}(y^{(n)}, f(x^{(n)}, \theta))$$

- 经验风险最小化
 - 在选择合适的风险函数后,寻找最优参数,使经验风险最小

$$\theta^* = \arg\min_{\theta} \mathcal{R}_{\mathcal{D}}^{emp}(\theta)$$

• 机器学习问题转化为最优化问题

线性回归(Linear Regression)

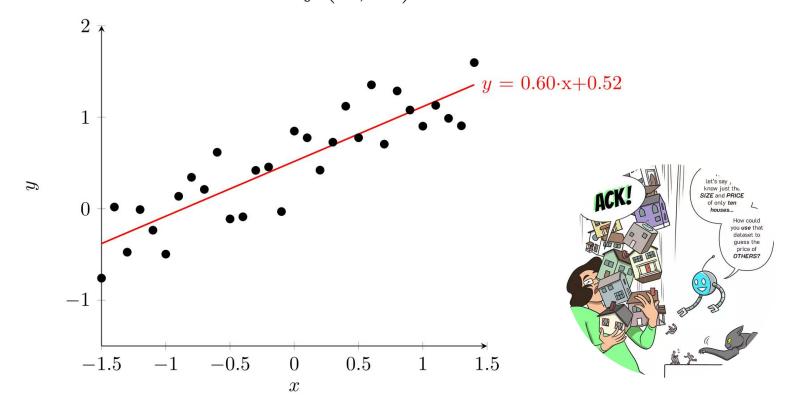


• 模型:

$$f(\mathbf{x}; \mathbf{w}, b) = \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x} + b$$

■ 增广权重向量和增广特征向量

$$f(\mathbf{x}; \hat{\mathbf{w}}) = \hat{\mathbf{w}}^{\mathrm{T}} \hat{\mathbf{x}}$$



损失函数(Loss Function)



• 均方损失(Squared Loss):回归问题

$$\mathcal{L}(y, \hat{y}) = (y - f(x, \theta))^2$$

• 绝对值损失(Absolute Loss): 回归问题

$$\ell(y, \hat{y}) = |y - \hat{y}|$$

• 二值损失(Binary Loss):分类问题

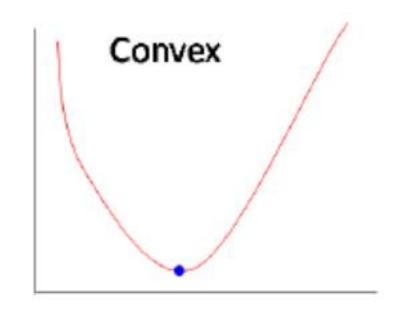
$$\mathcal{L}(y, f(x, \theta)) = \begin{cases} 0 & \text{if } y = f(x, \theta) \\ 1 & \text{if } y \neq f(x, \theta) \end{cases}$$

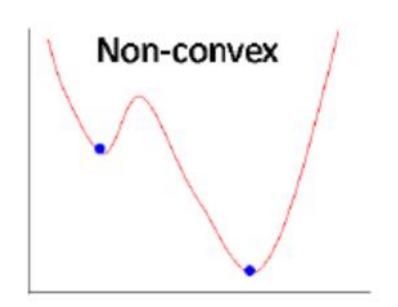
Regression: squared loss $\ell(y,\hat{y}) = (y-\hat{y})^2$ or absolute loss $\ell(y,\hat{y}) = |y-\hat{y}|$.

Binary Classification: zero/one loss $\ell(y,\hat{y}) = \begin{cases} 0 & \text{if } y = \hat{y} \\ 1 & \text{otherwise} \end{cases}$ Multiclass Classification: also zero/one loss.



• 机器学习问题转化成为一个最优化问题

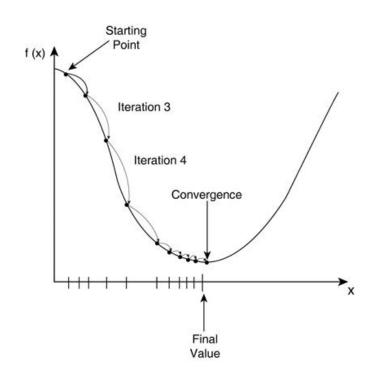


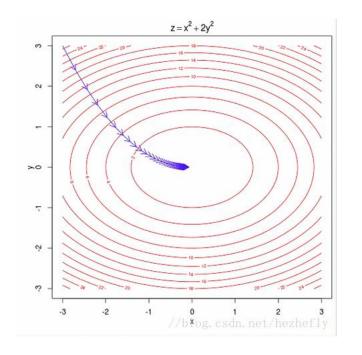


$$\min_{\mathbf{x}} f(\mathbf{x})$$

梯度下降法(Gradient Descent)



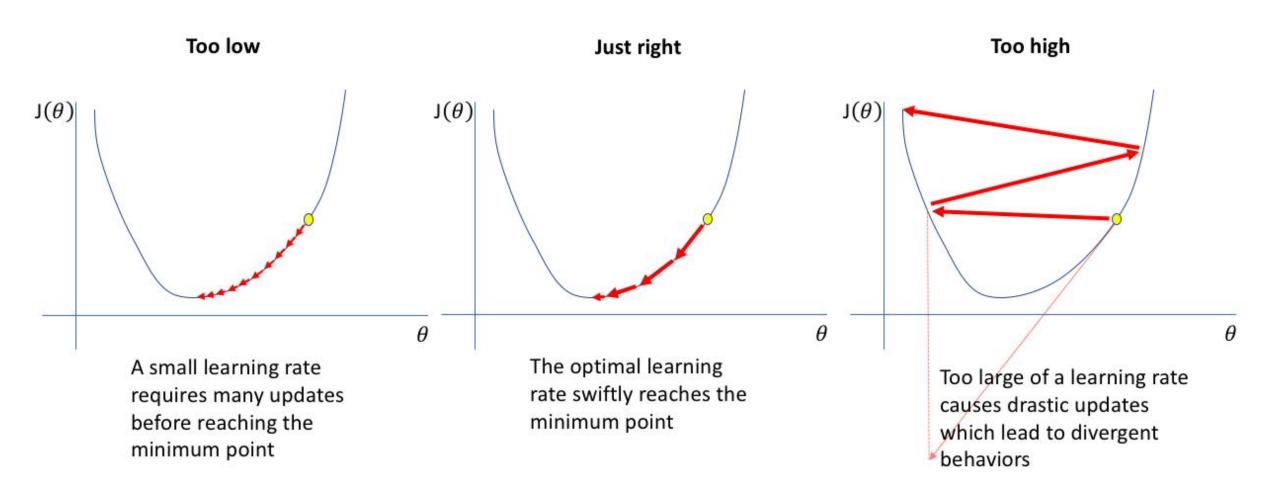




$$\begin{split} \theta_{t+1} &= \theta_t - \alpha \frac{\partial \mathcal{R}(\theta)}{\partial \theta_t} & \text{搜索步长α中也叫作学习率 (Learning Rate)} \\ &= \theta_t - \alpha \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \frac{\partial \mathcal{L} \left(\theta_t; x^{(i)}, y^{(i)}\right)}{\partial \theta}. \end{split}$$

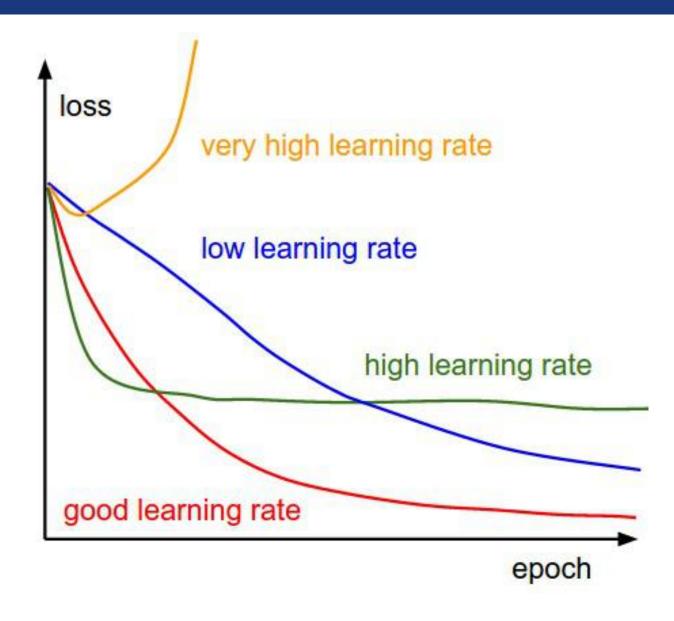
学习率是十分重要的超参数!





学习率是十分重要的超参数!





随机梯度下降法



随机梯度下降法(Stochastic Gradient Descent,SGD)也叫增量梯度下降,每个 样本都进行更新

$$\theta \leftarrow \theta - \alpha \frac{\partial \mathcal{L}(\theta; x^{(n)}, y^{(n)})}{\partial \theta}$$

- 随机梯度下降相当于在批量梯度下降的梯度上引入了随机噪声。当目标函数非凸时,反而可以 使其逃离局部最优点。
- 小批量(Mini-Batch)随机梯度下降法

$$\theta_{t+1} \leftarrow \theta_t - \alpha \cdot \frac{1}{K} \sum_{(\mathbf{x}, y) \in \mathcal{I}_t} \frac{\partial \mathcal{L}(y, f(\mathbf{x}, \theta))}{\partial \theta}$$
. K 通常不会设置很大,一般 在 $1 \sim 100$ 之间。在实际应 用中为了提高计算效率,通

K通常不会设置很大,一般 常设置为2的n次方。

随机梯度下降法



算法 2.1: 随机梯度下降法

输入: 训练集 $\mathcal{D} = \{(\mathbf{x}^{(n)}, y^{(n)})\}_{n=1}^N$, 验证集 \mathcal{V} , 学习率 α

- 1 随机初始化 θ ;
- 2 repeat
- 3 对训练集 D 中的样本随机重排序;
- 4 for $n = 1 \cdots N$ do
- 5 从训练集 \mathcal{D} 中选取样本 $(\mathbf{x}^{(n)}, y^{(n)})$;

// 更新参数

6
$$\theta \leftarrow \theta - \alpha \frac{\partial \mathcal{L}(\theta; x^{(n)}, y^{(n)})}{\partial \theta};$$

7 end

8 until 模型 $f(\mathbf{x}, \theta)$ 在验证集 \mathcal{V} 上的错误率不再下降;

输出: θ

学习方法



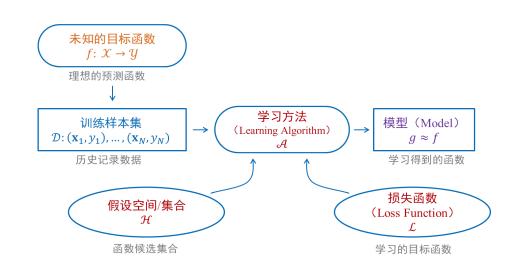
- 优化 (Optimization)
 - 理想情形:最小化期望误差(Expected Error)

$$\epsilon \triangleq \mathbb{E}_{(x,y) \sim \mathcal{D}} [\ell(y, f(x))] = \sum_{(x,y)} \mathcal{D}(x, y) \ell(y, f(x))$$

■ 学习过程,最小化训练误差(Training Error)

$$\hat{\epsilon} \triangleq \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} \ell(y_n, f(\mathbf{x}_n))$$

- 问题
 - 过拟合(Overfitting)
 - 欠拟合 (Underfitting)

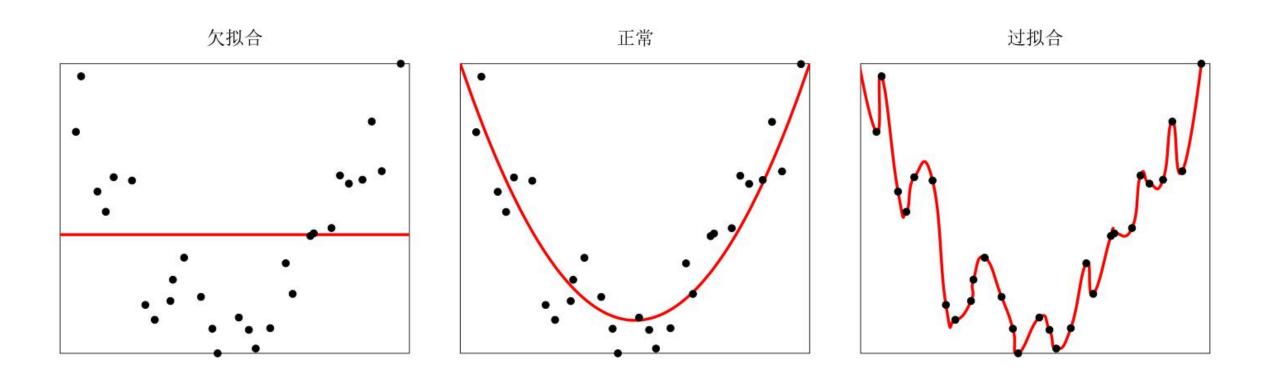


机器学习=优化?



• 过拟合:

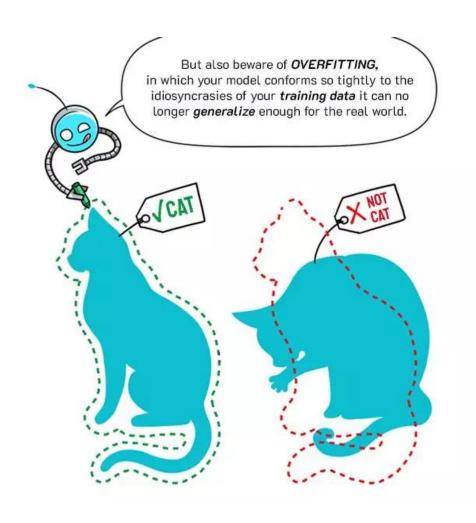
■ <u>经验风险最小化原则</u>很容易导致模型在训练集上错误率很低,但是在未知数据上错误率很高。



学习方法



• 例:聚类,欠拟合 vs 过拟合





• 例:聚类,欠拟合 vs 过拟合

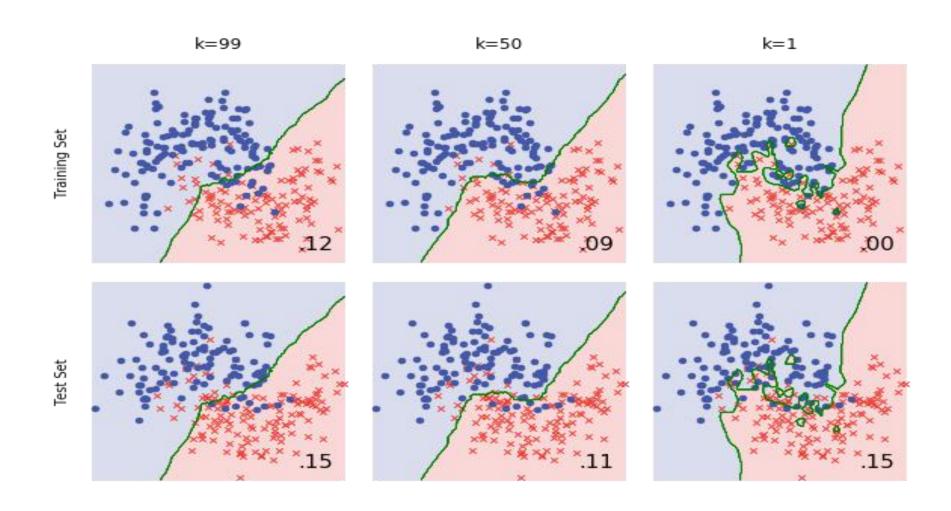




过拟合、欠拟合的直观类比



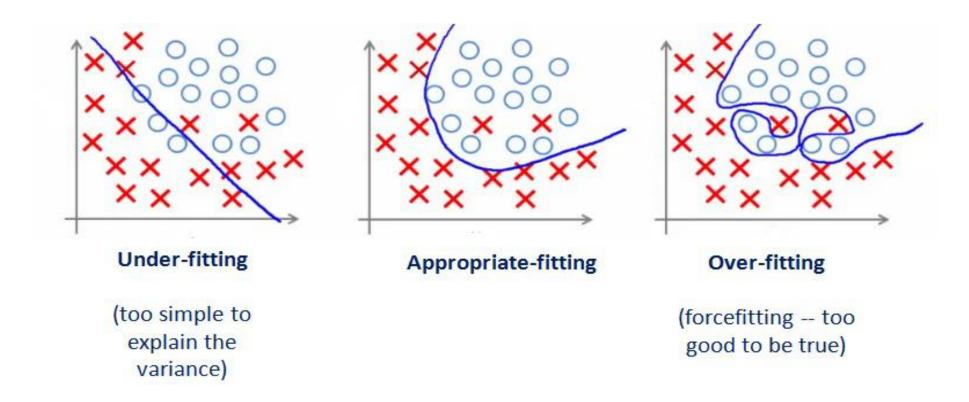
• 例:聚类,欠拟合 vs 过拟合



过拟合



- 过拟合: 经验风险最小化原则很容易导致模型在训练集上错误率很低, 但是在未知数据上错误率很高。
 - 过拟合问题往往是由于训练数据少和噪声等原因造成的。



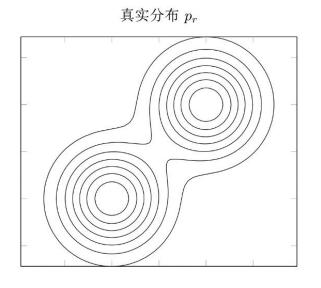


期望风险

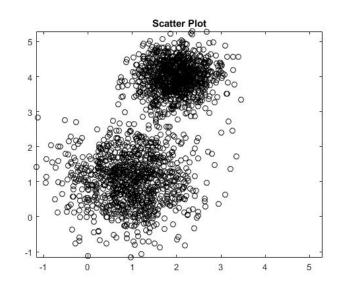
$$\mathcal{R}(f) = \mathbb{E}_{(\mathbf{x},y) \sim p(\mathbf{x},y)} [\mathcal{L}(f(\mathbf{x}),y)],$$

经验风险

$$\mathcal{R}_{\mathcal{D}}^{emp}(\theta) = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} \mathcal{L}(y^{(n)}, f(x^{(n)}, \theta))$$







$$\mathcal{G}_{\mathcal{D}}(f) = \mathcal{R}(f) - \mathcal{R}_{\mathcal{D}}^{emp}(f)$$

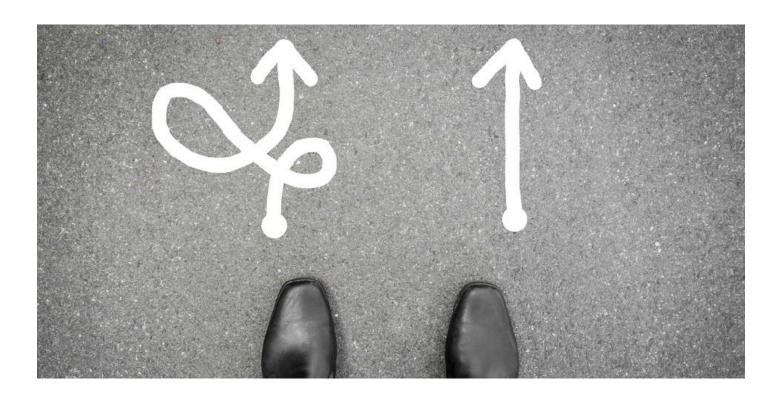
泛化错误 (Generalization Error)

机器学习基石,林轩田,B站



优化 经验风险最小

正则化 降低模型复杂度

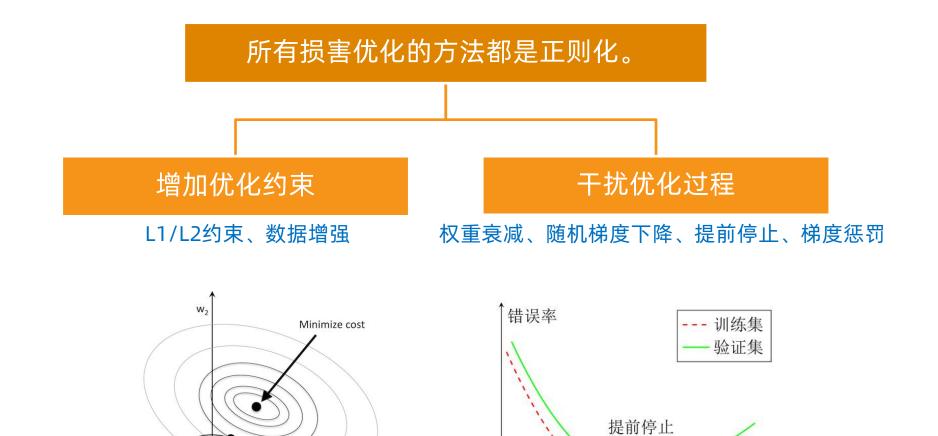


正则化 (regularization)

 $\lambda ||\mathbf{w}||_2^2$

Minimize penalty





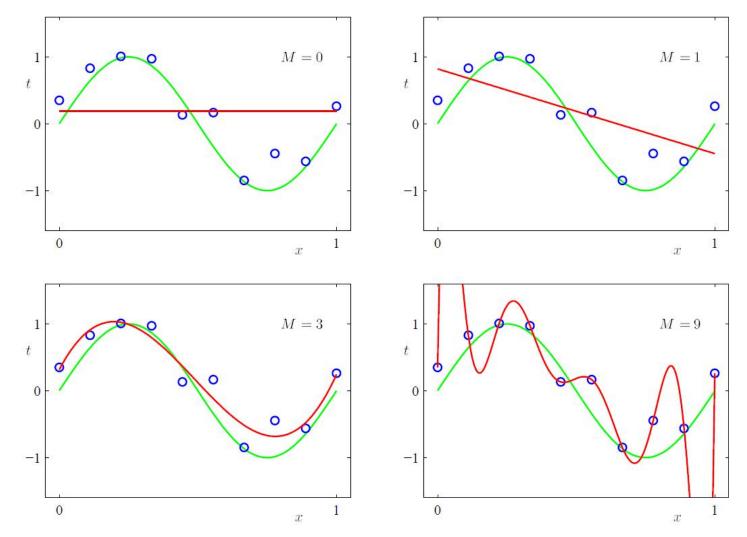
Minimize cost + penalty

过拟合

迭代次数

Which Degree of Polynomial?



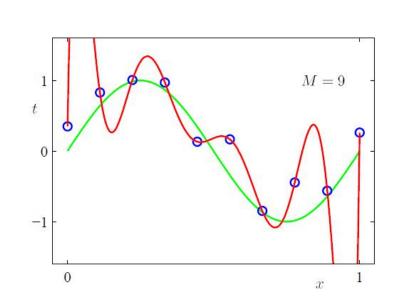


A model selection problem

 $M = 9 \rightarrow E(w) = 0$: This is overfitting

Controlling Overfitting: Regularization





	M=0	M = 1	M = 3	M = 9
w_0^{\star}	0.19	0.82	0.31	0.35
w_1^{\star}		-1.27	7.99	232.37
w_2^{\star}			-25.43	-5321.83
w_3^\star			17.37	48568.31
w_4^{\star}				-231639.30
w_5^{\star}				640042.26
w_6^{\star}				-1061800.52
w_7^{\star}				1042400.18
w_8^{\star}				-557682.99
w_9^\star				125201.43

As order of polynomial M increases, so do coefficient magnitudes!

$$\tilde{E}(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{N} \{y(x_n, \mathbf{w}) - t_n\}^2 + \frac{\lambda}{2} ||\mathbf{w}||^2$$

对大的系数进行惩罚

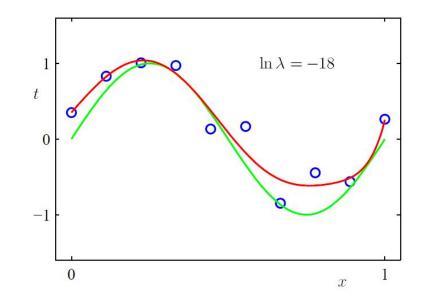
Controlling Overfitting: Regularization

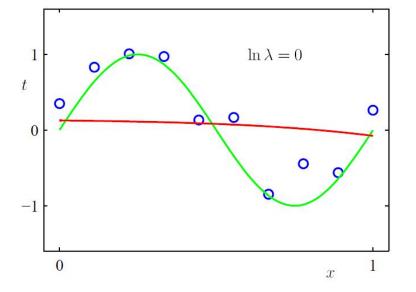


$\tilde{E}(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} \sum_{n=1}^{N} \{y(x_n, \mathbf{w}) - t_n\}^2 + \frac{\lambda}{2} \mathbf{w} ^2$
--

在拉回队里小儿准则	
结构风险最小化准则	

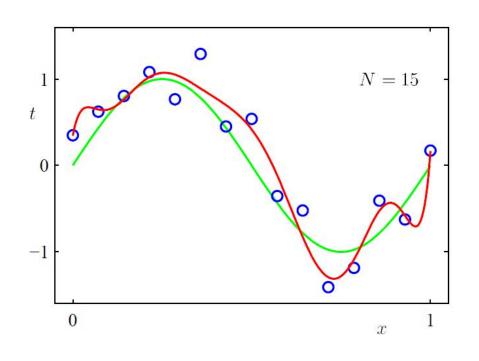
	$\ln \lambda = -\infty$	$\ln \lambda = -18$	$\ln \lambda = 0$
w_0^{\star}	0.35	0.35	0.13
w_1^\star	232.37	4.74	-0.05
w_2^{\star}	-5321.83	-0.77	-0.06
w_3^{\star}	48568.31	-31.97	-0.05
w_4^{\star}	-231639.30	-3.89	-0.03
w_5^{\star}	640042.26	55.28	-0.02
w_6^{\star}	-1061800.52	41.32	-0.01
w_7^{\star}	1042400.18	-45.95	-0.00
w_8^{\star}	-557682.99	-91.53	0.00
w_9^\star	125201.43	72.68	0.01

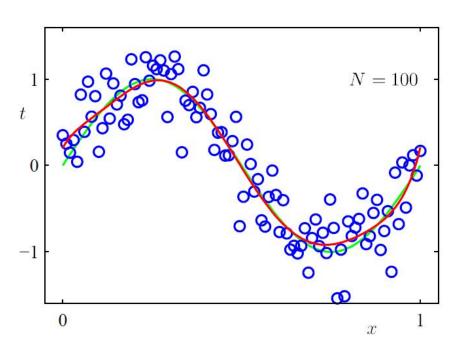




Controlling Overfitting: Dataset size



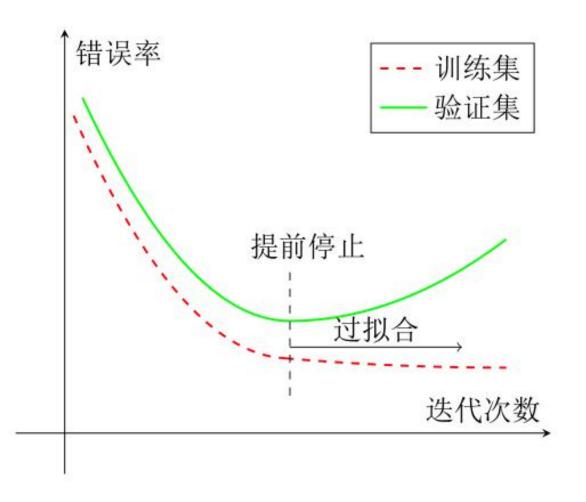




提前停止



- 验证集 (Validation Dataset)
 - 我们使用一个验证集(Validation Dataset)来测试每一次迭代的参数 在验证集上是否最优。
 - 如果在验证集上的错误率不再下降, 就停止迭代。





模型选择

常见的机器学习类型



	监督学习	无监督学习	强化学习
训练样本	训练集 $\{(\mathbf{x}^{(n)}, y^{(n)})\}_{n=1}^{N}$	训练集 $\{\mathbf{x}^n\}_{n=1}^N$	智能体和环境交互的 轨迹 τ 和累积奖励 G_{τ}
优化目标	$y = f(\mathbf{x}) \ \mathbf{x} \ p(y \mathbf{x})$	$p(\mathbf{x})$ 或带隐变量 \mathbf{z} 的 $p(\mathbf{x} \mathbf{z})$	期望总回报 $\mathbb{E}_{ au}[G_{ au}]$
学习准则	期望风险最小化 最大似然估计	最大似然估计 最小重构错误	策略评估 策略改进

如何选择一个合适的模型?



• 模型选择

- 拟合能力强的模型一般复杂度会比较高,容易过拟合。
- 如果限制模型复杂度,降低拟合能力,可能会欠拟合。

• 偏差与方差分解

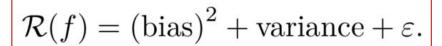
■ 期望错误可以分解为

$$\mathcal{R}(f) = (\text{bias})^2 + \text{variance} + \varepsilon.$$

$$\mathbb{E}_{(\mathbf{x},y) \sim p_r(\mathbf{x},y)} \left[(y - f^*(\mathbf{x}))^2 \right]$$

模型选择: 偏差与方差



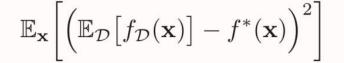


bias

()]

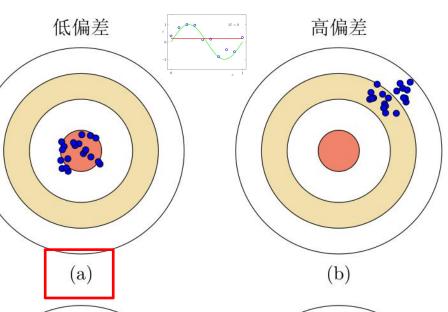
低方差

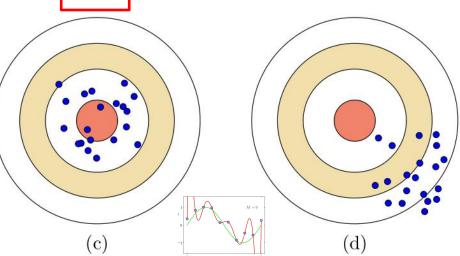
高方差



variance

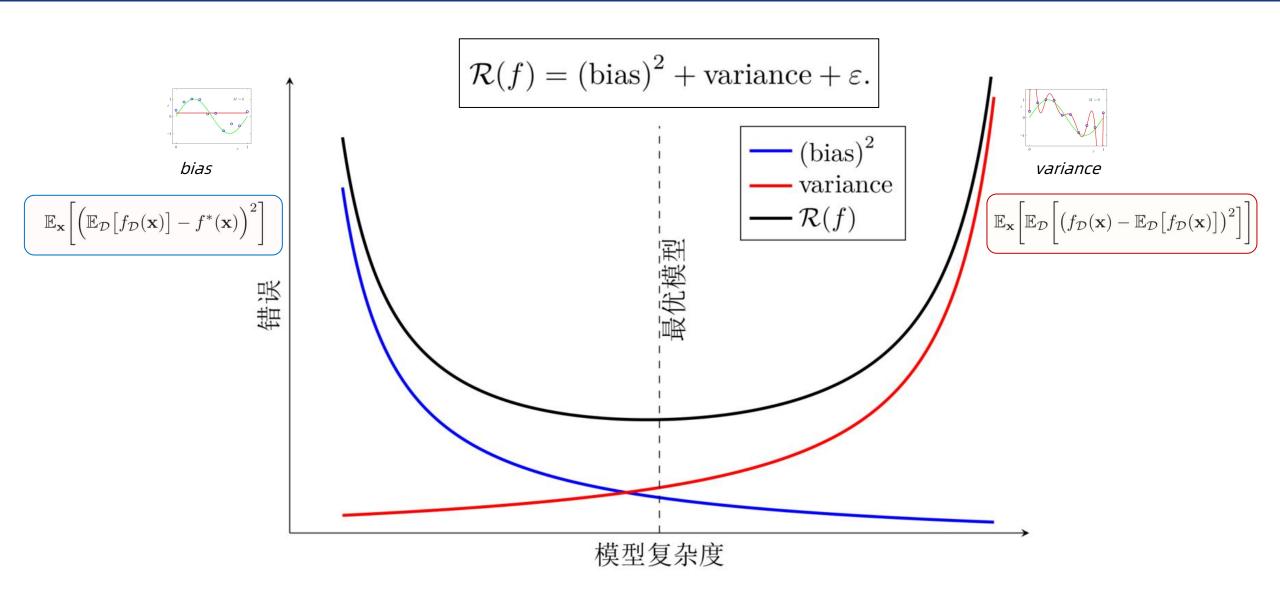
$$\mathbb{E}_{\mathbf{x}} \left[\mathbb{E}_{\mathcal{D}} \left[\left(f_{\mathcal{D}}(\mathbf{x}) - \mathbb{E}_{\mathcal{D}} \left[f_{\mathcal{D}}(\mathbf{x}) \right] \right)^2 \right] \right]$$





模型选择: 偏差与方差





集成模型:有效的降低方差的方法



• 集成模型

$$f^{(c)}(\mathbf{x}) = \frac{1}{M} \sum_{m=1}^{M} f_m(\mathbf{x})$$

通过多个高方差模型的平均来降低方差。

集成模型的期望错误大于等于所有模型的平均期望错误的1/M,小于等于所有模型的平均期望错误。

$$\bar{\mathcal{R}}(f) \ge \mathcal{R}(f^{(c)}) \ge \frac{1}{M}\bar{\mathcal{R}}(f)$$

计算学习理论



- 最基础的理论就是可能近似正确(Probably Approximately Correct, PAC)学习理论。
 - 根据大数定律,当训练集大小|D|趋向无穷大时,泛化错误趋向于0,即经验风险趋近于期望风险。

$$\lim_{|\mathcal{D}| \to \infty} \mathcal{R}(f) - \mathcal{R}_{\mathcal{D}}^{emp}(f) = 0$$

PAC学习

$$P\Big((\mathcal{R}(f) - \mathcal{R}^{emp}_{\mathcal{D}}(f)) \le \epsilon\Big) \ge 1 - \delta$$

近似正确, $0 < \epsilon < 0.5$

机器学习基石, 林轩田, B站

归纳偏好(inductive bias)



算法在学习过程中对某种类型假设的偏好, 称为"归纳偏好"(inductive bias), 或简称为"偏好".

"奥卡姆剃刀" (Occam's razor):

"若有多个假设与观察一致,

则选最简单的那个"

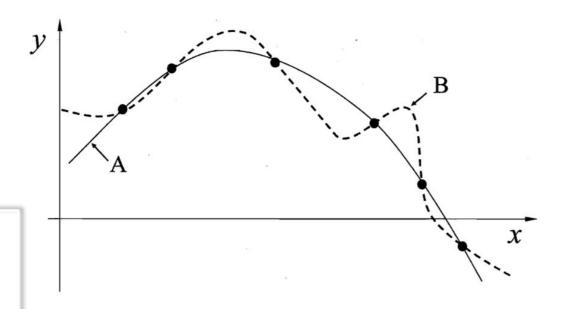


图 1.3 存在多条曲线与有限样本训练集一致

奥卡姆剃刀定律

Occam's Razor

奥卡姆剃刀定律又称"奥康的剃刀",它是由14世纪英格兰的逻辑学家、圣方济各会修士奥卡姆的威廉(William of Occam,约1285年至1349年)提出。这个原理称为"如无必要,勿增实体",即"简单有效原理"。



交互设计原理 之 奥卡姆剃刀原理





没有免费午餐定理 (No Free Lunch Theorem, NFL)



- 不存在一种机器学习算法适合于任何领域或任务。
 - 对于一个学习算法 Ω_a ,若它在某些问题上比 Ω_b 好,则必定存在另一些问题,在那里 Ω_b 比 Ω_a 好。这个结论对任何算法均成立。

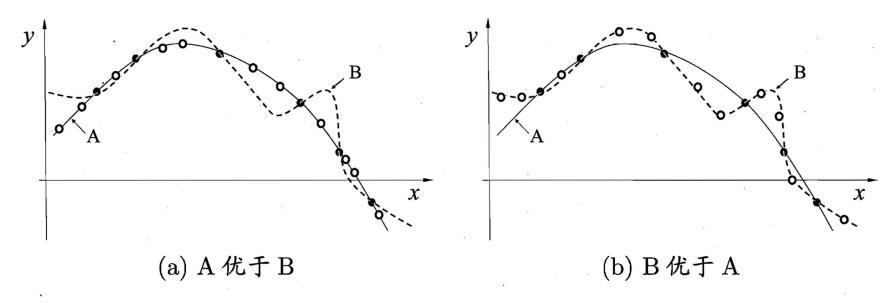


图 1.4 没有免费的午餐. (黑点: 训练样本; 白点: 测试样本)



小结

小结

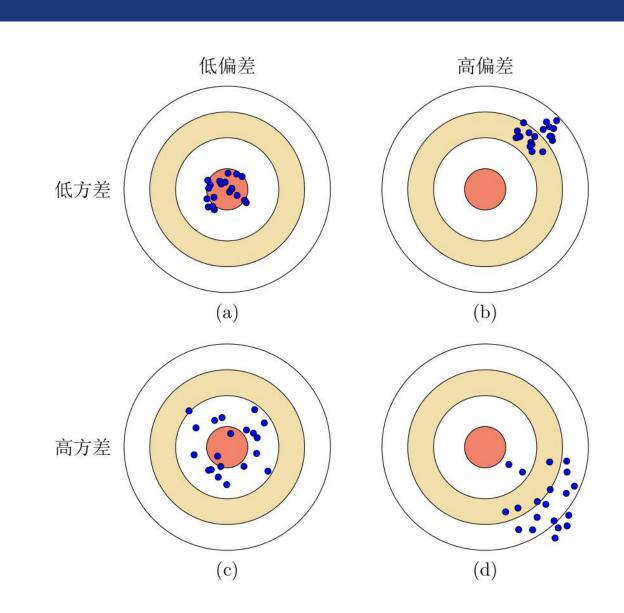


• 基本术语

- 过拟合/欠拟合
- 正则化

• 学习理论

- 偏差与方差
- 可能近似正确 (PAC) 学习理论
- 归纳偏好
- 奥卡姆剃刀准则
- 没有免费午餐定理





机器学习电流库学习

