**Název školy**

SPŠE Ječná

**Název oboru**

Technologie

**Adresa**

Ječná 30, Praha 2

**Název práce**

Android aplikace kalendář

**Jméno a příjmení**

Denis Kratochvíl

**Název předmětu**

Informační Technologie

**Rok vytvoření**

2024

Obsah

[1 Cíl práce 4](#__RefHeading___Toc130_710143701)

[2 Software 4](#__RefHeading___Toc132_710143701)

[3 Popis 4](#__RefHeading___Toc134_710143701)

[3.1 Mechaniky 4](#__RefHeading___Toc136_710143701)

[4 Manuál 4](#__RefHeading___Toc138_710143701)

[5 Závěr 4](#__RefHeading___Toc140_710143701)

[6 Zdroje 4](#__RefHeading___Toc142_710143701)

# Cíl práce

Cílem práce je vytvořit android aplikaci kalendář, kde si uživatel může ukládat eventy na jednotlivé dny, customizovat eventy, to znamená název eventu, barvu čas atd.

# Software

3.1 Vývojové prostředí

Pro vývoj bylo pužito Iguana Android Studio.

3.2 JDK a Compiler

Program je napsaný ve verzi JDK 21 a compiler je Kotlin

# Popis

## Mechaniky

Vypsat všechny funkce, které hra má. Např. možnost se rozhlédnout po místnosti, procházení místností, nahlédnutí do batohu apod. Je dobré uvést, jakým stylem se veškeré funkce budou ovládat. Můžete zde i napsat, jestli jde nějaký předmět vylepšit, nebo napsat, že nějaké místnosti mají speciální funkce navíc.

# Manuál

Po otevření aplikace se uživateli zobrazí ůvodní strana kalendáře kde může přepínat mezi jednotlivými měsící až roky. Po kliknutí na jedno z okýnek dne se uživateli otevře okno kde může vidět stávající eventy které už má vytvořené a taky možnost vytvořit další eventy na vybraný den.

# Závěr

Stručně popsat průběh práce na hře. Přidejte závěrečné zhodnocení toho, co se vám povedlo a nepovedlo.

# Zdroje